

Voor een snelle
en complete
scoreverwerking

Handleiding

De informatie in dit document kan zonder enige voorafgaande waarschuwing worden gewijzigd. Tenzij anders vermeld zijn alle in dit document vermelde personen en gegevens fictief. Behoudens de in of krachtens de Auteurswet van 1912 gestelde uitzonderingen, mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, of op welke andere wijze dan ook en evenmin in een gegevens-onderzoekstelsel worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Bridge Systems BV.

© Copyright 2005-2018 Bridge Systems BV / Nederlandse Bridge Bond.. Alle rechten voorbehouden.

Bridgemate, Bridgemate Pro, Bridgemate Classic en het Bridgemate logo zijn handelsmerken dan wel geregistreerde handelsmerken van Bridge Systems BV in Nederland en andere landen. Microsoft en Microsoft Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

Inhoudsopgave

Inleiding	11
Welkom.....	12
Nieuw in versie 4.6.....	13
Hoofdstuk 1: Beginnen met het NBB-Rekenprogramma	16
Verkenning van het NBB-Rekenprogramma.....	16
Zittingen en Competities.....	19
De zittingverkenner.....	21
Algemene gegevens en ledenbestand loskoppelen voor Uitslagensrvice.....	23
Ledenbestand.....	25
Afdrukken en Exporteren in het NBB-Rekenprogramma.....	33
Het NBB-Rekenprogramma en bestanden.....	34
Online ondersteuning.....	36
Algemene Instellingen.....	37
Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken	46
Tabblad Algemeen.....	47
Tabblad Lijnen.....	48
Tabblad Deelnemers.....	50
Tabblad Schema.....	53
Tabblad Combitafel.....	54
Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten	56
Tabblad Algemeen.....	57
Tabblad Lijnen.....	59
Tabblad Deelnemers.....	60
Tabblad Schema.....	62
Tabblad Reglementen.....	63
Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken	74
Tabblad Algemeen.....	75
Tabblad Lijnen.....	76
Tabblad Deelnemers.....	78
Tabblad Schema.....	84
Tabblad Combitafel.....	85

Hoofdstuk 5: De zitting zelf	88
Zittinggegevens bekijken of wijzigen.....	89
Afdrukken van scoreslips.....	91
Afdrukken van gidsbriefjes.....	92
Handmatig scores invoeren en wijzigen.....	94
Tafelmonitor.....	107
Uitslag/Verzamelstaat.....	108
Slemoverzicht.....	110
Frequentiestaat.....	111
Persoonlijk overzicht.....	111
Uitslag versturen via e-mail.....	113
Uitslag publiceren op de NBB-clubwebsite.....	115
Meesterpunten toekennen.....	115
Zitting verwerken.....	116
Zitting afsluiten.....	116
Hoofdstuk 6: De competitie	118
Parencompetities.....	118
Bekijken	118
Competitiegegevens wijzigen	119
..Paren buiten mededinging plaatsen.....	119
..Samenstelling van competitieparen wijzigen.....	120
..Werken met driemanschap.....	120
Zittinguitslag in competitie verwerken	122
De competitiestand bekijken of wijzigen	122
Competitiestand publiceren op de NBB-Uitslagenservice	126
Competitiestand versturen via e-mail	127
Slemstand	127
Competitieronde afsluiten en promoties/degradaties verwerken	128
Ontmoetingstabel bekijken	129
Individuele competities.....	131
Opzetten van individuele competities	131
Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen	132
Competitiestand bekijken	133
Competitiestand doorsturen naar de NBB-Uitslagenservice	134
Laddercompetitie.....	135
Hoofdstuk 7: Viertallen	138
Teams aanmaken.....	138
Viertallencompetitie aanmaken.....	140
Competitiegegevens bekijken en wijzigen	146
Nieuwe competitiezitting beginnen.....	146
Parenfuncties in de viertallenzitting.....	154
Specifieke functies voor het werken met viertallenwedstrijden.....	156
Hoofdstuk 8 : Bekerwedstrijden	164
Teams aanmaken.....	164

Bekerschema.....	165
Nieuwe bekerwedstrijd aanmaken.....	166
Competitie bekijken wijzigen	168
Bekerzitting maken.....	168
Uitslag Bekerwedstrijden.....	168
Hoofdstuk 9: De individuele zitting	172
Hoofdstuk 10: Schema's in het NBB-Rekenprogramma	176
Schemabeheer.....	176
Systeembeheer.....	180
Schema toevoegen.....	180
Hoofdstuk 11: De Bridgemate	188
Selecteer uw Bridgemate systeem.....	188
De Bridgemate gebruiken van begin tot eind.....	192
Bridgemate Classic uitlezen.....	202
Scores verwerken met de Bridgemate Pro/II.....	203
Bridgemate Pro instellen vanuit het NBB-Rekenprogramma.....	205
Zittingen samenvoegen in één Bridgemate Pro/II scorebestand.....	206
Wedstrijdleadermenu.....	209
Bridgemate Classic instellen vanuit het NBB-Rekenprogramma.....	212
Hoofdstuk 12: Meesterpunten	216
Instellingen.....	217
Meesterpunten voor parencompetitiezittingen, interne drives en toernooien van één zitting.....	217
Meesterpunten voor viertallencompetities en toernooien bestaande uit meerdere zittingen.....	218
Bijlagen	222
Appendix A.....	223
Tabel voor het indelen van paren op competitiestand	223
De Combitafel	224
Rekenwijze in het NBB-Rekenprogramma	228
Instellingen voor de Butler datumscore	232
Appendix B.....	233
Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware	233
Installeren van de software	234
Invoeren licentiegegevens	237
Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijdleadersplug	238
Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates	239
Problemen bij het opstarten van het NBB-Rekenprogramma	241
Appendix C.....	242
Schema's exporteren en importeren in het .ASC formaat	242
Appendix D.....	243
Extra functies in het NBB-Rekenprogramma	243
Speciale functies voor toernooien	245

Appendix E.....	245
Terminologie	246
Index	247



Inleiding

Inleiding

Onderwerpen

- **Welkom:** een korte beschrijving over hoe dit document te gebruiken
 - **Nieuw in versie 4.6:** belangrijkste wijzigingen in het NBB-Rekenprogramma 4.6 ten opzichte van versie 3.1
-

Welkom

Welkom bij het NBB-Rekenprogramma, het geavanceerde rekenprogramma van de Nederlandse BridgeBond speciaal en uitsluitend voor bij de BridgeBond aangesloten verenigingen. Met het NBB-Rekenprogramma zult u voortaan op een eenvoudige manier zittingen opzetten en achteraf snel de scores berekenen. Als wedstrijdleider kunt u zich nu concentreren op de voortgang van het spel en hoeft u niet bang te zijn dat het uitrekenen en verwerken van de uitslag problemen gaat opleveren. Het NBB-Rekenprogramma zal u begeleiden van het begin tot het eind.

Een ideale aanvulling op het NBB-Rekenprogramma zijn de Bridgemates. De Bridgemate is een geavanceerde manier van score-invoer en -verwerking en zorgt er voor dat uw spelers hun volledige aandacht kunnen richten op het spel en zich geen zorgen hoeven te maken over de scorenotatie. Ook zal het u als wedstrijdleider een hoop extra werk besparen door de uitgebreide controle die de Bridgemate in zich herbergt.

Deze handleiding biedt voor u een belangrijke bron van informatie. Alhoewel u zich waarschijnlijk snel in het programma thuis zult voelen, raden we ten zeerste aan om deze handleiding aandachtig door te lezen. Op die manier kunt u de mogelijkheden van het NBB-Rekenprogramma en eventueel Bridgemate ten volle benutten.

Hoe deze handleiding door te nemen

U wordt aangeraden om als eerste het onderdeel Beginnen met het NBB-Rekenprogramma goed door te nemen, waarna u een open zitting kunt aanmaken met behulp van het onderdeel Nieuwe open zitting. Zodra de zitting aangemaakt is, gaat u verder met het onderdeel Zitting om alle mogelijkheden tijdens de zitting te leren. Indien u gebruik maakt van de Bridgemate, kunt u dan tegelijk hoofdstuk 11 er bij pakken, of eventueel de extra handleiding voor Bridgemate II. Ook de voorbeeldzitting die beschreven staat in de appendix komt u hierbij goed van pas.

Wanneer u bovenstaande onder de knie hebt, kunt u overgaan tot het aanmaken van competities en competitiezittingen. U zult merken dat er veel overeenkomsten zijn tussen het aanmaken van een open zitting en competitiezittingen. Voor de competitie zijn de hoofdstukken 3, 4 en 6 van belang.

De overige hoofdstukken kunt u doornemen wanneer dat voor u van toepassing is. De appendix bevat handige informatie dat u als naslagwerk kunt raadplegen.

Nieuw in het NBB-Rekenprogramma

Bent u reeds een ervaren gebruiker? Lees dan het onderdeel Nieuw in versie 4.6 om snel op de hoogte raken van de nieuwste mogelijkheden van het programma.

Nieuw in versie 4.6


Inleiding

Belangrijke verschillen met voorgaande versies

Versie 4.6 is gebouwd op dezelfde database als versie 3.1. Het programma is geheel nieuw vormgegeven, hierdoor zal u de opties sneller kunnen overzien.

Nieuwe lay-out in versie 4.6

De grootste verandering in versie 4.6 is de menustructuur. Bovenin zijn tabbladen met de verschillende menu's met daaronder direct uitgeklaapt de verschillende opties.

Het aanmaken van een nieuwe zitting gaat via de zogenaamde zittingverkenner. Deze kunt u oproepen met de oranje knop  aan de linkerkant van het scherm.

Nieuwe functies in versie 4.6.

- Wijzigingen van zittingen of competities gebeurt in hetzelfde scherm als het aanmaken van zittingen.
- Het is mogelijk om meerdere schermen tegelijk open hebben en wijzigingen in aanbrengen.
- Er is een standaard stappenplan gemaakt voor het verloop van zittingen. Dit kan u aanpassen voor uw club
- Er kunnen vier spelers worden toegekend worden aan een paar, maar de vierde speler wordt niet getoond op de Uitslagensite.
- Als u een wijziging ongedaan wil maken kunt u in bijna alle schermen Ctrl-Z gebruiken.

Competities en zittingen

- Het is mogelijk om open zittingen te importeren voor de NBB-Clubranking.
 - Wijzigingen in spelgroepen en ronden worden ook toegepast op lagere lijnen in een top-integrale zitting.
 - Reglementen voor de competitie stelt u voortaan in per scoremethode, niet meer per competitieronde. U kunt een algemeen te gebruiken set van reglementen instellen op clubniveau.
 - Combitafels kunnen ook bij top-integrale zittingen worden toegepast.
 - Voor viertallenwedstrijden zijn er een aantal nieuwe functies:
 - Driehoeken worden in één zitting gespeeld
 - Er kunnen twee wedstrijden in één zitting gespeeld worden
 - Vijfhoeken en zevenhoeken kunnen gespeeld worden
 - Teams kunnen een vaste tafel krijgen
 - Er kan aangegeven worden of een team ingedeeld wil worden op basis van Captain/nevenpaar of op basis van NZ/OW
-



Hoofdstuk 1: Beginnen met het NBB-Rekenprogramma

Hoofdstuk 1: Beginnen met het NBB-Rekenprogramma

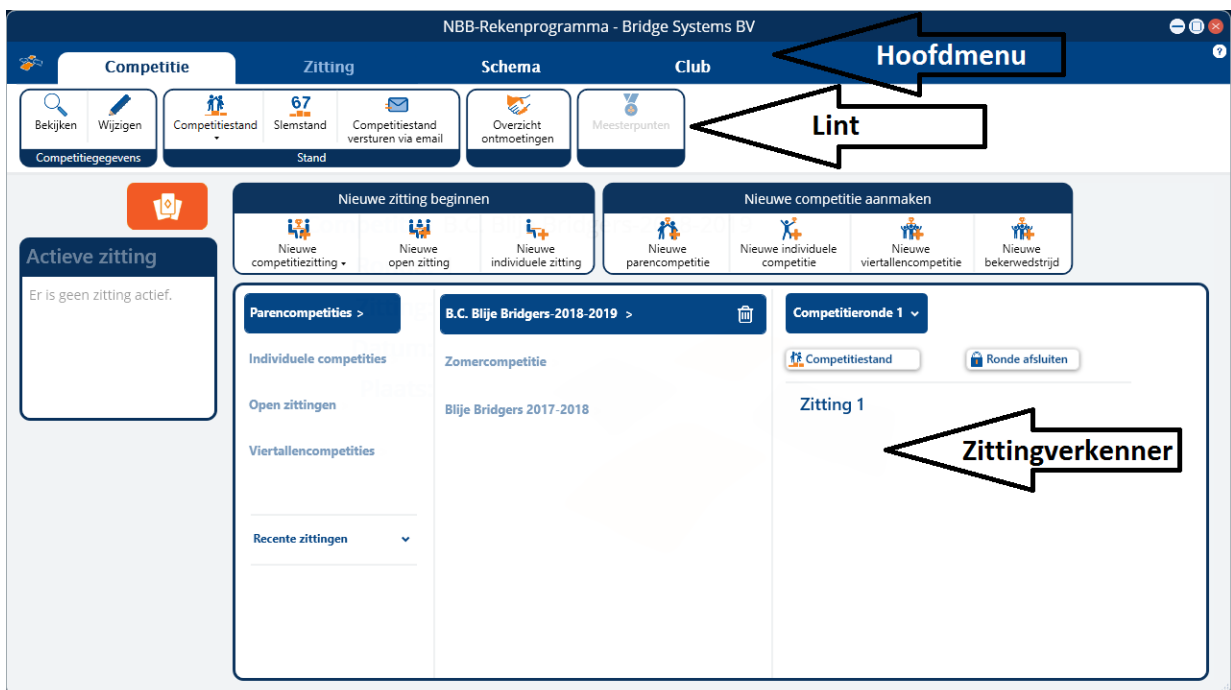
Dit hoofdstuk is een eerste kennismaking met het NBB-Rekenprogramma. Indien u de onderstaande onderwerpen zorgvuldig doorleest bent u daarna in staat uw eerste zitting op te zetten.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Verkenning van het NBB-Rekenprogramma: een eerste kennismaking met dit programma.
- Zittingen en Competities: uitleg over de fundamenteën van bridge wedstrijden.
- De zittingverkenner: uitleg over hoe de weg te vinden naar de competities en zittingen.
- Ledenbestand: uitleg over hoe de leden van uw club te beheren.
- Afdrukken en exporteren in het NBB-Rekenprogramma: een introductie over het afdrukken van overzichten.
- Het NBB-Rekenprogramma en bestanden: uitleg over hoe u bestanden mee kunt nemen en terugzetten.
- Online ondersteuning: uitleg over de mogelijkheden om via het internet hulp te krijgen.

Verkenning van het NBB-Rekenprogramma

Na opstarten van het NBB-Rekenprogramma komt u in het hoofdscherm terecht. Dit ziet er als volgt uit:



Het hoofdscherm bestaat uit de volgende onderdelen: het hoofdmenu, het lint en de zittingverkenner. Bovenin ziet u tevens staan op welke naam het programma geregistreerd is.

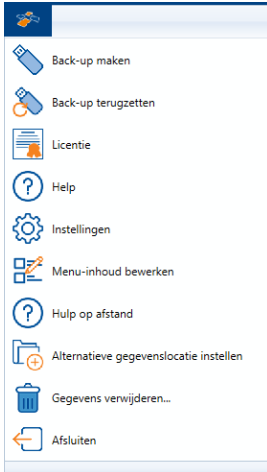
Het Hoofdmenu

In het hoofdmenu kunt u wisselen tussen de verschillende tabbladen. In bovenstaand voorbeeld is het Competitietabblad geselecteerd. De opties op het lint veranderen als u een ander tabblad kiest in het hoofdmenu.

