

Gebruik schudmachine en software

Aansluiten:

- De schudmachine staat in de kast van B.C. Gorkum
- Sluit de voeding van de schudmachine aan: De ene kabel met de stekker in het stopcontact enerzijds en de andere kabel met het plugje in de schudmachine anderzijds.
- Sluit de USB kabel aan tussen schudmachine en computer.
- Zet de schakelaar op de voeding op “aan” (1). Kijk of het groene lampje op het plugje brand.
- Start de computer en ook het beeldscherm.

Start het Dealer4 programma (icoontje op het bureaublad).

Dealer4 - Main Menu

File Deal Read Edit Analyze Print Maintenance Setup

Event Name:

Event Site:

Event Date:

File name:

Hand Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW

First Board: Inner Similarity:

Last Board: Min frequency:

Boards in Set: Max frequency:

Completed Boards:

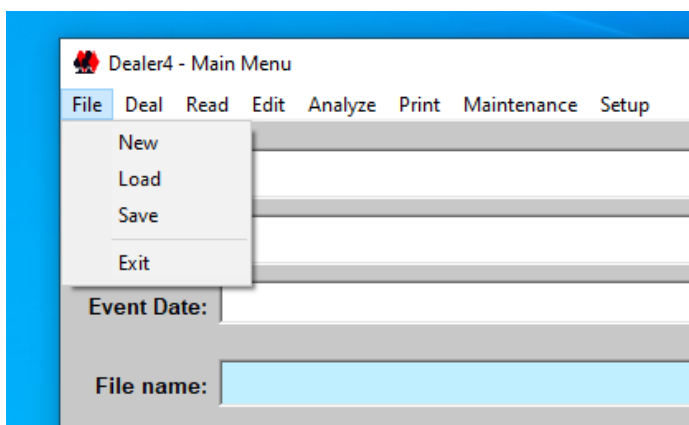
Hand Shapes:

