

Handleiding Workshop NBB-Rekenprogramma

bestemd voor NBBR versie 4.6.0.x

**Samenvoeging van de voormalige
module I - de zitting
module II - opzetten en
module III - 'ongelukjes'
+ wat belangrijke 'weetjes'**

**Verbeterde versie
maart '25**

**Ciska Zuur, DKL opleidingen en parencompetities
van het District Utrecht NBB**

**Voorwoord bij Module NBBR 4.6.
(8^{ste} gewijzigde en met name aangevulde versie, maart 2025)**

Deze handleiding voor een combinatie van de Voormalige Modules I, II en III is qua uitleg en 'plaatjes' zeer uitgebreid en hopelijk in lijn met de gedachtegang van de cursisten. Het is de bedoeling dat u na de cursus of ook na een of twee maanden nog eens de hele stof kunt doornemen en oefenen op uw computer en dan nog kunt nalezen wat de bedoeling was.

In tegenstelling tot tevoren zijn de drie modules in één handleiding opgenomen, omdat er te vaak overlap was.

Module I houdt in dat u van iemand anders een stickje krijgt met daarop de reeds opgezette zitting voor die avond en u moet daarmee aan de slag. De Module I hoofdstukken (naast de algemene hoofdstukken 1 en 2, zijn dat de hoofdstukken 6 tot en met 13) worden aangegeven met (I).

Module II bestaat uit de oude Modules II (opzetten competitie) plus

Module III (ongelukjes).

Weetjes

Er zijn wat zaken waar de gemiddelde club-NBBR-er niet zo gauw mee te maken heeft, maar die soms de moeite van het weten waard zijn

Bij de opzet van deze module was het onvermijdelijk om namen te gebruiken en dus te tonen, daarom zijn gefingeerde namen gebruikt. Elke overeenkomst met bestaande personen berust geheel en al op toeval.

Veel dank aan Ferdinand Verwijs voor het meelezen en redigeren van niet één maar vele versies.

Bilthoven, 1 maart 2025

Ciska Zuur,
DKL District Utrecht NBB

1	De computer op een bridgeclub – uitslag berekenen (I)	10
2	Algemeen (I)	11
2.1	De algemene balk	11
2.2	Afsluiten	11
2.2.1	Afsluiten van het NBBR	11
2.2.2	Afsluiten van een tabblad, venster etc.	12
2.3	Back-up maken of terugzetten	12
2.3.1	Back up maken	12
2.3.2	Back-up terugzetten	12
2.4	Licentie	13
2.5	Instellingen	13
2.6	Menu inhoud zitting bewerken	14
2.7	Alternatieve gegevens locaties (II)	14
2.8	Gegevens verwijderen	14
3	Club	14
3.1	Clubgegevens	14
3.1.1	Algemeen	14
3.1.1.1	Club ID en naam	14
3.1.1.2	Speelmoment(en)	14
3.1.2	Reglementen	14
3.2	Ledenbeheer	15
3.2.1	Leden / paren / teambestanden	15
3.2.2	Nieuw lid	15
3.3	Ledenlijst	15
3.3.1	Toevoegen, Verwijderen, Wijzigen, Alles selecteren en Afdrukken/Exporteren	16
3.3.1.1	Toevoegen	16
3.3.1.2	Verwijderen	17
3.3.1.3	Wijzigen	17
3.3.1.4	Alles selecteren	17
3.3.1.5	Selectief selecteren	17
3.3.1.6	Afdrukken/Exporteren	18
3.3.2	Filter	18
3.3.2.1	Filter op naam	18
3.3.2.2	Filter op speelmoment	18
3.3.3	Verkeerd ledenbestand	18
3.3.4	Email adressen	18
3.4	Paren maken/ parenbestand vullen	18
3.5	Import / Export bestanden	19
4	Schema tabblad	20
4.1	Schema beheer	20
4.1.1	Two winner	20
4.2	Systeembeheer	20

5	Zitting aanmaken	20
5.1	Zitting voor parencompetitie.....	20
5.1.1	Overzicht ontmoetingen	21
5.2	Wizard reeds geopend	22
5.3	Open zitting aanmaken Kroegentocht	22
5.4	Zitting aanmaken en indelen voor NBB-Clubranking.....	22
6	Hoe verder nadat zitting (al) is aangemaakt – (I).....	23
6.1	Zitting tabblad	23
6.2	Zitting activeren.....	24
6.3	Actieve Zitting - stappenplan	24
6.4	Bekijken.....	25
6.4.1	Schema afdrukken	25
6.4.2	Een schema 'lezen'	25
6.5	Wijzigen zitting (algemeen)	25
6.5.1	Algemeen.....	26
6.5.2	Lijnen	26
6.5.3	Deelnemers	26
6.5.4	Schema	26
6.5.5	Combitafels	26
6.6	Spelverdeling importeren	26
7	Wijzigingen - ruim vóór aanvang (I)	26
7.1	Een paar komt met een invaller	27
7.2	Gastpaar	28
7.3	Combipaar.....	28
7.3.1	Paar vergeten in te delen?.....	29
7.3.2	Combi paar weer uit elkaar halen:	29
7.4	Combitafel.....	29
7.4.1	Beginnummer spellen bij combitafel instellen/wijzigen	30
7.4.2	Combitafel verwijderen	30
7.5	Wachttafel.....	30
7.6	Topintegraal aan of uitzetten	31
8	Verstoringsen = (te) late wijzigingen (I).....	31
8.1	Verstoring 1: invallend clublid.....	31
8.2	Verstoring 2: een paar verschijnt helemaal niet	31
8.2.1	U bemerkt het al vóór aanvang spelen	32
8.3	Verstoring 3 – Een paar komt te laat en meldt dat ruim vóór aanvang	33
8.4	Verstoring 4 – Een paar stapt halverwege op	35
8.4.1	De praktische aanpak	35
8.4.2	Niet gepeelde spellen.....	35
8.4.3	Wat te doen in het NBBR?	36
9	Paarnamen wijzigen/corrigeren (I)	36
10	Het aansluiten/activeren van de BM's en BS (I).....	36
11	De praktijk van het opstarten van BS en BM (I)	38

11.1	De Bridgemates	38
11.1.1	Goede type BM instellen (II of Pro).....	38
11.1.2	WL code (of plug)	38
11.1.3	Tafelnummer of kanaal wijzigen.....	38
11.1.4	Zelf tafelnummer invoeren	39
11.1.5	Contrast instellen	39
11.2	Opstarten / Activeren BS en daarmee BM's.....	39
11.2.1	De zitting verlaten en weer openen	41
11.3	Het BCS-scherm.....	41
11.3.1	BM niet geactiveerd.....	42
11.4	Het BCS-scherm mogelijkheden	42
11.4.1	Welk scherm voorzetten?	42
11.4.1.1	Filter.....	43
11.4.1.2	Sortering	43
11.4.1.3	Verdachte contracten	43
11.5	Oefenen met scores invoeren.....	43
12	Bridgemates Pro/II (I)	43
12.1	Instellingen voor BM's.....	44
12.2	Bridgemate II (1)	44
12.2.1	Resultaten.....	44
12.2.1.1	Overzichten tonen	44
12.2.1.2	Eigen scores weergeven	44
12.2.1.3	Scores herhalen	44
12.2.1.4	Maximum aantal scores.....	44
12.2.1.5	Toon percentages voor eigen gebruik	45
12.2.2	Gebruik	45
12.2.2.1	Toon scorepunten vanuit.....	45
12.2.2.2	Resultaat invoeren als.....	45
12.2.2.3	Toon paarnummers bij ronde informatie	45
12.2.2.4	Controleer volgorde van spellen.....	45
12.2.3	Wachttijden.....	45
12.2.4	Contract.....	45
12.2.5	Optionele invoer	45
12.2.5.1	Uitkomst invoeren	45
12.2.5.2	Lidnummers invoeren	45
12.3	Bridgemate II (2)	46
12.3.1	Instellingen voor WL.....	46
12.3.1.1	PINcode.....	46
12.3.1.2	Niet gespeeld bevestigen door WL	46
12.3.1.3	WL oproep vanuit BM.....	46
12.3.2	Paarnummer en Spelnummer invoer.....	46
12.3.3	Spelverdelingen (invoeren)	46

12.3.4	Nog wat andere zaken	46
12.3.4.1	Eigen scores wissen.....	46
12.3.4.2	Spelnummers automatisch invullen.....	46
12.4	Profielbeheer BM's	47
13	Scores en scorekaart (I)	47
13.1	Een contract/resultaat/score wijzigen	47
13.1.1	Score wijzigen op "scorekaart"	48
13.1.2	Arbitrale scores etc.	49
13.1.2.1	Kunstmatige Arbitrale Scores.....	49
13.1.2.2	Gewogen score	50
13.1.2.3	Splitscore:.....	50
13.1.2.4	Contrazit.....	50
13.1.2.5	Draaihand.....	50
13.1.2.6	Niet gespeeld	50
13.1.2.7	Verwijder score	51
13.1.2.8	Procedurele Straf = Wijzig MP	51
13.1.2.9	Paren verwisselen na fout spel = Wijzig tegenstander	51
13.2	Wijzigingen via "Spel Correcties"	51
13.2.1	Spel splitsen	51
13.2.2	Spel annuleren	52
13.2.3	Kwetsbaarheid wijzigen.....	52
13.3	Scorekaart op ontmoeting	52
13.3.1	Scores met de hand invoeren	52
13.4	Verdachte scores !.....	53
14	Scoreverwerkings instellingen	53
14.1	Bridgemate app	53
14.2	Scorekaart	54
14.3	Tafelmonitor	54
14.4	Persoonlijk Overzicht	54
14.4.1	Rang verbergen	54
14.5	Uitslag	55
14.5.1	Uitslag tot en met bepaalde ronde.....	55
14.5.1.1	Topintegraal berekend.....	55
14.5.1.2	NZ/OW apart – Two winner	55
14.5.1.3	Rang in lijn / Rang topintegraal.....	55
14.5.2	Uitslag continue laten verversen	55
14.5.3	Verzamelstaat	56
14.5.4	Telstaat	56
14.6	Uitslag printen	56
14.6.1	Afdrukken of Exporteren	56
14.6.1.1	Iedere lijn op een nieuwe pagina.....	57
14.6.1.2	Sorteren op paarnummer	57

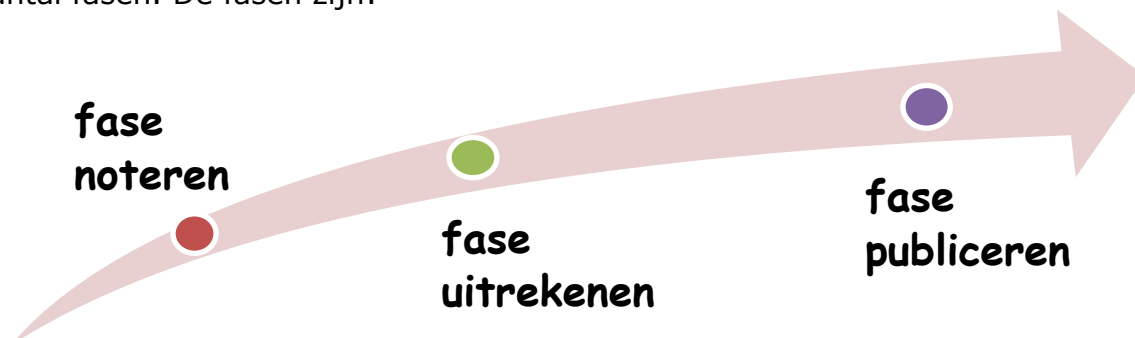
14.7	Slemoverzicht	57
14.8	Verwerken	57
14.8.1	Uitslag verwerken in competitie	57
14.8.2	Competitiestand.....	57
14.8.3	Versturen naar NBB-clubwebsite	57
14.8.4	Versturen via e-mail	58
14.9	Competitiestand.....	58
14.10	Back up maken	58
15	Competitie opzetten - paren	58
15.1	Nieuwe parencompetitie aanmaken	59
16	Zomer of NBB-CR competitie aanmaken	60
16.1	Open zitting voor Zomercompetitie.....	61
16.1.1	Lijnen	61
16.1.2	Deelnemers.....	61
16.1.3	Wijzigingen in Open Zitting	61
16.1.3.1	Vervanging.....	62
16.1.3.2	Afwezig	62
16.1.4	Oneven aantal paren	62
16.1.5	Samenvoeging van open zittingen	63
16.1.5.1	Lijnindeling overnemen	63
17	Ronde overslaan en Driemanschap.....	63
17.1	Paar buiten mededinging = Ronde overslaan	63
17.2	Driemanschap.....	64
18	Reglementen	65
18.1.1	Paar of speler in andere lijn, Invallers, Combipaar en Afwezigheid	65
18.1.2	Rekenmethode	65
18.1.3	Slemcompetitie.....	66
18.1.4	Weergave Competitiestand.....	66
18.1.5	Bridgemate profiel.....	66
19	Schemabeheer.....	66
19.1	Schema's aanpassen	66
19.2	Schema's toevoegen (verdieping van de stof)	67
19.3	Importeren vanuit .asc bestand in NBBR-formaat (kan voor alle schema's)	68
19.4	(bijgevoegd).....	68
19.5	68
19.6	Het kan dus niet meer uit pairs (een oud vertrouwd schema programma)	68
20	NBB-clubranking (NBB-CR)	68
20.1	Competitie voor NBB-clubranking opzetten.....	68
20.2	Zitting aanmaken voor NBB-CR.....	68
20.3	Wijzigingen in zitting	69
20.4	Slemcompetitie in NBB-CR	69
21	Geavanceerd	69
21.1	Tafels - 'omlabelen' (III)	69

21.2	Exporteren - spelverdelingen	70
21.3	Wissen - spelverdelingen.....	70
21.4	HandrecordEditor = Bewerken	70
21.4.1	Spelset	70
21.4.1.1	Optimale Resultaten	70
21.4.1.2	Beste voortzettingen.....	70
21.4.1.3	Nieuwe Spelsets	71
21.4.1.4	Ongedaan maken / opnieuw uitvoeren	71
21.4.2	Spel	71
21.5	Scoreslips afdrukken.....	71
21.6	Startposities	71
21.6.1	Paarnamenlijst per lijn	71
21.7	Deelnemers op alfabet	71
21.8	import/export uitslag zitting	71
21.9	Frequentiestaat.....	71
21.10	Versturen naar NBB-clubwebsite	72
21.10.1	MP verklaring	72
21.10.2	Spelverdelingen	72
21.10.3	Het verzenden lukt niet.....	72
21.11	Per email uitslag verzenden	73
21.11.1	Het verzenden lukt niet.....	73
21.12	Geen internet op de club?	73
21.13	Meesterpunten en het NBBR: hoe werkt dat precies?	73
21.13.1	Geen NBB-nummer?.....	74
21.13.2	Fout in NBB-nummer of naam	74
21.14	Uitslag moet naar andere website	74
21.14.1	Regedit - Licentiebeheer	74
22	Alternatieve gegevenslocatie instellen (II)	75
23	Ongelukjes	77
23.1	Computer update	77
23.2	Het NBBR programma is tijdens een zitting afgesloten	77
23.3	Het BCS scherm is (al dan niet per ongeluk) afgesloten:	78
23.4	Het .bws bestand blijft 'hangen'	78
24	Viertallen.....	79
24.1	Leden- en teambestanden aanmaken	79
24.1.1	Importereren.....	79
24.1.2	Teambestand zelf aanmaken:	80
24.2	Competitie aanmaken	80
24.2.1	Lijnen	80
24.2.2	Deelnemers	81
24.2.3	Indelingsmethode	81
24.2.4	Reglementen	81
24.3	Zitting (= competitie ronde) aanmaken.....	81

24.3.1	Deelnemers (= teams)	81
24.3.2	Paren	82
24.4	Handmatig scores invoeren	82
24.5	Bridgemates	82
24.5.1	BM profiel viertallen	83
25	"Weetjes"	83
25.1	Wijzigingen terugdraaien – Ctr Z.....	83
25.2	Het programma loopt vast.....	83
25.3	BM's geven verkeerde namen etc.	83
25.4	Te weinig spellen in uitslag	83
25.4.1	Het lukt echt niet om de rest van de scores binnen te halen	83
25.5	Meer zittingen met doorlopende spelnummers	84
25.6	Instellingen BM's kan op twee plaatsen	84
25.7	Combitafel spelnummers wijzigen	85
25.8	Schema wijzigen of uit de zitting gaan en BS	85
25.9	De knop Continueren/Starten/Pauzeren licht niet op	85
25.10	Scores verschijnen niet in scorekaart.....	86
25.10.1	Enige geruststelling	86
26	Als het basisstation uitvalt,	87
27	Basisstation herstellen / Ja, Ja, Voer het controlegetal in (dat getal geeft het systeem!), OK / Resetten? Ja.....	87
28	Achtergrond informatie	87
Bijlage A	Sneltoetsen	88
Bijlage B	Tips voor materiaal en werkplek	89
Bijlage C	Huiswerk score wijzigingen	90

1 De computer op een bridgeclub – uitslag berekenen (I)

Een bridgeavond is niet af als de deelnemers de uitslag niet weten. Zo'n uitslag kunnen we met de hand bepalen of met de computer. En in dat geval heeft u nog de keus waarvoor u de computer inzet. Of het nu met de computer gaat, of 'ouderwets met de hand', de hele gang van zaken van spelen tot uitslag is te beschrijven in een aantal fasen. De fasen zijn:



Noteren:

- De spelers verkrijgen op een spel een resultaat
- De spelers leggen dit resultaat vast op een voorbereide plaats (bv. scorekaart of Bridgemate)
- De vastgelegde resultaten worden verzameld (bv. telstaat of NBBR)

Uitrekenen:

- De uitslag wordt berekend (bv. op verzamelstaat of via NBBR)

Publiceren:

- De uitslag (en eventueel frequentiestaten en spelverdelingen) wordt gepubliceerd
- De gepubliceerde uitslag wordt verspreid onder de deelnemers

(Naweeën:

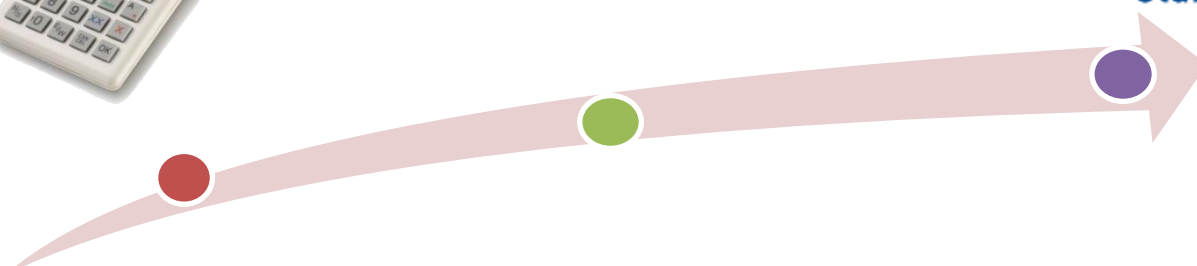
- Naar aanleiding van de publicatie:
- De deelnemers kunnen protesteren tegen de gepubliceerde resultaten
- De protesten worden beoordeeld
- Wijzigingen ten gevolge terechte protesten worden ingevoerd, uitslag wordt opnieuw berekend en gepubliceerd)

Als een club gebruik maakt van alle geautomatiseerde faciliteiten die de NBB aan aangesloten verenigingen biedt, dan zien de drie fasen er schematisch als volgt uit:

Invoeren in BM

Verwerken en berekenen

Uitslag op Website MP toekennen



2 Algemeen (I)

In deze Workshop wordt uitgegaan van de volgende beginsituatie:

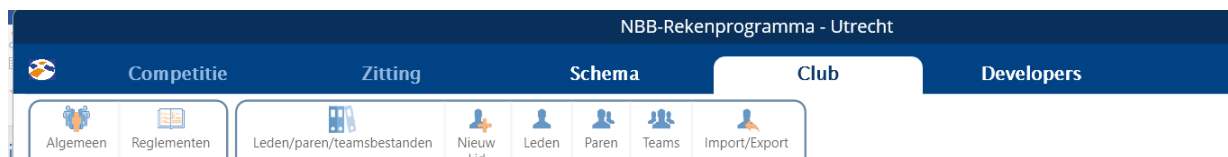
- **De contactpersoon NBB-Rekenprogramma (NBBR) van uw vereniging Doublet heeft vooraf al een zitting aangemaakt en daarvan een back-up gemaakt met de naam 'DOUBLET 1819 voor zitting 2.zip'.**
U bent gevraagd om op basis daarvan de tweede zitting van de parencompetitie van DOUBLET vlekkeloos te laten verlopen.
- U heeft een laptop of PC met daarop het NBBR in de juiste versie, namelijk 4.x.x en een geldige licentie.
- De back-up heeft u ook, bijvoorbeeld op een USB-stick of op uw bureaublad.
- De (draadloze) Bridgemate II wordt gebruikt, omdat deze nu bij zo'n 95% van de verenigingen in gebruik is. De oudere Bridgemate Classic en de wat nieuwere Bridgemate Pro komen dus niet aan de orde, tenzij op verzoek.

Vanuit deze beginsituatie gaat u op de Workshop zelf naspelen wat er nodig is om een zitting - met een aantal veel voorkomende 'verstoringen' van de optimale gang van zaken - toch goed te laten verlopen met een correcte uitslag.

Let op: Wat moet uzelf of uw club allemaal in huis hebben voor u aan het NBBR kunt beginnen – zie Bijlage B Tips voor materiaal en werkplek

2.1 De algemene balk

"Competitie" zit in module II en "Zitting" behandelen we in hoofdstuk 6.



Zie dat de tabbladen "Competitie" en "Zitting" hier lichtblauw zijn. Die zijn nog niet 'open' omdat u nog niet in een competitie of zitting zit. En u kunt er dus ook helemaal niets mee (klik er maar eens op).

Heel vaak is "Competitie" wel wit, omdat u al snel een competitie hebt opgezet.

Tabblad "Club" heeft altijd witte letters, want dit is steeds te openen, omdat de gegevens hierin onafhankelijk van competitie of zitting zijn.

Hetzelfde geldt voor het "Schema", want dat kunt u ook altijd openen, ongeacht of u in een competitie of zitting 'zit'.

Hierboven is "Club" geopend.

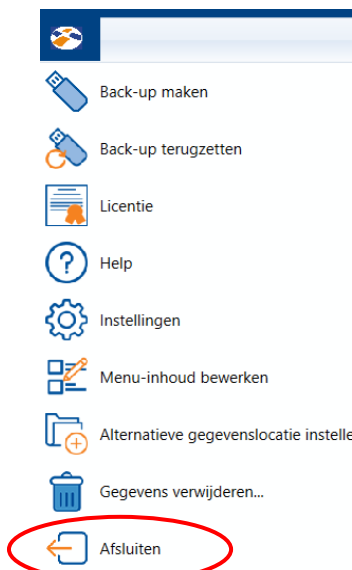
2.2 Afsluiten

2.2.1 Afsluiten van het NBBR

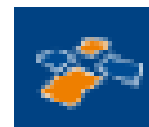
Hier wordt speciale aandacht aan besteed, omdat onzorgvuldig afsluiten problemen kan veroorzaken.

U kunt het programma afsluiten met de **rode X** rechtsboven, maar dan heeft u sneller een volgende keer problemen, omdat er dan van alles 'blijft hangen'.

U moet dus steeds 'netjes' afsluiten en wel via "Afsluiten":



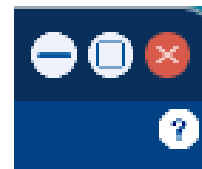
Klik op het NBBR-logootje Links-bovenaan (in het vervolg weergegeven met )



Het scherm Li verschijnt.

Klik op "Afsluiten" en u verlaat het NBBR op de nette manier. Ook de **sneltoets** voor afsluiten (**Alt-F4**) sluit op de juiste manier af.

Verder kunt u Re-boven het scherm volledig maken en weggelaten (zonder te sluiten), of via het **?** om hulp vragen.





Via dit scherm kunnen overigens veel meer zaken geregeld worden dan alleen afsluiten, zie 2.3 e.v.

2.2.2 Afsluiten van een tabblad, venster etc.

Let op:

Alle vensters moet u, indien gewenst, **bewust afsluiten**

Hetzij met een goedkeuring  (alle gegevens worden opgeslagen)

hetzij met een afkeuring  (alle wijzigingen worden ongedaan gemaakt)

hetzij met een kleine **X** in Re-bovenhoek tabje van het tabblad.

Het **?** geeft hulp bij het betreffende onderwerp (in de handleiding)




2.3 Back-up maken of terugzetten

U **maakt** een **back-up** of zet u er een **terug**.

Start het NBBR op en weet waar de file '**Doublet1819 voor begin zitting 2**' opgeslagen is, **niet unzippen!**

U zet deze file met daarin de reeds voorbereide zitting in het NBBR.

Dat doet u via  >> Back-up **terugzetten**.

Máár: **eerst een back up van uw clubbestand (laten) maken.**

2.3.1 Back up maken

Het is verstandig om na afloop van een zitting **altijd** een back up te maken. Liefst op twee verschillende locaties. Dat doet u via  >> Back-up **maken**.

Back-up maken is niet voor niets ook een optie in het 'Stappenplan' "Actieve Zitting" (zie § 6.3).

U krijgt de keuze wat in de back-up mee te nemen. Default staan datum en databasebestand, maar als u iets niet vertrouwt of er ging iets fout, neem altijd ook de andere bestanden mee. Deze laatste staan niet default aan omdat het veel opslagruimte scheelt.

2.3.2 Back-up terugzetten

Na het **terugzetten** van een back-up, wordt alles wat in het NBBR stond 'overschreven'. Dus als u een file met een verkeerde back-up per ongeluk terugzet in het NBBR, zijn alle oude gegevens weg!

Als u de back-up van Doublet1819 op uw clubcomputer zet: zijn al uw clubgegevens weg!

Als u competitie-, schema- of ledengegevens van uw eigen club op de laptop heeft staan, **maak daar dan dus eerst een back-up van.**

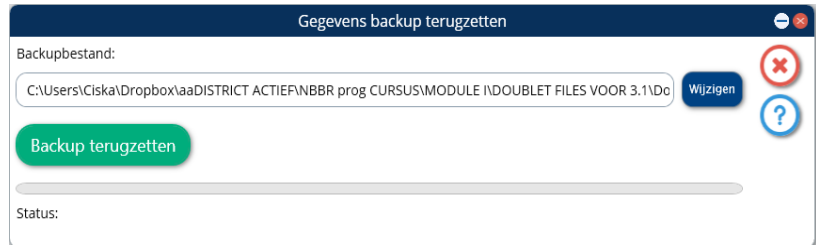
Zet deze back-up op het bureaublad of een USB-stick. Na afloop van de cursus kunt u de back-up weer terugzetten (en gaan alle gegevens van Doublet1819 verloren, maar die heeft u nog op uw stickje).

Back-up terugzetten gaat via ✖ >> "Back-up **terugzetten**."

U zoekt via "**Wijzigen**" de locatie op waar u de back-up heeft staan en klikt erop.

Vervolgens klikt u op "**Back-up terugzetten**".

NB 1 – ook als u (nog) in een zitting zit, kunt u een back-up maken of terugzetten.



NB 2 - Er worden nogal eens vergissingen gemaakt met back-up **terugzetten** en back-up **maken**: Dat komt vooral door de kreet 'terugzetten'.

Zie de computer-met-het-NBBR-programma als een kast: gegevens die van buiten komen, moeten daarin gezet worden – dat noemt NBBR **terugzetten**

Van gegevens die uit deze kast gehaald moeten worden, wordt een back-up **gemaakt**.

Na het **maken** van een back-up, blijven de gegevens in de computer (in het NBBR).

2.4 Licentie

Zodra u versie 4.1 heeft geïnstalleerd (neem er een uurtje voor), moet u de licentie **invullen** (3 lange nummers). Dat hoeft echter niet meer met plakken en knippen, laat staan overtypen.

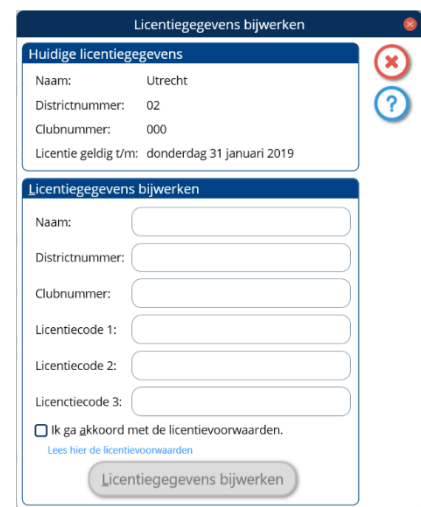
✖ >> "Licentie" en u ziet ...

Vaak is het bovenste deel verouderd of helemaal nog niet ingevuld.

De licentie kan hier hetzij voor de eerste keer ingevuld, hetzij gewijzigd worden.

Laat dit venstertje open staan en ga elders naar de email waar de licenties in gegeven zijn en kopieer met Ctr C vanaf Licentiernaam tot en met de einddatum, bijv. 31-jan-2019.

Ga terug naar het venster en u zult zien dat nu alles **automatisch** is ingevuld. Vink "akkoord met" aan, klik op "Licentiegegevens bijwerken" en klaar.



2.5 Instellingen

✖ >> Instellingen (komt later ook nog uitvoeriger aan bod).

○ Weergave

- Hier kunt u allerlei zaken standaard instellen die te maken hebben met weergave op uitslagen, scorebriefjes etc.
- Hoe geeft u namen weer – eerst voornaam of niet etc.
- Waar kunt u spelers zoeken

○ Opzetten zitting of competitie

- Standaard zitting of competitie opzet instellen
- Beginnummer spellen combitafel
- **Zitting**
 - Hoe handmatig scores invoeren
 - Wat technische zaken m.b.t. Butler etc.
- **Bridgemates**
 - Hoe stelt u ze in?
- **Email**
 - In te vullen om de uitslag per email te verzenden
- **NBB uitslagenservice**
 - In te vullen om naar de Uitslagen service te kunnen sturen

2.6 Menu inhoud zitting bewerken

Hier kunt u aanklikken welke 'tegels' u wilt zien als u het blad "Zitting" opent.

2.7 Alternatieve gegevens locaties (II)

Technisch: verschillende speelmomenten apart houden (module II)

2.8 Gegevens verwijderen

Normaal gesproken ... **afblijven**.

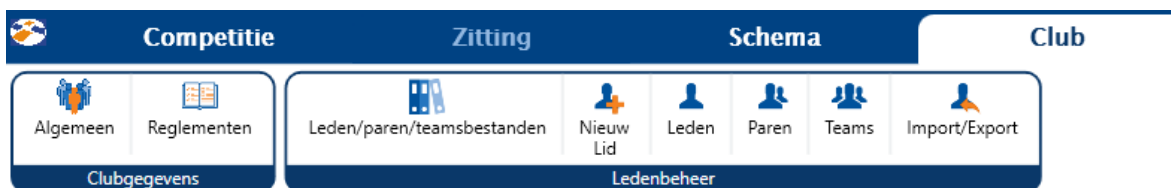
En als u al besluit deze actie te doen, altijd eerst een back-up maken.

3 Club

Onder tabblad "Club", staan logischerwijs alle zaken die met de club en met name met de leden van de club te maken hebben.

>> Club (dit tabblad is altijd te openen, alleen soms niet als er iets anders openstaat, dat verstoort).

U ziet 2 onderverdelingen met tegels: "Clubgegevens" en "Ledenbeheer".



3.1 Clubgegevens

3.1.1 Algemeen

3.1.1.1 Club ID en naam

Voor genoemde club geldt de licentie.

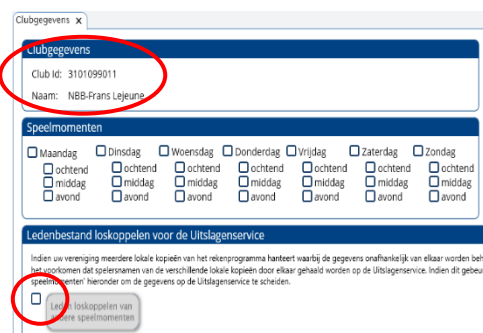
3.1.1.2 Speelmoment(en)

Deze pagina is erg belangrijk voor clubs die **meer speelmomenten** hebben en sommige leden aan meer momenten deelnemen.