Het applicatiemenu roept u op door linksboven (in het hoofdmenu) op het logo van het NBB-Rekenprogramma te drukken.

Applicatiemenu

Dit menu ziet er als volgt uit:



De verschillende opties in het applicatiemenu zijn;

- Back-up maken en Back-up terugzetten: als u gegevens wilt uitwisselen tussen verschillende installaties van het NBB-Rekenprogramma of uw gegevens wilt bewaren op een andere plek.
- Licentie: als u een licentie wilt verlengen, of als u een andere licentie wilt activeren.
- Help: opent het online help bestand. Een internetverbinding is vereist om dit te openen.
- Instellingen: hier kunt de instellingen van het programma aanpassen.
- Stappenplan bewerken: hier kunt u het stappenplan voor uw club naar eigen inzicht inrichten.
- Menu-Inhoud bewerken: hier kunt u de inhoud van het zitting-tabblad van het lint wijzigen.
- Hulp op afstand: is van toepassing als u een afspraak heeft met de helpdesk zodat ze met u mee kunnen kijken.
- Alternatieve gegevenslocatie instellen: is van toepassing als meerdere clubs of speelavonden het programma onder hetzelfde Windows account gebruiken.
- Gegevens verwijderen: hier kunt u alle of bepaalde gegevens verwijderen. Maak wel altijd een back-up voordat u dit doet!
- Afsluiten: hiermee kunt u het programma afsluiten. Het programma kunt u ook altijd afsluiten met rode kruisje helemaal rechts bovenin uw scherm.

Het Lint



Het lint werkt vergelijkbaar met programma's zoals Microsoft Word. Als u een ander tabblad open klikt zal het lint eronder veranderen en de opties tonen die bij dat tabblad van toepassing zijn.

Het lint bevat de volgende tabbladen:

Competitie: Het competitielint bevat alle onderdelen die betrekking hebben op de competitie. Hier kan de competitie stand bekeken worden en kunnen eventueel wijzigingen in de stand aangebracht worden. Ook kan men de instellingen van de competitie hier bekijken en wijzigingen aanbrengen.

Zitting: Alle zitting gerelateerde onderdelen vindt u in dit lint terug. Het initialiseren en uitlezen van de Bridgemates doet u hier, handmatig scores invoeren door middel van de scorekaart of scoreslip gebeurt hier, maar ook alle overzichten (verzamelstaat, telstaat, persoonlijk overzicht etc.) roept u op vanuit het zittingmenu. Dit is in feite het menu waar u het meeste mee zult werken.

Schema: Het NBB-Rekenprogramma heeft standaard ongeveer 200 verschillende schema's in zich, onderverdeeld in verschillende systemen. Vanuit dit lint kunt u deze schema's beheren, bekijken, afdrukken, verwijderen etc., maar kunt u ook nieuwe schema's aanmaken.

Club: Op het clublint vindt u onderdelen die betrekking hebben op uw leden en algemene gegevens van uw club. U kunt hier onder andere de ledenlijst bekijken, leden toevoegen, parenlijsten samenstellen en de clubreglementen wijzigen.

Lint minimaliseren

Als u het lint te veel ruimte in uw scherm vindt innemen, kunt u het lint minimaliseren. Druk met de rechtersmuisknop op het lint waarna u het volgende ziet:



U kiest dan voor "Lint minimaliseren". Wanneer u op een tab in het hoofdmenu drukt, wordt het lint tijdelijk weer getoond. Om het lint definitief weer zichtbaar te maken, drukt u vervolgens nogmaals met de rechtermuisknop op het lint en verwijdert u het vinkje bij "Lint minimaliseren".

Informatie over huidige zitting

Het vak "Actieve zitting" geeft aan met welke zitting en competitie u bezig bent. Als u een competitiezitting speelt, wordt de naam van de competitie, de betreffende competitieronde en zitting weergegeven. Als u een open zitting speelt, is alleen het laatste zichtbaar. In dat geval wordt de naam van de open zitting getoond. Indien er staat; er is geen zitting actief dan is het zitting menu ook niet actief.

Schermen in het NBB-Rekenprogramma

Als u een scherm opent in het NBB-Rekenprogramma dan wordt dat als tabblad weergegeven midden in uw scherm. Het is mogelijk om meerdere tabbladen open te hebben staan. Zo kunt u bijvoorbeeld direct de wijziging die u maakt in de scorekaart effect zien hebben op de uitslag.

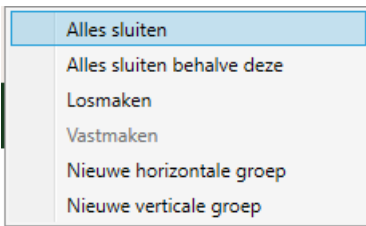
Als u meerdere tabbladen open heeft staan ziet dat er bijvoorbeeld zo uit:

The screenshot shows the NBB-Rekenprogramma interface with several tabs open: 'Spelverdeling', 'Begeleiding', 'Scores', 'Uitslag', and 'Verwerken'. The 'Uitslag' tab is active, showing a table of results for a 'Zittinguitslag (paren)'.

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
1	1	B8	Philipp Flach & Wobbe Visschers	332,80	63,0...	0,00	0,0000	332,80	63,0303	24
2	2	B9	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	271,60	61,7...	0,00	0,0000	271,60	61,7273	20
3	1	A4	Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol	314,00	59,4...	0,00	0,0000	314,00	59,4697	24
4	3	B11	Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers	255,10	57,9...	0,00	0,0000	255,10	57,9773	20
5	2	A1	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	300,30	56,8...	0,00	0,0000	300,30	56,8750	24
6	3	A14	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	289,40	54,8...	0,00	0,0000	289,40	54,8106	24

In bovenstaand voorbeeld is de zittinguitslag (paren) het actieve venster. U kunt gemakkelijk van tabblad wijzigen door op een ander tabblad te klikken dat reeds geopend is. Als u nogmaals probeert een scherm te openen wat al open staat, zal het betreffende tabblad getoond worden.

Als u meerdere tabbladen open heeft staan en rechtermuisklik doet op de naam van een tabblad krijgt u het volgende menu te zien:



- Met **Alles sluiten** sluit u alle tabbladen die nu openstaan.
- Met **Alles sluiten behalve deze** sluit u alle tabbladen behalve het tabblad waar u rechtermuisklik op gedaan heeft, dit kan dus een ander tabblad zijn dan het actieve tabblad.
- Indien u voor **Losmaken** kiest zal het tabblad als apart scherm worden geopend, dit kan bijvoorbeeld handig zijn als u de uitslag op een apart scherm wil projecteren
- Indien voor Losmaken binnen een scherm heeft gekozen kunt u op het "losgemaakte" scherm met de optie Vastmaken het terug zetten.
- Met de optie **Nieuwe horizontale groep** kunt u binnen het scherm meerdere actieve tabbladen hebben. Als u voor Horizontale groep kiest zal het tabblad onder het actievotabblad worden getoond. Het scherm wordt in tweeën gedeeld. Dit is mogelijk handig als u wilt zien wat voor effect de wijzigingen in de scorekaart hebben.
- **Nieuwe verticale groep** plaatst het tabblad rechts van het actieve tabblad.

Zittingen en Competities

Het NBB-Rekenprogramma maakt onderscheid tussen competities, competitiezittingen en open zittingen. Deze zullen nu kort worden uitgelegd:

Competities

Het NBB-Rekenprogramma kent drie soorten competities:

- Parencompetities. Bij deze competitievorm wordt de stand per paar bijgehouden en heeft u uitgebreide mogelijkheden ten aanzien van zittingindeling, clubreglementen en promotie/degradatie. In het verdere gedeelte van deze handleiding wordt de parencompetitie ook kortweg "competitie" genoemd.
- Individuele competities. Bij deze competitievorm wordt de stand individueel per speler bijgehouden. U heeft geen mogelijkheden voor indeling, clubreglementen en promotie/degradatie. Deze vorm van competitie wordt in het verdere gedeelte van deze handleiding altijd expliciet "individuele competitie" genoemd.
- Viertallencompetities. Bij deze vorm van competitie zijn de deelnemers aan de competitie teams van vier spelers waarbij de stand per team wordt bijgehouden. U heeft de mogelijkheid om teams in meerdere lijnen te laten spelen en promotie/degradatie uit te voeren.

Parencompetities en competitiezittingen

Vaak zult u zittingen spelen waarvan de uitslag per paar opgeteld wordt bij uitslagen van andere zittingen. In dat geval is er in het NBB-Rekenprogramma sprake van een parencompetitie. De zittingen waarvan de uitslagen bij elkaar horen heten de competitiezittingen. Het meest eenvoudige voorbeeld van een parencompetitie is de clubcompetitie. Ook in een bekercompetitie worden de uitslagen aan elkaar gekoppeld en is er sprake van een competitie.

Competities worden opgedeeld in competitieronden. U kunt zelf instellen hoeveel competitieronden u wilt spelen. Elke competitieronde bevat vervolgens weer één of meerdere zittingen. Binnen een competitieronde worden de uitslagen bij elkaar opgeteld en bij aanvang van een nieuwe competitieronde wordt weer opnieuw begonnen. Na afloop van een competitieronde:

- dient deze afgesloten te worden om met een volgende competitieronde te kunnen beginnen
- kunt u paren laten promoveren of degraderen
- wordt bij aanvang van een nieuwe ronde de stand weer op nul gezet voor alle paren

Voordat u competitiezittingen kunt spelen, gaat u eerst de competitie aanmaken. U geeft de paren op die uitkomen in de competitie, stelt de lijngegevens in en kiest met welk schemasysteem er gespeeld gaat worden. Als de competitie geregistreerd is, kunt u competitiezittingen aanmaken. Als wedstrijdleider zult u doorgaans voor het begin van de eerste zitting de competitie aanmaken en pas bij aanvang van de zitting de competitiezitting zelf. Op dat moment bent u zeker van welke paren in die zitting zullen spelen (paren kunnen immers verhinderd zijn om te komen).

Individuele competities

Een individuele competitie wordt niet opgedeeld in competitieronden, maar bestaat slechts uit één reeks van zittinguitslagen die bij elkaar opgeteld worden. De zittinguitslagen worden gevormd door de uitslagen van open zittingen (zie hieronder voor meer informatie over open zittingen). In tegenstelling tot de parencompetitie waar de competitie en competitiezittingen één geheel vormen, staan de individuele competitie en open zittingen los van elkaar. Bij aanmaken van de individuele competitie geeft u op hoeveel zittingen u bij elkaar gaat spelen en voegt u later naar eigen keuze de uitslagen van open zittingen toe aan de competitiestand. De stand wordt per speler en per paar bijgehouden, u kunt zelf kiezen welke stand leidend is voor u. Op de NBB-Uitslagensite zal de individuele stand worden getoond. Individuele competities zult u vooral toepassen bij zomercompetities waar grote verschillen in opkomst bestaan en de competitiestand per speler wordt bijgehouden.

Viertallencompetitie

De viertallencompetitie vertoont qua opzet en structuur veel overeenkomsten met de parencompetitie. Het grootste verschil is dat viertallencompetities geen competitieronden kent, elke competitieronde zal opnieuw aangemaakt moeten worden, dit in verband met het toekennen van meesterpunten. In het NBB-Rekenprogramma 4.6 kunt u twee wedstrijden spelen in één zitting. Dit wordt beschreven in het hoofdstuk over viertallen.

Als na afloop van een viertallencompetitie promoties of degradaties wil laten doorvoeren kan dit, u maakt de volgende competitie aan op basis van de competitie waarvan u de promoties en degradaties wil door laten voeren.

Open zitting: paren, individueel

Wanneer u een bridgezitting organiseert waarvan de uitslag op zichzelf staat en niet verband houdt met andere zittingen speelt u een open zitting (ook wel vrije zitting genoemd). Dit kan bijvoorbeeld zijn de kerstdrive, maar ook een (groot) toernooi dat gespeeld wordt in één zitting. In beide gevallen wordt er geen tweede zitting gespeeld waarmee de scores worden opgeteld en is er sprake van een open zitting. Om deze zitting te beginnen kiest u in het menu Bestand voor Nieuwe open zitting.

Een open zitting speelt u ook wanneer de zitting deel uitmaakt van een individuele competitie. Voor elke zitting van de individuele competitie maakt u een nieuwe open zitting aan en voegt de uitslag hiervan toe aan de competitiestand van deze individuele competitie.

U kunt een open zitting spelen als een parenzitting of een individuele zitting of. Een individuele open zitting is een zitting waarbij na elke ronde van partner gewisseld wordt en de uitslag per individuele speler wordt opgemaakt.

Opmerkingen


- Een individuele open zitting en de individuele competitiestand zijn onafhankelijk van elkaar. U kunt meerdere individuele open zittingen bij elkaar voegen in een individuele competitiestand, maar dat is niet verplicht.
-

- Voor competitiezittingen welke onderdeel vormen van een parencompetitie kunt u ook gebruik maken van open zittingen in het NBB-Rekenprogramma. U dient dan wel zelf de competitiestand bij te houden, bijvoorbeeld in een spreadsheetprogramma. Ook worden de speciale competitiefuncties dan niet ondersteund. U kunt hiervoor niet de individuele competitie functionaliteit hanteren omdat laatstgenoemde de competitiestand per speler bijhoudt.

De zittingverkenner

In het kort

De zittingverkenner is de plek waar u alle competities en zittingen kunt zien die u aangemaakt heeft. Het is tevens ook de plek waar u nieuwe zittingen en competities aanmaakt. De zittingverkenner wordt automatisch geopend als u een zitting afsluit. In het programma zijn twee verschillende instellingen over het omgaan met het sluiten van zittingen; lees er in de desbetreffende paragraaf meer over.

Als de zittingverkenner gesloten is, kunt u op dit icoon drukken  om de zittingverkenner weer te openen.

Werking van het overzicht

Het overzicht is opgedeeld in twee verschillende delen,

Deel 1: Zittingen en competities aanmaken

- In het linker kader genaamd "Nieuwe zitting beginnen" kunt u een nieuwe competitiezitting, nieuwe open zitting of nieuwe individuele zitting beginnen. Als u een viertallen competitiezitting wilt aanmaken, kiest u ook nieuwe competitiezitting.
- Rechtsboven kunt u een nieuwe competitie aanmaken. van links naar recht, een nieuwe parencompetitie (dit kan ook met butler of cross-imp telling), een nieuwe individuele competitie of een nieuwe viertallen competitie.