Shape	Actual	Expected	Difference

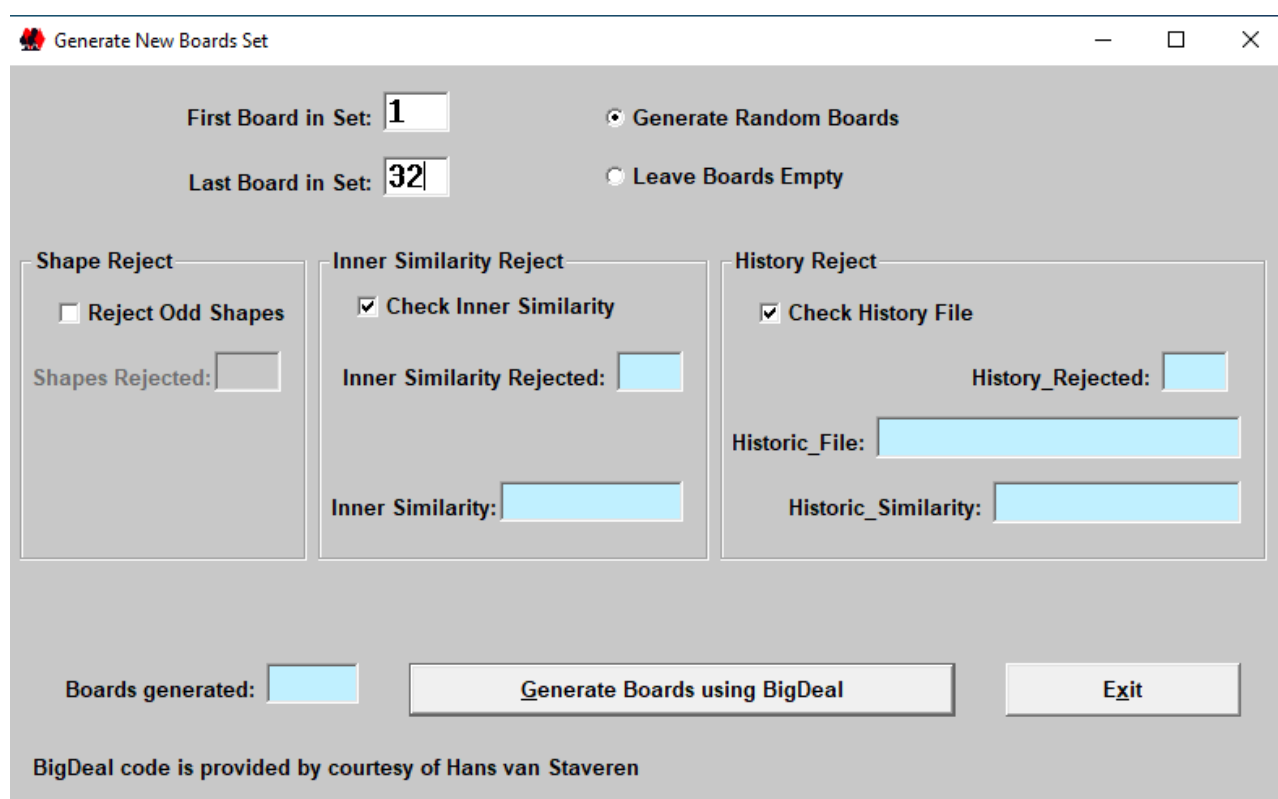
Dealer4 ver: 4.82

Ready

- Klik op “File”, en dan op “New”:



Dan volgt het volgende scherm:



- Verander het getal 32 (laatste spel in deze set) in het gewenste aantal. Meestal 24 of 28 (dit is het aantal inclusief een wisseltafel).
- Klik dan op de balk onderaan: “Generate Boards using BigDeal”.

Dan volgt:

Generate New Boards Set

First Board in Set: ☒ Generate Random Boards
Last Board in Set: ☐ Leave Boards Empty

Shape Reject

☐ Reject Odd Shapes

Shapes Rejected:

Inner Similarity Reject

☒ Check Inner Similarity

Inner Similarity Rejected:

Inner Similarity:

History Reject

☒ Check History File

History_Rejected:

Historic_File:

Historic_Similarity:

Boards generated:

BigDeal code is provided by courtesy of Hans van Staveren

- Klik op "Exit" :

Dealer4 - Main Menu

File Deal Read Edit Analyze Print Maintenance Setup

Event Name:

Event Site:

Event Date:

File name:

Hand Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW

First Board: Inner Similarity:

Last Board: Min frequency:

Boards in Set: Max frequency:

Completed Boards:

Hand Shapes:

Shape	Actual	Expected	Difference

Dealer4 ver: 4.82

Ready

- Vul de alleen de drie witte velden in en klik tenslotte op "Show Statistics":

Dealer4 - Main Menu

File Deal Read Edit Analyze Print Maintenance Setup

Event Name: Dinsdagmiddag 2022-5

Event Site: Raptim

Event Date: 22 februari 2022

File name: *

Hand Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP:	11,17	10,08	9,96	8,79	21,25	18,75
Balanced Hands:	14	13	12	13	27	25
Voids:	2	1	2	2	3	4
Singletons:	6	4	5	5	10	10
Long suits (7+):	0	0	2	1	0	3

Hand Shapes:

Shape	Actual	Expected	Difference
4432	21	21	0
5332	19	15	+4
5431	10	12	-2
5422	12	10	+2
4333	12	10	+2
6322	4	5	-1
6421	2	5	-3
6331	4	3	+1
5521	0	3	-3
4441	2	3	-1
7321	1	2	-1
6430	2	1	+1
5440	2	1	+1

First Board: 1 Inner Similarity: 9, 13W:4W

Last Board: 24 Min frequency: 4% 6♠ N

Boards in Set: 24 Max frequency: 54% 5♥ E

Completed Boards: 24

Hide Statistics

Dealer4 ver: 4.82

Ready

Je kunt nu zien hoe de kaarten over de handen verdeeld zijn.

Ook kun je zien hoe vaak de verschillende verdelingen in de handen voorkomen. Het gaat in dit geval over 24 spellen met 4 handen, dus 96 handen in totaal. Hiervan hebben 21 handen een 4432 verdeling en 1 hand een 7321 verdeling. Alles slechts ter informatie.