Indien dit laatste het geval is, dan het vinkje 'leden loskoppelen van andere speelmomenten' aanklikken. Advies: standaard doen.

3.1.2 Reglementen

Hier kunnen de reglementen voor de club ingesteld worden, zie Hfst 0 (module II)



3.2 Ledenbeheer

Ook dit is Module II. Het ledenbestand is voor module I reeds geïmporteerd.
Van links naar rechts:

- Leden / paren / teams bestanden
- Nieuw Lid
- Leden, Paren en Teams hetzij handmatig in te vullen hetzij via importeren
- Import/Export

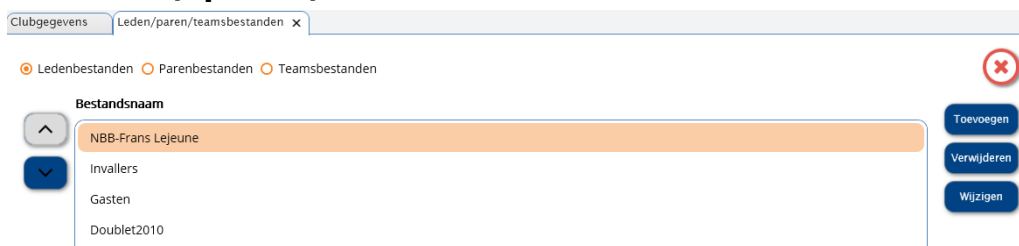
3.2.1 Leden / paren / teambestanden

In deze bestanden kunnen de leden, paren en teams ingevoerd worden.
Eenieder heeft de neiging om direct leden in te gaan voeren via “**leden**” maar dat lukt dan niet: je moet eerst een **ledenbestand** aanmaken, waarin je de leden kunt opnemen.

Indien u leden heeft opgenomen en u wilt er **vaste paren** van maken, moet er ook een **parenbestand**, liefst met dezelfde naam, zijn aangemaakt.

Indien u een bestand van de NBB aangeleverd krijgt voor een drive o.i.d., zijn daarin vaak al paren geformeerd. Voordat u deze kunt importeren, moet ook eerst zowel een leden- als een parenbestand zijn aangemaakt.

Tabblad Club >> “**Leden / paren / teambestanden**”:



Klik op “Ledenbestanden”. Hier staat Doublet 2010. Maar nog niet onder “Parenbestanden”.

Maak een **Parenbestand** ‘Doublet1819’ aan en een **Ledenbestand** ‘TestModule’.

Zie voor importeren leden en/of parenbestanden § 3.5.

NB - Het duurt enige tijd (minuten, maar soms nog langer!) voordat deze aanmaak (of een naamswijziging) is ‘doorgewerkt’ in het programma. Probeer maar eens het zojuist aangemaakte ledenbestand te openen om iets te wijzigen of toe te voegen. Soms moet u even uit het programma om het door te laten voeren.

3.2.2 Nieuw lid

Hier kunt u **direct** een nieuwe speler invoeren en daarbij aangeven in welk ledenbestand hij/zij thuishoort.

Echter dat wordt alleen doorgevoerd als alle andere vensters van “Ledenbeheer” gesloten zijn of worden.

3.3 Ledenlijst

Na het opzetten van een leden- en eventueel parenbestand kunnen leden / paren ingevoerd worden, hetzij via importeren, hetzij handmatig. Hier is het ledenbestand van Doublet 1819 al opgezet en zijn de leden al ingevoerd.

Een foutief ingevulde ledenlijst is een bron van ellende met name bij het versturen naar de NBB-clubsite. Daarbij zit nu automatisch MP toekennen en daar gaat het fout als er dubbele namen, verkeerde NBB-nummers etc. zijn.

Klik op "**Leden**" en zoek het juiste **ledenbestand** "Doublet 1819".

Ledenbestanden		Filters		Statusinformatie	
Club:	NBB-Frans Lejeune	achternaam/bondsnummer:	Achternaam of Bondsnummer	Status:	
Ledenbestand:	Doublet 1819	<input type="checkbox"/>	Filter op speelmoment	Aantal leden:	70

	Voorletters	Voornaam	Tussenvoegsel	Achternaam	Geslacht	Adres	Postcode	Plaats	Bondsnummer	Telefoon vast	Telefoon mobiel	Geboortedatum	E-mail	Speelmomenten	MP	Rating	Ra	
Albanie	R.	Daan		Albanie	Man							01-jan-1900				0	0	20
Ameland	F.P.	Fred		Ameland	Man							01-jan-1900				0	0	20
Australië	A.G.M.	Anton		Australië	Man							01-jan-1900				0	0	20
Bakker	A.H.	Alex		Bakker	Man							01-jan-1900				0	0	20
Bakker	H	Rien		Bakker	Man							01-jan-1900				0	0	20
België	J.P.N.F.	Jan-Paul		België	Man							01-jan-1900				0	0	20
Beverland	H.G.	Henk		Beverland	Man							01-jan-1900				0	0	20
Boekhandel		Wim		Boekhandel	Man							01-jan-1900				0	0	20

NB 1 – Iets wijzigen in ledenbestand

Na elke wijziging **uit het bestand gaan**, anders wordt het niet verwerkt

NB 2 - De lijst 'ordenen'

Als u op de kolomnaam klikt, bijvoorbeeld op "Voornaam", dan wordt de lijst alfabetisch op voornaam gesorteerd.

Dubbeltklik Li op de regel van de speler waarmee u iets wilt doen.

U ziet nu allerlei gegevens, en, als er meer speelmomenten zijn en u dat heeft ingesteld, ook op welk(e) speelmoment(en) deze speler speelt. Verder in welk ledenbestand(en) hij/zij is opgenomen.

Hier kunt u van alles wijzigen, maar ..

NB 3 - Als u de "**Clubgegevens**" rechts wijzigt, valt op dat de speler wel verschijnt in de nieuwe club, maar niet verdwijnt uit de oude.

Pas nadat u met **X** uit het blad "Leden" bent gegaan, wordt deze wijziging ook doorgevoerd. In het gebruik, komt het dus meestal wel goed.

NB 4 – Soms staat er – na enige gespeel met de lijst – ineens geen enkele naam meer in de ledenlijsten. Geen paniek: eruit gaan en opnieuw er in.

3.3.1 Toevoegen, Verwijderen, Wijzigen, Alles selecteren en Afdrukken/Exporteren.

Onderaan staan 5 knoppen in blauw velden

3.3.1.1 Toevoegen

Spreekt voor zich.

NB 1 - Een nieuw toegevoegde speler komt eerst onderaan te staan, pas na sluiten en weer openen, staat hij/zij alfabetisch in de lijst.

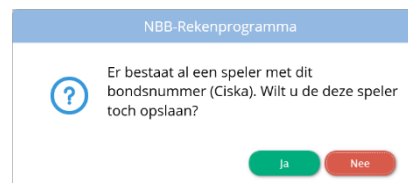
Dus niet nog een keer invoeren, omdat het 'niet gelukt' is!

NB 2 - Als je bij een zitting even snel een nieuwe speler wilt toevoegen (dat kan) en daarom bij de achternaam de hele naam (voornaam + achternaam) typt, lijkt dat voor het moment handig, want de naam komt goed op de gidsbriefjes, maar in de

ledenlijst is de achternaam bepalend. Dus Ciska Zuur als zodanig ingevoerd bij de 'achternaam', staat dan onder de C i.p.v. de Z.

NB 1 en 2 zijn een bron van dubbele opgaven van spelers, waar ook de uitslagen en MP service moeite mee heeft. U krijgt dan allerlei foutmeldingen.

NB 3 – Er komt een waarschuwing als u een tweede persoon met hetzelfde NBB-nummer wilt invoeren, echter:



NB 4 – De ledenlijsten zijn helaas niet echt kritisch, Hij ziet een NBB-nummer met een 0 ervoor als een ander NBB-nummer en accepteert die persoon zonder commentaar twee of meer keer, wat weer ellende geeft bij MPs etc. Oók als de achternaam hetzelfde is. Alleen als ook de voornaam hetzelfde is gaat hij protesteren.

NB 5 – Als ik verder zowel als man, als als vrouw door het leven wil, vraagt hij wel of twee maal dezelfde naam klopt, maar accepteert het wel.

	Voorletters	Voornaam	Tussenvoegsel	Achternaam	Geslacht	Adres	Postcode	Plaats	Bondsnummer	T
Pals				Pals	Onbekend				0012345678	
Zuur				Zuur	Onbekend				012345678	
Zuur				Zuur	Onbekend				12345678	
Zuur		Ciska		Zuur	Vrouw					
Zuur		Ciska		Zuur	Man					
Zuur		Ciska		Zuur	Onbekend				2345678	
Zuur		Ciska T		Zuur	Onbekend					

NB 6 – Stel je wilt iemand invoeren met inderdaad exact dezelfde naam. Het verschillende NBB-nummer lost dat op. Hij vraagt wel of het klopt. Als ze geen NBB-nummer hebben (foei!), geef ze beiden een andere geboortedatum of zoiets.

Al met al: heel goed opletten bij het invoeren of wijzigen van spelers, ook als u een nieuwe speler bij een zitting invoert.

3.3.1.2 Verwijderen

Let op dat verwijderen niet lukt als een speler nog ergens in een competitie of zitting 'zit' (logisch).

U krijgt dan een waarschuwing en moet dan gaan 'zoeken' waar.

3.3.1.3 Wijzigen

Dit is een belangrijke mogelijkheid, omdat als u hier iets wijzigt, dit **automatisch** overal in het programma wordt doorgevoerd.

Bijvoorbeeld een NBB-nummer toevoegen, of een foute spelling.

3.3.1.4 Alles selecteren

Spreekt voor zich.

Met name te gebruiken bij exporteren.

3.3.1.5 Selectief selecteren

De **Shift toets** ingedrukt houdend kunt u een hele rij onder elkaar staande leden selecteren. Via de **Ctrl toets** kunt u niet-opvolgende leden selecteren.

Selecteerde je de verkeerde groep, dan heft u die hele selectie op door met de cursor iets buiten de selectie te klikken.

Wilt u alleen één of een paar personen toch weer uit de selectie halen, klik dan met de **Ctrl** toets ingedrukt alleen op die persoon.

Speel eens met deze mogelijkheden.

3.3.1.6 Afdrukken/Exporteren

U kunt de ledenlijst afdrukken of exporteren naar vijf verschillende extensies. Dat wijst zich vanzelf.

3.3.2 Filter

3.3.2.1 Filter op naam

Met behulp van de filter kunt u snel een speler via naam of bondsnummer opzoeken (alhoewel het systeem (nog?) niet geheel waterdicht is, zoals een filter betaamt ...). Type naam of nummer en "Enter".

Er wordt alleen gezicht in het Ledenbestand dat geopend is.

3.3.2.2 Filter op speelmoment

Indien u meer speelmomenten heeft en die ook gescheiden heeft qua spelers, kunt u ook alleen de spelers van een bepaald speelmoment met een filter selecteren.

3.3.3 Verkeerd ledenbestand

Als bijvoorbeeld een invaller lid wordt van de club, of u heeft per ongeluk een speler (of alle spelers ☺) in een verkeerd ledenbestand staan, kunt u dat wijzigen. Dat kan ook als u uw hele ledenbestand in het ledenbestand van de zomercompetitie opneemt (handig om dat te doen).

Selecteer een aantal spelers, die rijen worden eerst blauw.

Klik dan met de Re muis op een van die rijen en ze worden beige en een venstertje verschijnt met diverse mogelijkheden én met de daarbij behorende sneltoetsen.

Australië	A.G.M.	Anton		Australië	Man				
Bakker	A.H.	Alex		Bakker	Man				
Bakker	H	Rien		Bakker	Man				
België	J.P.N.F.	Jan-Paul		België	Man				
Beverland	H.G.	Henk							
Boekhandel		Wim							
Boer	A.	Clazien							
Brabant		Robbert							
China	A.J.C.M.	Lambert							
Denemarken	J.	Bart							
Draak	J.T.J.	Joris							
...	E	Elske							

Kopiëren naar andere lijst...	Ctrl+C
Verplaatsen naar andere lijst...	Ctrl+X
Verwijderen uit deze lijst	Del
Verwijderen uit de club	Shift+Del
Verwijderen uit alle clubs	Shift+Alt+Del
Spelergegevens naar het klembord kopiëren.	Ctrl+Alt+C
Kopieer e-mailadres	Ctrl+Alt+E
E-mail verzenden	Ctrl+E
Speelmomenten wijzigen	Ctrl+M



Toets Ctr C of klik op "Kopiëren naar andere lijst" en de rest wijst zich vanzelf. Idem voor "Verplaatsen naar andere lijst" of Ctr X.

Ander opties zijn: "Verwijderen" (handig als er veel verwijderd moeten worden), "Speler gegevens naar het klembord kopiëren" en "Speelmoment wijzigen".

3.3.4 Email adressen

Een belangrijke mogelijkheid is om een lijst met emailadressen te krijgen of direct een email aan spelers op te zetten (hier zijn geen emailadressen ingevoerd – AVG). Zo kun je eenvoudig een rondschrijven doen naar geselecteerde of alle ingeschreven spelers.

3.4 Paren maken/ parenbestand vullen

Voor Doublet 1819 hebben we het ledenbestand al beschikbaar als onderdeel van de back-up "Doublet1819 begin". Nu is Doublet 1819 een vereniging met veel vaste en langdurige partnerships.

Dan is het handig om een Parenbestand te maken. Dat scheelt later veel werk. Want als u nu een competitie(ronde) aanmaakt, kunt u direct de goede paren invoeren.

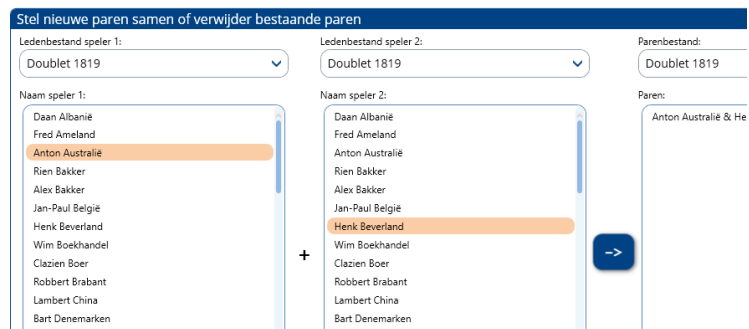
U maakt eerst het parenbestand "Doublet1819" aan.
Club >> Leden / Paren / Teamsbestanden >> Parenbestanden en "Toevoegen".

Vervolgens opent u de tegel "Paren" kiest het juiste ledenbestand boven alle drie de kolommen: Ledenbestand 1 – Ledenbestand 2 - Parenbestand

Als u hiernaast goed kijkt ziet u dat Doublet 1819 hier (soms) nog steeds Doublet2010 heet (dat was gewijzigd) en dat in de rechter kolom het parenbestand "Doublet1819" nog niet is doorgekomen.
Dat komt omdat u eerst "parenbestand" had moeten afsluiten.

U maakt paren door links en in het midden op een naam te klikken en daarna op het pijltje naar rechts.

Voert u zelf de paren in. Doe dit voor 38 paren: nr 1 Li met 2 Re etc.



NB - Eén speler kan deel uit maken van meerdere paren. Je kunt dus meerdere varianten samenstellen. Daarom worden de ingedeelde spelers niet 'grijs' in de twee linker vensters! Wel goed opletten dus dat je de goede spelers erin zet, want **je wordt niet gewaarschuwd als er eentje onbedoeld dubbel in staat.**

3.5 Import / Export bestanden

Tabblad Club >> Import/Export

U vult "Leden naar ledenbestand" in (hier Doublet 1819) en kiest een bestand uit uw Verkenner.

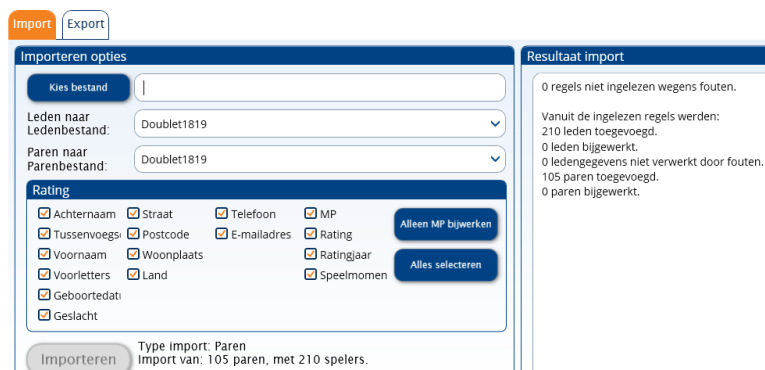
Als u een bestand importeert waarin de paren reeds zijn gevormd, komt er automatisch een rij bij, want dan vraagt het programma naar de plaats van de paren met "Paren naar Parenbestand" (hier Doublet 1819).

Onderaan komt wat er in dat bestand zit (hier 105 paren en 210 spelers).

Klik op Importeren en in het rechter vak kunt u lezen of het gelukt is.

NB 1 – Als het niet lukt, komt dat in het algemeen omdat u nog niet het juiste leden- of parenbestand hebt aangemaakt.

NB 2 – Indien u een (ouder) bestand overschrijft, ziet u Rechts hoeveel nieuwe erbij gekomen zijn en van hoeveel spelers er gegevens gecorrigeerd zijn.



In Club >> **Paren** ziet u nu onder het goede parenbestand rechts alle paren ingevoerd.

4 Schema tabblad

4.1 Schema beheer

Hier heeft u in het algemeen weinig mee te maken, omdat het NBBR bij een bepaald aantal spelers en rondes zelf het meest gunstige schema zoekt.
Loop de mogelijkheden even door.

Bijvoorbeeld:

7 rondes, 20 paren, welke schema's zijn er? Bovenaan staat de meest gangbare.
U ziet dat er ook onderverdelingen zijn via "Systeem", "Onderverdeling" en "NZ-OW uitslag" (Two winner), die filter kan handig zijn als er vele schema's zijn.

4.1.1 Two winner

Dit houdt in dat u een winnaar voor de NZ én een winnaar voor de OW-richting wilt hebben. Dat kan uiteraard alleen met schema's, waarbij elk paar de hele zitting hetzij NZ, hetzij OW zit.

4.2 Systeembeheer


Dit heeft u nodig als u schema's wilt importeren. Dat is module II of hoger.

5 Zitting aanmaken

5.1 Zitting voor parencompetitie

Voordat u een zitting aanmaakt, maakt u de competitie aan waarbinnen die zitting valt en vervolgens de Zitting – (Module II)

We gaan voor module I uit van een zitting die reeds aangemaakt is: Doublet1819 1^{ste} competitieronde, 2^{de} zitting.

U hebt daarvoor een bestand gekregen 'Doublet1819 voor zitting 2.zip'.
Dat importeert u, via  >> "Back-up terugzetten".

Klik op:

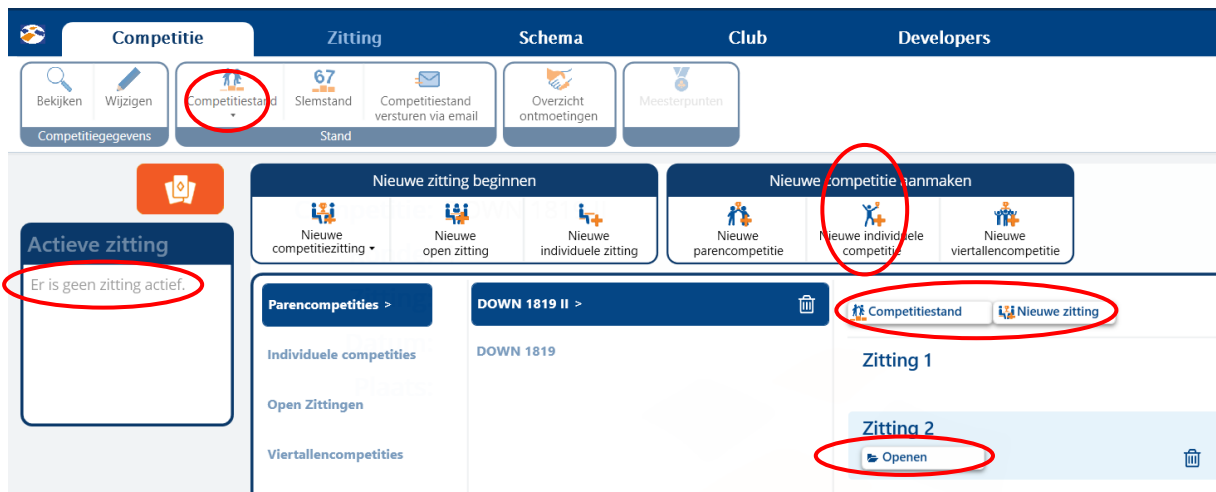


Als u hierop klikt, schuift het naar rechts, wordt het iets helderder van kleur en opent zich het volgende venster "**competitie**" en u ziet de volgende afbeelding

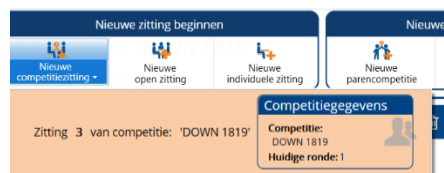
(Als u er weer op klikt, gaat het weer naar links en ziet u alleen een algemene boodschap: Competitieronde 1 en geen zitting, want die is nog niet actief gemaakt).

Hierop is van alles te zien:

- Er is (nog) geen zitting actief in Competitieronde 1
- Rechts staan de competitieronden en de zittingen die reeds aangemaakt zijn voor deze ronde
- U kunt hier ook de competitie van deze competitie direct zien
- U kunt hier ook nieuwe competities aanmaken (Rechter blokje)
- U kunt hier direct de 3^{de} zitting etc. aanmaken via "Nieuwe zitting" (module II), maar ook via de knop in "Nieuwe competitiezitting"



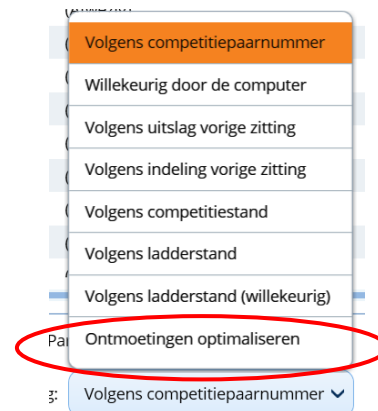
Klik op "Nieuwe competitiezitting" en ga met de cursor op het geopende veld staan, dat de gegevens van de nieuwe zitting toont en dan lichtbruin wordt.
Een nieuw venster opent met vijf tabbladen,



U moet de paren al invullen bij "Deelnemers" (kunt u later weer wijzen) anders kunt u niet "voltooien".
(dit is niet erg, u kunt later alles weer wijzen).

Klik daartoe op de knop met een indelingsmethode (links onder) en dit venstertje verschijnt.

U kunt hier ook al voor een "**indeling**" kiezen. Dat is de methode waarmee u de paren in de zitting indeelt. Omdat het niet meer de 1^{ste} zitting van deze competitieronde is, kunt u de i.h.a. het beste "**Ontmoetingen optimaliseren**" kiezen (dit is het oude 'WIP', maar lijkt nu meer op 'Piccolo').
Is het wel de 1^{ste} zitting, dan bestaat deze optie niet omdat het programma dan nog geen ijkpunt heeft. Dan is het beste "**Willekeurig door computer**".



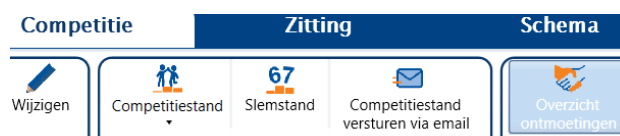
Als alles okay is >> **voltooien**

5.1.1 Overzicht ontmoetingen

Competitie >> "**Overzicht ontmoetingen**"

Een speeltje als paren klagen dat ze te vaak tegen bepaalde andere paren spelen of te vaak een stilzit hebben (soms hebben ze trouwens gelijk ...).

Of, als u zelf wilt zien of u de paren wel regelmatig 'verdeeld' hebt.
Dat noem je 'klopt de balans?'



U kunt "afwijkingen van het gemiddelde" zien door dat aan te vinken. De afwijkende gemiddelden ziet u dan met **rode** cijfertjes (in één decimaal). Dus als het gemiddelde 0,9 is, dan verschijnt 1,0 of 1,1 in het rood.

Maar of u of uw club dat zal gebruiken, is zeer de vraag.
Rechts staat het **aantal keer** dat paren elkaar ontmoet hebben
“verdeling van de ontmoetingen”:

Na 2 zittingen met 20 paren (zoals in dit voorbeeld) hebben:
Zijn er 66 eenmalige ontmoetingen geweest,
19 paren nog niet één keer een bepaald ander paar ontmoet,
6 paren hebben bepaalde andere paren al 2 keer gezien.

De opzet van de **competitie** zelf is module II, dus nu gaan we direct over naar het blad “Zitting”.
Een Competitie opzetten en alles wat daarbij hoort, zie hoofdstuk 15.

Toon afwijkingen van het gemiddelde

A - Lijn B - Lijn

#	Deelnemer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Tot.	Verdeling
1	Anton Australië & Kees Walchere	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	2	12	0: 19	
2	Piet Droog & Albert Joegoslavië	1	0	1	1	1	0	1	2	1	1	1	1	0	1	12	1: 66
3	Vincent Schoenmaker & Huub Limburg	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	6	2: 6	
4	Daan Albanië & Lodewijk Estland	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	6		
5	Piet Vlaanderen & Jan Karel Schiermonni...	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	2	1	12		
6	Ad Turkije & Rien Bakker	1	0	0	1	1	0	2	1	1	1	1	1	1	12		
7	Robbert Brabant & Maarten Italië	1	1	0	1	1	2	0	1	1	1	0	1	1	12		
8	Karel Schotland & Hans Terschelling	1	2	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	12		
9	Ciska Zeeland & Truus Veen	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	12		
10	Gilbert Terschelling & Jan-Paul België	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	12		
11	Wim Mode & Frits Groningen	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	2	2	12		
12	Donald Celderland & Toon Iran	1	1	0	0	2	1	1	1	1	1	2	0	1	12		
13	Maria Noorwegen & Marietje Kruidenier	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	2	1	0	12		
14	Onno Eskes* & Aart Tsjechië	2	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	12		

5.2 Wizard reeds geopend

Soms wilt u een nieuwe zitting aanmaken in Competitie, maar dan krijgt u dit: Wat u ook doet, het blijft terugkomen. In dat geval is er een venster geopend ‘achter’ het NBBR-scherm. Klik op het NNR log in de taakbalk en daar ziet u twee vensters: Sluit de boosdoener!



5.3 Open zitting aanmaken Kroegentocht

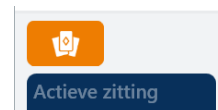
Voor een Kroegentocht, een losstaande drive etc. maakt u een open zitting aan. Meer feestdrives kunnen samengevoegd worden in een competitie, dan zijn het zittingen zoals hierboven onder § 5.1.

Voor de andere gaat u naar Competitie >> **Nieuwe Open zitting**

U komt daar heel snel in door het oranje blokje boven Actieve Zitting naar rechts te schuiven (door erop te klikken)

En u vult alles in, zoals bij een ‘gewone’ zitting. U kunt de paren al invullen, maar dat kan ook later nog.

Later de zitting opzoeken in Tabblad “Competitie >> **Open zittingen.**



5.4 Zitting aanmaken en indelen voor NBB-Clubranking

Voor NBB-CR maakt u steeds “Open zittingen” aan.

Vanuit het NBB-CR kan nu een indeling ingelezen worden zonder overtypen etc. Het bestand wordt vanuit het NBB-CR geëxporteerd en wordt in een nieuw aangemaakte zitting ingelezen via deze knop:

Echter, deze knop wordt alleen maar zichtbaar wanneer u een open zitting echt **nieuw aanmaakt**. Als u al een zitting had aangemaakt, die later weer opent en dan wilt inlezen, is die knop nergens te bekennen.

U moet dus het NBB-CR al geëxporteerd hebben en

klaar hebben staan en dan pas de nieuwe open zitting aanmaken.

Had u die zitting toch al aangemaakt, dan zit er niets anders op dan die te verwijderen en opnieuw aan te maken.

ALGEMEEN | LIJNEN | DEELNEMERS | SCH

Naam: Open zitting (24-8-2018)

Plaats:

Datum: 24-8-2018

Zitting importeren...

Zie verder over de NBB-CR hoofdstuk 20.

6 Hoe verder nadat zitting (al) is aangemaakt – (I)

Dit kan zowel een zitting in een 'gewone' parencompetitie zijn, als een "Open zitting" bij een losse (feest)zitting, bij een Zomerbridge of bij de NBB-Clubranking.

Hoofdstuk 6 tot en met 13 zijn in feite **Module I**.

6.1 Zitting tabblad

Klik op blad "Zitting" (wel wit, maar niet open) en er komt een hele riedel aan tegels m.b.t. "Zitting" beschikbaar.

Deze hoofdverdeling is, wat bij versie 3.1 ook zo onder 'Zitting' was maar nu met tegels, van links naar rechts:

- Zittinggegevens** – Bekijken, Wijzigen
- Spelverdeling** – Importeren, Bekijken
- Begeleiding** – Gidsbriefjes (eventueel ook viertallenindeling)
- Scores** – Bridgemate Pro / II, Scorekaart, Tafelmonitor
- Uitslag** – Uitslag, Persoonlijk overzicht, Slemoverzicht
- Verwerken** – Verwerken in Competitie, Versturen naar NBB-website en versturen via e-mail
- Geavanceerd** – Allerlei gadgets




NB 1

Dit hele lint is leuk, maar **bijna** alle dezelfde handelingen kunnen bij een geopende zitting onder "**Actieve Zitting**" worden gedaan, zie § 6.3.

Het horizontale lint kan dan, indien gewenst, gesloten worden met de Re muisknop en "Lint minimaliseren". Vooral handig voor kleinere laptops omdat er verticaal meer ruimte ontstaat.

Via selecteren "Zitting" verschijnt het lint weer, met de Re muisknop kan het vinkje bij "lint minimaliseren" nu weer worden uit gezet en ontstaat weer de oorspronkelijke weergave.

NB 2

U kunt wijzigen welke tegels u in het tabblad "Zitting" ziet via  >> "Menu inhoud bewerken". De meest gebruikte stappen zijn al in de menubalk geplaatst., maar kunt u ook verwijderen. Zo kunt u bijvoorbeeld desgewenst "Viertallenopstelling" toevoegen.

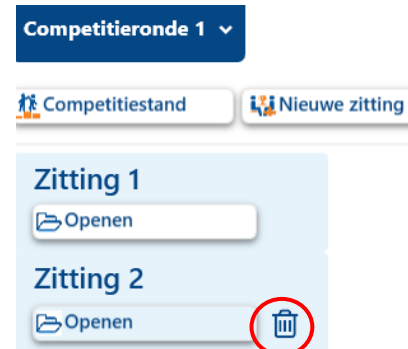


6.2 Zitting activeren

U 'zweeft' met de cursor boven een zitting, en dan verschijnt bij een reeds aangemaakte zitting "openen".

U klikt op "openen" bij de gewenste zitting.
Nu verschijnen alle algemene gegevens over deze zitting, bij welke competitie hij hoort etc.

U ziet ook dat u de 2^{de} zitting kunt weggooien (vuilnisbakje), maar de 1^{ste} niet.
U kunt altijd alleen maar de laatste zitting weggooien (en daarna degene daarvoor etc.).



Maak zitting 3 aan en u ziet dat nog niets van het '**stappenplan**' onder "Actieve Zitting" gevolgd is en dus nog grijs is. Alleen "Wijzigen" is blauw.

NB - "Bridgemates opstarten" lukt nu dus ook nog niet onder "Actieve Zitting".
Wilt u desondanks nu **toch al de BM opstarten** (vaak handig, werkt alles wel?) dan moet u op het "Zitting" klikken op de 5^{de} actieve knop van Links "Bridgemate pro/II". Het venster dat u dan krijgt, wordt behandeld in hoofdstuk 11 (en een beetje in 10)

6.3 Actieve Zitting - stappenplan

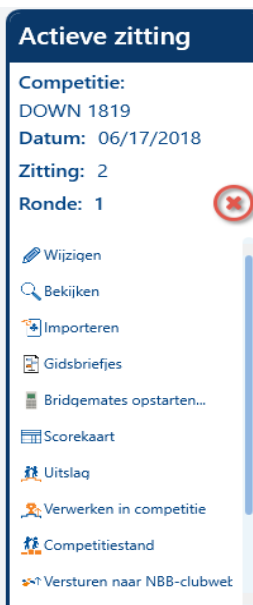
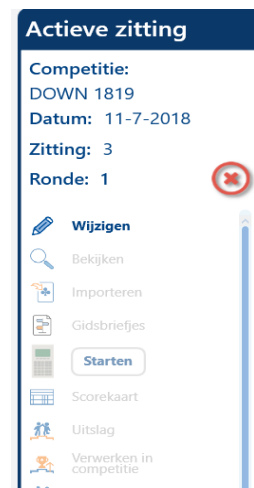
(zichtbaar in het venstertje links)

Hier staat direct na het opzetten en activeren (zie 6.2) van een zitting **alles in grijs**, behalve "Wijzigen".