Deel 2: Competities en zittingen selecteren

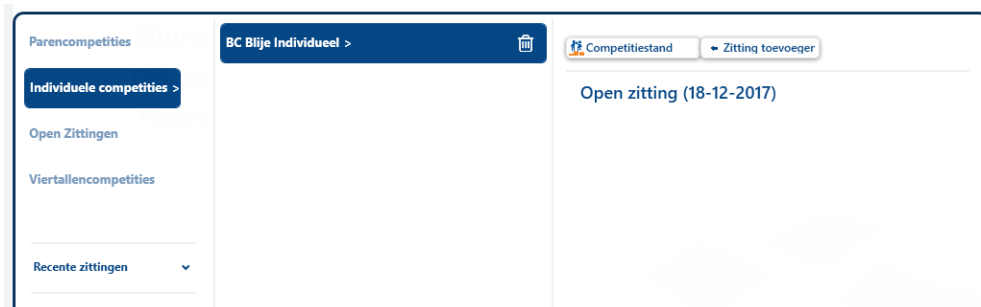
- Aan de linker kant staan de verschillende competitiesoorten die er zijn. Wat geselecteerd is kunt u zien aan de blauwe kleur.
- In de 2e kolom kunt u de verschillende competities van de geselecteerde competitiesoort kiezen.
- In de 3e kolom kunt u de competitieronde (alleen bij parencompetities) veranderen. Zo kunt u b.v. nog de stand van de vorige competitieronde bekijken. Er zijn ook 2 knoppen beschikbaar: de competitiestand knop, dit opent direct de competitiestand van de geselecteerde competitieronde. En dan is er de knop Nieuwe zitting, dat maakt een nieuwe competitiezitting aan voor de geselecteerde competitie. Als er geen nieuwe zittingen in de competitie meer aangemaakt kunnen worden omdat u heeft aangegeven dat de competitieronde over het aantal zittingen gaat wat al aangemaakt is, wordt de knop Nieuwe zitting vervangen door Ronde afsluiten. De knop Ronde afsluiten, sluit de geselecteerde competitieronde af. Lees de desbetreffende paragraaf voor meer informatie.

In onderstaand voorbeeld is Paren competities, Blijde Bridgers 2017-2018, Competitieronde 5 geselecteerd. Er is nog geen zitting geselecteerd,



Individuele competitie

Nieuwe individuele competities worden toegevoegd in de categorie individuele competities, hier kunt u zittingen aan toe voegen en de competitiestatus bekijken. Als u een open zitting toevoegt aan een individuele competitie wordt deze zitting ook verplaatst naar de individuele competitie in de zittingverkenner en is niet meer zichtbaar onder de open zittingen.



In bovenstaand voorbeeld kunt u zien dat de "Open zitting (18-12-2017)" is toegevoegd aan de Individuele competitie met naam "BC Blije Individueel". U ziet rechtsboven in het scherm ook de knoppen voor Competitiestand en Zitting toevoegen voor deze competitie. U kunt deze knoppen natuurlijk, net als altijd, ook bovenin vinden op de het competitie-tabblad.

Open zittingen

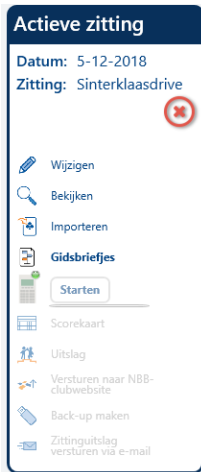
Elke nieuwe open parenzitting of individuele zitting die u aanmaakt wordt in deze groep geplaatst. Er zit geen verdere onderverdeling in de open zittingen, het is een lijst die wordt gesorteerd van de meest recente open zitting naar de minst recente open zitting.

Viertallencompetitie

De mogelijkheden van het speeloverzicht voor viertallencompetities zijn vrijwel gelijk aan die van de parencompetities. Zie de uitleg bij parencompetities voor welke mogelijkheden u heeft.

Het Stappenplan

Aan de linkerkant van het scherm staat altijd de actieve zitting weergegeven en daaronder het stappenplan. In de huidige versie van het rekenprogramma is het stappenplan voorgeprogrammeerd en kan dit worden aangepast, dit kan middels Stappenplan bewerken vanuit het applicatiemenu.



Bovenaan staat de datum van de zitting en de naam, u heeft nu de Sinterklaasdrive van 5 december geopend. Daaronder begint het daadwerkelijke stappenplan. U kunt het zien als een lijstje van activiteiten wat u afwerkt om de zitting zonder problemen te laten verlopen zodat u niets vergeet. De verschillende stappen hebben dezelfde icoontjes als u op het lint ziet. De stappen die u reeds gedaan heeft, zijn beschikbaar om nogmaals geopend te worden. De eerstvolgende stap die genomen behoort te worden, is in **vet** aangegeven. De daarop volgende stappen in het stappenplan kunt u nog niet aanklikken. Mocht u van de volgorde willen afwijken, dan zult u het lint moeten gebruiken om deze functies te benaderen.

Algemene gegevens en ledenbestand loskoppelen voor Uitslagenservice

Op het club tabblad kunt u kiezen voor Algemeen met het volgende icoon:



Op het scherm "Clubgegevens bewerken" kunt u de speelmomenten voor de club instellen en het ledenbestand loskoppelen voor de NBB-uitslagenservice.

Speelmomenten instellen

Indien uw club op meer dan één dagdeel competities organiseert heeft u waarschijnlijk behoefte om de leden te kunnen selecteren op basis van de dagdelen waarop zij spelen. Dit wordt "speelmomenten" genoemd. ("speeldagen" op MijnNBB) Op het clubscherm stelt u in welke speelmomenten uw club heeft. Vervolgens kunt u bij ledenbeheer één of meer speelmomenten aan de leden toekennen die overeenkomen met de speelmomenten van het clubscherm.. Door de leden van hetzelfde speelmoment aan een ledenlijst toe te voegen kunt u een overzicht krijgen van de spelers voor ieder speelmoment. Indien u een ledenbestand importeert vanuit MijnNBB worden de speelmomenten meegenomen op voorwaarde dat u de speelmomenten op MijnNBB op dezelfde manier geconfigureerd heeft als op het clubscherm.

U stelt de speelmomenten als volgt in:

Scorekaart Clubgegevens x

Clubgegevens

Club id: 5010
Naam: B.C. Blije Bridgers

Speelmomenten

<input checked="" type="checkbox"/> Maandag	<input type="checkbox"/> Dinsdag	<input type="checkbox"/> Woensdag	<input checked="" type="checkbox"/> Donderdag	<input type="checkbox"/> Vrijdag	<input type="checkbox"/> Zaterdag	<input type="checkbox"/> Zondag
<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend	<input type="checkbox"/> ochtend
<input checked="" type="checkbox"/> middag	<input type="checkbox"/> middag	<input type="checkbox"/> middag	<input checked="" type="checkbox"/> middag	<input type="checkbox"/> middag	<input type="checkbox"/> middag	<input type="checkbox"/> middag
<input checked="" type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond	<input type="checkbox"/> avond

Ledenbestand loskoppelen voor de Uitslagenservice

Indien uw vereniging meerdere lokale kopieën van het rekenprogramma hanteert waarbij de gegevens onafhankelijk van elkaar worden beheerd (bijvoorbeeld bij meerdere speelmomenten), dan kan het voorkomen dat spelersnamen van de verschillende lokale kopieën door elkaar gehaald worden op de Uitslagenservice. Indien dit gebeurt, druk dan op de knop 'Leden loskoppelen van andere speelmomenten' hiernaast om de gegevens op de Uitslagenservice te scheiden.

Leden loskoppelen van andere speelmomenten

U ziet dat B.C. Blije Bridgers speelt op de maandagavond en donderdagmiddag. Stel dat deze club ook op de woensdagmiddag wil gaan spelen. U zet dan een vinkje bij "middag" onder "Woensdag". De woensdag zal automatisch mee geselecteerd worden. U kunt nu bij ledenbeheer de leden markeren als spelend op maandagavond, de donderdagmiddag of de woensdagmiddag, in elke combinatie die u wenst. U kunt bij zittingen aangeven op welk moment ze worden gespeeld, dit maakt een zitting makkelijker terug te vinden op de Uitslagenwebsite van de BridgeBond.

Opmerking:

Indien u een speelmoment verwijdert, zal dit speelmoment ook bij alle leden die gemarkeerd waren als spelend op dat moment verwijderd worden op het moment dat u het scherm sluit. Kijk dus uit wat u doet! Omdat alle leden gecontroleerd worden bij het afsluiten van het scherm kan het even duren voordat het scherm daadwerkelijk gesloten wordt.

Het ledenbestand loskoppelen voor de Uitslagenservice

Bij het verzenden naar de Uitslagenservice identificeert uw club zich middels het club id, 5010 in het getoonde voorbeeld. Als uw club echter meerdere speelmomenten heeft zult u waarschijnlijk met een back-up per speelmoment werken. In deze back-ups zijn de leden over het algemeen niet hetzelfde. Dit kan ertoe leiden dat de spelersnamen zich steeds wijzigen op de Uitslagensite. Om dit te voorkomen moet u eenmalig de knop "Leden loskoppelen van andere speelmomenten" gebruiken op het moment dat u de back-up in gebruik neemt voor een bepaald speelmoment. U maakt de knop actief door het vinkje dat ervoor staat aan te klikken. Hierna moet u ook nog op de knop drukken!

Ledenbestand

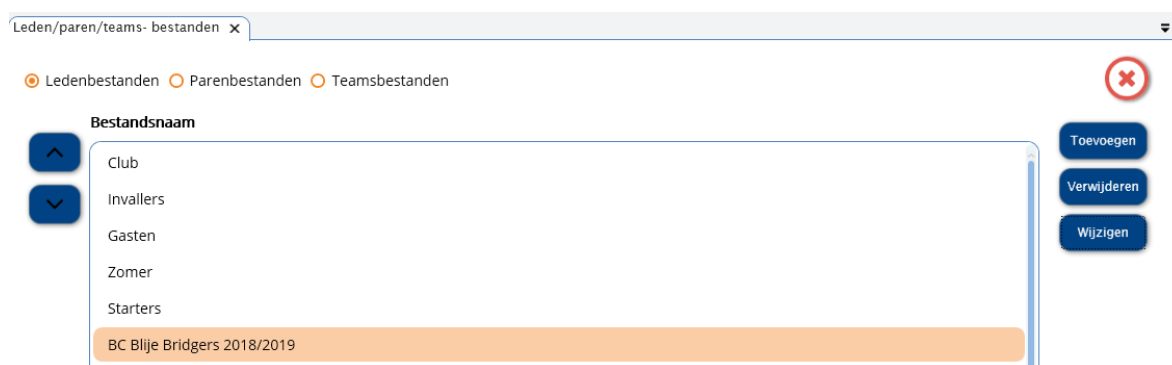
Ledenbestanden beheren

In het NBB-Rekenprogramma kunt u verschillende ledenbestanden aanmaken. Als u bijvoorbeeld voor meerdere dagen aparte groepen spelers heeft, kunt u uw ledenbestand opdelen in een aantal groepen.

Het beheren van ledenbestanden gaat via het Club-tabblad en dan klikt u daarna op het volgende icoon:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:



Wanneer u het NBB-Rekenprogramma voor het eerst opstart, zijn standaard de ledenbestanden "Club", "Invalliers", "Gasten", "Alle ledenbestanden" en "Verwijderde leden" aanwezig. Om een nieuw ledenbestand toe te voegen drukt u op "Toevoegen". U kunt een ledenbestand verwijderen door op de knop "Verwijderen" te drukken. Indien er nog leden in het te verwijderen bestand aanwezig zijn, dient u deze eerst weg te halen. Met de knop wijzigen kunt u de naam van het ledenbestand veranderen. De pijltjes naar boven en beneden zijn er om de volgorde van de bestanden te veranderen. Zo kunt u het meest gebruikte bestand bovenaan zetten. U kunt boven in het scherm wisselen tussen leden-, paren- en teambestanden. U verlaat dit scherm met het rode kruisje. Eventuele wijzigingen worden automatisch opgeslagen.

Opmerking

- De standaard aanwezige bestanden kunnen niet verwijderd worden. Wel kunt u ze van naam veranderen en naar een andere locatie in de lijst verplaatsen.

Leden

Om uw leden te beheren gaat u naar het Club-tabblad en klik op het volgende icoon:



In het Ledenbeheer kan u het volgende doen:

- Leden toevoegen
- Gegevens van leden wijzigen
- Leden verwijderen, verplaatsen of kopiëren naar een ander ledenbestand
- Speelmomenten aan leden toekennen
- E-mail sturen naar geselecteerde leden
- Afdrukken en exporteren van ledenbestanden

Algemene beschrijving van het ledenbeheerscherf

Ledenbestanden

Club: B.C. Blije Bridgers

Ledenbestand: Club

Filters

achternaam/bondsnummer:

Filter op speelmoment

Statusinformatie

Status: ●

Aantal leden: 107

	Voorletters	Voornaam	Tussenvoegsel	Achternaam	Geslacht	Adres	Postcode	Plaats	Bondsnummer	Telefoon vast	Telefoon mobiel	Geboortedat
Ariëns	E.	Charles		Ariëns								
Ark	M.R.	Jitske	van	Ark								
Asselt	M.H.	Anke	van	Asselt								
Bak	A.	Isabella		Bak								
Bakelaar	E.C.	Joah		Bakelaar								
Bakhuis	H.	Josianne		Bakhuis								
Balder	B.E.M.	Gilles		Balder								
Balemans	P.J.	Samet		Balemans								
Balgobind		Edine		Balgobind								
Barendse	I.	Charel		Barendse								
Baris	Y.	Halit		Baris								
Bartels	I.	Bertine		Bartels								
Barten	W.	Quinn		Barten								
B...	A	I.		B...								

Verborgen in verband met privacy

Toevoegen Verwijderen Wijzigen Alles selecteren Afdrukken/Exporteren

Ledenbestanden vak

In het ledenbestandenvak ziet u de naam van uw club en welk ledenbestand momenteel getoond wordt. Door op het ledenbestand te klikken (in het voorbeeld hierboven club) kunt u wisselen tussen de aanwezige ledenbestanden.

Filters

In het filtervak kunt u zoeken op achternaam en bondsnummer door minimaal twee karakters in te typen gevolgd door Enter. U kunt ook filteren op speelmoment door het vinkje te zetten bij "Filter op speelmoment" en vervolgens de knop(pen) in te drukken van de speelmomenten waarvan u de leden wilt zien. Maakt u geen keuze dan krijgt u de leden zonder speelmoment te zien.

Statusinformatie

In het statusinformatievak ziet u een lampje dat aangeeft of het scherm gereed is voor bewerkingen. Het lampje kan de volgende kleuren hebben:

- Groen: alle leden van het ledenbestand zijn geladen. U kunt nu bewerkingen uitvoeren.
- Geel: de leden van het ledenbestand worden geladen. Wacht u tot het lampje groen wordt.
- Rood: er is een fout opgetreden bij het laden. Indien deze fout zich consequent voordoet, neemt u dan contact op met de helpdesk. Bewerkingen zullen waarschijnlijk niet slagen.
- Grijs: er is geen verbinding met de database. U kunt de gegevens wel inzien, maar deze niet bewerken. Indien deze situatie zich consequent voordoet, neemt u dan contact op met de helpdesk

De matrix met de ledengegevens

In het matrixvak ziet u de leden voor het geselecteerde ledenbestand. De eerste kolom toont de achternaam, deze blijft altijd zichtbaar, ook als u met de horizontale schuifbalk de gegevens van de meest rechtse kolommen wilt bekijken. Indien u dubbelklikt op de eerste kolom kunt u de gegevens van het geselecteerde lid bewerken. Door te klikken op de kolomkop kunt u de matrix sorteren op de gegevens in die kolom. Zo kunt u bij voorbeeld de leden sorteren op geboortedatum of op postcode. U kunt een enkel lid bewerken door dit met de muis te selecteren en op "Wijzigen" te drukken..