- Klik nu op "File" en dan op "Save":

Dealer4 - Main Menu

File Deal Read Edit Analyze Print Maintenance Setup

New

Load

Save

Exit

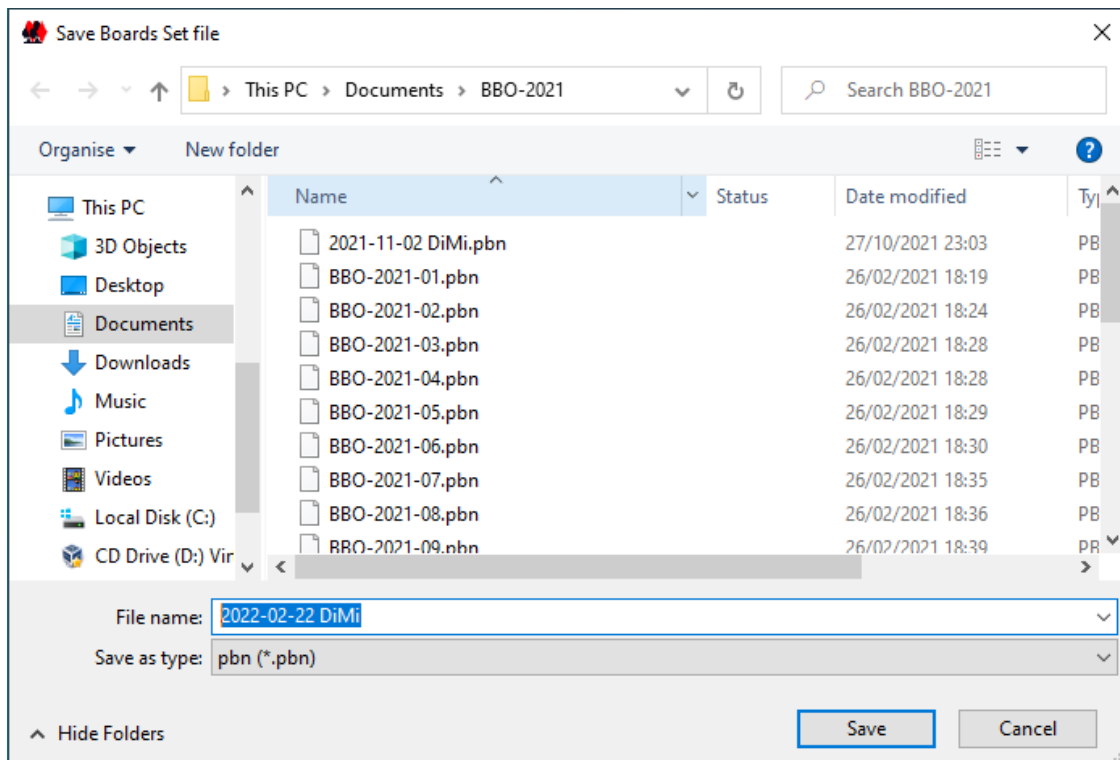
Event Name: Dinsdagmiddag 2022-5

Event Site: Raptim

Event Date: 22 februari 2022

File name: *

Dan volgt:



- Wandel naar de juiste map.
- Vul een naam in die je later weet terug te vinden (in dit voorbeeld 2022-02-22 DiMi)
- Klik op "Save"