Als u direct wilt "Bekijken" zonder eerst iets te wijzigen, dan kan dat hier officieel niet!

Het kan wel via twee omwegen:

- Toch "Wijzigen openen" en zonder iets te doen >> "Voltooien". Die stap is nu genomen en nu wordt "Bekijken" zwart en is dus te openen.
- In het tabblad "Zitting" de optie "Bekijken" aanklikken – nu wordt ook "bekijken" zwart (eigenlijk blauw) in het "Actieve zitting" menu.



Als er een actieve zitting is, blijven – welk ander blad u ook opent – de gegevens over die zitting én alle belangrijke functies steeds links open, als u deze stappen al heeft doorlopen.
Zo niet, dan zijn ze grijs.

Links zijn alle stappen in een actieve zitting al één of meer keer doorlopen.

Dit is in feite dezelfde lijst als in het oude NBBR onder 'zitting', **maar deze functies kunt u direct aanklikken, ook al zit u in een ander tabblad.**

Dit maakt het leven veel gemakkelijker, want u kunt op deze manier wat stappen in het NBBR overslaan.

De **rode X** is de knop '**zitting sluiten**' (of **Ctrl A**).

6.4 Bekijken

(Tegel 1st links óf onder "Actieve zitting" als 2^e optie, staat "Bekijken")

U krijgt in één venster "Zittinggegevens" de Lijnen, het Schema voor de desbetreffende lijnen en de Lijnindeling.

Ook kunt u hier zien welke zitting en competitie het betreft en hoe de BM's staan ingesteld achter "Bridgemateprofiel" (zie ook § 12.4)

Zittinggegevens
 Naam: Parencompetitie 2009-2010 Zitting 2 Bridgemateprofiel: Default
 Plaats: Nergenschulzen Datum: maandag 22 februari 2010

Lijnen:

Lijn	Bm-lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rnd	Tafels	Schema	WT	NZ-OW	Scoremethode	Top-integra
A		Lijn A	12	6	6	4	6	mpx NBB '93	Nee	Matchpoints	nee	
B		Lijn B	14	6	6	4	7	mpx NBB '93	Nee	Matchpoints	nee	

In deze lijn spelen:

- 1: Ciska Zeeland & Trius Veen
- 2: Piet Vlaanderen & Jan Karel Schiermonnikoog
- 3: Ad Turkije & Rien Bakker
- 4: Robbert Brabant & Maarten Italie
- 5: Onno Eskes* & Aart Tjechie
- 6: Wim Mode & Frits Groningen
- 7: Donald Gelderland & Toon Iran
- 8: Anton Australië & Kees Walcheren
- 9: Piet Drogoo & Albert Joegoslavië
- 10: Gilbert Terschelling & Jan-Paul België
- 11: Maria Noorvezen & Marietie Kruidenier

Schema: mpx NBB '93

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F
2	6-11: A	1- 7: B	2- 9: C	12- 3: D	5- 4: E	10- 8: F
3	5- 8: A	6-10: B	7-12: C	1-11: D	2- 3: E	4- 9: F
4	9-12: A	11- 2: B	3- 8: C	4-10: D	6- 7: E	1- 5: F
5	3-10: A	12- 5: B	1- 4: C	9- 6: D	11- 8: E	7- 2: F
6	4- 7: A	8- 9: B	11-10: C	2- 5: D	12- 1: E	6- 3: F

6.4.1 Schema afdrukken

Het schema staat er direct bij staat en "Schema Afdrukken" is een blauw (printer)knopje.

Schema: mpx NBB '93

Round	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D

Schema afdrukken kan ook via het tabblad "Schema", maar dat is veel omslachtiger. Hier krijgt u direct het schema dat u gebruikt voor deze zitting.

6.4.2 Een schema 'lezen'

Als voorbeeld een drive met 4 tafels:

8-3:F betekent:

In de 3^{de} ronde speelt aan tafel 2 paar 8 NZ tegen paar 3 OW de spelgroep F.

(spelgroep F is bij 4 spellen per ronde de spellen 21-24, bij 3 spellen is het 16-18).

	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4
Ronde 1	1- 2:A	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D
Ronde 2	6- 7:A	8- 5:B	3- 2:C	1- 4:D
Ronde 3	6- 1:E	8- 3:F	4- 7:C	2- 5:D
Ronde 4	5- 4:E	7- 2:F	8- 1:C	3- 6:D
Ronde 5	3- 7:E	5- 1:F	4- 8:A	6- 2:B
Ronde 6	2- 8:E	6- 4:F	5- 3:A	1- 7:B

In dit schema kunt u ook opzoeken waar een paar in een bepaalde ronde zit.

Stel u zoekt paar 6 in de 2^{de} ronde:

Ga naar Ronde 2, zoek "6" en u ziet: Tafel 1, NZ tegen paar 7, spellen set A.

6.5 Wijzigen zitting (algemeen)

Deze optie staat bij het tabblad "Zitting" als 2^e optie genoemd in het 'lint' en staat bovenaan in het menu "Actieve zitting".

Stel U wilt paren = Deelnemers wijzigen:

Klik 'Wijzigen' aan en het tabblad "Zitting bewerken" opent zich.

U ziet hierin naast elkaar de volgende vier of vijf (afhankelijk of er een combitafel is) tabs:

Zitting bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA COMBITAFELS

(Dit kan ook via tabblad Zitting >> Wijzigen >> Deelnemers)

6.5.1 Algemeen

U ziet alleen de naam van de zitting, de plaats en de datum. Deze kunnen hier gewijzigd worden.

6.5.2 Lijnen

U ziet hier de lijnen, het aantal ronden, het aantal spellen per ronde, het aantal spelgroepen, de scoringsmethode en of de zitting top-integraal (TI) is of niet (zie ook 7.6).

Al deze keuzes zijn hier te wijzigen, inclusief de te gebruiken scoringsmethode Matchpoints (MP) voor paren, IMP voor Butler of Cross-IMP.

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Scoringsmethode	Top-integraal
A		7	4	7	Matchpunten	Nee
B		7	4	7	Matchpunten	Nee
C		7	4	7	Matchpunten	Nee

NB onder het tabblad "Competitie" staan soortgelijke zaken voor een competitieronde, maar niet alle op dezelfde tabbladen).

6.5.3 Deelnemers

Hèt blad dat u in het algemeen het meeste nodig hebt in ieder geval voor aanvang zitting, maar bij wijzigingen vaak ook nog ná aanvang. Zie voor uitgebreide uitleg hoofdstuk 7.

6.5.4 Schema

Hier staan alle gegevens over het schema dat voor deze zitting en deze lijn (of lijnen) ingesteld is. Hier is ook desgewenst een ander schema in te stellen uit de vele schema's die al in het NBBR geïmporteerd zijn.

6.5.5 Combitafels

Dit tabblad is alleen te zien als er daadwerkelijk een combitafel mogelijk is of al opgezet is. Hier komen we later op terug.

6.6 Spelverdeling importeren

Voor het importeren van de spelverdelingen het **.pbn** bestand gebruiken

U kunt daarbij ook kiezen om te laten 'berekenen'. Als u dat doet komt er bij de uitslag op de website bij de spelverdelingen ook 'het beste contract' etc. van de double dummy analyser.

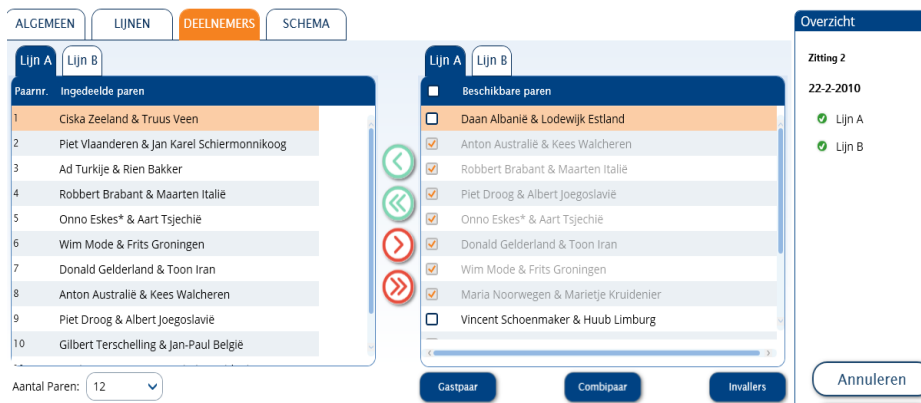
7 Wijzigingen - ruim vóór aanvang (I)

Opnieuw opzetten en Paarnamen wijzigen in één venster: "Deelnemers"

Klik op het tabblad **"Deelnemers"** en u ziet twee vensters:

Links de reeds ingedeelde paren

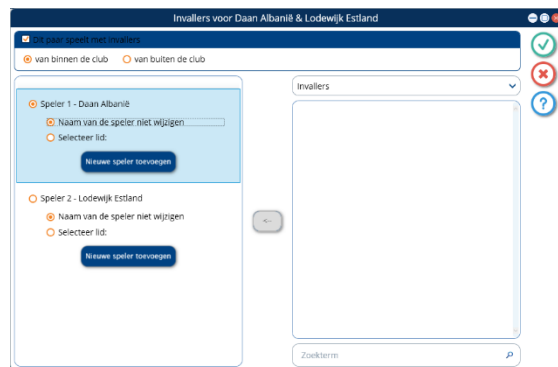
Rechts staan deze paren ook maar dan in grijs, en tevens enkele nog niet ingedeelde paren



7.1 Een paar komt met een invaller

Stel u wilt een paar wijzigen, met een invaller. U moet het paar eerst van het Li naar het Re venster met een enkel groen pijltje verplaatsen. Ga dan daarop staan en klik Re-onder op **"invallers"** en u ziet dit:

Klik op de speler die u wilt vervangen en kies een speler uit de rechter kolom. Deze lijst staat default op "Invallers" (vakje boven de spelerslijst) maar u kunt hier ook uw clubledenbestand aanklikken en dan verschijnen alle clubleden die in deze zitting nog niet ingedeeld zijn.



U klikt op het "Selecteer lid" veld van de speler, als die wordt vervangen door een 'bekende' (en **niet** op de donkerblauwe knop "nieuwe speler toevoegen"). Dat hele veld wordt dan lichtblauw en dan klikt u rechts op de invaller, vervolgens op het (kleine) pijltje in het midden en de speler is vervangen. Klik op en het is klaar. De namen van de spelers verschijnen nu in de rechter lijst; vinkje aanklikken, als dat niet is aangeklikt, en weer naar links verplaatsen, waar ze in **rood** worden vermeld.

Echter, regelmatig gaat het veel makkelijker. Klik links het paar aan en klik op "Invallers". Vul de invaller in, klik op en klik in het volgende venster

(V) – **zonder iets verder te doen** - direct weer op en het paar is links gewijzigd en rood.

Als u in het venster V iets wijzigt, werkt dit niet meer zo en moet het zoals bovenstaand.

Als het een invaller betreft die nog **niet** in enig spelersbestand staat, dan klikken op de donkerblauwe knop **"nieuwe speler toevoegen"**. Vul de bekende gegevens in, klik op , kijk of het klopt en klik weer op .

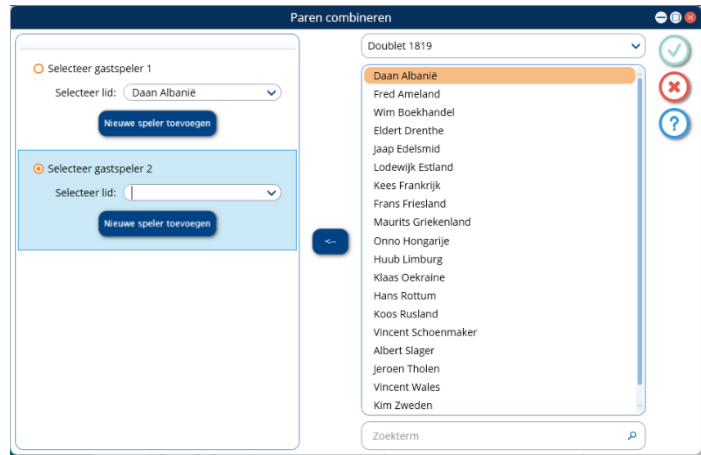
"Binnen of buiten de club", kan van belang zijn, omdat dat in de reglementen een verschil kan uitmaken.

7.2 Gastpaar

(= een paar dat meespeelt en in de uitslag van de zitting komt, maar niet in de competitie uitslag vermeld wordt, alhoewel de scores tegen dat paar wel verwerkt zijn).

Er komt een **Gastpaar**: Klik op "**Gastpaar**", en er verschijnen twee velden waar je de gastspelers kunt invullen.

Staan ze in enig ledenbestand, zoek rechts en klik anders op "nieuwe speler toevoegen".



Let op: U kunt in de twee lege vakjes direct een naam intypen. Echter, u ziet dan dat niet groen wordt en u kunt niet verder. Het moet dus via de "Selectie" of "Nieuwe speler toevoegen".

Het 'gastpaar' wordt in de rechterlijst toegevoegd met een **x** voor de naam. De **x** dient om het gastpaar toch weer te kunnen verwijderen. Het selectievakje staat al dan niet op 'geselecteerd'.

NB - Ook maakt u in het algemeen een paar dat een competitieronde 'buiten mededinging' meedoet, als ze toch een keer in die ronde komen, een "Gastpaar".

Er zijn nu twee situaties:

- 1) Stel er was eerst een **even** aantal paren:
Vink het gastpaar zo nodig aan en automatisch worden in de linker lijst onderaan twee plaatsen met "Afwezig" toegevoegd (als u het vinkje weer uitzet, verdwijnen die twee plaatsen).
Ga links op de eerste "Afwezig" staan en voeg gastpaar toe.
In de linker lijst verschijnt nu het gastpaar in het **groen**.
- 2) Als er een **oneven** aantal paren was, op de reeds beschikbare plaats "Afwezig" gaan staan en het gastpaar toevoegen.

Vergeet niet: als je een venster verlaat, steeds bevestigen met

7.3 Combipaar

(= 2 spelers ieder uit een ander paar, eventueel ook uit 2 verschillende lijnen).
Nú moet u wèl eerst de desbetreffende twee paren eerst 'ont-indelen' door ze beide van links naar rechts te schuiven.

Let erop dat bij beide paren geen vinkje staat.

Klik op een van de twee paren, klik op 'Combipaar' (blauwe knop midden onder) en je ziet welke paren er niet (meer) ingedeeld zijn. Dat kunnen er dus wel 4 of 5 zijn. Hier 2:

Speler 1	Speler 2
Daan Albanie	Lodewijk Estland
Vincent Schoenmaker	Huub Limburg

Klik op de juiste spelers en klik op .

En je ziet in "deelnemersvenster" **Re** dit:

Zet dit paar actief naar **links** op een "Afwezig" plaats (als er nog geen vinkje voor staat, dat eerst plaatsen), het **x**'je is verdwenen en het paar is **paars** gekleurd.

<input checked="" type="checkbox"/> Jan Klaas Zwitsersland & Friso Texel
<input checked="" type="checkbox"/> x Daan Albanie & Huub Limburg

NB - U kunt dus heel simpel meer combiparen samenstellen.

Als er in meer lijnen een paar of paren niet ingedeeld zijn, klik je ook op "Combipaar" en dan verschijnen alle paren die het betreft en kun je ook uit verschillende lijnen spelers combineren.

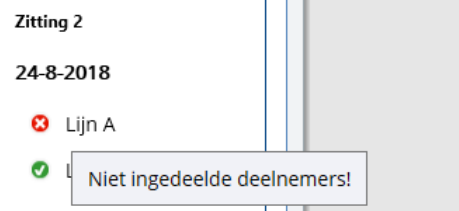
Paren combineren			
Lijn A		Lijn B	
Speler 1	Speler 2	Speler 1	Speler 2
Daan Albanië	Lodewijk Estland	Ciska Utrecht	Koos Vlieland
Piet Droog	Albert Joegoslavië		
Vincent Schoenmaker	Huub Limburg		

7.3.1 Paar vergeten in te delen?

Soms staat er bij Overzicht rechts een **x** i.p.v. een groene **v** voor een lijn.

Dat is een **waarschuwing**:

Zweef erover en u ziet dat er paren die in deze competitie of open zitting wel zijn ingedeeld, in deze zitting nog niet ingedeeld zijn, terwijl er wel een vinkje voor het paar staat: u heeft dus wellicht vergeten een paar in te delen.



Zie hoe het eruit ziet als dit aan de hand is:

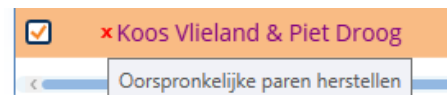
Verschuif een paar van de linker lijst naar de rechter lijst. Zet vervolgens het selectie-vinkje 'aan' bij dit paar. Het overzicht geeft nu een rode **x** i.p.v. een groene **v** voor de lijn waar je deze actie hebt gedaan. Herstel deze actie weer door het paar weer toe te voegen aan de linker lijst.

7.3.2 Combi paar weer uit elkaar halen:

Als je een combipaar hebt samengesteld en het toch niet door gaat:

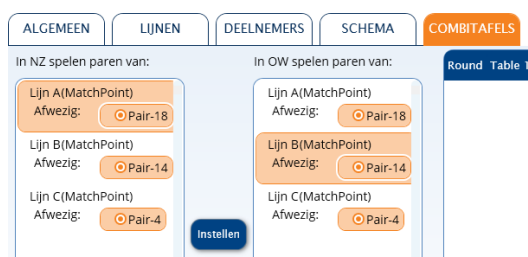
Dat paar eerst weer naar Re zetten en op het **rode** kruisje klikken.

Beide paren worden weer hersteld naar hun oorspronkelijke samenstelling.

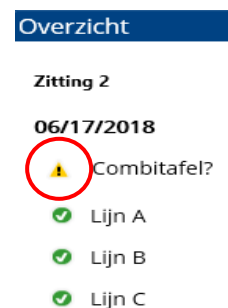


7.4 Combitafel

U ziet direct naast de twee parenlijsten in "Overzicht" dat er een combitafel mogelijk is doordat er "Combitafel?" met een geel **!** ervoor staat.



Klik op het **tabblad** "Combitafels" (Re boven en dit tabblad verschijnt alleen als een combitafel een optie is). Dit tabblad wordt oranje en het venster Li verschijnt. Hier is dus een combitafel



mogelijk tussen A en B, B en C, of A en C.

Kies de twee lijnen die u wilt combineren door op lijnen met de ontbrekende paarnummers te klikken. Hier Lijn A (paar 18 afwezig) en Lijn B (paar 14 idem) Normaliter maakt u de hoogste lijn NZ en de andere OW.

Indien er door de combitafels in geen enkele lijn nog "Afwezig" zijn, verdwijnt "Combitafel?" rechts, maar het tabblad blijft zichtbaar, zolang er combitafels zijn ingesteld, zodat u daarin nog een en ander kunt wijzigen.

7.4.1 Beginnummer spellen bij combitafel instellen/wijzigen

Let op: Bij ✂ >> instellingen >> Opzetten Zitting (zie § 2.5) kunt u ook na opzetten zitting of nadat het spelen al is begonnen, het beginnummer van de spellen op de combitafel instellen. U moet bij een wijziging wel een en ander doen anders wordt het niet overgenomen in de BM's.

Stap 1: Verwijder de combitafel (zie hieronder), als u die al ingesteld heeft,

Stap 2: Ga naar ✂ >> instellingen >> Opzetten Zitting. Wijzig het eerste nummer en klik op . In het BCS programma komen wat venstertjes: "okay"

Stap 3: Ga vervolgens weer naar het tabblad COMBITAFEL en stel de tafels weer in via de blauwe knop in het midden

Let op: Dit kun je doen zodra je het merkt, ook al wordt er al gespeeld. Je hoeft niet het BCS programma af te sluiten. Een en ander wordt automatisch verwerkt in het BCS en BS.

7.4.2 Combitafel verwijderen

U heeft een combitafel ingesteld, maar de lijnen liggen qua sterkte wel erg ver uit elkaar en u wordt verzocht om in plaats daarvan twee stilzittafels te maken.

Klik dan op het tabblad COMBITAFEL en rechts onderaan op "verwijderen" en klik op "voltooien".

7.5 Wachttafel

Soms staat er zowel voor een lijn, als voor Combitafel dat gele **!**, Dat geeft hier aan dat er meer dan één paar Li afwezig is in de A-lijn.

Dus moet er hetzij een paar worden toegevoegd, hetzij binnen de lijn A geschoven worden, zodat de onderste twee 'afwezig' zijn en er minder paren opgegeven worden.

Ook kun je kiezen om één van beide te combineren met een stilzitpaar uit een andere lijn en één wachttafel creëren.

Voorals iedereen al speelt, kan dat handiger zijn.

The screenshot shows a software interface with two main sections. The top section is titled 'Ingestelde combitafels:' and contains a table with columns 'NZ' and 'OW'. Below the table, there are two rows: 'Lijn A (Matchpunten)' and 'Lijn B (Matchpunten)'. To the right of the table, there is a blue button labeled 'Verwijderen' which is circled in red. Below this section is a blue header for 'Overzicht'. Underneath, it says 'Zitting 2' and '06/17/2018'. There is a list of items: a yellow warning triangle next to 'Combitafel?', a yellow warning triangle next to 'Lijn A', a green checkmark next to 'Lijn B', and a green checkmark next to 'Lijn C'.

7.6 Topintegraal aan of uitzetten

Soms bedenkt je je achteraf pas dat er topintegraal gespeeld wordt.

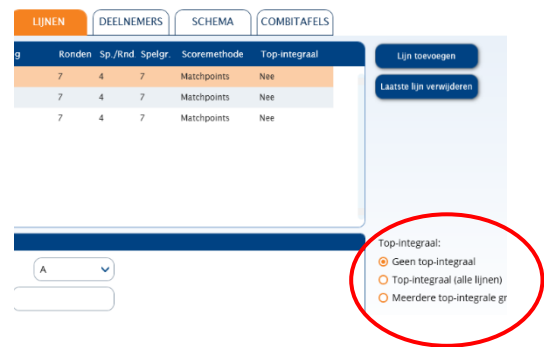
Geen probleem, het kan gedurende de gehele zitting en ook nog daarna gewijzigd worden.

Ga Li naar Wijzigen >> Lijnen >>

“Top-integraal” (rechts onder)

Of tabblad Zitting >> Lijnen >> etc.

en het goede vakje aanklikken



NB 1 Als je al in ‘zitting uitslag’ zit, kun je

het wel wijzigen, maar dan moet je het blad eerst sluiten en weer opnieuw openen voor de wijziging wordt doorgevoerd.

U kunt hier via “meerdere top-integraal groepen” óók instellen dat je bijvoorbeeld de A- en B-lijn topintegraal wilt uitrekenen en daarnaast de C- en D-lijn samen, of de C-lijn apart.

8 Verstoringen = (te) late wijzigingen (I)

Er zijn vier soorten veel voorkomende verstoringen voor de WL:

- 1 Een invaller op-het-laatste-moment
- 2 Een paar dat voor aanvang spelen niet komt opdaven
- 3 Een paar dat niet blijkt te komen opdaven, terwijl er al gespeeld wordt
- 4 Een paar dat om een of andere reden halverwege opstapt.

Let op: dit geldt qua principe wel voor NBB-CR, maar de uitvoering is aldaar anders

8.1 Verstoring 1: invallend clublid

Dit is grotendeels al behandeld in § 7.1 *Een paar komt met een invaller*

Het ligt er nu helemaal aan hoeveel tijd u nog heeft, voordat u zelf gaat spelen. Laat u vooral niet opjagen: Zij zijn te laat met deze mededeling!

Is er echt voldoende tijd en heeft u niets anders te doen (u wilde bijvoorbeeld niet nog even een boterham eten), dan vervang je de speler of een paar nog even.

Is dat niet het geval (ook niet marginaal): leg briefjes klaar waar ze de invaller kunnen opgeven mét NBB-nummer. Laat de speler(s) het vooral zelf invullen.

Zodra u echt tijd heeft – en soms is dat pas na afloop van de uitslag in de zaal! - vervangt u de speler(s) alsnog voor de invaller(s).

8.2 Verstoring 2: een paar verschijnt helemaal niet

Dat is de op één na leukste 😞, omdat u dat meestal pas weet als de meeste spelers en uzelf al (willen) beginnen of zelfs begonnen zijn met spelen.

Maak daarom tevoren heel duidelijk bekend: 10 minuten voor tijd niet aanwezig of geen bericht van vertraging: ga maar weer naar huis!

Okay, er zijn toch wel eens noodsituaties of verzachtende omstandigheden, dus toch even wat te doen in het geval dat:

8.2.1 U bemerkt het al vóór aanvang spelen

Vlak voor aanvang is paar 11 niet aanwezig. U belt en het blijkt dat ze meenden afgezegd te hebben. Er zijn verder geen invallers beschikbaar en de B-lijn en C-lijn hebben een even aantal paren.

Door het wegblijven van een heel paar, ontstaat er een oneven aantal paren in een lijn en komt er een wachttafel óf er zijn nu juist een even aantal paren en de wachttafel kan worden opgeheven.

In **beide** gevallen moet er nu een **ander schema** opgezet worden, dat doet het NBBR automatisch als u het aantal paren wijzigt of een wachttafel opheft.

Drie opties:

A) Er was al een **oneven** aantal paren, dat wordt nu dus **even** (hoera).

Voorzorgsmaatregel: als u veel geschuif wilt voorkomen, zorg er dan voor dat bij een oneven aantal paren sowieso de onderste plaats "Afwezig" is. (bij sommige schema's is het handig om de een na onderste te nemen, namelijk wanneer dat paar 'blijft zitten'). Dan hoeft u alleen maar het laatste paar te verplaatsen en die hadden een stilzit.

1. Als u deze voorzorgsmaatregel niet heeft genomen of het was niet mogelijk, omdat er net tevoren ook al een ander paar was uitgevallen (zie onder B): **Waarschuw** de zaal dat ze nog niet moeten gaan spelen, omdat een paar weg is gebleven en enig paar wellicht elders moet beginnen
2. Waarschuw het **stilzitpaar** dat ze toch direct gaan spelen
3. Wijzigen >> **Deelnemers**
(of Zitting >> Wijzigen >> **Deelnemers**)
4. Klik op het uitvallende paar links en op de enkele rode pijl naar rechts. Let op dat daarna het vinkje voor het paar weg is, (zou automatisch moeten gebeuren, anders doen)
5. 'schuif' Li verticaal met de paren zodat de onderste 2 plaatsen vrij ("Afwezig") worden.
6. Het programma snapt het, verwijdert automatisch de twee "Afwezigen" en
7. Wijzigt ook **Automatisch het aantal paren** Aantal Paren: 18
(onderaan)
8. >> **Voltoeien**
9. Nu 2 opties voor de **gidsbriefjes**:
a) als u alleen het oorspronkelijke stilzit paar heeft verschoven, geeft u dat paar het gids briefje van het uitgevallen paar
b) bij 2 paren verschuiven: **nieuwe gidsbriefjes** uitdraaien
10. Ingeval van b): Laat van elk paar één speler naar de wedstrijdtafel komen om het nieuwe briefje **op te halen**. (Gaat verreweg het snelste)
Indien u niet meespeelt, kunt u ze ook uitdelen
11. Geef 1 minuut, start de klok en ga zelf spelen

B) Er was een **even** aantal paren en dat wordt nu dus **oneven**

én in de andere lijnen was **geen stilzit** (eventueel wel een combitafel)

1. Start de klok
2. De rest van de zaal kan eventueel gaan spelen
3. Waarschuw het andere paar van de tafel waar paar X 1^{ste} ronde niet komt. Ze hebben de 1^{ste} ronde een stilzit
4. Aangezien dit heel weinig tijd kost en opdat de BM goed ingesteld worden op een "stilzittafel" én er geen nieuwe gidsbriefjes nodig zijn, toch maar even direct: **Wijzigen >> Deelnemers**
(of Zitting >> Wijzigen >> **Deelnemers**)
5. Verwijder het paar links. Let er op dat vinkje voor hun namen weg is

6. >> **Voltooien**
7. **Roep om** dat het paar dat tegen paar nr X speelt, een **stilzit** heeft
8. Ga zelf spelen.

C) Er was een **even** aantal paren en dat wordt nu dus **oneven én** in een van de andere lijnen (stel B) was **een stilzit**

1. Roep het **stilzitpaar** uit de andere lijn (B) weer naar binnen
2. Stuur het ontstane stilzit paar (uit A) met het voormalige stilzit paar (uit B) naar de **combitafel**
3. **Roep om** dat
 - a) de paren die een stilzit hadden in de B lijn én
 - b) de paren die tegen paar nr X hadden moeten spelen in de A lijn in de desbetreffende ronde naar de combitafel moeten gaan
4. Roep dat na de 1^{ste} ronde nogmaals om (en desnoods na de 2^{de} weer ...)!
5. De rest van de zaal kan eventueel gaan spelen
6. Start de klok
7. Wijzigen >> **Deelnemers**
(of Zitting >> Wijzigen >> **Deelnemers**)
8. Verwijder het paar Li dat niet op is komen draven. Let op dat vinkje weg is
9. Als het goed is staat er nu rechts: **! Combitafel?**
Als u dat niet opmerkt, komt die vraag vanzelf als u wilt voltooien
10. Klik op tabblad **Combitafels** (rechts boven) en combineer (hoogste lijn NZ en lagere lijn OW)
11. >> **Voltooien** en zelf gaan spelen
12. Als u tijd hebt tussen de rondes nieuwe gidsbriefjes uitdraaien
13. Leg deze duidelijk op de wedstrijdtafel en laat ze deze zelf komen ophalen!

Het schema etc. wordt automatisch aangepast en aan de BM doorgegeven.

U ziet, na even wachten – dit scherm verschijnen:

Wat heel belangrijk kàn zijn: als er maar in één lijn een wijziging is doorgevoerd nadat er al scores waren ingevoerd, worden alleen de scores uit **die lijn** verwijderd, én **alleen vanaf het moment** dat er door het wegvallen van een paar een wijziging in het schema was.



In het algemeen zullen dus (bij een universele beginpositie) pas scores uit de 2^{de} ronde verwijderd worden en regelmatig pas vanaf een latere ronde.

8.3 Verstoring 3 – Een paar komt te laat en meldt dat ruim vóór aanvang

Een paar meldt vlak voor het spelen dat ze – door overmacht - minstens 10 min te laat zijn.

Twee situaties te onderscheiden:

A U bent **in afwachting** van hun komst, maar toch direct **het volgende doen**

I. Is er een **stilzit**:

1. Geef dat paar het gidsbriefje van de laatkomers na wijziging van de namen daarop (en als u zeker weet dat het zo blijft en u heeft contact, meldt dat de laatkomers – haasten ze zich niet voor niets ...) en wijzig op het briefje van de oorspronkelijke stilzitters de namen van de nakomers
2. Verwissel de paren in het NBBR (kan ook later nog, alleen niet vergeten!)

3. Als u tijd en zin hebt, kunt u nieuwe gidsbriefjes voor de twee desbetreffende paren uitdraaien

II. Is er **geen stilzit**,

1. **Voorzorgsmaatregel**, zie ook B. (**Deze stap hoeft u niet te maken als u zeker meent te weten dat het paar echt wel komt.**
Bij 'niet lekker voelen' of OV problemen deze maatregel nemen. Voor u het weet "komen ze toch maar niet".
Zet in het NBBR de laatkomers aan de hoogste tafel als het paar dat de hele zitting moet blijven zitten, waarschuw het paar dat daar zit en verwissel de namen op de twee gidsbriefjes.
2. Als 1 niet nodig lijkt: waarschuw het paar dat zit te wachten en leg hen punt III uit.