Wilt u een bewerking voor meerdere leden tegelijk uitvoeren dan kunt u de leden met de Ctrl toets of Shift toets ingedrukt selecteren met de linker muisknop en vervolgens de gewenste actie selecteren door te klikken met de rechter muisknop:

The screenshot shows a web application interface for a membership list. At the top, there are three main sections: 'Ledenbestanden', 'Filters', and 'Statusinformatie'. The 'Ledenbestanden' section has a dropdown for 'Club' (B.C. Blije Bridgers) and another for 'Ledenbestand:' (Club). The 'Filters' section has a search box for 'achternaam/bondsnummer:' (10) and a checkbox for 'Filter op speelmoment'. The 'Statusinformatie' section shows 'Status:' (green dot) and 'Aantal leden: 71'. Below these is a table with columns: Voorletters, Voornaam, Tussenvoegsel, Achternaam, Geslacht, Adres, Postcode, Plaats, Bondsnummer, Telefoon vast, Telefoon mobiel, Geboortedat. The table lists members like Ariens, Ark, Asselt, Bak, Bakhuis, Balemans, Balgobind, Barendse, Baris, Bartels, Barten, Barth, and Basten. A context menu is open over the table, showing actions like 'Kopiëren naar andere lijst...', 'Verplaatsen naar andere lijst...', 'Verwijderen uit deze lijst', 'Verwijderen uit de club', 'Verwijderen uit alle clubs', 'Spelgegevens naar het klembord kopiëren.', 'Kopieer e-mailadres', 'E-mail verzenden', and 'Speelmomenten wijzigen'. A large black box with the text 'Verborgen in verband met privacy' is overlaid on the table. At the bottom, there are buttons for 'Toevoegen', 'Verwijderen', 'Wijzigen', 'Alles deselecteren', and 'Afdrukken/Exporteren'.

In bovenstaand scherm zullen de acties van het rechtsklikmenu worden uitgevoerd op de leden Asselt, Bak en Barth. Zoals u ziet kunt u de betreffende acties ook uitvoeren met behulp van het toetsenbord. Zo zal Ctrl - X het proces starten om de drie geselecteerde leden te verplaatsen naar een andere ledenlijst.

Wijzigingen doorvoeren naar de database en wijzigingen ongedaan maken

De wijzigingen die u heeft aangebracht zullen pas worden doorgevoerd als u het scherm sluit, hetzij door gebruik te maken van de knop "Sluiten", hetzij door gebruik te maken van het rode kruisje of de Escape toets. U kunt de wijzigingen dus niet tegenhouden.

U kunt de wijzigingen echter wel ongedaan maken voordat u het scherm sluit via de "Ongedaan maken" functie. Deze roept u op met de toetscombinatie "Ctrl - Z".

Leden toevoegen

Om een nieuw lid toe te voegen, drukt u op de knop "Toevoegen". Er verschijnt dan een scherm waar u gegevens over de speler kunt invoeren.

Nieuwe speler

Status: Lid sinds: 24-11-2020

Algemene gegevens

Achternaam: Klaassen
 Tussenvoegsel:
 Voornaam: Henk
 Voorletters: H.J.M
 Aanspreekvorm:
 Weergavennaam:
 Lidnummer: 123456
 Geboortedatum: dd-mm-jjjj Man Vrouw
 Overleden
 Straat: Brugsestraat Nr.: 40 Toev.:
 Postcode: 4333AQ Woonplaats: Bruggen
 Land:
 Telefoonnummers: thuis... mobil...
 E-mailadres:

Ledenbestanden

Club	<input checked="" type="checkbox"/>
Invallers	<input type="checkbox"/>
Gasten	<input type="checkbox"/>
Zomer	<input type="checkbox"/>
Starters	<input type="checkbox"/>
BC Blije Bridgers 2018/2019	<input type="checkbox"/>
aspirantleden	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2014/2015	<input checked="" type="checkbox"/>
Clubleden 2015-2016	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2015-2016	<input type="checkbox"/>
Blije Bridgers 2016-2017	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2016-2017	<input type="checkbox"/>
Blije Bridgers 2017-2018	<input type="checkbox"/>

Speelmomenten

Maandagavond
 Donderdagmiddag

Overige gegevens:

Bij algemene gegevens vult u naam, lidnummer (bondsnummer) en contactgegevens in. Bij ledenbestanden staat standaard het ledenbestand geselecteerd dat op het hoofdscherm geselecteerd staat, maar u kunt naar believen een speler meer dan één ledenbestand geven. U moet echter tenminste één ledenbestand voor het lid instellen. Tevens kunt u aangeven aan welke speelmomenten het lid deelneemt.

Weergavennaam

Het veld "Weergavennaam" kunt u gebruiken om leden onder een andere naam te tonen, bijvoorbeeld als een naam te lang is voor gidsbriefjes. Deze weergavennaam wordt niet gebruikt op de uitslagenpagina, een lid kan zelf een weergavennaam instellen via mijnNBB

Gegevens van leden wijzigen

Als u de gegevens van een eerder ingevoerd lid wilt wijzigen, selecteert u eerst de betreffende persoon en drukt dan op "Wijzigen". U kunt ook dubbelklikken op de eerste kolom met de gegevens in het hoofdscherm. De gegevens van het lid worden weergegeven en u kunt deze naar believen wijzigen. Ook kunt u de speler in andere ledenbestanden plaatsen en het speelmoment wijzigen.

Gegevens van meerdere leden tegelijk wijzigen

U kunt door het indrukken van de Ctrl toets of de Shift toets met de muis meer dan één lid selecteren. Door met de rechtermuisknop te klikken krijgt u te zien welke acties mogelijk zijn:

The screenshot shows the 'Ledenbestanden' (Members) interface. At the top, there are filters for 'Club' (B.C. Blije Bridgers) and 'Ledenbestand' (Club). A 'Filters' section includes 'achternaam/bondsnummer' (10) and a checkbox for 'Filter op speelmoment'. The 'Statusinformatie' section shows 'Status' (green dot) and 'Aantal leden: 71'. Below is a table with columns: Voorletters, Voornaam, Tussenvoegsel, Achternaam, Geslacht, Adres, Postcode, Plaats, Bondsnummer, Telefoon vast, Telefoon mobiel, Geboortedat. The table lists members like Ariëns, Ark, Asselt, Bak, Bakhuis, Balemans, Balgobind, Barendse, Baris, Bartels, Barten, Barth, and Basten. A context menu is open over the member 'Bak', showing options such as 'Kopiëren naar andere lijst...' (Ctrl+C), 'Verplaatsen naar andere lijst...' (Ctrl+X), 'Verwijderen uit deze lijst' (Del), 'Verwijderen uit de club' (Shift+Del), 'Verwijderen uit alle clubs' (Shift+Alt+Del), 'Spelgegevens naar het klembord kopiëren' (Ctrl+Alt+C), 'Kopieer e-mailadres' (Ctrl+Alt+E), 'E-mail verzenden' (Ctrl+E), and 'Speelmomenten wijzigen' (Ctrl+M). A large black box with the text 'Verborgen in verband met privacy' is overlaid on the right side of the list. At the bottom, there are buttons for 'Toevoegen', 'Verwijderen', 'Wijzigen', 'Alles deselecteren', and 'Afdrukken/Exporteren'.

Leden verwijderen

Als u een lid uit het bestand wilt verwijderen, selecteert u eerst dit lid en drukt dan vervolgens op "Verwijderen".

Een lid wordt verplaatst naar de lijst "Verwijderde leden" indien deze nog aanwezig is in een competitie of zitting, indien het lid niet aanwezig is in een zitting of competitie wordt het lid direct volledig verwijderd. U kunt meerdere leden tegelijk verwijderen door deze te selecteren met de muis terwijl u de Shift of Ctrl toets op het toetsenbord ingedrukt houdt.

Als u een lid verwijdert wat nog deel uitmaakt van zittingen of competities zal er een melding komen met een overzicht waar het desbetreffende lid aan deelgenomen heeft.

Indien u een lid heeft verwijderd wat deelneemt aan een zitting of competitie zal dit lid aanwezig blijven in de lijst "Verwijderde leden" u kunt vanuit dit scherm het lid herstellen met de knop onderin.

Leden verplaatsen of kopiëren

U kunt leden verplaatsen of kopiëren naar een ander ledenbestand middels het rechtsklikmenu. Selecteer eerst de leden die u wilt verplaatsen of kopiëren, klik vervolgens met de rechtermuisknop een geselecteerd lid en kies voor verplaatsen of kopiëren. U kunt nu aangeven welk ledenbestand de leden moeten krijgen.

E-mail sturen naar geselecteerde leden

Vanuit het NBB-Rekenprogramma kunt u eenvoudig een e-mail sturen naar uw leden. Selecteer de leden in het ledenbestand naar wie u een e-mail wilt sturen en klik met de rechter muisknop en kies "E-mail verzenden". Uw e-mailprogramma wordt automatisch geopend en alle aanwezige e-mailadressen worden automatisch in het adresveld van de ontvanger geplaatst. U kunt nu het bericht typen en de e-mail vervolgens verzenden. Welk e-mail programma gekozen wordt is afhankelijk van uw instellingen in Windows.

Mocht u webmail (bijvoorbeeld gmail of hotmail) gebruiken of geen standaard e-mail programma hebben ingesteld op uw computer, dan kunt u gebruik maken van de optie kopieer e-mailadres.

Speelmomenten wijzigen

Via het rechtsklikmenu kunt u ook het speelmoment wijzigen. U kunt slechts kiezen uit de speelmomenten die ingesteld staan voor de club via de algemene gegevens van het clubmenu.

Afdrukken

Om het ledenbestand af te drukken of te exporteren drukt u op Afdrukken/Exporteren. Zie verderop in deze handleiding voor meer uitleg over deze functie.

Opmerking

- U kunt zelf instellen hoe u de namen van de spelers wilt weergeven in overzichten, indelingsschermen etc. Hiervoor gaat u linksboven in het programma naar het applicatie menu met het icoon



en kiest u daarna Instellingen. Op het scherm wat u direct ziet staat Spelernamen. Hier kunt u de instellingen wijzigen.

Parenbestand

Naast een ledenbestand biedt het NBB-Rekenprogramma ook de mogelijkheid om een apart parenbestand samen te stellen. Dit parenbestand kunt u vervolgens gebruiken om open zittingen en competities snel samen te stellen. Zie de betreffende onderwerpen voor hoe de paren toe te voegen aan een zitting of competitie. Het paren bestand kunt u vinden op het Club-tabblad en dan met het volgende icoon:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:

Het toevoegen van een paar aan de parenlijst gaat eenvoudig. Selecteer in de linker ledenlijst de eerste speler van het paar en selecteer in de rechter ledenlijst de tweede speler. Druk vervolgens op de knop-> en het paar wordt toegevoegd in de parenlijst. In plaats van op de knop->drukken kunt u ook met de linkermuisknop dubbelklikken op de tweede speler.

Een speler kan in verschillende paarsamenstellingen worden toegevoegd. Het is niet mogelijk om een identiek paar voor de tweede keer toe te voegen.

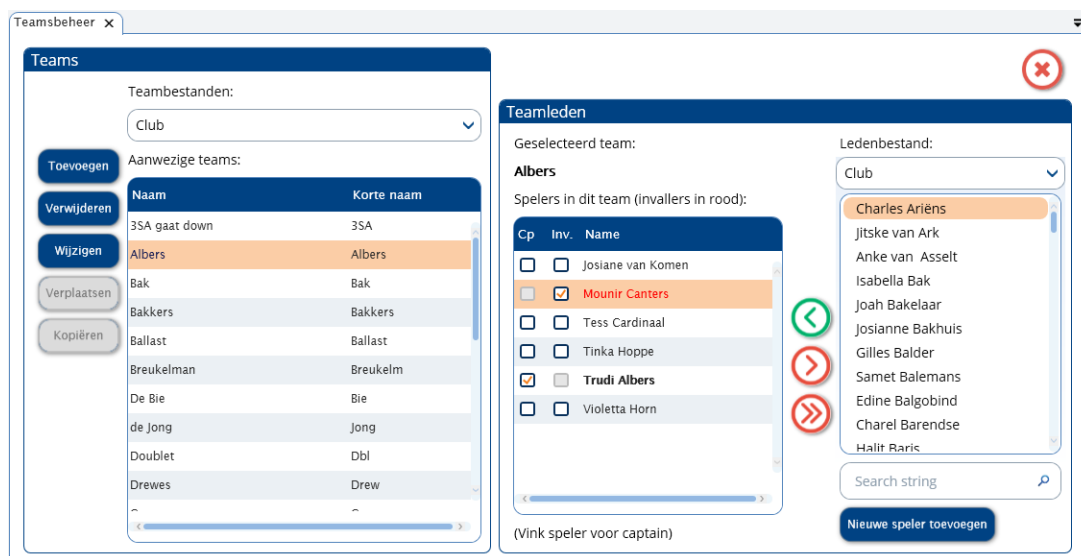
N.B. De parenlijst is niet te gebruiken bij competitiezittingen..

Teambestanden

Meerdere teams kunt u groeperen in een teamsbestand. Standaard is er één teamsbestand aanwezig, genaamd "Club". U kunt teamsbestanden beheren door middel van het Club-tabblad en dan op het volgende icoon te klikken:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:



Teams verplaatsen of verwijderen

Vanuit bovenstaand scherm kunt u aan de linkerkant teams toevoegen, toegevoegde teams verwijderen of verplaatsen naar een ander teamsbestand. Om een team te verwijderen selecteert u het team en drukt u op Verwijderen. Een team kan alleen verwijderd worden als het niet voorkomt in een competitie. Om een team te verplaatsen naar een ander teamsbestand selecteert u het team en drukt u vervolgens op Verplaatsen. U kunt nu aangeven naar welk teamsbestand u het team wilt verplaatsen. Door meerdere teams te selecteren en dan op Verwijderen, Verplaatsen of Kopiëren te drukken, kunt u meerdere teams snel verwijderen, een ander teamsbestand indelen of kopiëren naar een ander teambestand.

Spelers aan de teams toevoegen

Nadat u de teams heeft toegevoegd kunt u spelers aan elk team toevoegen (om de competitie te kunnen starten is dit niet noodzakelijk, want u kunt dat ook achteraf doen, maar als al bekend is welke spelers tot welk team behoren is er ook geen reden om het niet op dit moment te doen). U kunt spelers aan een team toevoegen door een team te selecteren aan de linkerkant van het scherm. U ziet aan de rechterkant welk team u heeft geselecteerd en kan dan door middel van selectie de spelers toevoegen aan het betreffende team. Spelers van verschillende ledenbestanden kunnen aan hetzelfde team worden toegevoegd. Spelers kunnen in meerdere teams worden ingedeeld, maar het is niet mogelijk om een speler meerdere keren in hetzelfde team in te delen. Om een speler uit een team te verwijderen selecteert u links de betreffende speler en drukt u op het enkele rode pijltje. Met de verschillende vinkjes kunt u aangeven wie er captain van het team is. In de kolom Cp. en invallers met een vinkje in de kolom Inv. Dit is niet verplicht.

U kunt spelers snel zoeken door te typen in het zoekvak onder de ledenlijst. Zodra de speler gevonden is kunt u deze via Shiftt-Enter direct aan het team toevoegen. Daarnaast hebt u de mogelijkheid een nieuwe speler, die niet voorkomt in de ledenbestanden, toe te voegen via de knop "Nieuwe speler toevoegen". Dit werkt op een vergelijkbare manier als het toevoegen van een nieuwe speler aan de open zitting.

Zodra u alle teams heeft geformeerd drukt u op het rode kruisje om te sluiten, de wijzigingen worden automatisch opgeslagen. U kunt nu de teams indelen in de viertallencompetitie.

Leden, paren en teams automatisch importeren en exporteren

Ledenbestand importeren

Met het NBB-Rekenprogramma hoeft u uw ledenbestand niet handmatig in te brengen, maar kunt u deze automatisch importeren vanuit het clubledenbestand zoals dat bij de Nederlandse Bridge Bond bekend is. Dit clubledenbestand kunt u opvragen via MijnNBB website (<https://www.mijnnbb.nl>).