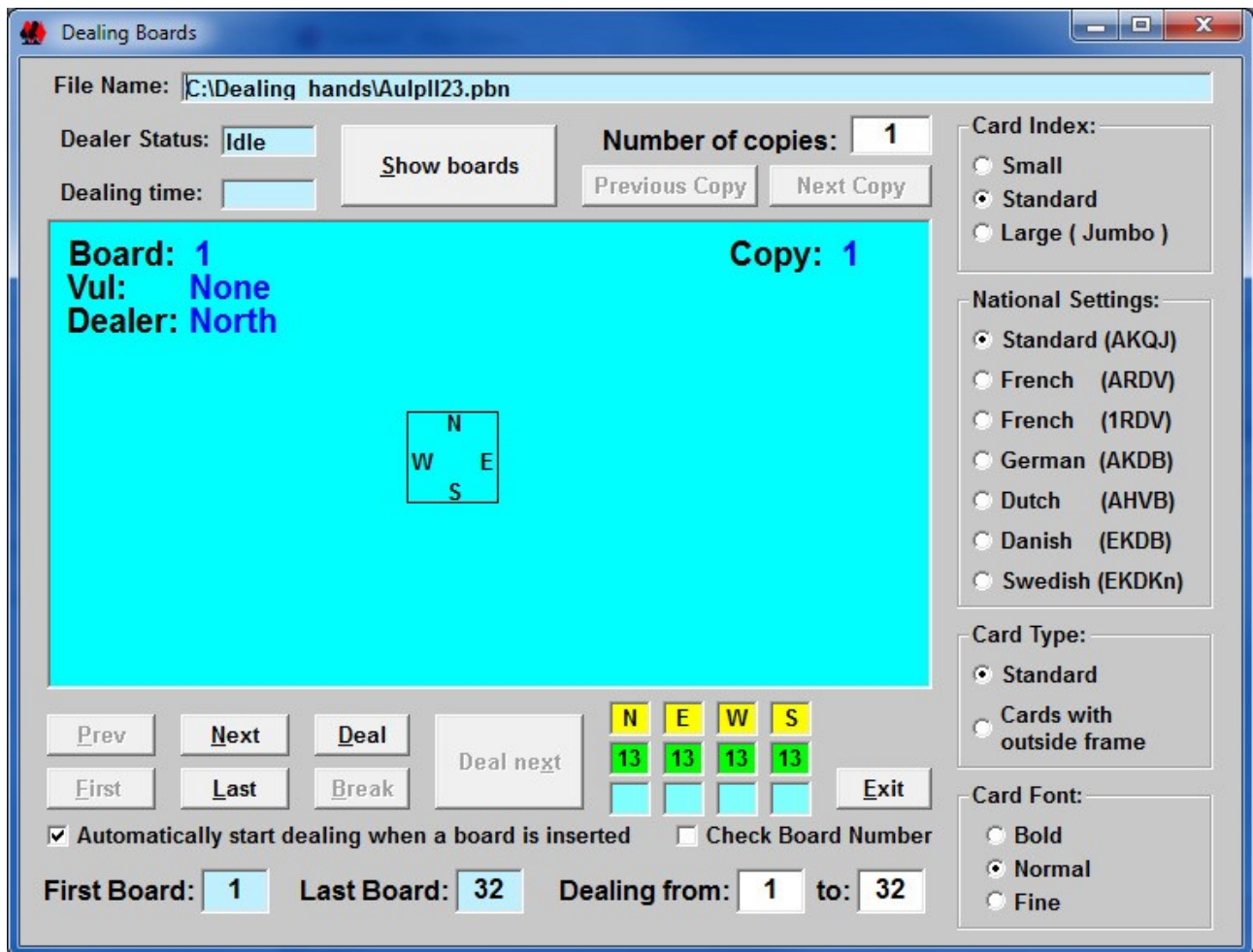
Opmerking:

Dit hele softwaretraject kun je ook thuis doen en het resultaat op een stick opslaan en die meenemen naar de schudmachine.

Start daar het programma op en klik op “File” en dan op “Load”.

Schudden:

- Klik op “Deal”



- Vink het vakje linksonder aan: “Automatically start dealing when a board is inserted”
- Zet eerst een stapeltje van minstens 4 spellen in de schudmachine. Zorg ervoor dat de spellen om en om blauwe en rode achterkanten hebben. Dit maakt het makkelijker om te herstellen, wanneer er iets mis gaat. Begin met een rode set.
- Zodra een board volledig in de schudmachine is geduwd, begint het schudden.
- Als het board gevuld is met 4x13 kaarten (dit zie je op het display), dan stopt het schudden en kan het board worden uitgenomen.
- Duw dan een volgend leeg board in de schudmachine.
- Sluit het uitgenomen board.