- III. Geef de laatkomers op de niet gespeelde spellen G- (tenzij verzachtende omstandigheden, dan EG).
De tegenpartij krijgt op de eerste twee niet gespeelde spellen altijd G+ en daarna EG.

B Ze blijken alsnog niet te komen (het probleem bleek niet op te lossen)
Er valt dus een paar uit en **er zijn nu al spellen gespeeld ...**

Ook hier weer een paar opties:

I. Was er al een **stilzit** in dezelfde lijn? **Zonder combitafel**

1. Dan had u sowieso het loopbriefje van de laatkomers aan het 'stilzitpaar' moeten geven (zie A.I.1), én dus de laatkomers in de 1^{ste} ronde de stilzit tafel moeten geven, wat dan de hoogste tafel moet zijn.
Echter,
2. Als u punt 1 niet gedaan heeft, heeft u nu een probleem, want er zijn nu 2 tafels met een stilzit, terwijl er al gespeeld wordt. (Indien u het wel gedaan heeft, zie verder onder II)
3. Dat kunt u zo laten, maar dan zitten er 6 rondes 2 paren te niksen
4. Het beste is alsnog te gaan schuiven, **áls** daar gelegenheid toe is
5. Het 'stilzitpaar' zet u op de plaats van de wegblijvers.
Zij gaan naar hun nieuwe tafel (waar het paar zat te wachten op de laatkomers) en spelen wat er nog mogelijk is. Op de rest over 1ste twee spellen: G+/G+ en de rest EG
6. In het NBBR het wegblijvende paar verwijderen. Het 'stilzitpaar' verschuiven naar de vrijgekomen plaats
7. >> **Voltooien**
8. Als het goed is, zitten alle paren nu goed (door de universele beginpositie gaat de wijziging in schema pas in de 2^{de} ronde in)
9. **Nieuwe gidsbriefjes** afdrukken (er komt nu een nieuw schema!) en klaar leggen
10. **Roep om** dat ze **vóór** de 2^{de} ronde nieuwe loopbriefjes moeten ophalen
11. Zelf gaan spelen
12. Wanneer u weer tijd heeft op de scorekaart eventueel de arbitrale scores invoeren (of direct al in de BM)

II. Er was al **stilzit** en u had wèl het gidsbriefje al aan het stilzitpaar gegeven

1. De hoogste tafel vervalt
2. Verwijder de nu twee afwezige paren in het NBBR en
3. >> Voltooien
Omdat er een universele beginpositie was, blijft de indeling van de eerst ronde ongewijzigd en blijven dus ook de reeds ingevoerde scores behouden

4. **Nieuwe gidsbriefjes** afdrukken en klaar leggen
5. **Roep om** dat ze **vóór** de 2^{de} ronde nieuwe loopbriefjes moeten ophalen
6. Zelf gaan spelen

III Er was **geen stilzit**

1. Vertel het wachtende paar dat zij een stilzit hebben
2. Maak het wegblijvende paar "Afwezig" in het NBBR (als je dat niet doet moet je steeds de BM of een tafel 'doorklikken').
3. **Roep om** dat degenen die tegen paar X spelen een stilzit hebben
4. Nieuwe gidsbriefjes kàn, maar is beslist niet nodig.
5. Ga zelf spelen

8.4 Verstoring 4 – Een paar stapt halverwege op

Een paar stapt halverwege de zitting op, dat wil zeggen dat de tweede ronde al begonnen is, om wat voor reden dan ook (ziekte, ruzie, spoedgeval etc.)

8.4.1 De praktische aanpak

Het maakt voor de praktische oplossing niet uit waarom iemand weggaat:

Als de tweede ronde al begonnen is:

Roep om dat degenen die nog tegen paar X hadden moeten spelen, verder een stilzit hebben.

Mochten er nu twee stilzitparen zijn, dat zij dan zo (geef ze een spel kaarten ...)

Als u echt tijd over heeft, of niet meespeelt, kunt u bekijken of er wellicht per ongeluk een set spellen is die beide paren nu niet meer spelen. Die scores tellen dan wel mee!

8.4.2 Niet gepeelde spellen

Wat te doen met de niet meer te spelen spellen?

Het parencompetitie wedstrijdreglement art 11 (van het District Utrecht) op basis van een aanbeveling van de WEKO luidt.

Art 11 Paren-WR District Utrecht - Terugtrekking / uitvallen tijdens een zitting

- 11.1 Als een paar **minder dan 75%** van de spellen heeft gespeeld, **vervallen alle** scores van het vertrekkende paar (en dus ook van hun tegenstanders)
 - a. Bij overmacht verder geen maatregelen m.b.t. het vertrekkende paar
 - b. Bij moedwil van het vertrekkende paar krijgt dat paar over de competitie tweemaal een volle top straf berekend over het gemiddelde aantal spellen en degradeert (zo mogelijk).
- 11.2 Als een paar **75% of meer** van de spellen al gespeeld heeft op het moment dat het uitvalt, moeten de al behaalde scores gehandhaafd blijven en krijgen de desbetreffende tegenstanders op spellen die niet meer gespeeld kunnen worden een **kunstmatige arbitrale** score gegeven worden, zoals vermeld in het derde lid, en tevens geldt:
 - a. bij overmacht krijgt het vertrekkende paar scores volgens het derde lid.
 - b. bij moedwil van het vertrekkende paar krijgt dat paar G- over al de nog te spelen spellen en tweemaal een volle top straf. Voorts degradeert het paar (zo mogelijk).
- 11.3 De kunstmatige arbitrale score bedraagt G+ voor de eerst twee niet gespeelde spellen en voor de spellen daarna EG met een minimum van 50%.
- 11.4 Als iemand **ziek** weggaat, **vervallen alle scores**, ongeacht het aantal spellen dat reeds gespeeld is en zijn er geen consequenties voor het vertrekkende paar.

8.4.3 Wat te doen in het NBBR?

Ad 11.1 en 11.4 – **alle scores** van het paar vervallen.

- Het paar uit de zitting verwijderen. Het paar en de scores van spellen die het paar gespeeld heeft of nog had moeten spelen, zouden nu verwijderd moeten worden.
Dat lukt echter niet: in de scorekaart staat nu i.p.v. het verwijderde paar "Onbekend". U moet nu dus in alle betreffende spellen de scores handmatig verwijderen.
- De tegenspelers van de nog te spelen spellen krijgen dus ook geen arbitrale score!
- Bij moedwil de **MP straf** (2 maal volle top) bij een wel gespeeld spel voor het vertrekkende paar doorvoeren (het maakt niet uit welk spel).

Ad 11.2 – deel spellen niet gespeeld

- Voer zowel voor het vertrekkende als voor de andere paren voor de desbetreffende spellen de in artikel 11.3 bedoelde arbitrale scores in en
- Bij moedwil de **MP straf** (2 maal volle top) bij een wel gespeeld spel voor het vertrekkende paar doorvoeren (het maakt niet uit welk spel).

9 Paarnamen wijzigen/corrigeren (I)

Vermijdt hoe dan ook dat u voor dezelfde persoon twee verschillend gespelde namen of met fouten in het NBB-nummer in de ledenlijst hebt.

In de handleiding voor NBB-Clubranking (NBB-CR) wordt daar helaas nogal makkelijk over gedaan.

Corrigeer daarom een naam altijd in de **ledenlijst**, dan wordt de correctie automatisch overal doorgevoerd.

NB – Trucje: Als u toch per ongeluk een lid tweemaal heeft ingevoerd, weet u soms niet welke van de twee in een desbetreffende competitie is opgenomen en welke u moet verwijderen.

Voeg iets toe aan een van de twee, bijv. "Zuur test" en kijk of die naam in de competitie verschijnt. Zo niet dan kunt u die verwijderen, anders de andere.

Als u meer ledenlijsten heeft: Met 'zoeken' via "achternaam/bondsnummer" kunt u een speler snel vinden. Maar dat is (vooralsnog) niet sluitend.

Zie voor vele situaties ook onder Ledenlijst § 3.3.

10 Het aansluiten/activeren van de BM's en BS (I)

Maar eerst: hoe zit het hele programma inclusief Basisstation (BS) en Bridgemates (BM's) in elkaar?

Hoe komen de scores in het NBBR terecht en hoe is het mogelijk dat u na intoetsen direct een % ziet (dus direct al vergeleken bent met wat andere spelers op dat spel gedaan hebben)?

Het Basisstation

Het Basisstation (BS) verzamelt de ingevoerde scores, NZ of OW, de uitkomst etc. in de Bridgemates (BM's). Samen zijn ze een aparte eenheid. Het BS is – na opgestart te zijn – losstaand al in staat om de scores op één spel te vergelijken en razendsnel terug te sturen naar de BM.

Het Basisstation verzendt de scores ook naar de Bridgemate Control Software (BCS).

Het BCS (Bridgemate Control Software)

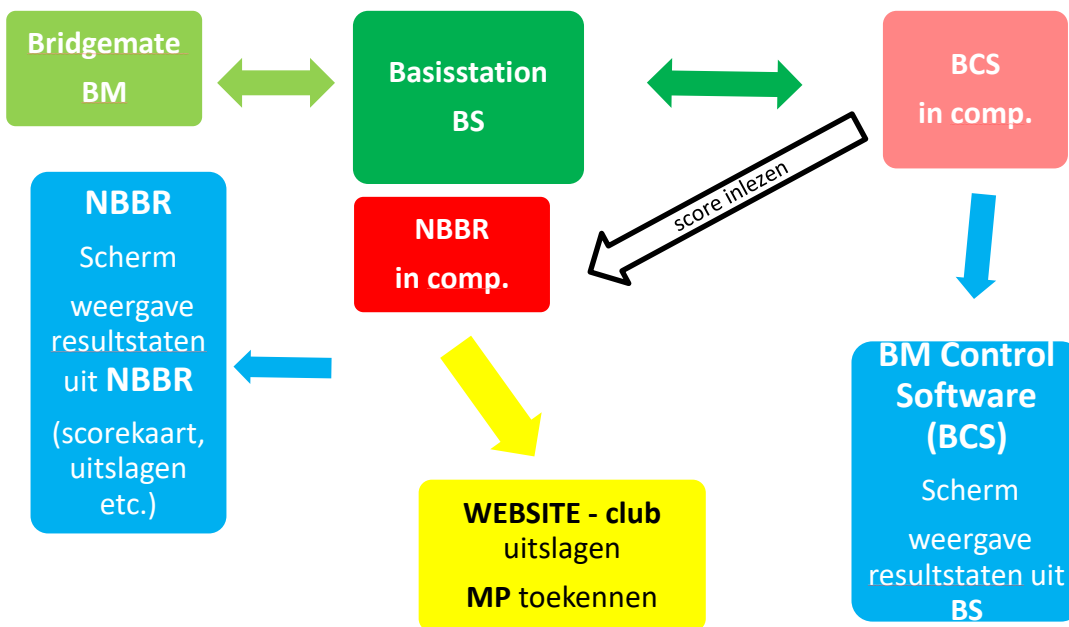
Het BCS is een programma los van het NBBR (maar wordt wel tegelijkertijd geïnstalleerd). Het verzamelt alle scores die binnen komen, slaat ze op en geeft ze door aan het NBBR.

Het NBBR

Zodra het BCS is opgestart leest het NBBR de scores in en verwerkt ze tot een uitslag. Het NBBR combineert dus de resultaten van alle gespeelde spellen van een paar.

Ook maakt het NBBR de benodigde 'rapporten' (scorekaarten, uitslag, persoonlijke overzichten etc. etc.), maakt de gegevens zichtbaar op het scherm en verzendt de uitslag naar emailadressen en de NBB-uitslagenservice.

Hier de schematische weergave:



BM en BS zijn 'uitwendig', BCS en de rest zitten in de computer, maar BCS en het NBBR zijn weer twee totaal verschillende programma's, die alleen via een - automatische - opdracht ('**score inlezen**') met elkaar worden verbonden.

Het BCS-scherm geeft in feite weer wat er in het Basisstation staat.

Die informatie moet vervolgens nog **in het NBBR worden ingevoerd**, maar dat gebeurt automatisch, zodra het NBBR actief is.

Wanneer de scores zijn binnengehaald, gaat het NBBR rekenen en kunnen de **zitting-resultaten** op diverse manieren worden bekeken in

- a) de uitslag: "Actieve zitting" menu >> **uitslag**
- b) persoonlijk overzicht: tabblad **Zitting** >> Persoonlijke overzicht
- c) de scorekaart (zie voor correcties § 13.1).
- d) én er kan zo nodig worden gecorrigeerd bijvoorbeeld bij een procedurele straf (MP's aftrek), zie daarvoor § 13.1.2.8.

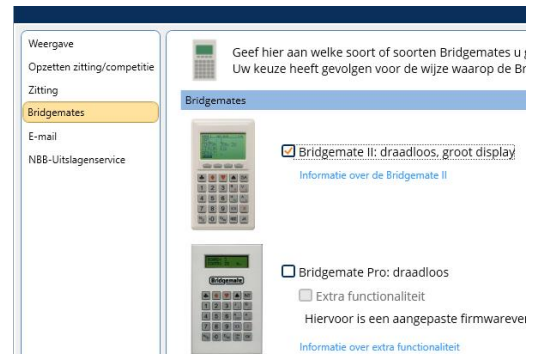
11 De praktijk van het opstarten van BS en BM (I)

11.1 De Bridgemates

11.1.1 Goede type BM instellen (II of Pro)

Aangezien er twee soorten BM's zijn, moet u het programma vertellen welke u gebruikt. Soms gebruikt u ze alle twee, dat kan ook.

Ga naar  >> **Instellingen** >> **Bridgemates** en u ziet:



11.1.2 WL code (of plug)

De WL-code (of plug) heeft u nodig om wijzigingen door te voeren op de BM.

Klik op **WLMENU** links onder, toets de code in.

En de lijst van zaken waarin gewijzigd kan worden of die kunnen worden getoond, verschijnt.

1. Arbitrale score
2. Scores bekijken
3. Spel wissen
4. Status
5. Ontbrekende scores
6. Rondescores
7. Spelverdelingen
0. Reset
- + Contrast instellen

Als de **code niet bekend** is, kunt u die na opzetten van het BCS (opstarten BM) vinden in de computer, zie § 12.1

Oefenen met Bridgemates II met de **WL-code**.

Plug bij **BM Pro** er op een tactisch moment instoppen ...:

- 1) BM zijn nog niet geactiveerd.
Druk op JA tot uw 'Bridgemate ... start met JA toets' ziet en plug in
- 2) De BM zijn wel geactiveerd: wanneer u Spel: ... ziet
 - Voor de lijn Met + en – de goede lijn instellen. Druk op ja, wis het fout tafelnummer met NEE (en eventueel nog een keer NEE) en toets het goede nummer is. Daarna JA. Plug eruit.

11.1.3 Tafelnummer of kanaal wijzigen

Er zijn echter twee soorten codes: Voor BM II kan het zijn dat u een (standaard 749) BM-pincode nodig heeft om de instellingen, zoals de tafel etc. te kunnen wijzigen. Veel clubs hebben die code uitgezet, maar niet alle.

In het openingsvenster "**Bridgemate II**" klikt u Li onderaan op SETUP.

Ga met scrollen naar het juiste item en stel met + of – goed in.

- U scrolt via de knoppen ^ en v (middelste 2 knoppen)

Als u niet in het openingsvenster zit: druk op WLMENU en nu verschijnt Re onder "RESET", klik daarop en "Ja".

Als alle Bridgemates goed zijn ingesteld ... **Druk bij het uitleggen op de tafels altijd even op 'Ja' om te zien of de BM wel op de goede tafel staat**, tenzij het tafelnummer door de spelers ingevoerd moet worden (zie 11.1.4).

Als er tijd over is, oefen dan met de verschillende **toepassingsmogelijkheden** via wedstrijdleaderscode of -plug (en ook op welk moment de WL plug 'effectief' is).

Voor BM Pro: Schrijf het op in uw SR boekje o.i.d..

1. Bridgemate resetten (liever niet zomaar doen!)
bij oude BM soms nodig nadat instellingen als 'scores tonen' gewijzigd zijn
2. Arbitrale score geven
NB: afwijkend, dit moet in het venster waar u het resultaat invoert
3. Score wissen
4. Overzicht ingevoerde scores
5. Invoer huidige ronde wissen
6. Status Bridgemate opvragen
7. Overzicht niet ingevoerde spellen

11.1.4 Zelf tafelnummer invoeren

Het is mogelijk om bij begin van de eerste ronde **de paren zelf hun BM het goede tafelnummer** te laten geven.

Dit stelt u als volgt in: Neem de BM's (ja, alle) en ga via "**SETUP**" bij de lijnaanpassing nog lager dan de A. Nu ziet u **SELECT** en de BM is ingesteld op zelf invoeren.

Wees erop voorbereid dat dit mis kan gaan en dat je hulp gewenst is om het goed te doen. De volgende keer dat de BM's worden gebruikt, moet men weer zelf de goede lijn en tafel invoeren op de BM (je hoeft ze dus niet iedere keer zelf te 'resetten'). Voordeel is dat u de BM's willekeurig kunt uitdelen en na afloop in de koffer kunt stoppen en dat u ze niet meer hoeft te stickeren.

Nadeel is dat sommigen per ongeluk hun paarnummer of iets dergelijks invullen in plaats van het tafelnummer. Als een andere tafel dat paarnummer had, en het wel goed doet, neemt die BM het over en doet de eerste BM (met de foute invoer) het niet! U hoort dat dan vanzelf.

11.1.5 Contrast instellen

Voor het instellen van het contrast (als de batterijen minder worden) zijn er twee mogelijkheden:

- 1) Vóórdat met invoeren of tafelnummer instellen is begonnen:
Ga naar veld met "Bridgemate II" >> SETUP >> contrastinstellen + / - (met het v -pijltje naar volgende pagina scrollen).
- 2) Later, ga naar WLMENU en klik op + of - (als u helemaal naar beneden scrolt, ziet u ook: " -+ Contrast instellen", maar daar kunt u niets mee en heeft u ook niet nodig)

Na verwisselen batterijen in de BM heeft u dan wel een pikzwart veld omdat het contract op maximaal staat.

Het handigste is om de batterijen te verwisselen terwijl met WL-menu open is. Na het verwisselen op - - - klikken en het scherm wordt weer lichter én leesbaar.

11.2 Opstarten / Activeren BS en daarmee BM's

Via "Zitting" >> **Bridgemate Pro/II** of via **Sneltoets F8** (wanneer een zitting geopend is) kunnen allerlei (geavanceerde) opties met het BCS en de BM's worden uitgevoerd.

Als het alleen om het 'opstarten of continueren' van de BM's gaat, dan kan ook de keuze in "Actieve Zitting" worden gebruikt.

Zodra de tijd rijp is, activeert u de BM's (niet 1 minuut voor aanvang van het spelen; als er dan iets niet klopt, bent u te laat: Activeer minstens 15 minuten voor aanvang. Klik op tabblad "Competitie" en zweef boven de 2^{de} zitting >> Openen en dit verschijnt:



"Starten" staat al uitnodigend in het blauw, maar er op klikken helpt niet.

Ga naar tabblad "Zitting" en "Bridgemate Pro/II"

Er opent zich nu een venster genaamd "Geavanceerd starten".

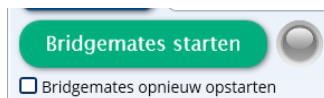
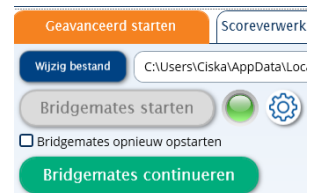
Dit veld is vrijwel helemaal grijs, behalve een paar knoppen.



Bij een nieuwe zitting, ziet u dit:

Maar het vinkje "Bridgemates opnieuw opstarten" is uit, opdat u niet per ongeluk tijdens spelen het BS opnieuw "Start".

Later in een zitting of in het opzetten, is in het algemeen veiligheidshalve de knop "Bridgemates continueren" groen, en "Bridgemates starten" grijs en daarom niet actief, omdat vaak de score-invoer al gestart is en je dan niet moet "Starten".



Stel U begint een nieuwe zitting:

Vink aan "Bridgemates opnieuw opstarten" aan ("Bridgemates starten" wordt groen) klik op de groene knop. Die wordt (wat korter of langer) blauw

zolang het opstarten gaan de gang is. Daarna weer grijs.

Dan gebeurt het volgende:

U ziet nu meestal eerst dit, ook bij opnieuw opstarten bij een nieuwe zitting.

Dat komt omdat het BS- en BCS-programma nog het scorebestand van de **vorige** zitting paraat heeft staan.

U kunt nu dus met een gerust hart op **Ja** klikken (als u althans de vorige uitslag al hebt verwerkt).



NB – Dat JA zeggen alleen doen vóór een zitting. Als u na aanvang – of ook na de eerste keer opstarten – weer opnieuw wilt opstarten, omdat, waarom dan ook de computer óf het BSC is afgesloten, moet u **'BM continueren'**.



Even wachten en het "ouderwetse telefoontje" verschijnt in uw werkbalk en als u daarop klikt, komt u in het **BCS** (Bridgemate Control Software) venster of het venster verschijnt vanzelf.

En het venster ziet er nu zo uit: met een geel-groen knipper lichtje, als waarschuwing dat de BM zijn geactiveerd.

De "**Pauze Bridgemate**" knop is wat apart. Als u erop klikt, geeft de BM aan dat hij geblokkeerd is = in pauze is en kunnen er geen scores ingevoerd worden. Als hij 'aan is' geeft hij in feite aan dat BS en BM's aan het werk zijn.



U kunt desgewenst als oefening op "Pauze Bridgemates" klikken:

- Zonder het vinkje "BM opnieuw opstarten" en
- Met het vinkje

In beide gevallen blokkeren alle BM's

In het eerste geval wordt "**Bridgemates continueren**" weer groen

Als u nu alsnog het **vinkje** zet, wordt "Bridgemates starten" weer groen.



Als u dat niet wilt (er zijn al scores ingevoerd) dan altijd het vinkje bij restart BM weghalen. Default staat het vinkje er overigens niet.

Als u deze twee handelingen heeft gedaan, ziet u dat onder "Actieve zitting" bij de BM ook staat "**Continueren**" respectievelijk "**Starten**" of "**Pauzeren**". Dat loopt (uiteraard) synchroon met het BM Pro/II venster.

Ook zijn nu alle zaken in "Actieve Zitting" boven de BM blauw en dus te openen, wijzigen etc.

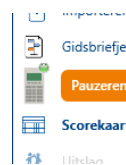
Vanaf dit moment kunt u de meeste zaken voor en tijdens de zitting doen via dit venstertje.

Alhoewel het ook via de bovenbalk kan.



11.2.1 De zitting verlaten en weer openen

Mocht u om een of andere reden uit de zitting zijn gegaan en u opent haar weer, dan ziet u direct dit:



De Oranje knop "**Pauzeren**" nodigt echter niet uit om te pauzeren (evenals in het hiervoor besproken tabblad), maar om het **pauzeren te stoppen!** Er zou moeten staan "BS in bedrijf".

U klikt er op en het wijzigt in "**Continueren**", waarop u weer klikt en het wordt weer "Pauzeren", maar alles loopt weer.

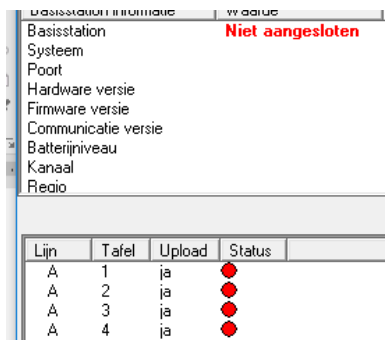
Dit alles in de veronderstelling dat u niet het BCS ook heeft afgesloten!

11.3 Het BCS-scherm

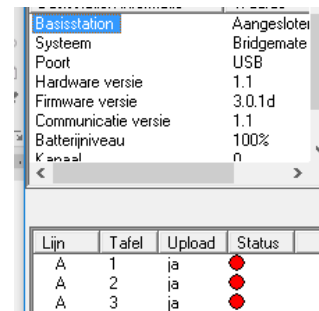
Het BCS-scherm (Bridgemate Control Software) opent zich zodra u Bridgemate starten of Continueren aanklikt

Het BCS (dat aparte (tussen-)programma dus) heeft ook vele mogelijkheden.

De meest belangrijke vraag is: 'ziet' de computer het BS (basisstation), én ziet het BS de BM wel? Zo ja, dan staan er na opstarten allemaal **rode bolletjes**



Máár, die staan er soms ook als er helemaal geen BS aanwezig is! Maar dan is het 'venstertje' niet 'gevuld', maar staat er "**Niet aangesloten**".



Belangrijk is dat met of zonder BS en met of zonder bolletjes **het venstertje 'ingevuld' is**.

Zo nee, dan zijn de **BM ook niet geactiveerd**

Kijk eerst: **zitten alle kabels vast?** Ja, ja – u wilt niet weten ...

11.3.1 BM niet geactiveerd

Paniek: soms wel ingevuld venster, maar toch hoort u uit de zaal: "**BM niet geactiveerd**"

- **Is het venstertje (zie hiervoor) "gevuld"**
- **Zit het basisstation op de goede plug?** (even de plug eruit en direct weer terug, helpt vaak)
- **Soms helpt het om alleen het NBBR opnieuw op te starten**
- Zelden moet de hele computer opnieuw opgestart worden
- **Bij oudere computers moet de computer pas opgestart worden nádat de BS plug erin zit.**
Dus 'even' de computer opnieuw opstarten met kabel er al in
- **Is het programma ingesteld op de goede BM's?** (goede firmware, **passend** bij de firmware van het BS)
- **Klopt het kanaal? – meestal 0**
Stel, er zijn meer kanalen voor bijv. twee drives in 1 gebouw. Soms zijn de BM of juist de computer op een ander kanaal gebruikt: **ze moeten hetzelfde zijn.**
Waar ziet u dat in de BM?: via de WL plug of code (klik in het beginscherm 'Bridgemate II' op het 'setup' menu. De 4^e regel geeft aan op welk kanaal de BM staat.
In BSC scherm Links boven onder 'Basisstation' >> kanaal
- Alleen nog bij echt heel oude hardware: is er een goed stuurprogramma geïnstalleerd voor de **verbindingkabel?**

Als het goed is ziet u nu een BCS-scherm met allemaal rode bolletjes én het vierkantje links boven is 'gevuld' en de bolletjes worden groen als op de desbetreffende tafel iemand de BM aanklikt (op JA drukt).

Test dat dus even aan een willekeurige tafel ruim voor het begin!

11.4 Het BCS-scherm mogelijkheden

11.4.1 Welk scherm voorzetten?

Tijdens het spelen kunt rechts verschillende tabbladen openen: het eerste ("**Resultaten**") toont alle ingevoerde scores en dat is heel plezierig voor alle 'langslopers'.

Advies: neem het tweede blad (**scores per ronde**), dan kunt u gelijk zien hoeveel spellen in een bepaalde ronde er al aan de verschillende tafels gespeeld én ingevoerd zijn.

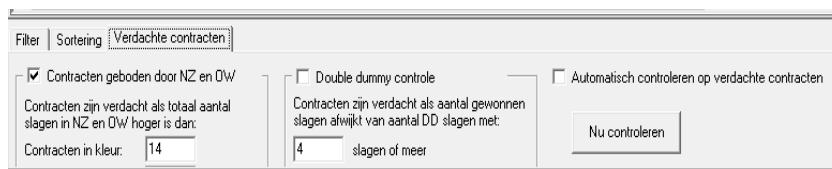
Zo kan de WL op dat scherm zien welke tafels al 'binnen' zijn en waar men zit te teuten (niets leukers dan op 30 meter afstand per microfoon om te roepen of tafel X even op wil schieten: ze snappen echt niet hoe u dat weet ... ☺)

"Resultaten"

Onder het venster staan drie tabbladen: Filter, Sortering en Verdachte contracten.

11.4.1.1 Filter

De **filter** – leuk om mee te spelen en kan soms heel handig zijn als u zoekt naar een



bepaalde score van een bepaald paar of bepaalde lijn.

Indien er al vele scores binnen zijn, is het niet zo gemakkelijk de bedoelde te vinden om te wijzigen, verwijderen of iets dergelijks. U kunt allerlei filters instellen. Probeer het eens.

11.4.1.2 Sortering

Bedoeld voor het geval u alleen alle spellen in de C-lijn aan tafel 6 wilt zien. Dit wordt op dezelfde manier ingesteld als de filter.

11.4.1.3 Verdachte contracten

Onder Actieve Zitting >> "scorekaart" ziet u al verdacht contracten, maar deze kunnen ook hier gezien worden.

Bekijk het eens.

U kunt zelfs een "Double dummy controle" erop loslaten om te zien of wat de computer verdacht vindt, wellicht toch 'kan'. (let op: die bekijkt het met 'open kaarten', dus geeft niet altijd een 'normaal' resultaat).

Handig kan zijn om het vinkje "automatisch controleren" aan te zetten.

NB 1 – nogmaals: niet 1 minuut tevoren pas kijken of alles werkt! Start het BS minstens 15-20 minuten voor tijd op. Dan heeft u nog tijd voor eventuele aanpassingen.

11.5 Oefenen met scores invoeren

U mag willekeurige scores invoeren. Het gaat er vooral om dat u met de WL plug of -code wijzigingen etc. kunt oefenen zie onder § 11.1.2.

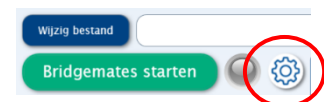
12 Bridgemates Pro/II (I)

Als u op de **Bridgemates Pro/II** knop bovenaan klikt, onder "geavanceerd starten" wel een heel scala aan mogelijkheden te zien, waaronder ook de 'instellingen' voor de BM's (die vroeger wat verstopt zaten), die alle **grijs** zijn.



12.1 Instellingen voor BM's

U kunt wijzigingen in de instellingen doorvoeren door op het blauwe teken voor **instellingen** te klikken.



Dat 'wandelt' dan iets naar beneden en dan komt er van alles tevoorschijn, dat eerst **grijs** was.

Om te beginnen twee tabbladen Bridgemate I en II (deze zijn qua inhoud hetzelfde als in 3.1).

Loop alles maar eens langs, ook het tweede tabblad.

NB: Krijgt u maar één tabblad met "Bridgemate Pro" te zien en heeft u BM II of andersom, ga dan naar ✨ >> "Instellingen" >> "Bridgemates" om het juiste soort BM in te stellen.

12.2 Bridgemate II (1)

In het **eerste** tabblad ziet u allerlei redelijk voor de hand liggende zaken.

12.2.1 Resultaten

12.2.1.1 Overzichten tonen

Bij heel grote drives (Ruitenboer o.i.d.) wordt dit uitgezet, want er staat vaak een heel lange lijst omdat op een bepaald spel op vele wijzen gescoord wordt. Bovendien worden dezelfde scores soms door N en soms door Z behaald en die staan er dan dubbel in. Hierdoor kost het doornemen (en één voor één voorlezen ... + de nodige discussies over 'vreemde' scores) te veel tijd.

12.2.1.2 Eigen scores weergeven

Hier zijn de meeste spelers aan gewend: het BM venster meldt in het accept-venstertje Als Oost gespeeld heeft bijvoorbeeld : Spel 7, 3H -1
Oost, -100

12.2.1.3 Scores herhalen

Zou ik niet aanklikken, in het algemeen overbodig en kost tijd.

12.2.1.4 Maximum aantal scores

Op een club met lijnen kan dit gewoon op "onbeperkt" staan, maar bij grotere drives zijn er soms wel 50 scores op een spel. Die scores worden dan alle in het venster



dan de BM getoond. Als de BM ingesteld staat op "Frequentiestaat, 1 kolom 6 regels" (zie onder tabblad II) valt dat meestal nog wel mee.

12.2.1.5 *Toon percentages voor eigen gebruik*

Dat is het percentage dat NZ resp. OW op een spel – **op dat moment** – hebben behaald: u ziet in het venster bijvoorbeeld NZ 65% OW 35%

12.2.2 **Gebruik**

12.2.2.1 *Toon scorepunten vanuit*

'Men' is gewend aan "Leider" en dat staat er default.

12.2.2.2 *Resultaat invoeren als*

'Men' is (in NL) gewend aan Overslagen/Downslagen en dat staat er default.

12.2.2.3 *Toon paarnummers bij ronde informatie*

Staat default 'aan' en advies is dat zo te laten.