Ga naar het Club-tabblad en kies Import/Export met dit icoon:



U krijgt het volgende scherm te zien:

Druk op "Kies bestand" om het ledenbestand te selecteren. Zorg dat u weet in welke locatie het bestand van de NBB zich bevindt. ("E:\Ledenlijst_NBBR.csv" of "C:\....."). Kies vervolgens het ledenbestand waarin u de leden wilt importeren.

Zoals u ziet kunt u aangeven welke gegevens u wil importeren, dit kunt aanpassen door vinkjes aan of uit te zetten.

Zodra u op Importeren drukt, worden leden waarvan het bondsnummer nog niet bekend is toegevoegd aan het gekozen ledenbestand. Leden waarvan wel het bondsnummer bekend is, worden bijgewerkt.

Tijdens het importeren loopt er een teller mee die aangeeft hoeveel regels (leden) ingelezen zijn. Of het importeren succesvol is verlopen valt te lezen in Resultaat importeren. Eventuele opgetreden fouten worden hier weergegeven.

Middels het menu Systeem->Ledenbeheer->Leden kunt u het resultaat van deze import bekijken. Eventueel kunt u wijzigingen aanbrengen of verdere informatie toevoegen.

Parabestand of teamsbestand importeren

Naast een ledenbestand kunt u ook een paren- of een teamsbestand importeren. Dit kan toegepast worden bij toernooien waarvan u de inschrijving laat verlopen via de nbbclubsite. Zodra de inschrijving voltooid is, kunt u van uw nbbclubsite (<https://www.nbbclubsites.nl>) het paren- of teamsbestand downloaden voor automatisch import in het NBB-Rekenprogramma. Bij de NBB helpdesk kunt u meer informatie over deze service aanvragen.

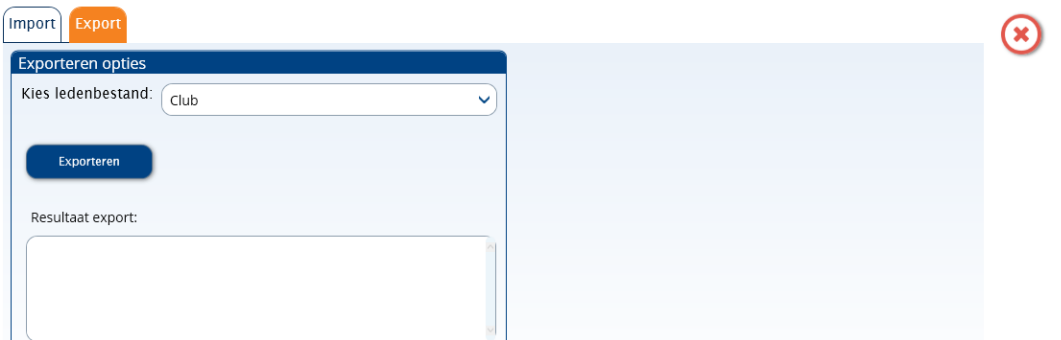
Ledenbestand exporteren

Naast importeren van het ledenbestand kunt u ook een bestaand ledenbestand exporteren. Het geëxporteerde bestand kunt u vervolgens op een andere computer weer importeren.

Exporteren van een ledenbestand doet u door naar het Club-tabblad te gaan, kies Import/Export met dit icoon:



Druk vervolgens op tabblad Export.



Selecteer het ledenbestand dat u wilt exporteren en druk daarna op Exporteren. U kunt in het geopende scherm de bestandsnaam en -locatie kiezen waar het wordt opgeslagen

Exporteren en daarna weer importeren van een geëxporteerd ledenbestand werkt alleen foutloos wanneer alle leden voorzien zijn van het NBB-lidnummer.

Afdrukken en Exporteren in het NBB-Rekenprogramma

Een groot aantal overzichten en gegevens in het NBB-Rekenprogramma kunnen afgedrukt of geëxporteerd worden. Op de meeste schermen kan dit met de volgende knop:



Bij de meeste schermen kunt u kiezen welk rapport u wilt afdrukken.



Om een overzicht af te drukken op de printer drukt u op "Afdrukken". U heeft de mogelijkheid om eerst een afdrukvoorbeeld op te vragen. Indien u dat niet wilt, verwijdert u het vinkje voor Afdrukvoorbeeld. U kunt er ook voor kiezen om het printerscherm niet op te roepen en direct af te drukken. Hiervoor verwijdert u het vinkje voor Printerdialog.

Exporteren

Dit scherm biedt de mogelijkheid om naast het afdrukken ook het overzicht te exporteren naar verschillende formaten. De volgende formaten worden ondersteund:

- Adobe PDF (.pdf). Maakt bestanden die u direct in Adobe Acrobat Reader kunt inlezen.
- Word (.rtf). Maakt Microsoft Word bestanden die u met dit programma kunt openen en eventueel bewerken.
- Webpagina (.html). Maakt een HTML bestand dat rechtstreeks op de internetpagina van de vereniging gezet kan worden.
- Scrollende webpagina (.html) maakt een HTML bestand wat direct wordt geopend na het exporteren en indien nodig van boven naar beneden scrollt. De zittinguitslag wordt automatisch bijgewerkt wanneer die opnieuw bovenaan begint. De andere uitslagen gebeurt dit nu nog niet.
- Excel (*.xls). Maakt een spreadsheetbestand dat in Microsoft Excel ingelezen kan worden en eventueel bewerkt.
- XML (.xml) Exporteert de brongegevens voor het rapport als xml met extra informatie. Deze informatie is het meest geschikt om verdere bewerkingen op toe te passen en vervangt de voormalige .csv export.

Om te exporteren kiest u het gewenste formaat en drukt op Exporteren. Kies een locatie en geef een naam voor het bestand op.

Rapportopties

Voor elk rapport heeft u een aantal opties hoe het rapport opgemaakt dient te worden. Deze opties verschillen per rapport.

Opmerkingen

- Als u het afdrukvoorbeeld inschakelt kunt u zien wat de gevolgen zijn van de door u ingestelde rapportopties voordat u het rapport afdrukt of exporteert.

Het NBB-Rekenprogramma en bestanden

In tegenstelling tot wat u gewend bent van vele andere programma's, hoeft u zich niet te bekommeren om het opslaan van competities, zittingen, ledenbestanden, schema's enzovoorts. Wanneer u een competitie of zitting aanmaakt, handelt het NBB-Rekenprogramma het opslaan zelf af en kiest daarvoor de juiste bestandsnamen. Ook bij het heropenen van een zitting hoeft u niet een bestand te selecteren. U kiest enkel de zitting en het NBB-Rekenprogramma zorgt ervoor dat de juiste informatie wordt ingelezen. Dit maakt het voor u een stuk makkelijker om met het programma om te gaan.

Consistentiecontrole

Belangrijk !!

Verplaats of hernoem nooit handmatig de gegevensmappen of de NBB-Rekenprogramma folder. Het programma zal daarna niet correct meer werken. In het NBB-Rekenprogramma zijn verschillende functies ingebouwd om de gegevens te verplaatsen. Als u met een tweede versie van het NBB-Rekenprogramma wilt werken gebruik dan alternatieve gegevenslocatie. Zie hiervoor Appendix B.

Backup maken en thuis voorbereiden van zittingen

Het is mogelijk om thuis de zitting voor te bereiden en deze gegevens mee te nemen naar de club alwaar men

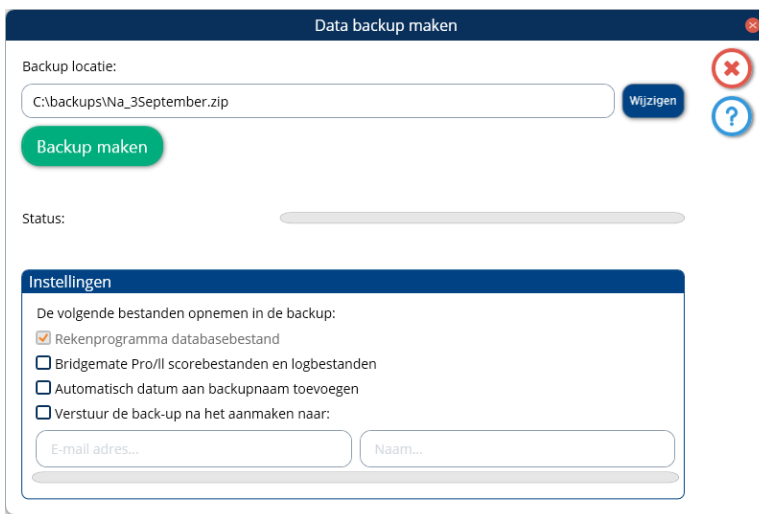
er verder mee kan werken. Na afloop van de clubavond is het vervolgens weer mogelijk om de gegevens mee naar huis te nemen.

Ga als volgt te werk om een back-up van de gegevens te maken:

1. Zorg dat de broncomputer (de computer thuis) dezelfde installatie heeft van het NBB-Rekenprogramma als de doelcomputer (de computer van de vereniging).
2. Maak de zitting aan op de broncomputer. Indien u de zitting niet afsluit zal deze op de doelcomputer direct hervat worden na het inlezen van de back-up.
3. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Back-up maken. U ziet nu het volgende scherm.



4. U kunt hier een aantal instellingen wijzigen:

- **Back-up locatie** U kunt een vaste locatie voor uw back-up aanhouden. Deze wijzigt u door op de knop 'Wijzig' te drukken. U wordt gevraagd een bestandsnaam te selecteren, bijvoorbeeld "E:\backup.zip". Back-up bestanden krijgen automatisch de extensie ".zip".
 - **Bridgemate Pro/II scorebestanden en logbestanden toevoegen.** De genoemde bestanden worden toegevoegd aan de backup. Dit is met name bedoeld voor als er problemen zijn met het programma en de helpdesk u verzoekt om de betreffende bestanden op te sturen. Bij het terugzetten van de backup worden deze bestanden uitgepakt naar mijn documenten, niet naar mappen die het NBB-Rekenprogramma gebruikt.
 - **Automatisch datum aan backupnaam toevoegen.** Om backups van elkaar te scheiden kunt u automatisch de huidige datum aan de backupnaam laten toevoegen.
 - **Verstuur de back-up na het aanmaken naar:** Hier kunt u kiezen om de back-up direct te versturen naar een e-mailadres waarna de ontvanger de back-up kan downloaden. Dit gaat met de 'Wetransfer' bestandsoverdracht dienst aangezien de back-ups van het NBB-Rekenprogramma vaak te groot zijn voor e-mail. U dient voor deze functie uw e-mail instellingen wel ingesteld hebben in het instellingen scherm. Raadpleeg de desbetreffende paragraaf over het instellen van uw e-mail.
5. Druk op de knop 'Back-up maken'. Het back-upbestand wordt aangemaakt op de opgegeven locatie. Indien u de optie "Verstuur de back-up na het aanmaken naar:" functie heeft gekozen, wordt de back-up daarna verstuurd. **Let op:** dit kan wel enige tijd duren.
 6. Als laatste verschijnt de melding dat de back-up gemaakt is met de locatie van het bestand.

Opmerking

- De data wordt gecomprimeerd in een archief van het .zip-type.

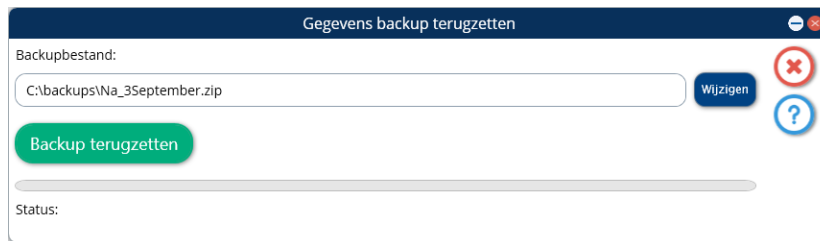
Backup terugzetten

Om de back-up terug te plaatsen doet u het volgende:

1. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Back-up terugzetten. U ziet nu het volgende scherm.



1. Indien niet het juiste back-upbestand is weergegeven, kies het juiste bestand door op 'Wijzigen' te drukken.
2. Plaats de back-up terug door op 'Back-up terugzetten' te drukken.
3. De gegevens worden teruggezet. Indien er een fout is ontdekt in het back-upbestand, wordt hier melding van gemaakt en worden de gegevens niet teruggezet.
4. Indien bij het maken van de back-up er een zitting openstond zal deze worden hervat direct na het inlezen.
5. De broncomputer en doelcomputer hebben nu dezelfde gegevens. Men kan op de doelcomputer verder werken met de reeds aangemaakte zitting door deze te selecteren vanuit het speeloverzicht.

Na afloop van de zitting kunt u de gegevens weer mee terugnemen naar huis. U doet dan hetzelfde als hierboven beschreven, maar de broncomputer is nu de computer op de club en de doelcomputer is de computer bij u thuis.

Opmerkingen:

- Laat het NBB-Rekenprogramma altijd een test uitvoeren of de back-up gelukt. Hiermee verkleint u de kans dat een back-up niet ingelezen kan worden omdat het foute gegevens bevat. Tevens doet u er goed aan om een back-up twee keer op verschillende locaties te maken.
- Indien er Bridgemate Pro/II scorebestanden en logbestanden in de backup aanwezig zijn worden deze uitgepakt naar Mijn Documenten, niet naar mappen die het NBB-Rekenprogramma gebruikt.

Online ondersteuning

Als u het help bestand wil openen van uit het programma kunt u op F1 drukken of het vraagteken rechtsboven in uw scherm, het help bestand opent met informatie van het scherm dat u dan voor zich heeft.

Mocht u problemen hebben die u niet kan oplossen met de hulp van de handleiding dan;

- **Contact met de Helpdesk van de Nederlandse Bridge Bond**
Stuur een e-mail gericht aan helpdesk@bridge.nl

- **Website van de Nederlandse Bridge Bond**


Ga naar <https://www.bridge.nl>, de website met algemene informatie over en van de Nederlandse Bridge Bond.

- **Website van de Bridgemates**


Ga naar <http://www.bridgemate.nl>. Op deze site vindt u informatie over de aanschaf en het gebruik van de Bridgemates.

- **Hulp op afstand**

Indien u met een medewerker van de helpdesk overeen bent gekomen dat deze op uw computer zal

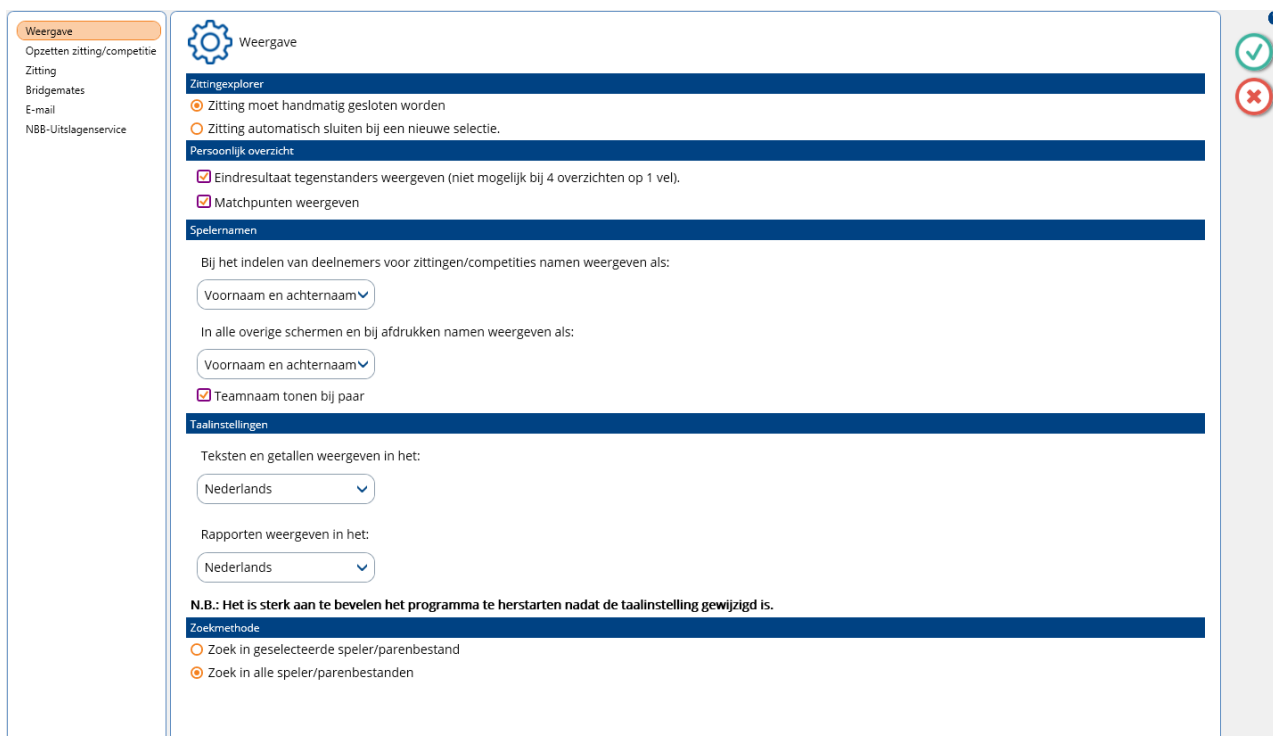
meekijken dan kunt u vanuit applicatie menu, wat u kan openen met dit icoon:  Hulp op afstand opstarten.

Algemene Instellingen

U bereikt het instellingenschermb via het applicatiemenu met het volgende icoon:  en dan kiest u het Instellingen.

U kunt de volgende categorieën instellingen aanpassen:

- Weergave
- Opzetten zitting/competitie
- Zitting
- Bridgemates
- E-mail
- NBB-Uitslagenservice



Weergave

Opzetten zitting/competitie
Zitting
Bridgemates
E-mail
NBB-Uitslagenservice

Weergave

Zittingexplorer

- Zitting moet handmatig gesloten worden
- Zitting automatisch sluiten bij een nieuwe selectie.

Persoonlijk overzicht

- Eindresultaat tegenstanders weergeven (niet mogelijk bij 4 overzichten op 1 vel).
- Matchpunten weergeven

Spelernamen

Bij het indelen van deelnemers voor zittingen/competities namen weergeven als:

In alle overige schermen en bij afdrukken namen weergeven als:

- Teamnaam tonen bij paar

Taalinstellingen

Teksten en getallen weergeven in het:

Rapporten weergeven in het:

N.B.: Het is sterk aan te bevelen het programma te herstarten nadat de taalinstelling gewijzigd is.

Zoekmethode

- Zoek in geselecteerde speler/parenbestand
- Zoek in alle speler/parenbestanden

a

zittingverkenner

Hier kunt u aangeven hoe u wil dat de zittingverkenner zich gedraagt bij het aanklikken van andere zittingen.

De optie: "Zitting moet handmatig gesloten worden" is vergelijkbaar met voorgaande versie van het NBB-Rekenprogramma.

De optie: "Zitting automatisch sluiten bij een nieuwe selectie" laat u sneller wisselen tussen zittingen, zodra u een andere zitting aanklikt in de zittingverkenner zal de vorige gesloten worden en de nieuwe geopend. Let altijd goed op of in de juiste zitting wijzigingen aan het aanbrengen bent.

Persoonlijk overzicht

Hier kunt u een aantal keuzes instellen voor de weergave van het persoonlijk overzicht:

- Eindresultaat tegenstanders weergeven: toont de zittingsscore van de tegenstanders, zo kunt u zich een voorstelling vormen van hoe sterk uw tegenstanders waren.
- Matchpunten weergeven: standaard wordt de score op een spel als percentage weergegeven. Met deze optie krijgt u ook het aantal matchpoints te zien.

Spelernamen

Hier kiest u voor de weergave van de namen van de spelers, U kan er voor kiezen om tijdens het opzetten of wijzigen van zittingen of competities andere weergave te hanteren dan bij de afdrukken, dit om b.v. spelers met dezelfde naam uit elkaar te houden.

U heeft de volgende keuzes bij het instellen:

- Voornaam en achternaam (voornaam eerst)
- Alleen achternaam
- Alleen voornaam
- Achternaam, voornaam (achternaam eerst)
- Achternaam, tussenvoegsel, voornaam
- Titel en voorletters en achternaam

Als u viertallen of bekerwedstrijden speelt kunt u kiezen of u de teamnaam tussen haakjes achter de deelnemers wil hebben bij het afdrukken van b.v een butlerstand.

Taalinstellingen

Standaard is de taal van het NBB-Rekenprogramma Nederlands.

Het programma kunt u ook in het Engels weergeven, dit kunt u doen door de instelling teksten en getallen weergeven aan te passen naar Engels. Het is niet uit te sluiten dat er af en toe een Nederlandse term in de Engelse uitvoering zit.

Indien u van taal wijzigt is het sterk aan te bevelen om het programma te herstarten

U kunt er ook voor kiezen om alleen de rapporten in het Engels weer te geven, dit gaat dus om de rapporten die u afdrukt zoals spelverdelingen, frequentiestaten en mogelijk de uitslag. Het programma zal voor de gebruiker in het Nederlands worden weergegeven.

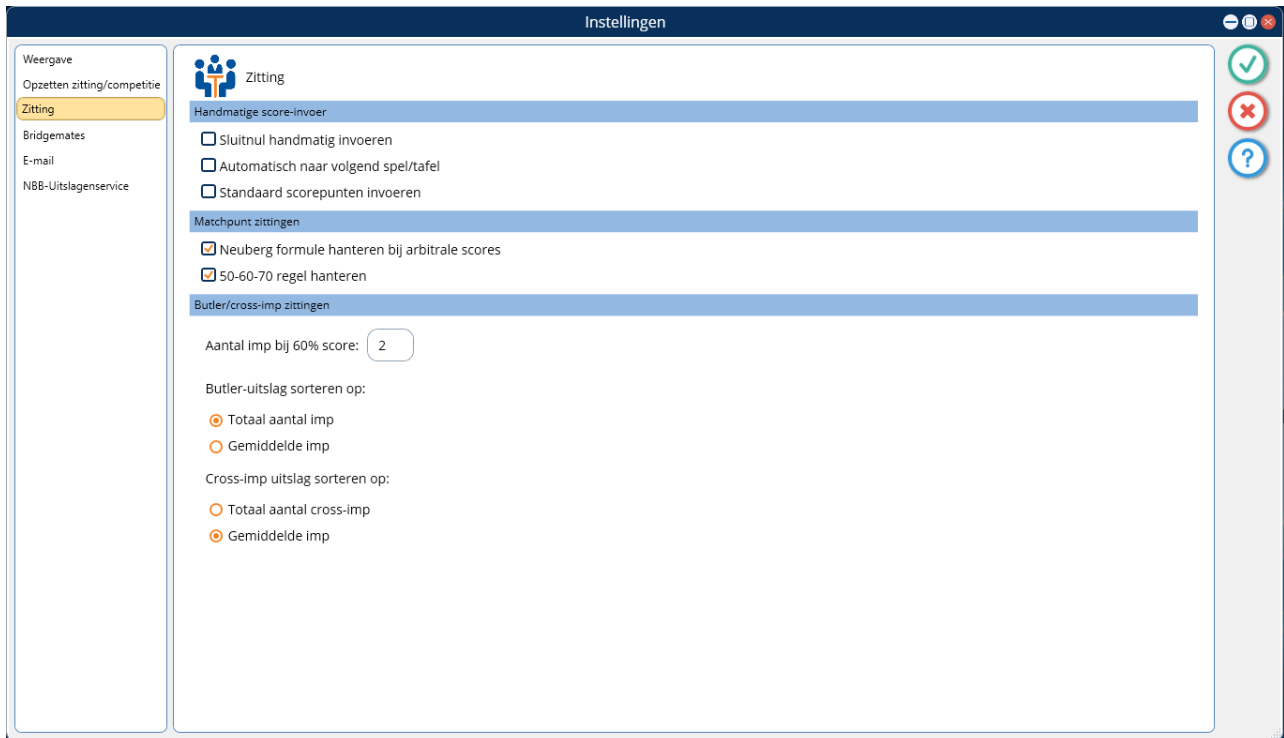
Zoekmethode

Deze instelling heeft invloed op het spelers zoeken in Zittingen of competities wijzigen/maken. Als u kiest voor Zoek in "geselecteerd speler/paren bestand" wordt er alleen gezocht in het geselecteerde ledenbestand. Als u kiest voor "Zoek in alle

speler/parenbestanden" dan wordt er door alle spelers gezocht die in het programma op dat moment aanwezig zijn.

Hier stelt u een aantal opties in voor het opzetten van de zitting:

- Standaardinstellingen voor rondes, spelgroepen en spellen per spelgroep
- Het schemasysteem en -onderverdeling dat u standaard wenst te gebruiken.
- Het maximaal aantal paren wat u in een lijn kan indelen, dit kunt u verhogen indien gewenst..
- Of u een combitafel wenst te hanteren als er twee wachttafels in verschillende lijnen zijn. Tevens kunt u instellen bij welk spelnummer de combitafel moet beginnen. Beginnen bij 25 is een goed keuze als u standaard 24 spellen in de zitting speelt bij voorbeeld.
- Of spelers van andere competitieparen mogen invallen in andere paren. Dit is voornamelijk van toepassing bij paren die uit 3 of 4 spelers bestaan, anders is een combipaar een logisch alternatief.
- Ook is er de optie om Geavanceerd opzetten van zittingen en competities te gebruiken. Dit geeft u de mogelijkheid om spellen of paren een ander label te geven, dit komt op het Lijntabblad te staan als een zitting aanmaakt. Ook wordt het Tafel tabblad zichtbaar, hier kunt u tafelomschrijvingen invoeren.



Hier stelt u een aantal zaken in die betrekking hebben op de scoreberekening en score-invoer:

Handmatige score-invoer

- Sluitnul handmatig invoeren: indien u deze keuze uitzet zal het NBB-Rekenprogramma de laatste nul van de score automatisch aanvullen. 42+ wordt +420, 5- wordt -50.
- Automatisch naar volgend spel of volgende tafel springen: het NBB-Rekenprogramma zoekt na de score-invoer automatisch naar de eerste nog niet ingevoerde score op de scorekaart en springt daarnaar toe.
- Standaard scorepunten invoeren: standaard begint de score-invoer op de scorekaart bij het contract. Wilt u alleen de score invoeren dan kiest u deze optie. De invoer gaat sneller, maar het is makkelijker fouten te maken.

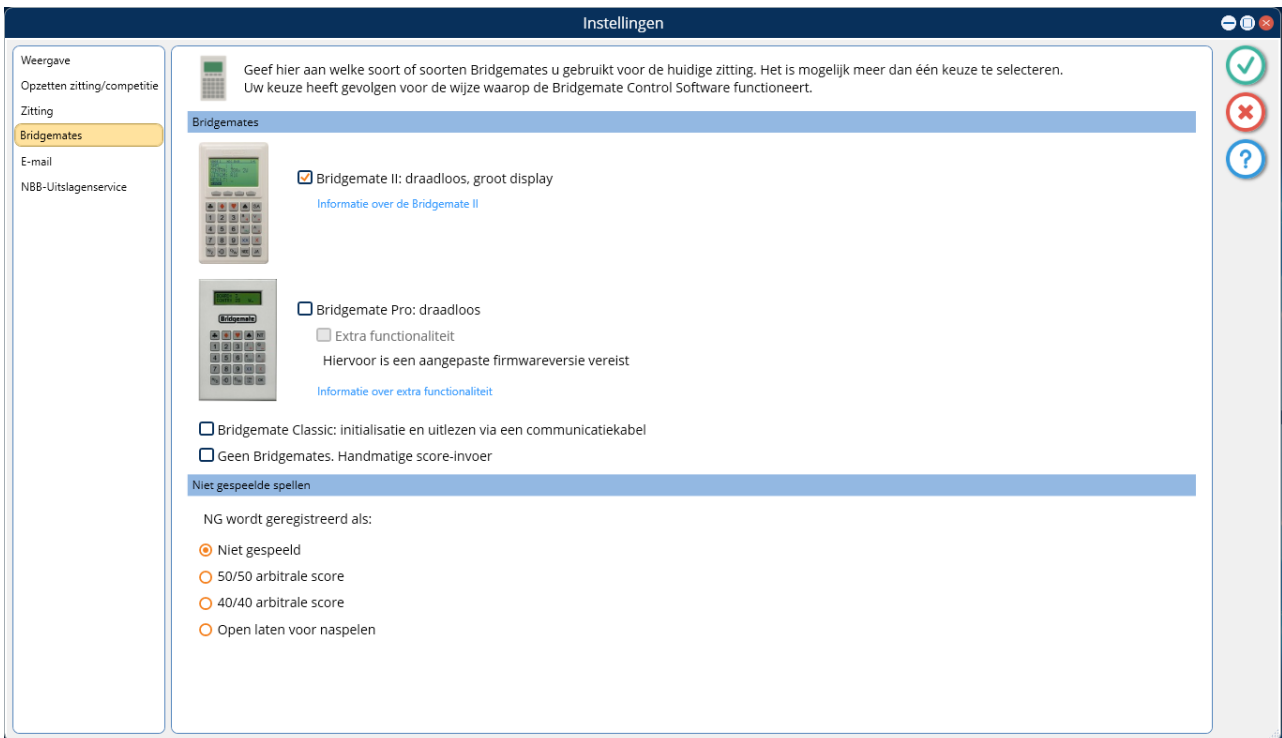
Matchpoint zittingen

Hierbij geeft u aan of u de methode van Neuberg en de 50-60-70 regel wilt gebruiken. Het gebruik van deze methodes is aanbevolen door de Nederlandse Bridge Bond. Als u hier meer over wilt weten raadpleegt u dan het cursusboek Clubleider A.

Butler/Cross-IMP zittingen

Hier geeft u aan hoe Gemiddelde-plus en Gemiddelde-min verwerkt moeten worden in een Butlerwedstrijd. De Nederlandse Bridge Bond adviseert hiervoor respectievelijk +2 en -2 IMP te hanteren. Daarnaast kunt u de keus maken hoe de uitslag van Butler en Cross-IMP wedstrijden worden gesorteerd

Als u het NBB-Rekenprogramma voor de eerste keer opstart, dient u aan te geven welk Bridgemate systeem u hanteert. U krijgt hiervoor het volgende scherm te zien: Op dit scherm geeft u aan welk Bridgemate systeem u hanteert.



Als u geen Bridgemates gebruikt, maar handmatig de scores invoert, dan plaatst u een vinkje bij "Geen Bridgemates, handmatige score-invoer". Alle voor u niet-relevante Bridgemate functionaliteit in het programma wordt dan uitgeschakeld.

Maakt u gebruik van de Bridgemate Classic, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Classic". Alle Bridgemate Pro/II functionaliteit wordt dan uitgeschakeld.

Gebruikt u de Bridgemate Pro, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Pro: draadloos". De Bridgemate Classic functionaliteit wordt uitgeschakeld, en de relevante instellingen voor Bridgemate Pro worden geactiveerd.

Indien u de Bridgemate II gebruikt, plaatst u een vinkje bij de Bridgemate II. Wederom worden alle Bridgemate Classic functionaliteiten uitgeschakeld, en alle functionaliteit van Bridgemate II wordt geactiveerd.