12.2.2.4 *Controleer volgorde van spellen*

Zeker aanlaten! En vooral bij 'aanbreitafels'.

12.2.3 **Wachttijden**

Spreekt voor zich. Advies is om de default instellingen (20 resp. 2) zo te laten.

12.2.4 **Contract**

Ook dat spreekt voor zich.

12.2.5 **Optionele invoer**

12.2.5.1 *Uitkomst invoeren*

Veel clubs zetten dit 'aan', omdat de uitkomst heel vaak bepalend is voor het resultaat op een spel. Nabesprekingen over verschil in resultaat zijn vaak niet zo zinnig als de verschillende uitkomsten niet bekend zijn.

12.2.5.2 *Lidnummers invoeren*

Kan heel handig zijn bij inloopdrives of bij grote viertallentoernooien.

Bij inloopclubs, of -drives

Er is geen inschrijftafel (of alleen om te betalen 😊), de paren gaan aan een willekeurige tafel zitten en spelen daar hun eerste ronde.

In de BM voeren ze zelf hun lidnummers in en dat wordt doorgegeven aan de computer die de vervolgens de indeling en het loopschema maakt.

Na elke ronde wordt gemeld waar paar NZ naar toe moet en waar paar OW, maar u kunt ook na het invoeren gidsbriefjes afdrukken.

Bij grote viertallenwedstrijden met Butlerscore:

Als er een Butlerscore gevraagd wordt, moet bekend zijn welk paar van een team aan tafel A1 NZ zat en welk paar aan tafel A2 O W. Dat kan via zogenoemde Line-up papiertjes, maar het kan ook via invoering van lidnummers.

NB 1 - Voorwaarde is uiteraard wel dat de spelers met hun NBB-nummers in de computer bekend zijn én dat de spelers hun nummer kennen én goed invoeren, want:

NB 2 - in het verleden (?) was het probleem dat een verkeerde invoer er heel moeilijk weer uit te halen was.

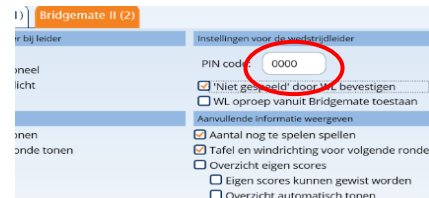
NB 3 - Indien een speler geen nummer heeft of weet, kan dit weggelaten worden en moet later de naam en/of nummer handmatig in het NBBR ingevoerd worden.

12.3 Bridgemate II (2)

12.3.1 Instellingen voor WL

12.3.1.1 PINcode

Soms is niet bekend welke code de organisatie heeft ingesteld voor de BM. Het is rechtsboven te vinden.



12.3.1.2 Niet gespeeld bevestigen door WL

Aanvinken! (anders 'doen ze maar')

12.3.1.3 WL oproep vanuit BM

Is tegenwoordig mogelijk met een ontvangertje dat de arbiter dan bij zich heeft.

12.3.2 Paarnummer en Spelnummer invoer

Aanbevolen wordt **paarnummers** (én sowieso de richting) altijd te laten invoeren. Zo worden o.a. contrazits (of erger) eerder opgemerkt. Ook wordt aangeraden de **namen** elke ronde te laten tonen.

12.3.3 Spelverdelingen (invoeren)

Van belang voor clubs die niet met gedupliceerde spellen spelen. Gedurende de gehele zitting kunnen de spellen ingevoerd worden. De paren die klaar zijn met spelen, kunnen zien welke spellen aan die tafel nog ingevoerd moeten worden en dat vervolgens doen. De ervaring leert dat aan einde zitting alles ingevoerd is, zelfs in de C-lijn. Er hoeft dus geen invoer-pauze van een kwartier ingevoerd te worden na de eerste ronde.

12.3.4 Nog wat andere zaken

12.3.4.1 Eigen scores wissen

NEE

12.3.4.2 Spelnummers automatisch invullen

Alleen doen als ook 'eerste spel met de hand invoeren' is aangeklikt.

Resettoets niet inschakelen (anders 'doen ze maar').

Mocht u na het opstarten van de BM's of ook tijdens het spelen hier een en ander nog willen wijzigen, geen probleem.

Na wijzigingen niet vergeten:

Als u de BM al hebt opgestart, klikt u na wijzigingen op:

Naar Bridgemates sturen

12.4 Profielbeheer BM's

Hetzelfde venster "Geavanceerd starten" geeft "Profielbeheer" voor BM-instellingen. Normaal staat dit op "default".

Maar soms is het zo dat voor verschillende soorten zittingen andere instellingen gewenst zijn. Bijvoorbeeld bij viertallen is het niet de bedoeling dat de andere tafel de scores van de reeds gespeelde spellen ziet.



Daarom kunnen verschillende profielen aangemaakt worden. Bijvoorbeeld: "Viertallen" of "Paren" of "Niet-Gedup. Spellen" (en dus zelf invoeren).

Selecteer eerst het gewenste profiel of voeg er een toe en wijzig dan de instellingen (er staat nergens een "bevestigen", maar het gaat goed).

Bij een bepaald soort zitting hoeft u alleen nog maar het goede profiel op te zoeken en kunt u niet vergeten dat er allerlei wijzigingen doorgevoerd moeten worden ten opzichte van de vorige keer dat de BM gebruikt zijn.

13 Scores en scorekaart (I)

Hoe brengt u **wijzigingen, arbitrale** scores etc. aan?

Onder "Actieve Zitting" >> **Scorekaart**,
Onder "Zitting" >> **Scorekaart**, of
via **de sneltoets F11**

Let op: hoe u ook in scorekaart wilt komen: het kan (nog?) lang duren voordat die opent.

De ingelezen scores worden zichtbaar. Vanaf 4.1 worden de scores altijd **automatisch vanuit het BCS ingelezen** (dat hoeft u niet meer 'aan' te zetten).

Bovenaan de **goede lijn** kiezen en rechts het **spelnummer** dat gewenst is aanklikken (of andersom).

13.1 Een contract/resultaat/score wijzigen

Dit kan op twee manieren: Via het BCS-scherm en via de Scorekaart

A Via het BCS-scherm

Tijdens een sessie (dus voordat het BCS wordt afgesloten) kunnen Scores gewijzigd worden in het **BCS**-scherm. Daarna kan het nog via de scorekaart (zie onder B).

Ga naar het BCS-scherm en het tabblad "**resultaten**" en dubbelklik Li op de te wijzigen score (eventueel via de filter, zie), breng de wijziging aan en klik op OK. Zorg ervoor dat het (bovenste) vinkje "**Verwerkt**" aanblijft (het staat default aan). Vanuit het BCS wordt niet alleen de scoreverwerking in het NBBR en dus ook de scorekaart gevoed, maar ook het BS.

Deze wijziging heeft door het ook doorgegeven aan het basisstation én daarvanuit weer aan de BM een **permanent** karakter (voorkomt vele malen dezelfde opmerking over een duidelijk verkeerd ingevoerde score).
Uiteraard kan een dergelijke wijziging later toch weer in de scorekaart aangepast worden.

NB - Om de wijziging(en) die in het BCS-scherm zijn gemaakt, zichtbaar te maken op de scorekaart moet de scorekaart eerst worden afgesloten en opnieuw geopend.

B Via de scorekaart (wordt meestal gedaan)

Hier kunt u **altijd**, zelfs maanden later, nog scores van een zitting wijzigen.
"Zitting >> "scorekaart" of sneltoets **F11** of onder "Actieve Zitting".

U ziet nu dat soms onder Actieve zitting "scorekaart" nog grijs is.
Dat kan zo zijn als u via een andere weg de BM hebt opgestart. U kunt dan tijdens de zitting niet via deze weg naar de scorekaart.

Ga voor oefenen (zie ook Huiswerk Bijlage C) naar zitting 1 van competitieronde 1.

NB 1:

Als u **na afloop van het spelen** een **score wijzigt** en u had de **uitslag al verzonden**, dan wordt die wijziging niet automatisch doorgestuurd naar de uitslagservice (logisch, hoe weet de NBB dat u wat op uw computer wijzigt ..).
Het handigste is (met name omdat u waarschijnlijk allen een score heeft gewijzigd) nadat u de score heeft aangepast, direct op Zitting >> Verwerken in Competitie te klikken en "Versturen naar NBB-website"

Anders Li op "Uitslag" klikken, dan "Verwerken in competitie", vervolgens "Competitiestand" en uiteindelijk kunt u het opnieuw versturen naar de NBB-website.

Dat gaat zo ook met de drie overige opties in dit soort situaties: Via de bovenbalk gaat het veel sneller dan links: "back-up maken", "Zittingsuitslag versturen via e-mail" en "Competitiestand versturen via e-mail".

13.1.1 Score wijzigen op "scorekaart"

Nogmaals: Op de scorekaart kunt u scores wijzigen zolang ze er nog 'in' zitten, dus soms zelfs jaren later.

Klik met uw **Li muis** op het ingevoerde **contract**, dan verdwijnt het en kunt u het goede contract, bijv. 3Ha + 1 invoeren:

U typt gewoon achter elkaar door 3 / H / + / 1

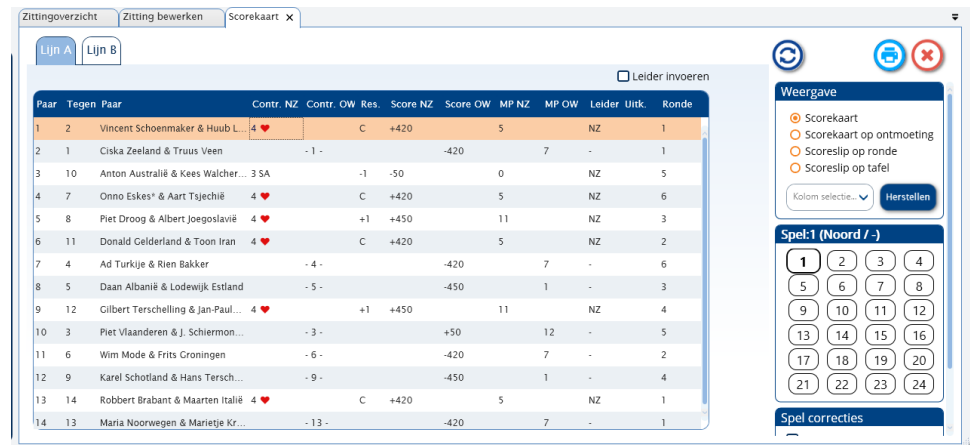
Let op: Schrijf áltijd even op wat er tevoren stond!

Later blijkt wellicht dat u per ongeluk een wijziging in de verkeerde lijn of zo hebt gemaakt. Oeps, wat stond er eerst?????

U kunt hopen dat de spelers het nog weten (rode konen), maar u kunt het ook opzoeken in het BCS-scherm via de **filter**.

De correcties op de scorekaart zelf worden namelijk niet 'teruggevoerd' naar BCS en BS, dus in het BCS staat die verwijderde score nog.

(als u het niet meer weet en er staat nog niets anders, even met de Re muis klikken dan komt de gewiste score weer tevoorschijn ... pff).



Oefen dit eens wanneer er wat scores ingevoerd zijn in zitting 2 (van zitting 1 zijn er uiteraard geen scores meer in het BCS-scherm). Het gebeurt vaker dan u denkt.

Na een wijziging ziet u achter de score een **"b"** staan, dat wil zeggen **'geblokkeerd'** en dat is handig, want

- o als het spelen nog niet is beëindigd, worden de scores nog ingenomen vanuit het BS en ingelezen in NBBR en die **overschrijven** steeds weer alle scores en zouden dus ook de gecorrigeerde overschrijven ...
- o als het spelen wèl al is geëindigd (einde zitting), is het eerste punt geen probleem meer, maar het is handig om direct te kunnen zien welke scores u gecorrigeerd heeft.
- o U kunt zelf wel een contract, resultaat of score in de scorekaart wijzigen ook al is deze geblokkeerd (u hoeft dus niet te deblokken, en dat kan trouwens ook niet).
- o **Let op:** ook als u de oude score weer terugzet, blijft de "b" staan, want u hebt erin geknoeid!

13.1.2 Arbitrale scores etc.

Als u met de **Re** muisknop ergens op de

regel van een paar bij wie u iets wilt wijzigen klikt (maakt niet uit waar op die regel), ziet u dit:

De bovenkant van dit scherm zit in de regel waar u op geklikt heeft.



Dit is bestemd voor allerlei **arbitrale** wijzigingen, niet zo zeer voor wijzigen contract, scores etc.

13.1.2.1 Kunstmatige Arbitrale Scores

Hier heeft u zes keuzes; zeer uitzonderlijke scores zoals 30- / 70+ kunnen niet ingevoerd worden, dat moet via de (competitie)uitslag.

Dit moet u dus in de scorekaart zelf doen bij de desbetreffende speler. Klik Li op het ? of op een reeds ingevoerde score en type "n" en dit verschijnt

9	12	Gilbert Terschelling & Jan-Paul...	NG	NG b
---	----	------------------------------------	----	------

13.1.2.7 Verwijder score

Hier zijn drie vervolg opties met de volgende mogelijkheden:

1. Verwijder 1 specifieke score
2. Verwijder alle scores van 1 spel
3. Verwijder alle scores van deze lijn

13.1.2.8 Procedurele Straf = Wijzig MP

Ook bestaat de mogelijkheid om nu **direct een procedurele straf (PP)** in te voeren, die altijd worden uitgedrukt in **MP** (Match Points).

Een PP heeft geen invloed op de score op dat spel, omdat het niet meegenomen wordt bij de 'vergelijking' tussen paren, maar er worden van het eindresultaat van dat paar enige Matchpoints afgetrokken.

NB - U ziet dat als u het 'arbitrale score venster' opent, bij een paar dat op dat spel OW zat "**MP wijzigen (OW)**" en bij een NZ paar uiteraard "**MP wijzigen (NZ)**".

13.1.2.9 Paren verwisselen na fout spel = Wijzig tegenstander

Wanneer een tafel de **verkeerde spellen** heeft gespeeld of er zat een **verkeerd paar** aan tafel, kan het nodig zijn om de tegenstanders op een spel in het NBBR te verwisselen.

Uiteraard dirigeert de WL de paren eerst zo snel mogelijk naar de goede tafel of legt de goede spellen op tafel (dit is CLB-stof).

U laat een score op een spel dat normaal gespeeld is, altijd staan, maar de score moet natuurlijk wel bij de juiste paren komen.

Dat verwisselen kan hier via "Wijzig tegenstander".

Klik op bijvoorbeeld het desbetreffende NZ-paar van dat spel klikt ziet u "**Wijzig tegenstander (OW)**", en als u op OW klikt, wordt dat logischerwijs (NZ).

Let op: U bent hiermee niet klaar: het paar of de paren die hierdoor een of meer spellen niet meer kunnen spelen, krijgen hiervoor G+ op de 1^{ste} twee spellen en EG op de rest.

NB 1: Dit alles kan overigens op ieder moment, ook nog na afloop van de zitting (maar liefst vóór de uitslag 😊).

13.2 Wijzigingen via "Spel Correcties"

Dit staat rechts onderin.

13.2.1 Spel splitsen

Er is een mogelijkheid om een **spel te splitsen**.

Bijvoorbeeld na verkeerd terugsteken van spel 1 hebben 8 paren spel 1A gespeeld en 10 paren het gewijzigde spel 1B. Zet een vinkje bij "**Spel splitsen**", scrol de scorekaart naar links en er is ineens een kolom "**groep**" bijgekomen.

U kunt nu de desbetreffende paren in groep 1 of 2 zetten. Dus de paren die het spel nog goed gespeeld hebben in groep 1 en de paren na het verkeerd terugsteken in groep 2.

Wijzig de groep bij de desbetreffende paren in 2.

Het gaat soms wat lastig, dan eerst de 1 verwijderen en daarna de 2 intypen.

13.2.2 Spel annuleren

U kunt een spel helemaal **annuleren**. Soms is de chaos rondom een spel zo groot, dat niet meer uit te zoeken valt welke scores nog kloppen. Er rest dan nog maar één mogelijkheid: "Spel annuleren".

NB: Dit geldt dan voor dat spel voor de **hele betreffende lijn**.

13.2.3 Kwetsbaarheid wijzigen

Ook kunt u de **kwetsbaarheid** van een spel **wijzigen** (met name bij een combitafel gebeurt het wel eens dat ze spel 1 spelen, terwijl de computer denkt dat het 25 is). Een dergelijke wijziging geldt dan voor dat spel voor de gehele lijn.

13.3 Scorekaart op ontmoeting

Een **aanrader** als u scores in de scorekaart wilt wijzigen.

U ziet nu direct tegen welk ander paar een paar een bepaald spel gespeeld heeft en u hoeft niet meer eerst het bijbehorende paarnummer op te zoeken.

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Uitkorr
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	4 ♥	NZ	C	+420	-420	6	6	
1	13	14	Robbert Brabant & Ma...	Maria Noorwegen & M...	4 ♥	NZ	C	+420	-420	6	6	
2	6	11	Donald Gelderland & T...	Wim Mode & Frits Cro...	4 ♥	NZ	C	+420	-420	6	6	
3	5	8	Piet Droog & Albert Jo...	Daan Albanis & Lodewi...	4 ♥	NZ	+1	+450	-450	11,8	0,2	
4	9	12	Gilbert Terschelling & J...	Karel Schotland & Han...	NG	-		NG b	NG b			

13.3.1 Scores met de hand invoeren

De scoreslips op **ronde** of op **tafel** zijn bedoeld voor het met de hand invoeren van de scores.

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Uitkorr
Tafel 1: 1 (Vincent Schoenmaker & Huub Limburg) - 2 (Ciska Zeeland & Truus Veen)												
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	4 ♥	NZ	C	+420	-420	6	6	
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	3 SA	NZ	-2	-200	+200	3	9	
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	3 ♥	NZ	+1	+170	-170	7	5	
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	4 ♠	OW	+1	-650	+650	5	7	
Tafel 2: 3 (Anton Australië & Kees Walcheren) - 4 (Onno Eskes* & Aart Tjehië)												

Let op dat dit daar uitsluitend voor bedoeld lijkt, want er worden bijv. geen spelnummers gegeven.

U typt klakkeloos vanaf de binnengekomen scoreslips op volgorde de contracten en resultaten in.



Het ziet er overigens wat vreemd uit: nadat u contract en richting heeft ingetypt, gaat dat nog niet naar de goede plaats. Pas als u dan bijv. C intypt, wordt het zoals op de bovenste regels.

(Dit is de "score per tafel")

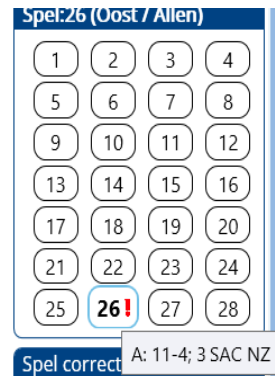
Tafel 1: 1 (Vincent Schoenmaker & Huub Limburg) - 2 (Ciska Zeeland & Truus Veen)										
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	4 ♥	NZ	C	+420	-420	6
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	3 SA	NZ	-2	-200	+200	3
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	3 ♥	NZ	+1	+170	-170	7
1	1	2	Vincent Schoenmaker...	Ciska Zeeland & Truus...	3 ♥ NZ	-		?	?	

13.4 Verdachte scores !

Wat elke organisator moet doen vóórdat hij de uitslag bekend maakt, **is eerst kijken of er vreemde scores ingevoerd zijn**. Het NBBR helpt daarbij.

Dit kan op twee manieren: allereerst via het BCS-scherm (zie 11.4.1.3) en ook in dit venster:

Per lijn ziet u de 24 of 28 spelblokjes en soms staat er een !
Als u met de cursor boven het spelnummer 'zweeft', ziet u in een rechthoekje waarom het NBBR qua logica met een score moeite heeft en moet u naar dat spel en die score gaan kijken.



Hier is dat spel 26 en het probleem is dat NZ 3Sa contract in de A-lijn bij paar 11 tegen 4 hebben gemaakt, terwijl verder steeds door OW 3Sa gespeeld is. Dit vindt het NBBR 'verdacht'.

Maar wat blijkt als u de scorekaart van spel 26 bekijkt: alle OW-paren zijn 3Sa-3 of -4 gegaan. Deze NZ-score klopt dus waarschijnlijk wèl!
Maar even navragen kan nooit kwaad.

NB 1: Bij een dergelijk geval geeft de **uitkomst** ook al vaak een aanwijzing: is er bij het bovenstaande geval volgens opgave met een NZ kaart uitgekomen, dan werd het spel vrijwel zeker toch door OW gespeeld en moet u zeker gaan navragen.

U moet **per lijn bekijken** of er mogelijk iets vreemds is.

NB 2: Soms en soms ook niet staat ook bij de uitslag in rode letters bovenaan vermeld "**Verdachte scores gevonden**". Heel handig voor het geval u niet bij de scorekaart heeft gekeken (en het er ook staat 😊)

NB 3: Aan het einde van de zitting kunt u hier ook heel snel controleren of **alle scores ingelezen** zijn: kijk **per lijn** of alle 'spelvakjes' **grijs** zijn! Is er nog 1 wit, dan ontbreekt voor dat spel nog een of meer scores.

Dit is met name handig als u al uit het BCS-scherm bent (daar zou een van de bolletjes nog groen moeten zijn) en/of het BS heeft afgesloten.

14 Scoreverwerkings instellingen

In dit tabblad staat default alles "aan" en er is zelden een reden om dat te wijzigen.

14.1 Bridgemate app

Lees dit tabblad eens door.

Het wordt overigens afgeraden dit op een club te gebruiken en ook bij districts- en bondswedstrijden zal deze mogelijkheid zelden geboden worden met name wegens de 'actuele tussenstand'. Bovendien moet aldaar een mobiel uitstaan en mag niet zichtbaar zijn.

Bij een **kroegentocht** kan het wel gebruikt worden (en zeker bij een Barometer, want anders zegt het niet zo veel) tot en met de twee na laatste ronde. Daarna ook niet meer om 'gokken' te voorkomen.

14.2 Scorekaart

Dit is (ook) een manier om bij de scorekaart te komen.

14.3 Tafelmonitor

"**Tafelmonitor**" geeft in feite dezelfde info als het BCS 2^{de} tabblad van links (scores per ronde).

Maar, hier is ook exact te zien, wèlk spel er nog niet gespeeld is aan een tafel.

Dat kan nuttig zijn bijvoorbeeld bij het 'doorgeven' van de spellen. Dan kunt u constateren waar het stopt en waar een nog te spelen spel wel al gespeeld is en u het daar dus kunt halen.

Lijn A

R	T: 1	T: 2	T: 3	T: 4	T: 5	T: 6	T: 7	T: 8
1	1-2 1-4	3-4 5-8	5-6 9-12	7-8 13-16	9-10 17-20	11-12 21-24	13-14 25-28	15-16 29-32
2	10-11 1-4	12-15 5-8	14-1 9-12	2-3 13-16	4-5 17-20	6-7 21-24	8-9 25-28	16-13 29-32
3	4-7 1-4	6-9 5-8	8-15 9-12	10-13 13-16	12-1 17-20	14-3 21-24	2-5 25-28	16-11 29-32
4	3-12 1-4	5-14 5-8	7-2 9-12	15-4 13-16	11-6 17-20	13-8 21-24	1-10 25-28	9-16 29-32
5	13-6 1-4	1-8 5-8	3-10 9-12	5-12 13-16	15-14 17-20	9-2 21-24	11-4 25-28	7-16 29-32
6	9-14 1-4	11-2 5-8	13-4 9-12	1-6 13-16	3-8 17-20	15-10 21-24	7-12 25-28	5-16 29-32
7	5-8 1-4	7-16 5-8	9-12 9-12	11-14 13-16	13-2 17-20	1-4 21-24	15-6 25-28	3-16 29-32

Rechts een extreem voorbeeld wat u voor vreemds kunt constateren:

Om welke reden dan ook is alleen aan tafel 2 de hele eerste ronde al gespeeld en verder alleen nog spel 2 aan tafel 1.

Desondanks is in de 2^{de} ronde ook al een spel (5, paren 12-15) op tafel 2 gespeeld en dat vindt het NBBR (terecht) zo vreemd dat die kolom rood wordt: **'hier klopt iets niet'**

14.4 Persoonlijk Overzicht

Na een zitting vinden veel spelers het leuk om direct een persoonlijk overzicht te krijgen opdat ze aan de bar vast de spellen kunnen vergelijken.

Echter, het is zelfs verplicht om de persoonlijke overzichten verplicht (of frequentiestaten, maar die zijn zo ouderwets ☺) om uit te delen vóór de uitslag bekend wordt gemaakt, áls die uitslag consequenties heeft (bijv. prijzen zoals bij Kroegentocht, of laatste zitting van een competitieronde): fouten (vrijwel altijd bij het invoeren) worden zo snel opgespoord: bij elke kroegentocht van 100 paren wel een stuk of 4-10!!!

Ronde 1, tafel A1
NZ tegen A2 Ciska Zeeland & Truus Veen (57,61%)

Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk. Bijz.
1	4	C	NZ	+420	6	50,00	
2	3	SA	-2	NZ	-200	3	25,00
3	3	?	+1	NZ	+170	7	58,33
4	?						

Gemiddeld voor deze ronde: 44,44%

Ronde 2, tafel A2
NZ tegen A14 Maria Noorwegen & M. Kruidenier (53,92%)

Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk. Bijz.
5	3	SA	-2	OW	+100	10	83,33
6	3	SA	+2	OW	-660	2	16,67
7	2	?	+2	OW	-170	3	25,00
8	2	SA	C	OW	-120	4	33,33

Gemiddeld voor deze ronde: 39,58%

Ronde 3, tafel A4
NZ tegen A11 Wim Mode & Frits Groningen (45,56%)

Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk. Bijz.
13	4	?	C	OW	-130	5	41,67
14	2	?	C	OW	-110	8	66,67
15	4	SA	-2	NZ	+690	3	25,00

Persoonlijk overzicht van

Lijn: Lijn A

Paar: A1 Vincent Schoenmaker & Huub Limburg

Totaal: 39,86% Rang: 13e plaats

Top-integrale groepen

Eigen lijn

Afdrukken

Huidig overzicht

Geselecteerde competitieparen

Rang verbergen

Selectie: 1-14

Aantal overzichten per Afdruk: 1

Onder "afdrukken" kunt u selecties maken. Meestal wilt u bijvoorbeeld 4 overzichten per vel.

14.4.1 Rang verbergen

Hier staat ook de optie "rang verbergen".

Het is bij het uitdelen vóór de uitslag niet leuk dat een paar vóór de prijsuitreiking ook al weet hoe hoog (of laag) het waarschijnlijk geëindigd is (al zegt het % natuurlijk ook wel wat): de zaal loopt voor die tijd al leeg.

14.5 Uitslag

De uitslag kan ook weer op twee manieren worden verkregen:

- Onder Actieve Zitting
- Via het tabblad Zitting >> **Uitslag**


Je hebt hier de keuze van: "Uitslag", "Verzamelstaat" (uitslag in aantal MP's per spelgroep) en "Telstaat" (uitslag in aantal MP's per spel en spelgroep)

14.5.1 Uitslag tot en met bepaalde ronde

Er is een nieuwigheidje.

U kunt nu ook de uitslag tot en met een bepaalde ronde zien.

Dat kàn handig als u bijvoorbeeld iets te laat bent met een tussenstand en er alweer resultaten van de volgende ronde binnen zijn. Hieronder is ingesteld tot en met de 4^{de} ronde en je ziet onder de kolom "Spel" 16 staan (terwijl er al 24 gespeeld zijn)



Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel	
...	0,00	0,0000	98,50	76,9531	16
...	0,00	0,0000	77,70	64,7500	15
...	0,00	0,0000	74,00	57,8125	16
...	0,00	0,0000	66,50	55,4167	15

14.5.1.1 Topintegraal berekend

U ziet de uitslag en bedenkt u dat u topintegraal had willen uitrekenen.

U kunt dat hier niet wijzigen.

Ga uit de uitslag en via Actieve Zitting >> Wijzigen >> Lijnen (of idem via Tabblad "Zitting" >> Wijzigen >> Lijnen) en klik de goede optie aan.

NB 1: Als "zitting uitslag" geopend is, kunt u in het andere tabblad de topintegraal wel wijzigen >> **voltooien**, maar daarna moet u het zitting uitslag blad toch eerst sluiten en weer opnieuw openen voordat de wijziging wordt doorgevoerd.

Zie ook § 7.6

14.5.1.2 NZ/OW apart – Two winner

Idem, te wijzigen via het tabblad ernaast: "zitting bewerken"

Zie ook § 4.1.1

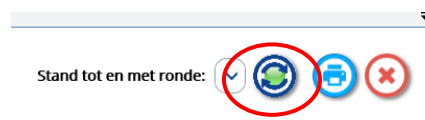
14.5.1.3 Rang in lijn / Rang topintegraal

Rang in lijn staat hier aangevinkt, maar is grijs en dus niet te wijzigen. Elders wel, hier nu niet.

Rang topintegraal is nu n.v.t. omdat de uitslag niet topintegraal wordt berekend.

14.5.2 Uitslag continue laten verversen

Indien u de uitslag projecteert, of ook anderszins' kunt u het knopje 'continue verversen aanklikken'



14.5.3 Verzamelstaat

De verzamelstaat (in MP) geeft de uitslag per ronde (en dus per spelgroep).

Hier is de verzamelstaat na de 4^{de} ronde, dus diverse paren hebben enkele spelgroepen nog niet gespeeld.

Handig als u een ronde winnaar wilt opsporen. Nog handiger zou het dan zijn als u de uitslag over een willekeurige ronde zou kunnen krijgen, maar die mogelijkheid is er niet.

14.5.4 Telstaat

De telstaat zult u zelden gebruiken. Dit is een nog nadere uitwerking van de verzamelstaat, namelijk de MP's uitgesplitst per spel.

stand tot en met ronde:   

pe	A1-4	A5-8	A9-1:	A13-1€	A17-2€	A21-2€	A25-2€
16	29,9	21	-	-	26,0	32,0	-
16	-	30	-	19	-	33,5	18,5
16	-	29	21	-	27,2	-	17,0
16	24,4	-	17	27	-	-	23,0
16	-	20	25	26	15,2	-	-
16	27,6	19	16	21	-	-	-
16	28,7	23	-	19	12,8	-	-
16	13,3	-	23	15	-	32,0	-
16	-	-	24	25	-	6,5	24,5
16	-	11	15	-	-	30,5	21,5
16	-	17	-	22	22,4	-	15,5


14.6 Uitslag printen

De zittingsuitslag kan aan het einde, maar ook halverwege, worden uitgeprint en bijvoorbeeld opgehangen.

Ga naar Tabblad Zitting >> Uitslag, of via Actieve zitting >> Uitslag

Hier kunt u ook nog kiezen voor verzamelstaat (aantal MP per spelgroep) of telstaat (aantal MP per spel), maar meestal zult u dat niet nodig hebben.

Dus "afdrukken/exporteren" en dan in het venstertje **afdrukken** klikken. U kunt hier nog wat andere zaken kiezen (even uitproberen)

 Klik op het blauwe printertje en er verschijnen weer wat mogelijkheden

14.6.1 Afdrukken of Exporteren

Bij **afdrukken** op locatie heeft u (uiteraard) een printer nodig.

Als u de computer voor meer doeleinden gebruikt, moet u er op letten dat de **juiste printer** gevonden wordt.

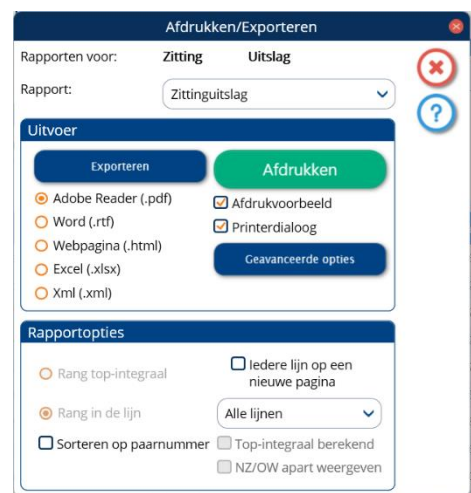
NB 1: advies: vink "afdrukvoorbeeld" aan, want dan ziet u ook of u dit wel zo geprint wilt hebben of bijvoorbeeld wellicht onbedoeld topintegraal aan staat of alle lijnen op één pagina.

NB 2: Printerdialog aan laten staan

NB 3: 'Rang in lijn' staat aangevinkt en grijs, dus niet te wijzigen (elders wel, nu niet).