Het is van belang dat u hier een keuze maakt die overeenkomt met het systeem dat u in gebruik heeft. Het NBB-Rekenprogramma zal alle niet-relevante functionaliteit en Bridgemate instellingen verbergen. Wanneer een systeem wordt geselecteerd dat niet overeenkomt met wat u in de praktijk gebruikt, zult u het systeem niet of niet op juiste wijze kunnen gebruiken.

Combinaties van systemen

Het is mogelijk om meerdere Bridgemate systemen tegelijk te gebruiken. Zo kunt u bijvoorbeeld het Bridgemate Pro en Bridgemate II systeem tegelijk hanteren. Ook kunt u Bridgemate Pro en Bridgemate Classic tegelijk inzetten. Wederom plaatst u vinkjes bij de systemen die u daadwerkelijk in gebruik heeft. Het NBB-Rekenprogramma zal er voor zorgen dat u de beschikking heeft over de benodigde functionaliteit in het programma.

Voor het gebruik van Bridgemate Pro en Bridgemate II tegelijk zijn een aantal voorschriften opgesteld. Zie de laatste handleiding van Bridgemate II voor meer informatie over het gebruik van beide systemen.

Bridgemate Pro met extra functionaliteit

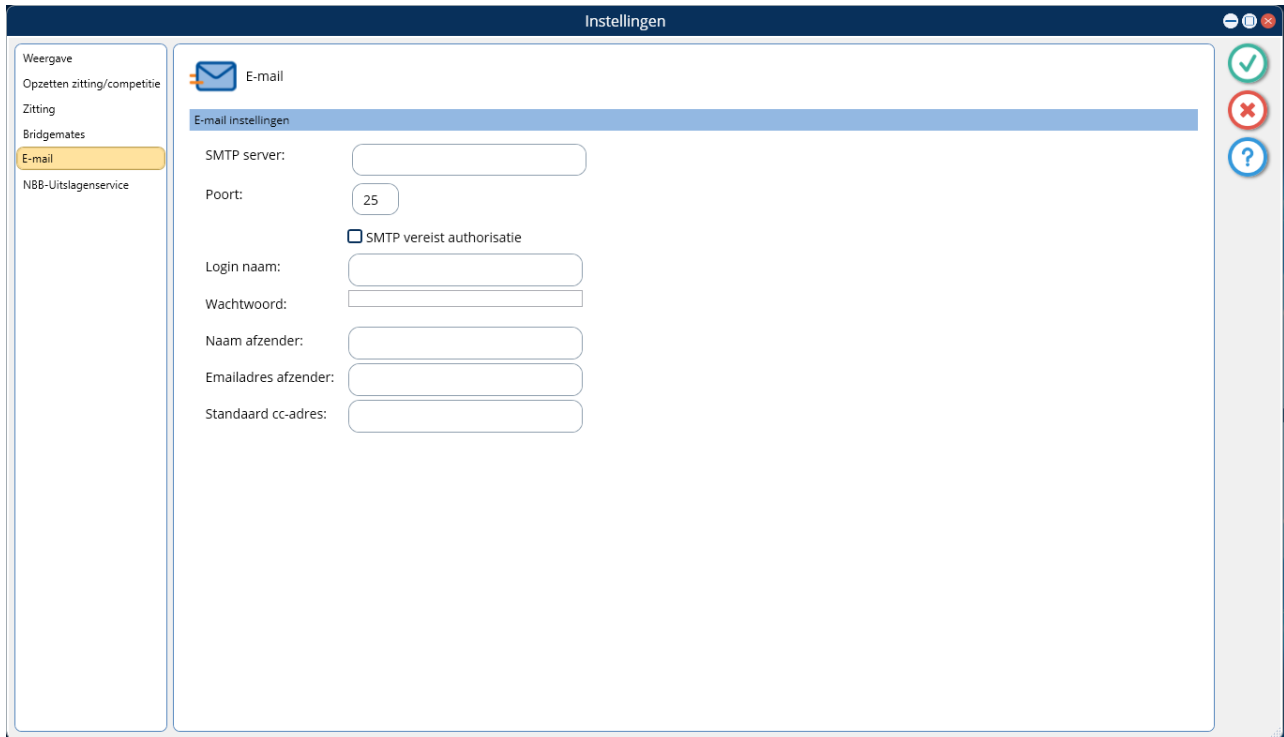
Bridgemates Pro met hardware versie 1.2 (geproduceerd vanaf juni 2005) kunnen uitgerust worden met extra functionaliteit. Indien u deze functionaliteit wilt gebruiken, dient u een vinkje te plaatsen bij "Extra functionaliteit". Hiervoor is het benodigd dat een speciale firmware in de Bridgemate is ingeladen. Zie artikel 69 in de kennisbank op de Bridgemate online support site voor meer informatie. Het directe internetadres is <http://support.bridgemate.nl/artikelnr.php?id=69>.

Opmerkingen

- Menu-opties voor Bridgematesystemen die u niet gebruikt zijn niet zichtbaar.
- Selecteer alleen de combinatie van Bridgemate Pro met Bridgemate II als u deze systemen daadwerkelijk tegelijkertijd gebruikt.

Niet gespeelde spellen

NG staat voor Niet Gespeeld, deze kunt u in 4.6 op verschillende manier laten verwerken in de scorekaart. U kunt dit altijd handmatig nog veranderen in de scorekaart.



Bij SMTP server vult u de naam in van de e-mail server die u gebruikt voor uitgaande e-mail. De poort staat standaard op 25, indien gewenst kunt u dit getal wijzigen. Als de server autorisatie vereist, kunt u de loginnaam en wachtwoord opgeven. Deze instellingen krijgt u van uw e-mail provider, neem contact op met uw e-mail provider of zoek op internet naar de juiste instellingen.

Vul vervolgens de naam en het e-mailadres van de afzender in (de wedstrijdleader of iemand anders die hiervoor zorg draagt). Indien u wenst dat alle persoonlijk overzichten ook naar een centraal verzamelpunt verstuurd worden, geeft u een CC e-mailadres op.

Voordat u de meesterpunten kunt versturen vanuit het NBB-Rekenprogramma zult u de instellingen onder NBB-Uitslagenservice moeten instellen. Het versturen van meesterpunten is verplicht, dus u zal dit moeten instellen.

Instellingen

Wegvoer
Opzetten zitting/competitie
Zitting
Bridgemates
E-mail
NBB-Uitslagenservice

NBB-Uitslagenservice

Clubgegevens

Nummer district: 99

Nummer club: 99999

Meesterpuntenadministratie

Verstuur de MP automatisch

Naam zender: Uw Naam

Lidnummer zender: 123456

Emailadres zender: uwemailadres@uwe

Licentiecode2: 8ACDB253

Omdat meesterpunten verplicht zijn, staan het vinkje bij Verstuur de MP automatisch ten allen tijden aan. Vul de naam, lidnummer en het e-mailadres van de zender in. Deze gegevens worden bij de Nederlandse Bridge Bond geadmistreerd als zijnde de inzender van de meesterpunten. Bij vragen of problemen zal er met deze persoon contact worden opgenomen.

Het districtsnummer en clubnummer volgen uit uw licentiegegevens en kunnen niet aangepast worden.



Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken

Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken

(Zie Zittingen en Competities in hoofdstuk 1 voor wanneer u een open zitting speelt)

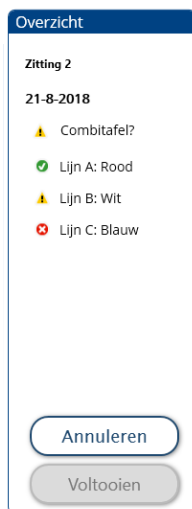
Een open zitting maakt u aan door te kiezen voor Nieuwe Open Zitting in de zittingverkenner; Dat doet u door middel van het volgende icoon:



Vervolgens zult u in vier of vijf verschillende tabbladen de benodigde gegevens invullen/wijzigen. Deze zijn:

1. Algemene gegevens (naam, plaats en datum)
2. Instellen van de lijnen en opgeven van de lijngegevens
3. Deelnemers in de lijnen
4. Schema kiezen voor elke lijn
5. En Indien mogelijk: Combitafel instellen, een manier om van twee wachttafels één spelende tafel te maken.

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:



Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een geel driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltoeien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltoeien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Tabblad Algemeen

In het eerste scherm vult u een aantal algemene gegevens in.

Geef een naam op voor de zitting. Een naam is verplicht, standaard wordt de naam "Open zitting (*huidige datum*)" voorgesteld.

Eventueel kunt u de plaats opgeven waar de zitting gespeeld wordt. Dit is echter niet noodzakelijk.

Als datum wordt standaard de huidige datum neergezet. Wilt u dit wijzigen, dan kunt u dat handmatig invoeren of op het kalender logo klikken.

Bovenin ziet u de verschillende tabbladen, u kunt altijd terug keren naar het Algemeen tabblad door er op te klikken, zo wisselt u ook naar een ander tabblad, u kunt zien op welk tabblad u nu bent aan de afwijkende kleur van dat tabblad.

Als uw club gebruik maakt van de NBB-Clubraking kunt u met de blauwe knop Zitting importeren uw zitting importeren en zal het opzetten simpel en spoedig verlopen.

Onder het kopje toernooigegevens kunt u de Evenementscode en Controlegetal in voeren als u dat heeft aangevraagd en toegewezen gekregen heeft door de BridgeBond.

U ziet onder de datum ook een kopje Speelmomenten hier kunt u aangeven bij welk speelmoment van uw club deze zitting hoort. De opties Toernooi en Drive zijn standaard beschikbaar, de andere opties zijn afhankelijk van de clubgegevens die u in kunt stellen via het tabblad Club.

Opmerking:

Ook al heeft u niet alle tabbladen bekeken of gewijzigd, kunt u al op voltoeien drukken. U hoeft niet alle tabbladen te doorlopen om een zitting aan te maken, zeker het tabblad schema zult u regelmatig kunnen overslaan. Als u de zitting niet op kunt slaan wordt dit aan de rechterkant getoond en zal de voltoeien knop niet beschikbaar zijn.

Tabblad Lijnen

In deze tweede stap geeft u het aantal lijnen op, voorziet ze eventueel van een extra omschrijving en stelt het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep voor elke lijn in.

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal
A	Groen	6	4	6	Matchpunten	Nee
B	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee
C	Oranje (cursisten)	6	3	6	Matchpunten	Nee

Als scoreberekening heeft u de keuze uit matchpunten, Butler en cross-imp. Wanneer u de Butlerscore hanteert, kunt u tevens een aantal instellingen wijzigen.

Er is altijd tenminste 1 lijn aanwezig, dit is standaard de A-lijn, u kunt er voor kiezen om lijnen andere letters toe te kennen, dit kan tot gevolg hebben dat de volgorde niet alfabetisch is. Voeg een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst.

De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep, deze standaard instelling kunt u wijzigen in het instellingen scherm. U kunt ook het aantal ronden, spelgroepen en aantal spellen per spelgroep veranderen per lijn in dit tabblad. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee lijnen of meer speelt, wordt de optie Top-integraal actief. Indien u top-integraal wilt spelen selecteert u de optie die u wenst. Bij top-integraal moet de scoremethode gelijk zijn voor de verschillende lijnen, als dat niet zo is past het programma dat aan. Hiervoor geldt als uitgangspunt de instellingen die u maakt bij lijn A. Als u de scoremethode aanpast terwijl u top-integraal heeft gekozen wordt dit voor alle lijnen veranderd.

Hoe zit dat nu precies met ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep?

Het NBB-Rekenprogramma maakt een duidelijk onderscheid tussen ronden en spelgroepen. Het aantal ronden geeft aan hoeveel ronden u gaat spelen. Het aantal spelgroepen houdt in het aantal setjes spellen dat u heeft. Veelal zijn deze aan elkaar gelijk. Als u 6 ronden speelt, heeft u 6 spelgroepen. Bij 7 of meer tafels houdt dat in dat er geleend moet worden tussen 2 tafels. Bij 7 ronden heeft u 7 spelgroepen en hoeft er niet geleend te worden bij 7 tafels. Elke tafel heeft dan haar eigen spelgroep.

Het is ook mogelijk dat u meer spelgroepen heeft dan het aantal ronden dat gespeeld wordt. Denk bijvoorbeeld aan de situatie dat er 7 tafels zijn met elk een eigen spelgroep, maar er slechts 6 ronden gespeeld worden. Bij 4 spellen per spelgroep houdt dat in dat er 28 verschillende spellen zijn en deze genummerd worden van 1 tot en met 28. Aangezien er maar 6 ronden gespeeld worden en in elke ronde 4 spellen gespeeld worden, spelen alle paren maar 24 van de 28 spellen. Paren spelen dan dus niet alle spellen. Indien dit gebruikelijk is binnen de club kan dit van tevoren ingesteld worden en het schema hier op afgestemd worden. Eerst wordt opgegeven dat 6 ronden worden gespeeld, vervolgens wordt het aantal spelgroepen op 7 gezet. Let op dat er wel een overeenkomstig schema moet zijn voor 6 ronden en 7 spelgroepen. Het selecteren van een schema van 7 ronden waarvan u de laatste wilt laten vervallen wordt niet geaccepteerd. Dit schema dient opnieuw ingevoerd te worden maar dan alleen voor de eerste 6 ronden.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend
- **Meerdere top-integraal groepen:** U kunt aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend. Hieronder volgt nadere uitleg.

Meerdere top-integraal groepen

Indien u kiest voor het spelen met meerdere top-integrale groepen dan kunt u aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend.

In het voorbeeld ziet u dat de A en de B-lijn samen worden uitgerekend. In de C-lijn spelen cursisten en u wilt hun score graag apart laten uitrekenen. Dit heeft u bereikt door de A en B lijn TI-groep 1 te geven en de C-lijn TI-groep 2.

Tabblad Deelnemers

Op het tabblad Deelnemers kunt u de paren inschrijven in de lijnen. U kunt individuele spelers uit de ledenlijst samenvoegen tot nieuwe paren of reeds samengestelde paren uit de parenlijst toevoegen.

Stel als eerste voor elke lijn het aantal paren in. Dit doet u door eerst op de betreffende lijn te drukken linksboven, daarna selecteert u onderin het aantal paren voor deze lijn.

Rechtsboven kiest u tussen het weergeven van de spelerslijst of de parenlijst. De parenlijst hanteert u wanneer u paren uit de standaard parenlijst wilt indelen. De spelerslijst gebruikt u om spelers die nog niet in de parenlijst als paar voorkomen toe te voegen als nieuw paar.

Spelers toevoegen

Om een speler toe te voegen selecteert u eerst het ledenbestand. In de ledenlijst verschijnen de leden die in het gekozen ledenbestand zijn ingedeeld. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt (op achternaam).

Om paren te vormen uit individuele spelers gaat u als volgt te werk:

1. Stel, u wilt het paar Van Gelderen - Hagedoorn indelen
2. U kiest eerst de lijn welke u wilt indelen, in dit geval lijn A
3. U selecteert een paarnummer dat u aan het paar wilt toekennen. Dit nummer mag niet nog voorzien zijn van een paar (hier is paarnummer 14 geselecteerd)
4. In de spelerslijst selecteert u de naam van Gelderen en drukt u op het groen pijltje of dubbelklikt u. Deze speler wordt toegevoegd in de lijst.
5. Vervolgens selecteert u de naam Hagedoorn en voegt u die toe. Het paar van Gelderen - Hagedoorn wordt in lijn A geplaatst op de plaats van de selectiebalk.
6. U heeft nu een paar in lijn A gemaakt.