Heeft u geen printer bij de hand, dan kunt u in diverse extensie de uitslag **exporteren** om hem elders te printen of op te slaan.

Ook als u de data of de opmaak wilt bewerken voor publicatie, kunt u voor Excel of Word kiezen waarin u de uitslag kunt bewerken.



14.6.1.1 *Iedere lijn op een nieuwe pagina*

Handig bij veel en grote lijnen, dat maakt het dringen minder.

14.6.1.2 *Sorteren op paarnummer*

Is handig bij veel deelnemers. Zij behoeven dan alleen hun paarnummer op te zoeken.

14.7 Slemoverzicht

Dit spreekt voor zich en staat ook alleen onder tabblad "Zitting".

14.8 Verwerken

Alles onder de subtab "**verwerken**" (verwerken in competitie, verzenden naar NBB-clubsite en versturen via e-mail) spreekt ook voor zich en staat ook allemaal onder "Actieve Zitting".

Echter, "**Competitiestand**" en "**competitiestand versturen via e-mail**" is weer alleen via Actieve Zitting uit te voeren en ook zou in de Actieve Zitting, nadat de stappen ervoor zijn doorlopen direct een "**back-up**" gemaakt kunnen worden. Dat is echter niet altijd het geval en daarom is het handig dat dit ook via ✖ kan.

Voor verzenden via **e-mail** en naar de **NBB-clubwebsite** moeten via ✖ >> **instellingen** wel de benodigde gegevens ingevuld worden (zie ook 21.11.1 en 21.10.3).

14.8.1 Uitslag verwerken in competitie

Het NBBR verwerkt de uitslag van een zitting niet automatisch in de desbetreffende competitie.

Die verwerking kan ook weer op twee manieren:

- a) Onder Actieve Zitting >> **Verwerken in Competitie**
- b) Via het tabblad Zitting >> **Verwerken in Competitie.**

NB - Let op, elke keer als u een score of een paarnaam o.i.d. in een zitting hebt gewijzigd, moet u weer **opnieuw de uitslag verwerken** in de competitie.

Dit wordt nogal eens vergeten voordat de competitie wordt bekeken en - nog erger - als deze wordt geprint en voorgedragen!

Dit verzuim vindt vooral ook plaats als er op één dag 2 zittingen zijn.

14.8.2 Competitiestand

Na "Verwerken in Competitie" is de Competitiestand bijgewerkt.

Zie voor mogelijkheden aldaar in § 14.9

14.8.3 Versturen naar NBB-clubwebsite

Als de uitslag gereed is, deze versturen naar de goede NBB website

Ook dit kan weer via twee routes

- a) Onder Actieve Zitting >> **Versturen naar NBB-clubwebsite**
- b) Via het tabblad Zitting >> **Versturen naar NBB-clubwebsite**

NB: Let op dat u de **goede licentie** heeft opgenomen, anders verschijnt het wellicht op de NBB-clubwebsite in plaats van op de website van BC Lutjebroek. Dit is met name van belang voor degenen die met dezelfde computer meer clubs, districten etc. bedienen

14.8.4 Versturen via e-mail

Ook de uitslagen per email versturen kan weer via twee routes

- Onder Actieve Zitting >> **Versturen via email**
- Via het tabblad Zitting >> **Versturen via email**

Desgewenst kunt u na de zitting alle spelers, en eventueel ook clubleden die niet aanwezig waren, per email de uitslag, persoonlijk overzicht, frequentie staten etc. sturen.

14.9 Competitiestand

In de competitie stand is nog meer te zien, als zal de gemiddelde club-WL daar geen gebruik van maken.

Dubbelklik links op een paar en dit verschijnt:

NB – “Driemanschap” en “Buiten mededinging” (= “Ronde overslaan”) worden nu elders geregeld, zie Hoofdstuk 17.

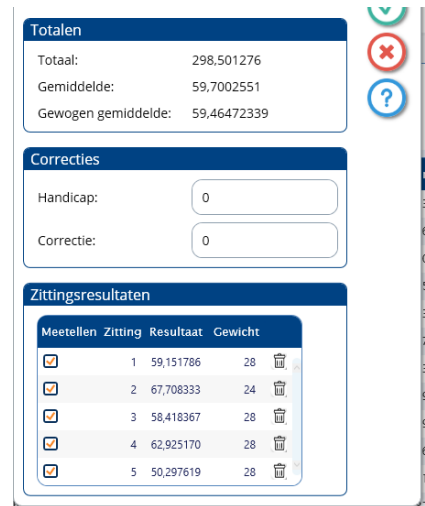
14.10 Back up maken

Vergeet niet **ALTIJD** op een stickje o.i.d. een back up te maken **direct na afloop van de zitting**. Zie ook § 2.3

Ook onderweg naar huis kan er van alles met de computer gebeuren of de computer wordt gestolen uit de bridgelocatie (ja, dat komt voor) of iemand anders valt onverwacht de volgende keer in en wil de zitting thuis voorbereiden en vraagt om de back up.

Back up maken is niet voor niets ook opgenomen in het “stappenplan” onder Actieve Zitting. Dit kan dus ook weer via twee routes

- Klik op  >> **back up maken**
- Onder “Actieve Zitting” >> **back up maken**



Totalen	
Totaal:	298.501276
Gemiddelde:	59,7002551
Gewogen gemiddelde:	59,46472339

Correcties	
Handicap:	<input type="text" value="0"/>
Correctie:	<input type="text" value="0"/>

Zittingsresultaten				
Meetellen	Zitting	Resultaat	Gewicht	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	59,151786	28	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	67,708333	24	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	58,418367	28	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	62,925170	28	
<input checked="" type="checkbox"/>	5	50,297619	28	

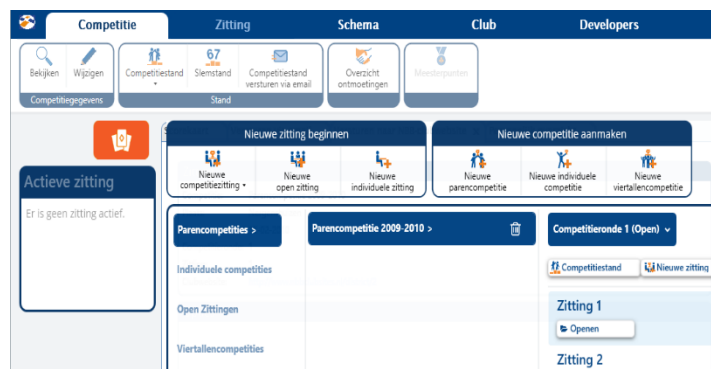
15 Competitie opzetten - paren

Het wat vreemd als pas in hoofdstuk 16 competitie opzetten wordt behandeld, maar in vrijwel alle gevallen is dit in het begin van het jaar al door 'iemand' gedaan en heeft degene die de zitting begeleidt er geen omkijken naar.

Sluit voor het nieuw opzetten van een competitie een zitting af en ga naar tabblad “Competitie”. Desondanks blijft er soms 'hangen' en kunt u niet verder.

Hier ziet u o.a. dat er voor Parencompetities een Competitie Parencompetitie 2009-2010 is aangemaakt en ook Competitieronde 1 (alle in **blauwe** veldjes). In deze competitieronde zijn ook al 2 zittingen aangemaakt.

U gaat nu een parencompetitie 2018-2019 aanmaken, met 6

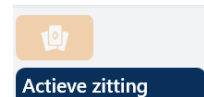


competitierondes van 6 zittingen en 3 lijnen. In alle rondes spelen de A- en de B-lijn Topintegraal Butler en de C-lijn paren. Gaat uw gang.

Eigenlijk wijst het zich vanzelf.

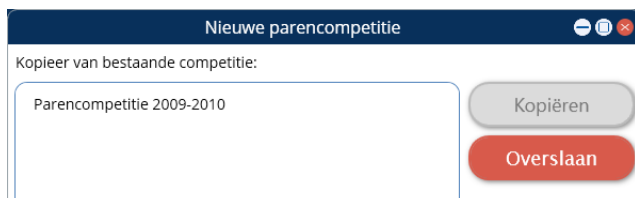
15.1 Nieuwe parencompetitie aanmaken

Ga naar de balk met als kop "Nieuwe competitie aanmaken". Een eventuele openstaande zitting moet u eerst sluiten. U kunt dat ook zien: als u vergeet eerst te sluiten, ziet u dat het niet lukt om de het oranje blokje licht van kleur is en niet verschoven kan worden.



U heeft de keuze uit drie soorten nieuwe competities (Paren, Individueel en Viertallen).

Klik op "Nieuwe Parencompetitie".
(eventueel lang wachten, er komt echt wat)



Dit eerste venster geeft u de mogelijkheid om een vorige competitie te kopiëren, dat doen we eerst hier niet (dat is te makkelijk), dus "overslaan".

Na enige tijd wachten (gelukkig hoeft u niet zo vaak een competitie aan te maken), verschijnt het invoervenster. Vul alles in zoals hierboven gevraagd.

Het lukt niet echt, want u moet eerst de lijnen instellen en deze vullen met spelers uit Doublet1819.

Maar in A- en B-lijn 14 paren en in C-lijn 10 paren.

Let op: niet tussentijds op "Voltooien" klikken als je tussen deze tabbladen switcht en nog niet klaar bent met opzetten.

In "ALGEMEEN" moet je onderaan aanklikken dat je verschillende scoremethodes wilt hebben en daar wordt gesteld dat je dat dan in "LIJNEN" moet doen.

Wanneer je dat nalaat in ALGEMEEN, lijkt dat overigens niets uit te maken ...

Ga naar LIJNEN

Rechts staat "Topintegraal". Klik op "Meerdere top-integrale groepen"

Dan komt dit

Lijn	Omschrijving	Rondes	Sp./Rnd	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal
A		6	4	6	Matchpoints	Nee
B		6	4	6	Matchpoints	Nee
C		6	4	6	Matchpoints	Nee

Lijngegevens

Letter: Paren promoveren/degraderen

Omschrijving:

Aantal promotie:

Aantal degradatie:

Aantal rondes:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Scoremethode:

- Matchpunten
- Butler (imp)
- Cross-imp

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

Ga op de juiste lijn staan en stel de groepen in en daarna de scoremethode. Resultierend in

ALGEMEEN						
LIJNEN						
DEELNEMERS						
SCHEMA						
REGLEMENTEN						
Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal
A		6	4	6	Butler (imp)	Tl-groep 1
B		6	4	6	Butler (imp)	Tl-groep 1
C		6	4	6	Matchpoints	Tl-groep 2

Nu kunt u op "**Voltoeien**" klikken en voor alle 6 rondes is dezelfde opzet ingesteld. Die kan overigens nog steeds gewijzigd worden als u aan die ronde toe bent.

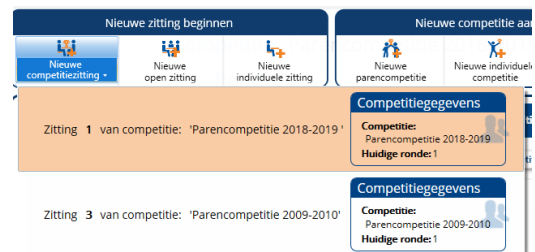
Als u halverwege toch op "Voltoeien" heeft geklikt, moet u elke competitieronde opnieuw alles instellen OF de competitie weggooien en opnieuw beginnen.

U komt nu weer in dit veld en de competitie is aangemaakt, één ronde is actief en u kunt voor die ronde zittingen aanmaken. Zorg er wel voor dat de goede competitie **Blauw** is.



Maak een "**Nieuwe zitting**"
Dat kan op twee manieren:

Linksboven op deze figuur "**Nieuwe Competitiezitting**". Als u daar op klikt, verschijnen alle competities waar nog een zitting aangemaakt zou kunnen worden en ook wat nadere gegevens over die zitting. Het maakt dan dus niet uit of u de goede competitie blauw hebt gemaakt.



U klikt op 2018-2019 en de zitting wordt aangemaakt.

NB - de scoringsmethode is voor alle lijnen weer op de default keuze van het 1^e scherm gezet. Via de optie: "scoremethode wijzigen" kunt u de scoremethode voor een lijn weer aanpassen. Dit geldt per zitting!!

Vul de lijnen via "Deelnemers" met paren, maak eventueel combipaar etc. Het duurt even voordat rechts de gele ! verdwijnen, of dat er de vraag "Combipaar?" komt.
Klik op "**Voltoeien**"

De andere methode is om op "Nieuwe Zitting" onder Competitieronde 1 te klikken. Dan krijgt u geen keuzes, maar kunt direct de zitting aanmaken.

16 Zomer of NBB-CR competitie aanmaken

Hiervoor wordt een **individuele competitie** opgezet. Een individuele wordt in het algemeen gebruikt bij zomerdrives waar vaak geen vaste paren komen of bij NBB-CR. De uitslag wordt bij een zitting per paar gegeven, maar in de competitiestand of NBB-ranking staan individuele spelers vermeld.

U klikt op Competitie >> **Nieuwe Individuele Competitie** en u ziet dit:

Geeft de competitie eerst een naam (hier Doublet). Aantal lijnen 2 (dat kunt u later per zitting wijzigen).

Vervolgens geeft u aan hoeveel zittingen er gespeeld worden (8), hoeveel beste scores meetellen (5) en hoeveel er minimaal gespeeld moeten worden om voor de einduitslag in aanmerking te komen (5). Dit zijn willekeurige keuzes.

>> **Voltooien**

Nieuwe individuele competitie x

ALGEMEEN

Naam: Doublet1819 zomer Plaats: Plaats...

Competitiedetails

Aantal Lijnen: 2

Aantal Zittingen: 8

Scoremethode: Matchpunten Butler (imp) Cross-imp

Reglementen

Aantal beste scores

Aantal beste scores voor berekening van het eindresultaat: 5

Minimum aantal zittingen

Minimum aantal zittingen dat gespeeld moet zijn voor de competitiestand: 5

16.1 Open zitting voor Zomercompetitie

Zie voor de **NBB-CR** hoofdstuk 20

Competitie >> **Nieuwe Open Zitting**

In "Algemeen" vult u in wat u wilt. Bijv. 'Doublet zomer', **NOG NIET Voltooien**, eerst de lijnen en deelnemers aanmaken en vullen.

16.1.1 Lijnen

Als u niet weet hoeveel er op de zomerdrive komen, doet u een ruwe schatting, zet aantal lijnen bijvoorbeeld voorlopig op 2.

16.1.2 Deelnemers

Zet het aantal paren in beide lijnen op bijvoorbeeld 14.

Er staat nu bij de paren "onbekend". Dat klopt ook, want u weet niet wie er komen.

Bij een Open zitting, krijgt u dit. U moet de paren of losse spelers nog invoeren vanuit een gekozen ledenbestand (hier spelers of paren Doublet 1819)

Het valt op dat bij ingedeelde spelers rode x's komen. Zo kunt u makkelijk één speler van een paar verwijderen en vervangen.

Paarnr.	Afw.	Speler 1	Speler 2
1	<input type="checkbox"/>	*Anton Australië	*Henk Beverland
2	<input type="checkbox"/>	*Daan Albanie	*Fred Ameland
3	<input type="checkbox"/>	*Alex Bakker	*Rien Bakker
4	<input type="checkbox"/>	*Jan-Paul België	*Wim Boekhandel
5	<input checked="" type="checkbox"/>	(Afwezig)	(Afwezig)
6	<input checked="" type="checkbox"/>	(Afwezig)	(Afwezig)
7	<input type="checkbox"/>	(Onbekend)	(Onbekend)
8	<input type="checkbox"/>	(Onbekend)	(Onbekend)

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA

Lijn A

Spelers Pa

Doublet 1819

- Anton Australië
- Alex Bakker
- Rien Bakker
- Jan-Paul België
- Henk Beverland
- Wim Boekhandel
- Clazien Boer
- Robbert Brabant
- Lambert China
- Bart Denemarken

U kunt direct na aanmaken (dus zonder paren in te delen) op **Voltooien** klikken en dat accepteert hij, na deze vraag: Antwoord is **JA**, want u vult de spelers pas in op de avond zelf. U kunt tevoren alle zittingen op deze manier vast aanmaken.

NBB-Rekenprogramma

Er is meer dan één afwezig of naamloos paar in deze lijn. Wilt u doorgaan?

Ja Nee

Op de avond zelf: Competitie >> "Open Zittingen" >> Doublet Z 1

U deelt de deelnemers in en speelt deze zitting en dan voegt u deze zitting toe aan de Individuele Competitie "Doublet 1819 Zomer" (zie 16.1.5).

16.1.3 Wijzigingen in Open Zitting

Deze zijn makkelijk door te voeren:

U ziet dat er een **x** voor alle namen staat, dat is voor vervanging of verwijdering

16.1.3.1 Vervanging

U klikt op **x** bij de te vervangen speler(s). Deze komen rechts bij spelers of paren in het juiste bestand Re te staan (goede bestand boven dat venster kiezen) en Li staat vervolgens "Afwezig". U kiest Re uit een leden- of parenbestand een andere speler of paar, of u voegt een speler(s) toe via "Nieuwe speler toevoegen".

16.1.3.2 Afwezig

Een reeds ingedeeld paar is toch afwezig.
U kunt dat op twee manieren oplossen

- 1) Klik bij de Afwezige paren op het vinkje onder kolom "Afw." en **Voltoeien**. Bij later weer openen, ziet u dat op deze plaatsen "Afwezig" staat en de spelers/paren staan rechts.

Zie vooral ook NB 1

Paarnr.	Afw.	Speler 1	Speler 2
1	<input type="checkbox"/>	*Daan Albanie	*Fred Ameland
2	<input type="checkbox"/>	*Anton Australië	*Rien Bakker
3	<input type="checkbox"/>	*Alex Bakker	*Jan-Paul België
4	<input type="checkbox"/>	*Henk Beverland	*Wim Boekhandel
5	<input type="checkbox"/>	*Clazien Boer	*Robbert Brabant
6	<input checked="" type="checkbox"/>	(Afwezig)	(Afwezig)
7	<input type="checkbox"/>	*Joris Draak	*Eldert Drenthe

- 2) Wat directer: U vinkt de paren aan. Nu NIET op de dubbele **>>** klikken, want dan gaan alle paren naar rechts.
Eén voor één de paren naar rechts plaatsen met de enkele **>**.

In beide gevallen moet u daarna met de paren gaan schuiven om de "Afwezige" paren onderaan te zetten en, indien dat er twee of meer zijn, daarna te verwijderen. U kunt dat – als het vinkje onder "Afw" niet aan staat – doen door ze één voor één (!) met **>** te verwijderen.

Staat het vinkje nog aan, dan kan het alleen door het aantal paren onderaan aan te passen.

Niet duidelijk is waar het vinkje eigenlijk voor dient. U kunt het net zo goed uit laten.

NB 1:

Indien u een paar op "afwezig" zet door het vinkje onder "Afw" en vervolgens naar Rechts verplaatst, staat er twee maal "afwezig". Zo lang het vinkje aan is, kunt u geen ander paar daar plaatsen. U kunt wel verticaal schuiven.

Verwijder het vinkje en de namen wijzigen in "Onbekend" en u kunt nu wel een paar of twee spelers plaatsen.

NB 2: Indien een paar op "afwezig" staat (en dus het vinkje aan is!) kunt u daar geen ander paar plaatsen. Vink het af en er komt "Onbekend" en het lukt wel.

Het nut???? Wellicht is dat handig (?) voor een paar dat stil wil zitten. U maakt de juiste plaats "afwezig" en vul links met alle paren, behalve het desbetreffende paar. Daarna haalt u het vinkje weg en zet op deze plaats dat paar.

16.1.4 Oneven aantal paren

Bij een oneven aantal paren (bijv. 11), staat er links bij een paar "Onbekend" en "Onbekend"

Indien u vervolgens nog een paar verwijderd (of er in totaal twee verwijderd hebt), moet u i.h.a. gaan schuiven, totdat de twee onderste plaatsen leeg zijn.

Nu wilt u wellicht die twee "onbekende" paren met een rode knop naar rechts verplaatsen zodat er 10 paren overblijven, maar dat is een **dubbele >>** en alle paren verschuiven naar rechts ...

Geen probleem **Ctrl Z** en het herstelt zich weer!

Hoe dan? U moet simpelweg het aantal paren links onderaan op 10 zetten!

16.1.5 Samenvoeging van open zittingen

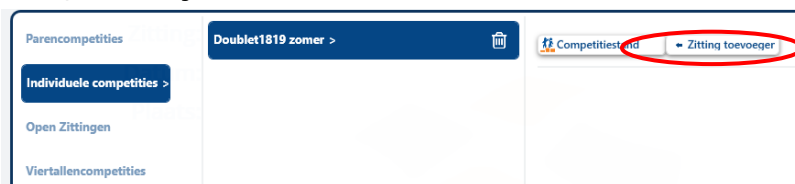
Een individuele competitie bestaat uit Open Zittingen waarvan de uitslagen samengevoegd worden.

U maakt in eerst instantie de competitie aan, die staat 'te wachten' en daarna maakt u de eerste "Open Zitting" aan.

Die speelt u en na afloop van een zitting wordt de uitslag bij de "Individuele Competitie" ingelezen. Dat gaat als volgt:

Competitie >> klik op "Individuele Competities" en u ziet dit: Er is hier maar één Individuele Competitie aangemaakt, namelijk 'Doublet 1819 Zomer'

Rechts ziet u "Zitting toevoegen".



Klik daarop:



U ziet dat er twee zittingen aangemaakt zijn en laten we aannemen ook al gespeeld. Links staan de 8 zittingen die u wilt spelen en ze zijn alle nog (leeg).

De rest is simpel. U klikt eerst Doublet Z 1 aan klik op groene pijl en zitting Z 1 staat in de competitie en later het zelfde met Z 2

16.1.5.1 Lijnindeling overnemen

Interessant is nog de optie: "Lijnindeling overnemen".

Die is bedoeld voor het geval u met meer lijnen niet-topintegraal speelt. U krijgt dan een uitslag in de competitie gesplitst in A en B. U moet dan wel steeds dezelfde personen A of B laten spelen.

De meester zomerdrives zijn topintegraal, dus dan vinkt u het uit.

17 Ronde overslaan en Driemanschap

17.1 Paar buiten mededinging = Ronde overslaan

Wat te doen met spelers die **langdurig op vakantie zijn, of anderszins afwezig** terwijl de club geen NBB-Clubranking toepast.

Veelal geven clubreglementen aan dat een paar één competitieronde verstek mag gaan zonder dat ze degraderen naar een lagere lijn. Het afwezige paar heeft dan geen invloed op het overige aantal degradanten. Bij voorkeur wilt u dan ook dat dit paar niet in de competitie opgenomen gaat worden. Dat is mogelijk door het paar 'buiten mededinging' te plaatsen.

Tabblad Competitie >> Klik op de desbetreffende Competitieronde (er is er hier maar één) >> Wijzigen >> Deelnemers.

Klik het bedoeld paar en op “**Ronde Overslaan**” in het midden. paarnamen worden rood en dit paar deze ronde niet mee, dus kan ook niet promoveren of degraderen >> **Voltoeien**.

Lijn A	Lijn B	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler
		Piet Vlaanderen	Jan Karel Schiermonnikoog		
		Ad Turkije	Rien Bakker		
		Robbert Brabant	Maarten Italië		
		Karel Schotland	Hans Terschelling		
		Ciska Zeeland	Truus Veen		
		Gilbert Terschelling	Jan-Paul België		
		Wim Mode	Frits Groningen		
		Donald Gelderland	Toon Iran		
		Maria Noorwegen	Marietje Kruidenier		
		Onno Eskes*	Aart Tsjechië		

De doet

Heeft u per ongeluk het verkeerde paar geselecteerd? U kunt het zojuist geselecteerde paar voor een “ronde overslaan” opnieuw selecteren en weer “Actief maken” en nu het goede paar selecteren voor “Ronde overslaan”.

Zodra de competitieronde is afgelopen en de volgende competitieronde wordt opgestart, wordt het paar automatisch weer toegevoegd aan de lijst van paren en speelt het niet meer buiten mededinging.

Het paar zal dan **niet voorkomen in de competitie**stand, u kunt het niet indelen in de competitiezittingen en – een nadeel: het paar kan zo ook niet af toe wel deelnemen gedurende die competitieronde. Dit kunt u oplossen door ze dan als ‘**Gastpaar**’ in te schrijven via “Zitting” >> Wijzigen >> Deelnemers >> Gastpaar en een lid selecteren uit het relevante ledenbestand (de buiten mededinging geplaatsten staan daaronder) of twee nieuwe spelers toevoegen.

NB: Als een paar dat een competitieronde buiten mededinging meedoet, maar toch een keer op een zitting komt en als gast wordt ingeschreven, wordt het niet genoemd in de competitiestatus (wel in de zitting uitslagen). Ze zijn dus niet van invloed op de promotie of degradatie van anderen. Bij de anderen blijven de scores tegen dat paar, wel staan en gelden dus wel mee voor promotie/degradatie.

17.2 Driemanschap

Tabblad Competitie >> Wijzigen >> Deelnemers.

Klik rechts op “Nieuwe speler toevoegen” of er staat nog een niet ingedeelde speler. Ga (daarna) op die speler rechts staan en links op het paar waar je de derde man aan toe wilt voegen. Klik op het groene pijltje en je krijgt dit:

Karel Schotland	Hans Terschelling
Ciska Zeeland	Truus Veen
xGilbert Terschelling	xJan-Paul België
xWim Boekhandel	
Wim Mode	Frits Groningen
Donald Gelderland	Toon Iran

Ronde overslaan

Ga naar een nieuwe zitting in die competitie(ronde) en je ziet dit onder “Bekijken”.

NBB-Rekenprogramma

Kies twee spelers voor deze zitting

- Gilbert Terschelling
- Jan-Paul België
- Wim Boekhandel

Ga uit de Competitie naar Zitting >> Deelnemers. Zorg ervoor dat het driemanschap rechts staat (als er twee van de drie links staan, deze naar rechts verschuiven).

Lijnen:

Lijn	Naam	Par	Ronden	Spelgr.	Sp./rond	Schem
A	Lijn A	13	6	6	4	Multiple
B	Lijn B	14	6	6	4	Multiple

In deze lijn spelen:

Anton Australië & Kees Walcheren
Piet Droog & Albert Joegoslavië
Vincent Schoenmaker & Huub Limburg
Daan Albanië & Lodewijk Estland
Piet Vlaanderen & Jan Karel Schiermonnikoog
Ad Turkije & Rien Bakker
Karel Schotland & Hans Terschelling
Ciska Zeeland & Truus Veen
Gilbert Terschelling & Jan-Paul België & Wim Boekhandel
Wim Mode & Frits Groningen
Donald Gelderland & Toon Iran

Als je nu dat driemanschap (weer) wilt toevoegen (eerst vinkje aan), vraagt het welke van de drie de bedoeling zijn >> aanklikken >> goedkeuren.

18 Reglementen

Om de reglementen te kunnen instellen moet u in een "Competitie" zitten. Tabblad "Competitie", ga op de juiste competitie staan >> Wijzigen. Het laatste tabblad is "Reglementen". Dit ziet er heel anders uit dan in versie 3.1, maar heeft dezelfde inhoud en mogelijkheden. Links staan de onderwerpen.

18.1.1 Paar of speler in andere lijn, Invallers, Combipaar en Afwezigheid

Voer onderstaande **bepalingen uit het clubreglement van Doublet1819** in.

1. Als een speler verhinderd is heeft de partner de keus:
 - a. komt zelf ook niet:
 - i. Het afwezige paar krijgt voor die avond het eigen gemiddelde.
 - ii. 2^{de} keer: eigen gemiddelde met max. 45%
 - iii. 3^{de} keer: automatische degradatie
 - b. komt zelf wel met invaller:
 - i. een lid: behaalde score maar nooit meer dan 3% hoger dan EG of 3% minder dan EG
 - ii. geen lid, nooit meer dan EG en niet minder dan EG min 5%
2. De wedstrijdleader mag om redenen van organisatorische aard besluiten om een heel paar in een andere groep te laten spelen.
 - a. Als een paar in een hogere groep speelt: behaalde score plus 5%, maar nooit lager dan het eigen gemiddelde.
 - b. Als een paar in een lagere groep speelt: behaalde score minus 5%.
3. Soms speelt een individuele speler - bijvoorbeeld als invaller of als lid van een combipaar – in een hogere of een lagere groep.
 - a. Dan geldt een vermenigvuldigingsfactor van respectievelijk 1,1 of 0,9.
4. Waar in dit reglement wordt gesproken over eigen gemiddelde, dan mag voorlopig gerekend worden met 50%, maar in de eindstand geldt het eigen gemiddelde berekend met alle meetellende scores.
5. Bij competities geldt altijd dat de slechtste score niet meetelt.

Als alles ingevuld is, kun je op "Voltooien" klikken, maar tussentijds kan ook, allen ga je dan uit het venster en moet je weer erin komen.

NB - Bij 'invallers' etc. hoef je pas op "Voltooien" te klikken om de keuzes vast te leggen als je alle tabbladen hebt ingevuld (indien gewenst), anders schiet je tussendoor het blad 'reglementen' uit.

18.1.2 Rekenmethode

Hier kan worden aangegeven welke score meetellen voor het Eigen Gemiddelde. Let op: een scoringsmethode waarbij het EG een onderdeel is, kan niet meetellen voor het bepalen van het eigen gemiddelde. Probeer maar eens. In het algemeen neemt men alleen de daadwerkelijk door het paar behaalde scores als bron voor het Eigen Gemiddelde. Maar als het reglement alleen een correctiefactor hanteert voor spelen in een ander lijn, kan dat ook meetellen. Hier geldt dat voor een 'losse' speler.

NB - De scores als paar in andere lijnen of met invallers. die (mede) worden berekend op basis van eigen gemiddelde, kunnen **niet** aangevinkt worden onder 'rekenmethode' voor eigen gemiddelde (is ook logisch). Probeer het maar. De score van een speler die in een andere lijn of aan een combi-tafel speelt, kan weer wel meegenomen worden, omdat die score niet afhankelijk is van het eigen gemiddelde, maar van de daadwerkelijke score op die avond (met een verrekeningsfactor).

18.1.3 Slemcompetitie

Spreekt voor zich. Geboden en gemaakte slems leveren punten op. Maar voor geboden en niet gemaakte slems, krijg je aftrek. Clubs met slemcompetities moeten dit zelf vaststellen.

NB – In NBB-CR is geen slemcompetitie opgenomen, zie onder

18.1.4 Weergave Competitiestand

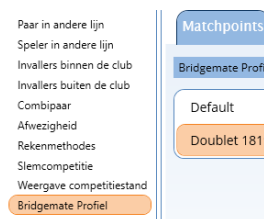
Hier kan worden aangegeven welke agenda vermeld moeten worden in de competitiestand. Default staan alle aan.



18.1.5 Bridgemate profiel

In de reglementen kunt u ook opnemen dat een bepaalde instelling voor de BM's gebruikt moet worden. Bijvoorbeeld dat u de scores van andere paren niet of juist wel kunt zien.

Als u bij instellingen in het Bridgemate II/pro venster het profiel Doublet 1819 hebt aangemaakt, heeft u hier de keuze uit Default en Doublet 1819.

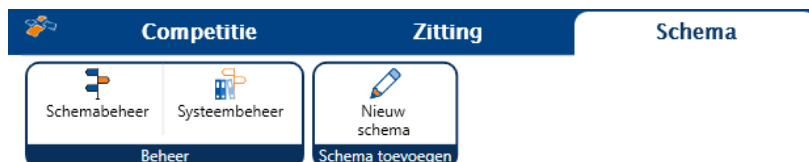


19 Schemabeheer

Onder de knop "Schema" zitten twee tabbladen, namelijk "Beheer" met daaronder de opties "Schemabeheer" en "Systeembeheer" en tabblad "Schema toevoegen" met al optie "Nieuw schema"

Deze zullen zelden nodig zijn omdat er al vele schema's standaard ingevoerd zijn in het programma.

Echter, mocht u een schema willen aanpassen of toevoegen, dan gaat dat op de volgende manier.



19.1 Schema's aanpassen

Dit zal het meeste voorkomen: Stel, we hebben een Onvolledige Mitchell met uitslag in twee lijnen, OW en NZ, en dat willen we niet. Dat willen we „draaiend“ maken. Dan is er één uitslag. Dat kunnen we op twee manieren doen: **het bestaande schema aanpassen óf een nieuw schema maken.**

De daadwerkelijke wijziging van een bestaand schema.

Ga naar "Nieuw schema" en klik op de blauwe knop "bestaand Schema wijzigen"

Omdat deze wijziging van een schema het meeste wordt gebruikt, is er een knop **“NZ-OW omdraaien”**

Ga op een bepaalde ronde en tafel staan en klik op die knop

De verandering van windrichting wordt hier aangebracht in de laatste ronde (het kan in principe in elke ronde). Stapsgewijs werkt dat als volgt:

Als er andere wijzigingen moeten worden doorgevoerd in ene bestaand schema, gaat u naar het tabblad “Nieuw Schema/Schema toevoegen”

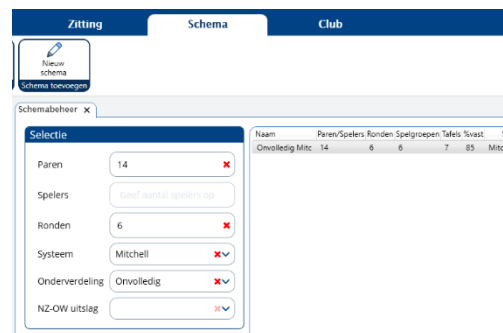
Alleen de naam en indeling wijzigen

Stel je wilt alleen een Naam, Systeem of onderverdeling wijzigen:

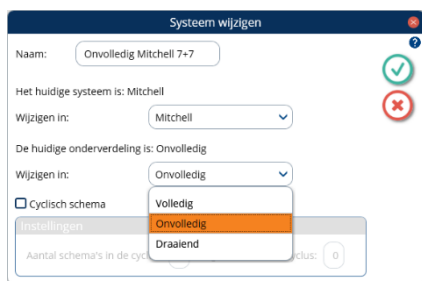
Je zoekt het desbetreffende schema op, via “paren”, “rondes” en “systeem” respectievelijk bijvoorbeeld 14, 6 en Mitchell in te voeren

Klik op “beschikbare schema’s” en die komen in het rechter venster.

Hier “Onvolledige Mitchell”.



Ga rechts op het schema staan en klik rechts op “Wijzigen”. Dit verschijnt:



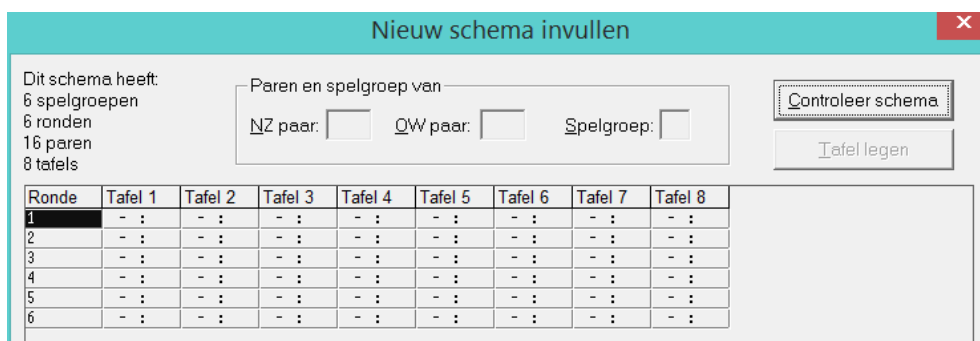
Klik op wijzigen in (bij onderverdeling) en op Draaiend ipv op Onvolledig.

Geeft het schema bovenin een ander naam, bijv. Test Mitchell 7+7 en klik op

19.2 Schema's toevoegen (verdieping van de stof)

Er zijn de volgende mogelijkheden om **een schema toe te voegen**:
Dit zal zeer weinig voorkomen, lees onderstaand thuis door.

1. Nieuw schema maken: **zelf alles intypen** in het NBBR. Dat is zeker bij meer paren en/of rondes nogal tijdrovend en daar gaan we hier verder niet op in;

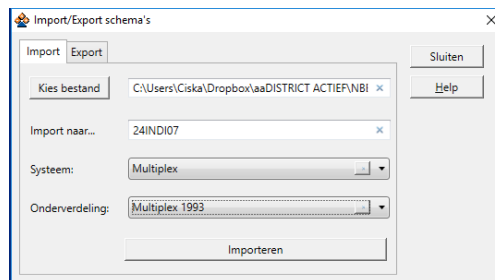


19.3 Importeren vanuit .asc bestand in NBBR-formaat (kan voor alle schema's)

19.4 (bijgevoegd)

19.5

19.6 Het kan dus niet meer uit (een oud vertrouwd schema programma)



pairs

20 NBB-clubranking (NBB-CR)

Indeling en opzet volgens de NBB-clubranking wordt in steeds meer clubs gehanteerd. De voordelen zijn met name bij een niet meer zo verplichte opkomst duidelijk.

20.1 Competitie voor NBB-clubranking opzetten

De competitie bestaat uit een serie "Open Zittingen" die in NBB-CR worden samengevoegd.

U maakt een open zitting aan, bijvoorbeeld "Flex 1" (zie hoofdstuk 16)

Deze eerste zitting speelt u en u importeert de uitslag in NBB-CR bij het goede speelmoment (vaak is er maar één).

Prettige bijkomstigheid is dat dan automatische ook alle spelers en paren met hun gegevens worden geïmporteerd in NBB-CR.

NB 1: Omgekeerd, als in het NBB-CR bijvoorbeeld geen lidnummers staan, worden deze ook niet bij de zitting meegenomen en de uitslag op de website ziet er erg **blauw** uit (omdat de NBB-uitslagservice denkt dat alle spelers geen NBB leden zijn).

20.2 Zitting aanmaken voor NBB-CR

Indien u van de mogelijkheid gebruik wilt maken om na de vorige zitting, de gegevens voor de komende zitting **vanuit het NBB-CR direct in te lezen** in het NBBR, dus zonder overtypen, moet u eerst de gegevens vanuit het NBB-CR exporteren en **dan pas de nieuwe zitting aanmaken** (zie ook § 5.4) anders verschijnt de knop "Zitting inlezen" niet.

Indien deze knop niet verschijnt, de zitting verwijderen en opnieuw aanmaken.

Importeer het bestand voor de deze zitting (.nbbcr) en na een verslag van de import en u krijgt dit (de namen van de spelers zijn gemakshalve A tot en met Z).

Dit ziet er dus in eerste instantie anders uit dan bij een 'gewone' parenzitting en ook anders dan bij een 'gewone' Open Zitting. Hier is namelijk het rechter venster helemaal leeg. Echter, als u de zitting afsluit en weer opent, staan alle paarnamen Rechts **grijs** en werkt een en ander hetzelfde als bij een 'gewone' open zitting, zie 16.1.3



20.3 Wijzigingen in zitting

Aangezien het een 'gewone' open zitting betreft, moeten wijzigingen etc. op dezelfde wijze doorgevoerd worden. Zie 16.1.3. en 16.1.4.

Uiteraard zijn er geen combitafels en geen combiparen.

20.4 Slemcompetitie in NBB-CR

Een Slemcompetitie bijhouden is niet mogelijk in het NBB-CR. Maak daarvoor een 'schaduw - individuele competitie' aan met evenveel zittingen.

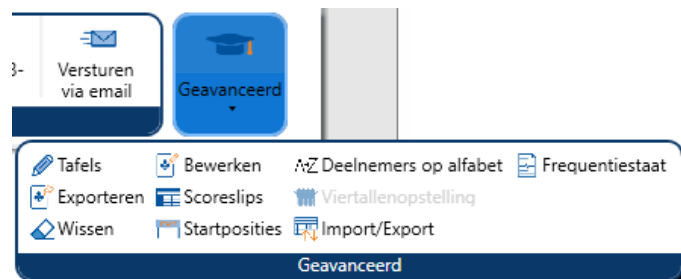
De uitslagen van de open zitting voegt u steeds ook toe aan deze individuele competitie, waarbinnen wèl een slemcompetitie mogelijk is.

21 Geavanceerd

Als laatste helemaal rechts in de bovenbalk de tegel

"Geavanceerd".

Hier kunnen o.a. allerlei extra handelingen met de spellen worden uitgevoerd, maar ook andere zaken:



Hier kunt u allerlei geavanceerde zaken regelen.

Let op: Het **sluiten** van de geopende tabbladen doet u hier bovenaan naast de titel via een klein **x**-je.

21.1 Tafels - 'omlabelen' (III)

Tafels kunt u hier omlabelen (dat doet u zelden), echter hier kan ook een beschrijving aan een tafel gegeven worden, wat handig is bij bijvoorbeeld kroegentochten.

Hier staat tafel A1 in Miltenburg en tafel A2 in Settlers.

Deze locatie naam beschrijving = locatie komt dan op de gidsbriefjes. Dat scheelt heel erg veel werk.

Lijn	TafelNr.	Label	Beschrijving
A	1	1	Miltenburg
A	2	2	Settlers
A	3	3	
A	4	4	

Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen
1	1 NZ	Miltenburg	A2	1-4
2	2 NZ	Settlers	A14	5-8
3	4 NZ		A11	13-16
4	6 NZ		A5	21-24
5	3 NZ		A4	9-12
6	5 OW		A12	17-20

21.2 Exporteren - spelverdelingen

Spelverdelingen naar pbn of cvs (Big Deal) exporteren. Dit is handig als u de spelverdelingen met de hand heeft ingevoerd, dan kunnen ze alsnog gepubliceerd worden met de double dummy analyzer.

21.3 Wissen - spelverdelingen

Wissen slaat op de huidige, actieve spelverdelingen

21.4 HandrecordEditor = Bewerken

Onder "**bewerken**" komen leuke speeltjes tevoorschijn, die vooral voor nabesprekingen, trainingen etc. van belang zijn.

Zitting >> Geavanceerd >> **Bewerken** en u komt in een venster

"**HandrecordEditor**".

Hier zijn weer vele opties.

21.4.1 Spelset

Het eerst tabblad "**Spelset**" laat de spelverdeling van een spel zien, eventueel voor verschillende lijnen.

U kunt, niet tijdens een zitting, maar na afloop ook kaarten verwisselen. Dit is met name voor trainingen en nabesprekingen heel belangrijk.

Rechts onder de "Optimale Resultaten" en "Beste voortzettingen" van een spel.

	Noord	Zuid	Oost	West
SA	7	7	5	5
Schoppen	10	10	3	3
Harten	4	4	9	9
Ruiten	10	10	3	3
Klaver	9	9	4	4

21.4.1.1 Optimale Resultaten

Dit is wat ook te zien is op de spelverdelingen die na afloop worden uitgedeeld bij gedupliceerde spellen. Maar dit is dus voor een (niet-meespelende!) arbiter al beschikbaar zodra de spelverdelingen ingelezen zijn of ingevoerd zijn. Dat kan handig zijn bij zogenoemde 'ethische arbitrages'.

21.4.1.2 Beste voortzettingen

Het tabblad "best voortzetting" naast "optimale resultaten" is bedoeld om aan te geven hoeveel slagen u nog maakt bij het voorspelen van een volgende kaart of van een andere kaart!

Ook dit kan handig zijn bij eventuele 'ethische arbitrages', maar vooral ook voor trainingen.

21.4.1.3 Nieuwe Spelsets

In bovenstaand venster zijn ook (als voorbeeld) twee extra spelsets aangemaakt (Spelset 1 en 2) onder "**Nieuwe spelsets**".

De route is dus Zitting >> Geavanceerd >> Bewerken >> Nieuwe spelset.

Deze kunnen via "**Import/Export**" naar een pbn of cvs bestand worden geëxporteerd om een dupliceermachine aan te sturen.

Zodra u een nieuwe spelset aanmaakt, ziet u rechtsonder – na even wachten – ook weer de beste resultaten voor die spellen verschijnen.

21.4.1.4 Ongedaan maken / opnieuw uitvoeren

Deze optie maakt de gedane acties in omgekeerde volgorde ongedaan (het is niet mogelijk hierin een stap over te slaan) of voert de ongedaan gemaakte acties opnieuw uit.

21.4.2 Spel

Tabblad "**Spel**" heeft voor de liefhebber vele mogelijkheden op spelniveau, maar daar wordt hier verder niet op ingegaan. Veel plezier met het uitproberen.

21.5 Scoreslips afdrukken

Onder "scoreslips" kunt u scoreslips afdrukken, zowel staand (spellen verticaal) als liggend (spellen horizontaal). U kunt ook de paarnamen vermelden.

Een en ander is bijvoorbeeld handig wanneer de BM's of het BS het laten afweten of voor kroegendrives zonder BM's.

21.6 Startposities

Dit is een lijst waarop **per lijn** staat aan welke tafel elk paar de eerste ronde begint. Daar staat ook het paarnummer bij (ook handig bij kroegentochten). Het is ook per lijn als u topintegraal speelt.

21.6.1 Paarnamenlijst per lijn

Dit kunt u ook gebruiken om een lijst met paren per lijn te printen.

21.7 Deelnemers op alfabet

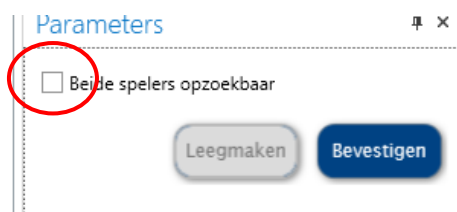
Dit is met name handig bij veel deelnemers.

De paren kunnen eerst zelf hun eigen paarnummers opzoeken voor ze naar de inschrijftafel komen.

Ook kunt u **beide namen** als eerste

vermelden, zodat niet van belang is welke naam genoemd wordt bij het uitdelen van de gidsbriefjes.

Vergeet niet te **bevestigen** na aanvinken, want anders ziet u geen resultaat van uw actie.



21.8 import/export uitslag zitting

Bedoeld voor een gespeelde zitting waarvan de uitslag op een andere computer verwerkt gaat worden.

21.9 Frequentiestaat

Bij grote landelijke toernooien worden nog steeds de frequentiestaten gepubliceerd en opgehangen om te bekijken of de scores kloppen.

Bij veel drives en clubs is dat vervangen door de "persoonlijk overzichten", waarop direct kan worden afgelezen of de scores kloppen.

21.10 Versturen naar NBB-clubwebsite

De NBB stelt aan verenigingen en districten een plek op internet beschikbaar:

www.nbbclubsites.nl/club/... Ieder club heeft een (4 cijferig) nummer.

Voor de districten is het [www.nbbclubsites.nl/district/..](http://www.nbbclubsites.nl/district/) (een 1- of 2-cijferig nummer). Binnen zo'n clubwebsite kunnen uitslagen en standen worden getoond die vanuit het NBBR zijn verstuurd. Technisch gezien komen deze uitslagen terecht op de USS (Uitslagen Service). Om het niet te ingewikkeld te maken wordt gewone gebruiker zo min mogelijk lastiggevallen met dit onderscheid.

Ga naar "Actieve Zitting" of naar tabblad "Zitting" en klik "**versturen naar NBB-website**" aan en dit venster opent

21.10.1 MP verklaring

Default staat

"**MPpuntenverklaring automatisch meesturen**" aan. Dat zo laten, of anders aanzetten.

Klik op verzenden en als het zenden lukt, krijgen de 5 fasen onder de "**voortgang**" uiteindelijk vijf groene vinkjes.

21.10.2 Spelverdelingen

De spelverdelingen worden automatisch meegezonden als ze zijn geïmporteerd. Dit moet via Tabblad Zitting >> Spelverdeling (3^{de} tegel van links) >> importeren.

21.10.3 Het verzenden lukt niet

Stel het verzenden lukt niet (meestal na een tijdje voor "verzenden" onder "Voortgang" een rood kruisje):

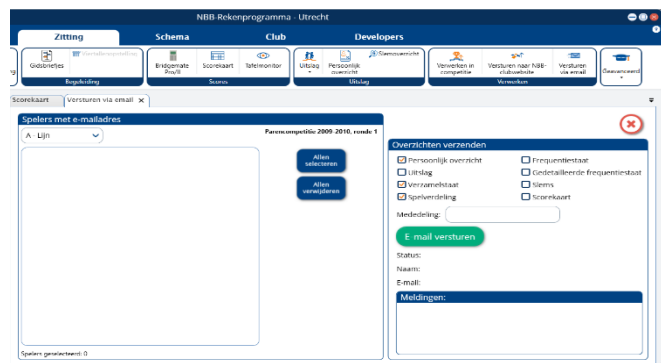
Kijken of bij  >> **Instellingen** >> **NBB-uitslagenservice** een en ander goed is ingevuld.

Drie velden zijn automatisch ingevuld, de rest moet u zelf invullen. Dat is i.h.a. naam etc. van de club USB-beheerder, maar kan ook de WL of wie dan ook zijn, als naam en NBB-nummer samen maar kloppen. En "licentiecode2" is al automatisch ingevuld en klopt met het nummer club van de club.

NB Wijzigingen in een zittingsuitslag na doorzenden worden in NBBR niet automatisch ook op de website doorgevoerd. Die website kan natuurlijk niet ruiken dat u wat op uw computer gewijzigd hebt! Dus 'gewoon' **opnieuw versturen** naar de NBB-clubwebsite, dan wordt alles met betrekking tot die uitslag overschreven.

21.11 Per email uitslag verzenden

Dit voorbeeld is heel leeg (AVG).
Normaliter staan in het lege vierkant per lijn de emailadressen van alle spelers van een zitting.
Rechts kunt u uitkiezen wat er meegestuurd moet worden.



In het algemeen worden "persoonlijk overzicht" en "uitslag" meegezonden.
Maar alles kan natuurlijk ook.

21.11.1 Het verzenden lukt niet

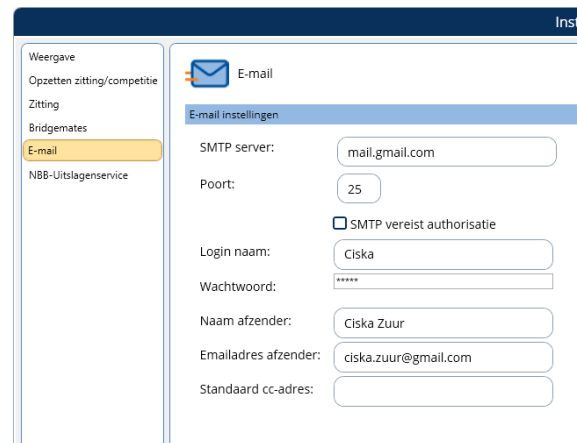
Echter, als hij 'het niet doet':

In het algemeen komt dat omdat de **instellingen in NBBR niet goed** staan.
U kunt die instellingen bekijken via  >> **Instellingen** >> E-mail.

Wat moet er gebeuren?

(Dit was overigens hetzelfde in 3.1)


1. In ieder geval moet o.a. een **SMTP-server** ingevuld worden. Dat is het adres van de internetprovider van degene die de email wil versturen.
Bijvoorbeeld iets als: smtp.gmail.com of smtp.casema.nl.
Een probleem is dat dit regelmatig niet goed gaat, afhankelijk van de server.
2. Er moet er **een naam en een e-mail adres** ingevuld zijn (van de WL of de clubbeheerder USS - **UitSlagenService**)
3. Optioneel is een cc-adres, dat krijgt dan álle e-mailtjes die verzonden zijn ook.
In het begin wel handig om te zien of alles goed gegaan is; daarna is het uiterst hinderlijk als al die kopieën binnenkrijgt 😊.
4. Verder kunnen problemen ontstaan doordat de firewall de mailtjes tegen houdt.
Ook levert het scannen van uitgaande mail door de virusscanner soms problemen op.
5. SMTP vereist autorisatie: vooral **niet** aanvinken



21.12 Geen internet op de club?

Vaak heeft u op de club geen internet. **Maak** dan een back-up, neem die mee naar huis, en lees de back-up in op het Rekenprogramma thuis, of neem de hele computer mee naar huis.

NB 1 – hier dus heel belangrijk dat u een back-up **maakt**, en niet per ongeluk een andere / iets ouds **terugzet!**

Thuis de back-up via  >> back up **terugzetten** op uw computer en dan de uitslag versturen via Zitting >> "Versturen naar NBB-clubwebsite" en/of >> "Versturen per e-mail".

21.13 Meesterpunten en het NBBR: hoe werkt dat precies?

Uitsluitend ter info:

Als er een geldige licentie op het NBBR zit, worden de MP's automatische verstrekt. verstrekt.

Het aantal meesterpunten dat wordt toegekend, hangt af van de sterkte van het deelnemersveld. De sterkte van het deelnemers wordt 'bijgehouden' op de centrale NBB-computer. Daarom zijn de toegekende meesterpunten niet zichtbaar in uw NBBR, maar wel in de uitslag op de website: á la minute!

Daarom worden bij veel kroegendrives tegenwoordig ook de NBB-nummers gevraagd.

Het toekennen van meesterpunten gaat natuurlijk alleen maar goed als van alle leden een **lidnummer** is ingevuld. In de back-ups bij deze cursus zijn bewust geen lidnummers ingevuld om te voorkomen dat er per abuis tijdens een test meesterpunten worden toegekend aan de spelers die in het bestand zitten.

21.13.1 Geen NBB-nummer?

Als er geen NBB nummer is ingevoerd, dan kent het programma aan die speler geen MP toe. Bovendien wordt de club belast met €0,50 per speler waarvan het nummer afwezig is en wordt de naam in de uitslag op de clubwebsite blauw gearceerd. De anderen krijgen wel de MP toegewezen.


21.13.2 Fout in NBB-nummer of naam

Als er een fout NBB-nummer is opgegeven of met een verkeerde naam, dan krijgt u de foutmelding dat de MP toekenning niet gelukt is. **Voor niemand dus!!!**

In het algemeen vermelden ze bij de foutmelding over wie of om welk nummer het gaat. Eerst herstellen dus en weer proberen.

Vaak komt het doordat één speler twee keer met net iets andere gegevens is ingevoerd of er een typefout in het nummer is gemaakt (regelmatig bij zomerdrives bij niet clubleden).

21.14 Uitslag moet naar andere website

Indien u uw computer gebruikt voor twee of meer verschillende licenties, komt het nogal eens voor dat de uitslagen naar de verkeerde clubwebsite gaan. U was dan vergeten **de licentie aan te passen**. Speciaal voor degene die dit regelmatig fout doen staat er nu heel duidelijk direct als u  aanklikt voor welke licentie het programma aan het rekenen is.



21.14.1 Regedit - Licentiebeheer

Voor de vergevorderden:

Er zit een programmaatje **Regedit** in Windows, waarmee u een snelkoppeling op uw bureaublad kunt zetten, waarmee u vóór u het NBBR opent de licentie wijzigt. Voor elke licentie maakt u een aparte snelkoppeling. Die ziet er bijvoorbeeld op mijn computer voor het district zo uit:

Het werkt zo:

1. Voer de licentiecodes in het rekenprogramma in.
2. Start Regedit op, zie hieronder
3. Ga naar de map:
4. Computer\HKEY_CURRENT_USER\Software\VB and VBA
5. Program Settings\NBB-Rekenprogramma\Licentie
6. Klik op Bestand, Exporteren en

7. sla de export onder een Logische naam en op een Logische plaats (i.h.a. het Bureaublad) op.

Register-editor te openen in Windows 10, twee manieren

A

1. Typ **regedit** in het zoekvak op de taakbalk
2. Selecteer het bovenste resultaat, **de opdracht voor het uitvoeren van regedit**

B

1. Klik met de rechtermuisknop op **Start** en selecteer vervolgens **Uitvoeren**
2. Type **regedit** in het vak **"Openen"** en selecteer **OK**.

Let op: In alle NBBR installaties op uw computer wijzigt nu de licentie, niet alleen degene die u opent.

U moet dus bij wisselen weer even op de goede snelkoppeling aanklikken.

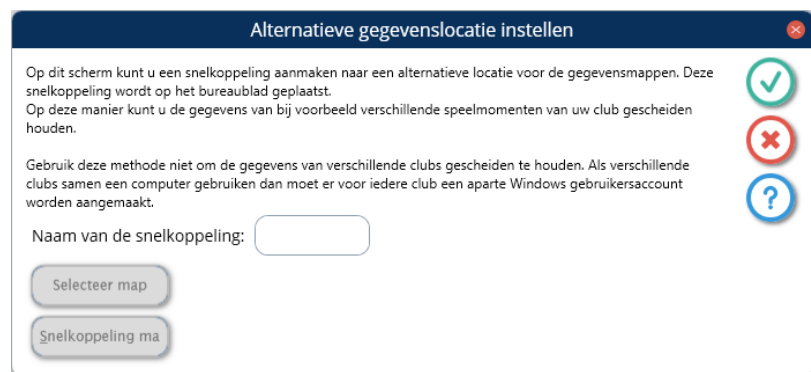
22 Alternatieve gegevenslocatie instellen (II)

Deze optie is nuttig als u meer competities naast elkaar op dezelfde computer heeft opgezet. U kunt daarmee de gegevens van de diverse competities gescheiden houden via **snelkoppelingen op uw bureaublad**. Zo kan een back-up van de woensdagmiddag zitting vanaf een andere computer veilig in 'woensdagmiddag' gezet worden, zonder dat het de gegevens van bijvoorbeeld 'donderdagavond' overschrijft.

✘ >> "Alternatieve gegevenslocaties" en dit venster verschijnt:

Let op: er staat nadrukkelijk dat dit niet werkt voor competities van verschillende clubs (de licentie moet hetzelfde zijn)

U geeft de snelkoppeling een naam, bijvoorbeeld Woensdagmiddag.



Nu wordt de knop "Selecteer Map" blauw. Klik erop en u kunt de gegevens in elke map kwijt die u maar wilt, maar aangeraden wordt om op uw C schijf een aparte map genaamd bijvoorbeeld "NBBR data" met daarin een submap "NBBR Woensdagmiddag" (o.i.d.) aan te maken. Hiernaast kan dan daarin ook de submap "NBBR Donderdagavond" aangemaakt worden. Hieronder is de submap "Test I" gemaakt op de C-schijf in de map "DATA NBBR 4.0"

De Knop "**Snelkoppeling ma**(ken)" is nu ook blauw, klik er op en op het **bureaublad** verschijnt een snelkoppeling naar het NBBR "TEST I". Je moet uit dit venster met de rode ✘ (✓ werkt nog niet) Daarna maakt u ook de submap TEST II aan etc.



Alle gegeven die in het NBBR komen, blijven, wanneer u dat via de snelkoppeling heeft geopend, gescheiden van de gegevens in de andere NBBR-programma's die u gebruikt. Zo ziet uw bureaublad er dan uit na het 'scheiden' van de competities TEST I en TEST II.



23 Ongelukjes

23.1 Computer update

De computer gaat een kwartier zitten updaten terwijl u wijzingen wilt doorvoeren. Veel computers hebben een automatische update. Als u op internet / wifi zit, en u hebt hem even niet gebruikt dan is de computer het eerste kwartier o.i.d. vreselijk traag ... En dat niet alleen, regelmatig gaat hij ook updaten.

U kunt hier niets tegen doen (de computer uitzetten verlengt het proces alleen maar), u kunt het alleen maar voor zijn.

Advies: zet als eerste bij binnenkomst uw computer aan en laat hem vast lekker 'rammelen'. Laat hem na 5-10 minuten herstarten, dan begint namelijk meestal de update installatie pas.

U kunt ook deze computer in 'vliegtuigstand' zetten, dan krijgt u geen updates, maar u moet dan niet vergeten die op een geschikt moment eens in de twee weken of zo te uploaden en installeren.

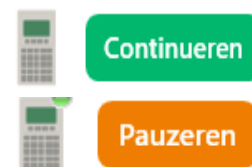
23.2 Het NBBR programma is tijdens een zitting afgesloten

Voor, tijdens of na het spelen of hoe dat gekomen is, dat maakt niet uit. Geen paniek: de gegevens zitten nog in het BS en blijven daar, **tenzij** u de groene knop "Bridgemates starten" nadat u eerst het vinkje "BM opnieuw opstarten" hebt aangevinkt'. Onder "Actieve Zitting" kunt u in deze situatie gelukkig niet op "Starten" klikken.

Het NBBR-programma moet na openen weer contact maken met het BCS programma, maar dat gebeurt nu **automatisch** zodra u het NBBR-programma weer opent.

U ziet dan dit onder "Actieve Zitting" achter het Bridgemate teken: "Continueren"

Klik er op en er komt "Pauzeren", dat is okay, dat kun je zo laten.



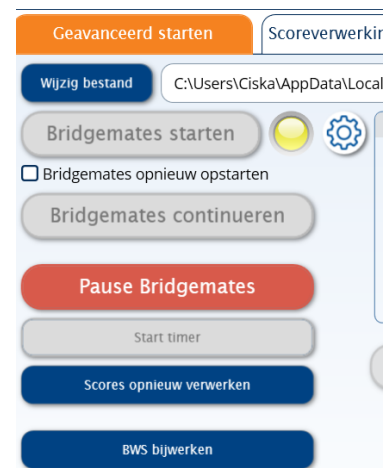
Echter, er staat ook "Pauzeren" als je helemaal uit het BCS-programma bent. Als je er op klikt, komt er "continueren" en daar kun je – zonder problemen - op klikken (ook al was je er niet uit). Vervolgens opent het BCS-programma zich weer zoals het vlak voor het sluiten was.

Min of meer hetzelfde zie je als je via het tabblad "Zitting" op "Bridgemate pro/II" klikt, maar nu met wat meer opties (dit is het scherm dat u ook ziet als je de instellingen van de BM's wilt wijzigen – via het blauwe radertje).

Ook staat er naast de grijze knop "Bridgemates starten" een **groen** lichtje dat traag **geel** knippert als BCS is opgestart.

Dit is inhoudelijk hetzelfde scherm als bij 3.1 na 'scores invoeren' etc.

Als je op **Pauze Bridgemates** klikt, wordt de knop **Bridgemates continueren** groen en houdt het lampje op met knipperen (blijft constant groen).



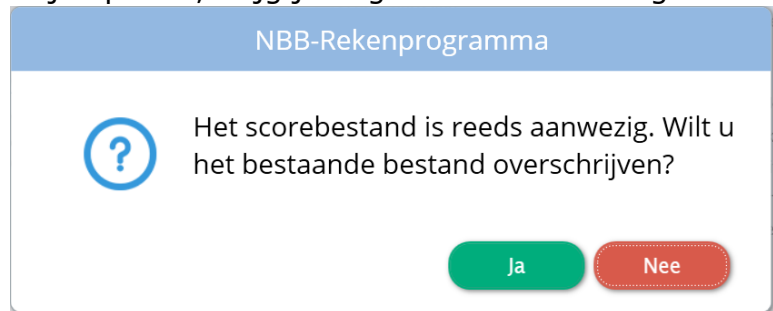
Normaal gesproken hoef je er niets mee, maar zou wel nodig zijn als je om een of andere reden uit het BCS-scherm bent geraakt.

Andere knoppen zijn hier:

Bridgemates starten: dit alleen maar doen als er nog geen scores binnen zijn!
Voor de veiligheid is dat een niet actieve knop en moet je ook eerst een vinkje zetten bij **“Bridgemates opnieuw opstarten”**

Als je dat aanvinkt én **Pauze bridgemates** aanklikt wordt **Bridgemate opstarten** groen en gaat het lichtje helemaal uit. Zweef je erover met je cursor dan wordt de knop blauw en als je er daadwerkelijk op klikt, krijg je nog een waarschuwing:

Alleen op **JA** klikken als
De score-invoer van de spellen
nog niet gestart is, want JA
betekent een ‘schoon’ (= leeg!)BS en een ‘schoon’ BCS.



23.3 Het BCS scherm is (al dan niet per ongeluk) afgesloten:

- a) **Vóórd**at het invoeren van de spellen begonnen is
Start zo nodig je computer of het NBBR weer op en klik op **Bridgemates continueren**. U kunt op dit moment ook ‘starten’ (met het vinkje). Dat is i.h.a. niet nodig maar het kan ook geen kwaad want er zijn nog geen scores ingelezen
- b) **Tijdens het spelen:**
Een reden kan zijn dat de computer uit ging.
Geen paniek: de gegevens zitten nog in het BS en blijven daar, **tenzij** je **“Bridgemates opnieuw starten”** aanvinkt en vervolgens **“Bridgemate starten”**, want dan gaat alles naar ‘nul’
Klik dus nu altijd op **Pauseren >> continueren**.

[Wanneer bent u ‘uit’ BM Control? Onderin uw werkbalk staat een aparte knop (de ouderwetse telefoon) voor BCS, als die er niet meer is, bent u er uit (of nog niet in) het BCS scherm].

23.4 Het .bws bestand blijft ‘hangen’

Dit zou binnenkort verholpen moeten zijn, maar speelt nu (jan 2019) nog wel.
Soms – waarschijnlijk door niet goed afsluiten van de zitting of het BCS programma – kloppen de gegevens in de BM’s niet na opstarten.

Dat wordt veroorzaakt doordat de .bws file van de vorige zitting wordt opgehaald in plaats van dat er een nieuwe wordt aangemaakt, of beide.

Nu lopen de twee zittingen door elkaar.

Aannemende dat de vorige zitting wel al in de uitslag etc. is verwerkt

Oplossing: Ga naar ✖ >> Gegevensmap openen

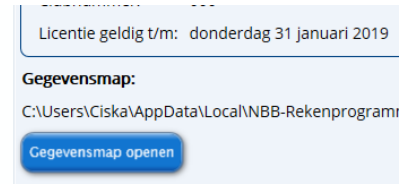
Wat door hetzelfde wordt veroorzaakt:

U start weer op, opent een andere zitting en ook zonder dat er verbinding is met het BS start het spontaan BCS op.

Lijkt op zich niet zo erg, maar soms gaat hij ook het al dan niet lege BCS bestand inlezen. Waarbij dus alle scores van deze andere zitting worden overschreven.

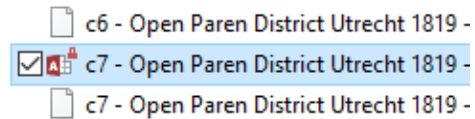
Mocht dit optreden, zodra hij vraagt: "overschrijven?" ook al is er geen BS in zicht:
Nee en naar ✕ >> "Gegevensmap openen"
(rechts blauwe knop) >> BWSData

 BWSData	2-10-2018 15:42
 Data	30-9-2018 19:11
 Logs	2-10-2018 13:32



Open die map en daar ziet u als het BCS bestand nog open is, een Access bestand (rood logootje).

Sluit nu eerst het BCS bestand en verwijder dan het bestand dat samenhangt met het Access bestand (hier c7), waarmee het probleem opgelost zou moeten zijn (dit trad trouwens ook regelmatig bij 3.1 op)



24 Viertallen

Het opzetten van een viertallencompetitie is in grote lijnen hetzelfde als van een parencompetitie, maar de kans dat u een stap 'mist' is groter.

De volgorde van opzetten is van groot belang, anders kunt u halverwege niet verder.

- 1 Ledenbestand aanmaken (bijv. "4-tal 1819")
- 2 Teambestanden aanmaken (bijv. "4-tal HK" en "4-tal 1^{ste} klasse")
- 3 Teams importeren of zelf de namen invullen
- 4 Nieuwe Competitie aanmaken met lijnen etc.
- 5 En daarbij ook Deelnemers (=Teams) invoeren in de competitie
- 6 Zitting aanmaken (bijv. -1- 10 sept)
- 7 Deelnemers invoeren
- 8 Spelen met BM en BS, of Via 'Uitslag' de uitslagen zelf invoeren
- 9 In Competitiestand opnemen
- 10 Naar de NBB-clubwebsite versturen

24.1 Leden- en teambestanden aanmaken

Dit is analoog aan het aanmaken van een leden- en parenbestanden in paren
Maak ledenbestand 4-tal 1819 aan en teambestanden 4-tal HK en 4-tal 1^{ste} klasse

Máár:

Indien u meer klassen hebt (bijv. HK en 1K), met ieder meer poules, moet u als het volgt te werk gaan:

U maakt twee teambestanden aan: HK en 1K

24.1.1 Importeren

U importeert de gegevens van de website inschrijfmodule in de HK en 1K

Als u twee poules heeft, moet u dat dus twee keer doen, omdat er uit de inschrijfmodule van de HK twee files, voor elke poule één, komen (en uit die van de 1K vier)

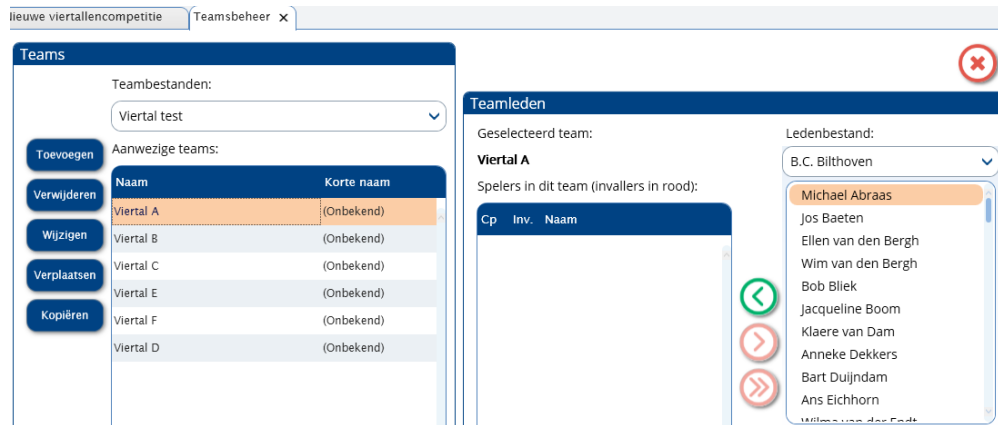
Nu komen alle teams in één teambestand HK komen. Idem 4 keer voor 4 poules in de 1K.

Let op dat u de gegevens in de goede leden teambestanden importeert

Vervolgens maakt u twee Competities aan, namelijk één voor de HK en één voor de 1K. (zie aldaar)

24.1.2 Teambestand zelf aanmaken:

Nadat het teambestand en leden bestand is aangemaakt, ga naar tabblad "Teams". Links kunt u Teams toevoegen en rechts kunt u deze teams 'vullen' met spelers.



24.2 Competitie aanmaken

Schuif de Oranje knop naar rechts en klik op "Nieuwe viertallencompetitie".

Geef de competitie een naam (hier '4-tallen 1819')

Rechts onder kunt u het teambestand invoeren dat u het liefst gebruikt of speciaal daarvoor heeft aangemaakt, hier een teambestand voor HK A.

Let op dat **elke klasse een eigen competitie krijgt!**

Vul het aantal zittingen van de competitie in. Kies de scoremethode (default WP volgens de continue schaal).

Er zijn nog wat zaken die eventueel ingevuld kunnen worden.

24.2.1 Lijnen

Klik nu op "Lijnen" en vul het aantal lijnen in, dat is i.h.a. **het aantal poules** binnen een klasse van de competitie. Hier 2 (HKA en HKB)

Geef aan hoeveel spellen er per zitting gespeeld worden:
Hier 24.

Voorts invullen of er halverwege gewisseld wordt. Bij een standaard externe competitie wel, maar bij een kleine clubcompetitie vaak niet.

Ook een **driehoek** etc. zijn hier aan te geven.

Promotie en degradatie invullen.

24.2.2 Deelnemers

Rechts het juiste teambestand kiezen (D).

Klik ze een voor een aan, zodat ze in

24.2.3 Indelingsmethode

Hier kiest u het juiste schema (of laat het NBBR kiezen).

Handig is i.h.a. om een schema voor parencompetities te kiezen.

Kies: **Volgens "paren als teams" schema**

Hier (met slechts 4 teams ingevoerd) kiest het NBBR voor een Howell.

Let op er moet een belangrijk **vinkje** gezet worden als je meer lijnen (=poules) hebt.

5	1- 8	4- 5	7- 3	2- 6
---	------	------	------	------

Alle Lijnen krijgen systeem en onderverdeling van Lijn A

24.2.4 Reglementen

Spreekt voor zich.

Nu eerst:

Voltooiën

24.3 Zitting (= competitie ronde) aanmaken

Klik de desbetreffende competitie aan >> "Nieuwe zitting"

24.3.1 Deelnemers (= teams)

Ga naar "Deelnemers" en verplaats met dubbele groene pijl de deelnemende teams naar links.

Hij vraagt dan in welke ronde je zit (hier zijn maar drie rondes, want maar 4 teams).



Als je de tweede ronde aanklikt en akkoord gaat, deelt het programma de teams netjes volgens schema in.

De teams staan nog op volgorde, maar het tafelnummer ervoor is gewijzigd.

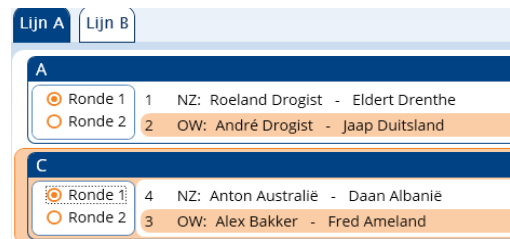


24.3.2 Paren

Na het invoeren van de deelnemers naar "Paren".

U voert de paren in zoals ze in die competitieronde spelen/gespeeld hebben.

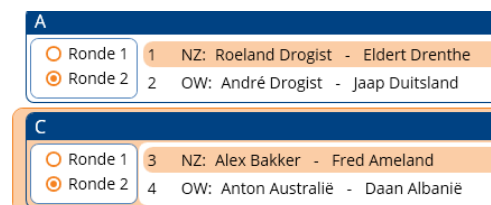
Het verwarrende is dat hier de twee helften van een viertallenwedstrijd ook ronde worden genoemd.



Zodra u een speler links invoert, verschijnt daar onder Ronde 1 ook "Ronde 2"

Klik daarop: Er staan dezelfde spelers, maar "uit" (hier team C) wisselt van plaats, terwijl de paren van team A aan dezelfde tafel blijven. Maar u kunt hier ook desgewenst spelers vervangen.

U kunt de exacte paren ook (heel lang) na of tijdens het spelen invoeren.



24.4 Handmatig scores invoeren

U klikt bovenaan op "Uitslag" – op het groepje personen, dan komt u in de viertallen uitslag.

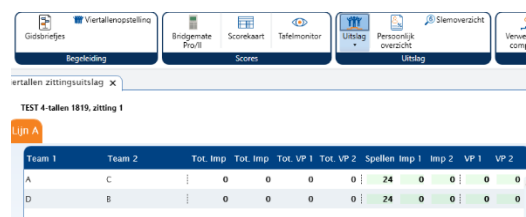
En dit verschijnt.

U voert de scores in.

Klik op akkoord voordat u een andere lijn/poule gaat invoeren



U kunt de uitslag ook printen.



In competitiestand opnemen en verzenden naar de NBB clubwebsite.

24.5 Bridgemates

Als u viertallen met BM speelt, worden de scores en dus de uitslag automatisch ingevuld.

24.5.1 BM profiel viertallen

Maak een apart **BM profiel** aan voor viertallen. Zo mogen m.n. de overzichten (scores van andere tafel(s)) niet getoond worden. Via tabblad BM Pro/II.



25 "Weetjes"

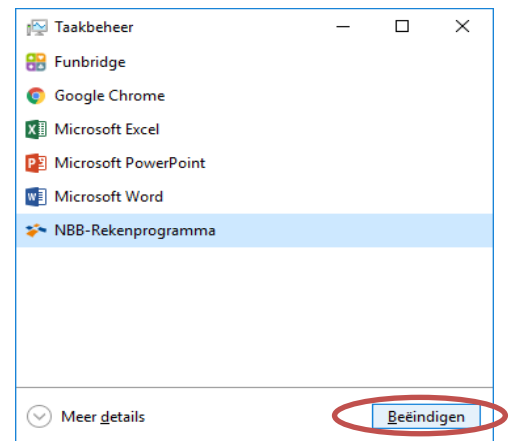
25.1 Wijzigingen terugdraaien – Ctrl Z

U kunt elke wijziging terugdraaien door op **Ctrl Z** te klikken. Met name handig bij scorekaarten die u ten onrechte heeft gewijzigd: "Wat stond er eerst ook alweer?" (dit werkt trouwens bij veel programma's zoals Office etc.)

25.2 Het programma loopt vast

De computer 'doet niets meer' en/of er klikt steeds een piepje. Je kunt dan i.h.a. het programma ook niet regulier afsluiten. Oplossing: Ga naar **Ctrl-Alt-Del (Taakbeheer)** en klik op NBBR programma en rechts onder op "beëindigen".

Niet bang zijn, alle wijzigingen zitten er nog in, wellicht alleen de allerlaatste niet (even checken).



25.3 BM's geven verkeerde namen etc.

Soms kloppen na opstarten BS de namen en ook ander zaken in de BM niet. Dit kan ook in maar één lijn optreden. Zie onder § 23.3.

25.4 Te weinig spellen in uitslag

Met name bij een wat groter veld kan het gebeuren dat alle scores in het BCS binnen zijn (alle vakjes zijn groen), maar de uitslag geeft minder spellen. Ook Bridgemate Pro >> **Voortgang** lijkt meestal ook volledig (zie plaatje) Ook kan het dat "Voortgang" wel is blijven 'hangen'.

Heel vervelend als je de uitslag al medegedeeld hebt (en prijzen hebt uitgedeeld?!) en het dan pas ziet.

Dus allereerst: kijk steeds of er wel 24/28 spellen op de uitslag staan.

Zo niet: langer wachten heeft niet zoveel zin. Ga regulier **uit het programma** en start het weer op. Er wordt aan dit probleem gewerkt, maar tot die tijd ...



25.4.1 Het lukt echt niet om de rest van de scores binnen te halen

Soms blijft het echt hangen.

Trucje:

Ga naar Bestanden (Instellingen >> Gegevensmap openen >> BWSData en sla het .bws bestand dat in gebruik is ergens op.

Klik op bws bestand wijzigen en voer hetzelfde bws bestand in!

Meestal gaat het nu wel

25.5 Meer zittingen met doorlopende spelnummers

Met name bij toernooien of ook op clubavonden wilt u soms twee of meer zittingen spelen. Voorbeelden een **viertallen toernooi** met Zwitserse indeling. Dat toernooi bestaat dan uit meer zittingen.


Ook bij feestdrives kan het leuk zijn om een zitting te splitsen in twee zittingen: één voor en één na de onderbreking.

Om verwarring te voorkomen is het dan handig om de spellen wel door te nummeren, zodat u niet meer spellen 1 etc. in omloop hebt.

Stap 1

U maakt een – al dan niet individuele - competitie aan met 2 of meer zittingen

Stap 2

Vervolgens gaat u Li-boven naar het NBBR logootje  >> Instellingen >> "Opzetten Zitting/competitie"

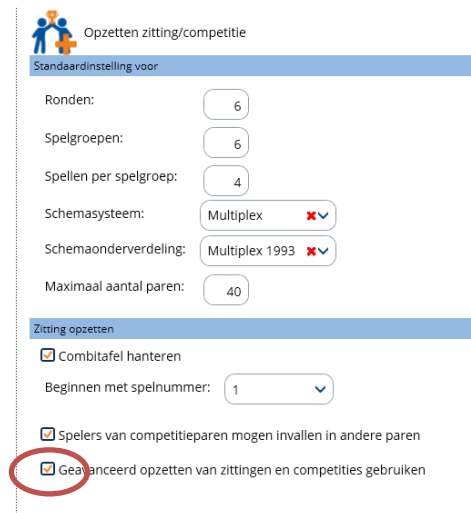
Dan komt u in dit veld:

Vink het onderste vinkje "Geavanceerd opzetten van zittingen en competities" aan.

Rechtsboven 

Stap 3

U maakt een zitting aan of opent er een >> "Wijzigen" en nu ziet u dat daar onder "LIJNEN" extra mogelijkheden zijn verschenen, die er 'normaal' niet staan, namelijk "Paren/Tafels/Spellen venummeren vanaf".




Opzetten zitting/competitie


Standaardinstelling voor

Ronden: 6

Spelgroepen: 6

Spellen per spelgroep: 4


Schemasysteem: Multiplex 

Schemaonderverdeling: Multiplex 1993 

Maximaal aantal paren: 40

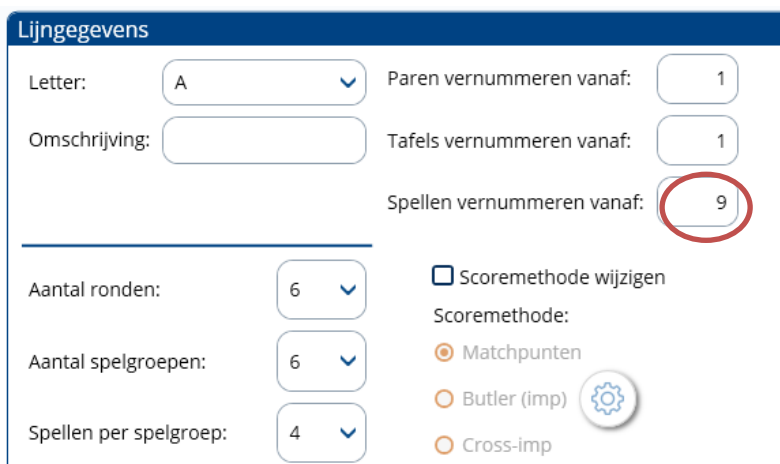
Zitting opzetten

Combitafel hanteren


Beginnen met spelnummer: 1 

Spelers van competitieparen mogen invallen in andere paren


Geavanceerd opzetten van zittingen en competities gebruiken





Lijngegevens


Letter: A 


Omschrijving:


Aantal ronden: 6 

Aantal spelgroepen: 6 

Spellen per spelgroep: 4 

Paren venummeren vanaf: 1 


Tafels venummeren vanaf: 1 

Spellen venummeren vanaf: 9 

Scoremethode wijzigen

Scoremethode:

Matchpunten

Butler (imp) 

Cross-imp

Stel er zijn zittingen van 8 spellen, dan zet u in zitting 2 achter "Spellen venummeren vanaf" 9

25.6 Instellingen BM's kan op twee plaatsen

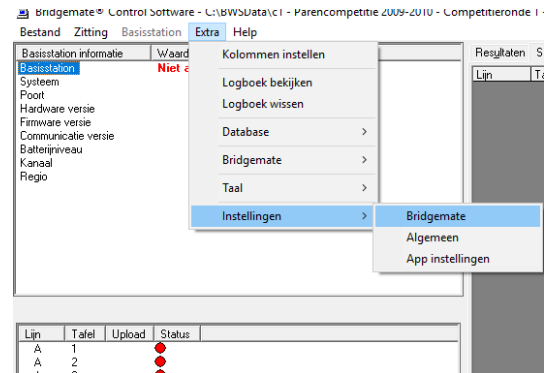
In het algemeen heeft u hier geen last van, maar soms heeft iemand een vinkje ergens anders aangezet ...

Normaliter stelt u de BM's in zoals aangegeven onder § 12.2.

Er is echter nog een mogelijkheid, die normaliter inactief is.

Start het BS (al dan niet aangesloten) en ga in het BCS bestand >> Extra >> Instellingen >> Bridgemate

Het veld dat dan verschijnt, staat vrijwel alles in het grijs en u kunt er niets mee.



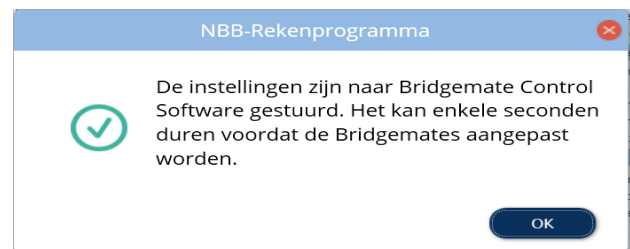
Stel dat u om en of andere reden **op deze plaats** de BM instelling wilt wijzigen, dan moet u het volgende wijzigen:

Wat niet grijs is in dat venster is de vraag welke BM instellingen u wilt gebruiken.



Als u per ongeluk of expres "Bridgemate Control" heeft aangevinkt, zult u merken dat u op de reguliere plaats wel wat in de BM instelling kunt wijzigen, maar dat het niet 'doorkomt', want het programma heeft de opdracht gekregen alleen naar Bridgemate Controle te luisteren. Wijzigingen komen ook niet door als u op "Naar Bridgemates sturen" klikt en zelfs ook het volgende verschijnt:

Bridgemate Control aanvinken kan handig zijn als iemand steeds de instellingen van de BM's wijzigt en dit niet weet 😊. Maar overigens is het advies: klik "Rekenprogramma" aan (het staat default ook aan).



25.7 Combifabel spelnummers wijzigen

Zie onder § 7.4.1.

25.8 Schema wijzigen of uit de zitting gaan en BS

Bij een "universele indeling" kunt u zo nodig in de eerste ronde een schema wijzigen naar meer of minder paren of naar een ander soort schema.

Maar let op dat dan vaak het BS niet meer gevoed wordt en u onder Actieve Zitting of onder de tegel "Bridgemate Pro" "**Continueren**" moet klikken.

Hetzelfde geldt als u om een of andere reden uit de zitting bent gegaan of zelfs het hele programma (al dan niet daartoe gedwongen) hebt afgesloten.

25.9 De knop Continueren/Starten/Pauzeren licht niet op

Na een wijziging zoals bedoeld in § 25.8 of wellicht ook andere wijzigingen, kan het zijn dat onder "Actieve Zitting" de knop voor continueren etc. niet oplicht en inactief is.

Ga dan naar de tegel "Bridgemate Pro", waar het wel lukt.

Soms staat er ook "BWS bijwerken". Klik daar dan op, dan verschijnt "Continueren"

25.10 Scores verschijnen niet in scorekaart

Dit is een zeer hinderlijk probleem, omdat er geen volledige uitslag is en soms heb je het niet door en is er een uitslag waarbij een paar scores missen. Met name is het hinderlijk omdat het vaak pas halverwege een drive optreedt. Je hebt dus niets in de gaten, roept de uitslag op en maakt dit bekend!!

Check daarom steeds voor je een uitslag bekend maakt of het aantal spellen daarop klopt!

Het treedt met name op bij grotere aantallen paren, maar kan ook met kleine aantallen. Het schijnt te komen door het Acces programma, dat op een of andere manier de data niet aankan.

Het kan al helpen bij een NBBR update altijd ook het **Acces programma** weer mee te installeren.

Als het desondanks optreedt:

In ieder geval het volgende doen:

Sluit in het NBBR **alle niet gebruikte open tabbladen**. Met name ook van "wijzigen zitting". Het programma denkt bij een geopend blad dat je de zitting gaat wijzigen en dan wordt het verwerken van de scores gestopt. Zodra dat tabblad gesloten werd, kwamen de scores meteen binnen.

Als dat niet helpt:

Soms helpt het om het NBBR programma even af te sluiten en na 10 seconden weer op te starten. Het BS gewoon aangesloten laten en na opstarten "continueren". Of ook nog rigoureuzer, de hele computer af te sluiten (zorg ervoor dat er batterijen in het BS zitten) en het programma weer opstarten >> BS coninueren BS.

Andere methoden (alle proefondervindelijk vastgesteld):

- 1 Klik op een score in de **BCS**, vervolgens in het Rekenprogramma de scoreverwerking Pauzeren en daarna weer Continueren; of
- 2 Voer één score handmatig in, dan zouden alle scores binnen kunnen lopen

25.10.1 Enige geruststelling

- a. De scores zitten altijd nog in de Bridgemates. Die kunnen dagen daarna er nog uitgehaald worden **zolang er nog geen 2 keer op ja gedrukt is**. Dat geldt zelfs na het per ongeluk resetten, ofwel het opnieuw opstarten, van het basisstation. Maar normaal zitten alle scores ook nog gewoon in het basisstation. En ook na dagen, zolang je maar kiest voor **Continueren** bij het opstarten van de scoreverwerking, kun je die nog uitlezen.
- b. Je kunt dus ook per ronde de scores **uitlezen uit de BM's**
- c. En daarnaast zijn er nog de **log-bestanden op de pc in tekst formaat**. Iedere aangeslagen toets op de Bridgemate word hierin op de pc opgeslagen. En ook daaruit zou nog een uitslag te reconstrueren zijn
- d. Tot slot heb je, zoals eerder vermeld, de uitslag normaal gesproken ook op de Bridgemate app. Had je echter één of meerdere **combitafels**? Dan moet je de scores van de

uitslag op de app helaas zelf nog corrigeren i.v.m. de spelers die aan de combitafel hebben gezeten.
De app kan de scores, behaald aan de combitafel, namelijk niet in de uitslag verwerken!
(bij een combitafel dus de app niet gebruiken!!!)

26 Als het basisstation uitvalt,

Als het Basisstation uitvalt en je wilt het basisstation weer aansluiten of een vervangend station aansluiten, kun je alle informatie die tot dat moment vanuit het basisstation naar de computer is gestuurd, als volgt opnieuw verzenden.

1. Sluit het (nieuwe) basisstation aan op stroom en computer.
2. Ga in BMPro Control naar 'Zitting / -> 'Client <-> basisstation synchroniseren', en klik achtereenvolgens op: **Tabblad** Herstellen /

27 Basisstation herstellen / Ja, Ja, Voer het controlegetal in (dat getal geeft het systeem!), OK / Resetten? Ja.

28 Achtergrond informatie

Als u vragen heeft, of in het algemeen meer wilt weten over het NBB-Rekenprogramma, dan zijn daar - in deze volgorde - de volgende informatiebronnen voor beschikbaar:

1. **Handleiding NBB Rekenprogramma** ("Voor een snelle en complete scoreverwerking") zie: <http://www.bridge.nl/nbb-rekenprogramma>
Onderaan eerste kop
2. De **website bridge.nl** >> automatisering >> NBB Rekenprogramma of rechtstreeks <http://www.bridge.nl/nbb-rekenprogramma>

Hier vindt u beschrijvingen, software en schema's om te downloaden, rapporten, veel gestelde vragen en een forum voor gebruikers.

3. Via helpdesk@bridge.nl kunt u in contact komen met de **Helpdesk**. Dat kan ook telefonisch via 030-2759909 / 030-2759916. Houdt er rekening mee dat zeker in het begin van het seizoen, en vaak ook in de eerste helft van de week, er wachttijden kunnen optreden.

Bijlage A Sneltoetsen

Er zijn binnen het Rekenprogramma een aantal sneltoetsen of toets-combinaties gedefinieerd.

Die u snel (nou ja, dat valt soms tegen) ergens anders in het programma brengen. Hieronder een overzicht:

Wellicht worden deze nog aangemaakt.

Sneltoetsen die **altijd** werken:

Ongedaan maken (kan vele stappen terug): **Ctrl Z**

F1 Help / Handleiding

F6 Ledenbestand (maar als je dat doet terwijl je in Scorekaart zit, slaat hij slaat wel op tilt, je moet er via 'Taakbeheer' uit)

F7 Schemabeheer

Bij **geopende zitting**

F8 BCS voor-venster, instellen BM's etc.

F9 Uitslag verwerken in competitie NBB website

F10 Persoonlijke overzichten

F11 Score kaart

Sneltoetsen die **werken bij het invoeren van scores**

F3 **vorige** spel

F4 **volgende** spel

Bijlage B Tips voor materiaal en werkplek

Voor mensen die op de club rekenen met de computer volgen nu een aantal tips.

1. **Ken de computer.** Dit klinkt voor de hand liggend. Uit vragen aan allerlei helpdesks, niet alleen bij bridge, blijkt steeds weer dat de helpdesk medewerker niet alleen vragen krijgt over het software programma waarvoor hij is aangenomen, maar ook de simpelste vragen over computers in het algemeen. Als u met de computer wilt rekenen, is een kennis over de werking van de computer zinvol.
2. Besteed het geld aan dat **wat er nodig** is. Op de computer voor de clubavond zal niet veel nodig zijn aan allerlei geluidseffecten. Dat soort randapparatuur is niet nodig, Maar een behoorlijk printer wel. Uitrekenen van de clubavond is een heel specifiek gebruik van de computer. Laat de hebbedingetjes die daarbij toch nooit gebruikt worden maar weg.
Ook meer USB poorten zijn onontbeerlijk. Liefst 4, al dan niet via een hub – printer, BS, muis en stickje. Let op dat bij sommige hubs en/of computers de printer of het BS op de hub niet goed werken. Geef deze een 'eigen' poort
3. Zorg voor een **behoorlijke werkplek**. De computer gaat langer mee als er niet elke week mee wordt geslept. En de leden gaan langer mee als de computer met alles er om heen zo is opgesteld, dat mensen er soepel bij kunnen. Ergonomische werkplek heet dat. Zorg voor beide dingen. Bijvoorbeeld door een plek in de kast zo in te richten dat de computer er vast staat en er makkelijk een goede werkplek van wordt gemaakt. Misschien kan een lid een simpele houten constructie maken waarbij allebei in één keer geregeld is.
4. **Houd anderen op een afstand.** Hangt samen met punt 3.
Ze bedoelen het zo goed: "hoe is het met je". "ik kom met een invaller" etc. etc.
Voor je het weet druk je op een verkeerd knopje.
 - Voor die invallers: leg papiertjes klaar waar ze het zelf kunnen invullen en inleveren. Op elk handig moment kun je het nog wijzigen.
 - Idem voor al dan niet verkeerd ingetoetste scores.
 - Zet een hele rij stoelen omgekeerd om je tafel heen(zeker als je het nog niet zo vaak gedaan hebt) of
 - Zet een groot persoon voor je computertafel: "niet lastig vallen"
 - Geef iedereen die het waagt in je computer mee te gaan kijken een grote schop "in de kroeg mag je ook niet achter de bar komen"
5. Lees zo nodig deze of de officiële **handleiding (F1)**: de andere grote reden waarom helpdesks ONNODIG worden gebeld. **'Help'** / F1 in het NBBR

Bijlage C Huiswerk score wijzigingen

Opdracht 1: scorecorrecties

Na afloop blijkt dat de volgende scores gecorrigeerd moeten worden. Beide paren zijn het daar in alle gevallen mee eens (die hoort u **altijd** na te gaan!). Voer de scorecorrecties door.

Onderstaande slaat alleen op lijn A.

- a. Spel 12 was bij de paren 5 en 6 niet 3♦ -3 maar 3♦ gedoubleerd -3.
- b. Op spel 21 hebben de paren 3 en 6 verkeerd gezeten; het contract staat wel bij het goede paar, maar in de verkeerde richting. Dit noemen we een 'contrazit'.
- c. Op spel 15 heeft paar 10 1SA met een overslag gemaakt.
- d. Op spel 23 heeft paar 10 3♦ +2 gemaakt.
- e. In ontmoeting tussen paar 1 en 2, heeft spel 2 verkeerd op tafel gelegen. Paar 1 speelde in OW 4♠, precies gemaakt.
- f. Op hetzelfde spel 2 heeft paar 10 geen overslag gemaakt.
- g. Op spel 13 was het contract van paar 10 gedoubleerd. Het aantal slagen blijft ongewijzigd.

Opdracht 2: nieuwe uitslag

Bekijk de nieuwe uitslag. Wat is nu het percentage van paar 8?

Uitwerking huiswerk

De tweede sessie beginnen we op basis van de back-up Doublet2010 na zitting 2.zip. De opdrachten genoemd in 3.1 zijn:

- a. Spel 12 was bij de paren 5 en 6 niet 3♦ -3 maar 3♦ gedoubleerd -3.
 - Eerst de lijn aanklikken, dan pas het spelnummer
Het contract/resultaat was fout. Ga dus op het contract staan en type opnieuw 3♦D -3 (alleen D proberen toe te voegen, werkt niet)
- b. Op spel 21 hebben de paren 3 en 6 verkeerd gezeten; het contract staat wel bij het goede paar, maar in de verkeerde richting. Dit noemen we een 'contrazit'. Hier is het contract goed, maar de score staat verkeerd: ga ergens op de rijd paar 3 (of 6) staan. Re klikken en contrazit aanvinken: er lijkt niet veranderd behalve dat de score blauw wordt, máár: de paren zijn verwisseld!
Op spel 15 heeft paar 10 1SA met een overslag gemaakt.
- c. Hier is het resultaat fout, ga op C staan: hé, dat lukt niet: U moet op het contract gaan staan, type opnieuw 1 A+1
- d. Op spel 23 heeft paar 10 3♦+2 gemaakt.
 - Idem a. of c.
- e. In ontmoeting tussen paar 1 en 2, heeft spel 2 verkeerd op tafel gelegen. Paar 1 speelde in OW 4♠, precies gemaakt.
In feite is dit ook een contrazit.
- f. Op hetzelfde spel 2 heeft paar 10 geen overslag gemaakt.
 - Idem a, c of d
- g. Op spel 13 was het contract van paar 10 gedoubleerd. Het aantal slagen blijft ongewijzigd.
 - Idem a, c, d of f