De andere paren maakt u op een zelfde manier aan. U kunt ook paren vormen met spelers uit verschillende ledenbestanden. Daarvoor selecteert u de eerste speler en voegt die toe. Vervolgens kiest u de tweede speler uit een ander ledenbestand en voegt die ook toe aan hetzelfde paarnummer.

Wanneer u een speler toevoegt, wordt deze lichtgrijs gemaakt in de spelerslijst. Een dergelijke speler kan niet nogmaals toegevoegd worden. Indien u een fout heeft gemaakt met de indeling van een speler of paar selecteert u in de linkerlijst het betreffende paar en drukt u op het enkele rode pijltje. De spelers worden teruggeplaatst in de juiste spelerslijst en komen op de juiste alfabetische positie terecht.

Mocht u één verkeerde speler hebben ingedeeld kunt u deze speler verwijderen met het rode kruisje bij zijn/haar naam, dan blijft de andere speler van het paar ingedeeld staan.

Paren toevoegen

Selecteer rechtsboven "Paren" om de parenlijst op te roepen. De parenlijst zoals deze is aangemaakt via het Club-tabblad en het parenbestand. Selecteer het paar dat u wilt toevoegen, kies de juiste lijn en de positie waarop het paar ingedeeld wordt en druk op Toevoegen. Het paar is nu toegevoegd. Het is niet mogelijk om een paar toe te voegen als één of beide spelers reeds ingedeeld zijn.

Zoeken naar spelers of paren

Middels de zoekfunctie kunt u snel spelers of paren uit de lijst opzoeken, selecteer of u op spelers of paren wilt zoeken voordat u begint met zoeken. U klikt in het vak zoekterm en begint met typen, als u gevonden heeft welke speler of paar u zoekt kunt u deze toevoegen met shift+enter.

Nieuwe speler

Wanneer spelers meedoen die niet voorkomen in uw ledenlijst (omdat ze bijvoorbeeld maar eenmalig meedoen) kunt u gebruik maken van de mogelijkheid om een extra speler toe te voegen.

U dient tenminste een voornaam of achternaam in te voeren, alle andere velden zijn optioneel. Vervolgens kunt u die speler selecteren voor een paar.

U kunt kiezen om de speler te plaatsen in het ledenbestand in elk leden bestand dat aanwezig is, door het desbetreffende vinkje te zetten. De speler zal vervolgens verschijnen in het ledenbestand. De volgende keer dat u een zitting aanmaakt, hoeft u deze speler niet nogmaals toe te voegen, maar kan hij eenvoudig uit het juiste ledenbestand worden geselecteerd.

De knop 'Speler toevoegen aan lijn' zorgt ervoor dat de ingevoerde naam meteen in de inschrijflijst geplaatst wordt op het gekozen paarnummer. U hoeft het niet nogmaals handmatig toe te voegen.

Spelers nog niet inschrijven

Indien u de spelersnamen nog niet weet, maar de zitting alvast wilt aanmaken, dan kunt u gebruik maken van naamloze spelers. Op deze wijze kunt u snel een zitting opstarten en schrijft u later de paarnamen in zodra u daar de tijd voor heeft. U kunt deze dan op een later tijdstip invullen vanuit het zittingmenu "Paarnamen wijzigen".

U stelt eerst het aantal paren in dat in de lijn gaat spelen. Alle nog niet compleet ingevulde paren worden gevuld met naamloze spelers, deze worden getoond als (Onbekend).

Stilzit

Als u een stilzit heeft dan zal u bij een bepaald paar het vinkje moeten zetten onder Afw.

Paarnr.	Afw.	Speler 1	Speler 2
3	<input type="checkbox"/>	xAnke van Asselt	xCharlène Schuurs
4	<input type="checkbox"/>	xObed Blokkzijl	xLydie Ballast
5	<input type="checkbox"/>	xSayenne Bergkamp	xHalit Baris
6	<input type="checkbox"/>	xLinette Bertrand	xNatasha Berndsen
7	<input type="checkbox"/>	xShady Broerse	xAnnelous van Aalst
8	<input type="checkbox"/>	xSalsabil Buitenkamp	xGraziella Bekker
9	<input type="checkbox"/>	xCarst Braad	xWendel Kriesels
10	<input type="checkbox"/>	xBerkant Elings	xKoert Vingerhoets
11	<input type="checkbox"/>	xGerko Egberts	xWijtske Eertink
12	<input type="checkbox"/>	xJulissa Duivenvoorden	xDamion Elsinga
13	<input type="checkbox"/>	xWendy Doodeman	xGökhan Goor
14	<input checked="" type="checkbox"/>	(Afwezig)	(Afwezig)

Als er onbekende spelers staat wordt dat vervangen door het woord afwezig, u ziet dat in bovenstaand voorbeeld.

Combitafel

In het NBB-Rekenprogramma kunt u gebruik maken van de combitafel. Deze is van belang als er in twee of meer lijnen een afwezig paar is waardoor er een wachttafel ontstaat. Zie appendix A voor een uitgebreide uitleg over de combitafel en hoe deze te gebruiken in het NBB-Rekenprogramma.

Opmerkingen

- Het minimum aantal paren is 4 per lijn.
- In deze stap kunt u ook wachttafels (stilzit) creëren. Een wachttafel is in feite niks anders dan een afwezig paar.
- U kunt een paar weer aanwezig maken door het vinkje in de kolom Afw. weg te halen, u kunt geen paren indelen op de plek van een afwezig paar.
- Wanneer u de lijn wilt verkleinen kunt u dat doen door het aantal paren te verminderen. Indien u bijvoorbeeld het aantal terugbrengt van 16 naar 14 paren zullen de laatste twee paren verwijderd worden. Dit kan alleen als er geen bekende spelers in staan. Onbekende spelers of afwezig paren worden verwijderd.

Tabblad Schema

Op het schema tabblad kunt u aangeven welk schema u wenst te spelen.

Zitting bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS **SCHEMA** COMBITAFELS

Lijn A: Groen Lijn B: Rood

Systeem

Alle systemen

Multiplex

Howell

Mitchell

Onderverdeling

Alle onderverdelingen

Multiplex 1993

Multiplex 1988

Schema's voor 8 paren, 6 rondes en 6 spelgroepen

mpx NBB '93

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D
2	6- 7: A	8- 5: B	3- 2: C	1- 4: D
3	6- 1: E	8- 3: F	4- 7: C	2- 5: D
4	5- 4: E	7- 2: F	8- 1: C	3- 6: D
5	3- 7: E	5- 1: F	4- 8: A	6- 2: B
6	2- 8: E	6- 4: F	5- 3: A	1- 7: B

NZ-OW uitslag weergeven bij de zittinguitslag

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

✓ Lijn A: Groen

✓ Lijn B: Rood

Annuleren

Voltooien

Het kiezen van een schema gaat volgens het principe van het kiezen van een systeem en onderverdeling. Uit deze keuze volgt dan vanzelf een schema. Dit gaat als volgt:

1. Selecteer eerst de lijn waarvoor u het schema wilt instellen
2. Kies een systeem uit de systeemlijst
3. Afhankelijk van uw systeemkeuze verschijnen er onderverdelingen.
4. In de schemalist verschijnt dan het schema dat aan uw opgegeven keuzes voldoet. U ziet hoe het schema opgebouwd is en gegevens van het schema.

Wanneer er rechts geen schema verschijnt maar de melding "geen schema aanwezig" bevat het opgegeven systeem en onderverdeling geen schema voor de door u ingestelde paren, spelgroepen en rondes. U zult dan een ander systeem of onderverdeling dienen te kiezen of het aantal paren, spelgroepen en rondes te wijzigen (bijvoorbeeld als u vijf rondes speelt en kiest voor het multiplex systeem).

Als alle lijnen voorzien zijn van een systeem en onderverdeling waarbij een geldig schema gevonden is, kunt u op voltooien drukken

Tip: in het NBB-Rekenprogramma kunt u ook alle systemen kiezen, dan worden alle schema's getoond die voldoen aan uw eisen. Zo kunt snel zien welk schema geschikt is voor het aantal rondes en het aantal spelgroepen wat u heeft ingesteld.

Opmerkingen

- Standaard worden de lijnen voorzien van het Multiplex systeem met Multiplex 1993 als onderverdeling. Dit is gedaan omdat dit een veel gespeeld systeem is, u kunt dit wijzigen in de instellingen
- Soms is het mogelijk dat er meerdere schema's tevoorschijn komen in de schemalist met een gelijk aantal paren. Er bestaan dan voor die combinatie van paren, spelgroepen en rondes meerdere schema's binnen het gekozen systeem en onderverdeling.
- Sommige schema's hebben de mogelijkheid om voor de NZ en OW richting een aparte uitslag te geven. Druk op "Uitslag voor NZ en OW apart weergeven" om een dergelijke opsplitsing te krijgen.
- Wanneer u top-integraal speelt en een aparte uitslag voor NZ en OW wilt genereren, dient u bij alle lijnen afzonderlijk te hebben aangegeven dat u de uitslag apart wilt weergeven.

- Het schemabeheer geeft u een goed beeld van welke schema's zich in het NBB-Rekenprogramma bevinden. Uiteraard kunt u ook zelf schema's maken (zie hoofdstuk 7).

Tabblad Combitafel

Het Tabblad voor het instellen van combitafels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combitafels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combitafel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combitafels te drukken.

The screenshot shows the 'Combitafels' tab in a software interface. At the top, there are tabs for 'ALGEMEEN', 'LIJNEN', 'DEELNEMERS', 'SCHEMA', and 'COMBITAFELS'. Below the tabs, there are two sections for setting up combitafels: 'In NZ spelen paren van' and 'In OW spelen paren van'. Each section contains a list of lines (Lijn A: Groen, Lijn B: Rood) and a selection of pairs (Pair-14, Pair-4). An 'Instellen' button is located between these two sections. Below these sections is a table for 'Ronde Tafel 1' with columns for 'NS' and 'EW'. At the bottom left, there is a section for 'Ingestelde combitafels' with a 'Verwijderen' button. On the right side, there is an 'Overzicht' panel showing the current setup for 'Open zitting (13-8-2018)', including a warning for 'Combitafel?' and a list of lines (Lijn A: Groen, Lijn B: Rood, Lijn C: Oranje) with status indicators. At the bottom right, there are 'Annuleren' and 'Voltooiën' buttons.

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combitafel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combitafel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combitafel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combitafel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combitafel in Appendix A.



Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten

Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten

Belangrijk

Dit hoofdstuk beschrijft het opzetten van een parencompetitie. Een parencompetitie is een competitievorm waarbij in verschillende competitieronden kan worden gespeeld en na afloop van elke competitieronde promotie en degradatie uitgevoerd kan worden. De stand van deze competitie wordt per paar bijgehouden en het is mogelijk om clubreglementen in te stellen voor afwezige paren, spelen in een andere lijn, of spelen met invallers of als combipaar. Indien u een individuele competitie wilt opzetten (bijvoorbeeld een zomercompetitie) treft u hierover informatie aan in hoofdstuk 6.

In een parencompetitie worden scores van meerdere zittingen per paar bij elkaar opgeteld. Deze competitie kan verschillende vormen aannemen. Voorbeelden van parencompetities zijn:

- Clubcompetitie, waar er in meerdere competitieronden wordt gespeeld. Promotie en degradatie vindt plaats na afloop van elke competitieronde.

Ook als u de scores van slechts twee zittingen per paar bij elkaar wilt optellen, speelt u in principe een parencompetitie. Deze bestaat dan uit één competitieronde met twee zittingen.

Beginnen met een nieuwe parencompetitie

Alvorens u de competitie zittingen gaat spelen, dient u eerst de competitie op te zetten. Druk op Nieuwe Competitie in de zittingverkenner om een competitie aan te maken.

U kiest dit icoon voor een nieuwe parencompetitie:



Voor het aanmaken van een individuele competitie zie hoofdstuk 6.

Wanneer de op te zetten competitie een vervolg is op een reeds afgesloten competitie, of wanneer de instellingen van de competitie veel overeenkomsten toont met een andere competitie, kunt u er voor kiezen om de instellingen van een andere competitie over te nemen. Alle gegevens, inclusief de samenstellingen van de paren, worden dan overgenomen en vooraf ingevuld in de vijf stappen van het opzetten van de competitie. Dit wordt gevraagd bij het aanmaken van een nieuwe competitie, Kopieer van bestaand competitie:

Nieuwe parencompetitie

Kopieer van bestaand competitie:

Bilje Bridgers 2017-2018

Zomercompetitie

Kopiëren

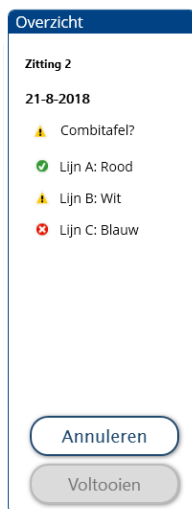
Overslaan

Dit scherm komt alleen te voorschijn als u al een parencompetitie heeft. Als u een competitie selecteert dan wordt kopiëren knop actief, u kunt altijd op overslaan drukken en alles opnieuw instellen.

Vervolgens zal er een serie van vijf tabbladen verschijnen die u zullen begeleiden bij het opzetten van de competitie. Deze vijf tabbladen zijn:

- Het instellen van algemene gegevens (naam, aantal competitieronden en -zittingen)
- Opgeven van het aantal lijnen en lijngegevens
- Deelnemers in paren en lijnen in delen
- Keuze van het schemasysteem
- Clubreglementen

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:



Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een geel driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltooien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltooien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Tabblad Algemeen

Nadat u op de knop voor nieuwe paren competitie heeft gekozen ziet u het volgende scherm:

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA REGLEMENTEN

Naam: B.C. Blije Bridgers-2018-2019 Plaats: Plaats...

Competitierende details

Aantal competitieronden: 5

Competitieronde:

Ronde	Zittingen	Scoremethode	Status
1	7	Matchpoints	Open
2	6	Butler (imp)	Nog niet actief
3	6	Matchpoints	Nog niet actief
4	3	Cross-imp	Nog niet actief
5	6	Matchpoints	Nog niet actief

Competitieronde 3: 6 Zittingen

Scoremethode: Matchpunten Butler (imp) Cross-imp

Toernooigegevens

NBB-goedgekeurd toernooi

Evenementscode:

Controlegetal:

Bestanden

Standaard ledenbestand:

Club

Standaard parenbestand:

Parren

Annuleren

Voltoeien

Scoremethode per competitieronde instellen
 Scoremethode per lijn instellen (op het 'Lijnen' tabblad)

Als eerste geeft u een naam aan uw competitie, bijvoorbeeld "Donderdag" als u de competitie op de donderdag speelt. Het ingeven van een naam is verplicht. Deze naam is nodig voor de herkenning van de competitie. Standaard wordt de clubnaam gebruikt in combinatie met het huidige seizoen. Als uw club meerdere speelmomenten heeft raden wij aan om dit te wijzigen.

Eventueel kunt de plaats opgeven waar de competitie gespeeld wordt. Dit is echter niet noodzakelijk.

Kies het aantal competitieronden dat u wilt spelen. U stelt het aantal in door het juiste aantal te kiezen achter Aantal competitieronden. In de lijst komen de competitieronden te staan.

Zodra u het aantal competitieronden ingesteld heeft, moeten de verschillende rondes voorzien worden van het juiste aantal zittingen. U stelt dat in door de competitieronde te selecteren en dan het aantal zittingen te wijzigen met het toetsenbord. Vervolgens selecteert u de volgende competitieronde (indien u meer dan één competitieronde gaat spelen) en kunt u op dezelfde manier weer het aantal zittingen toewijzen.

Indien u een wijziging wilt aanbrengen in het aantal zittingen van een competitieronde selecteert u in de lijst de betreffende competitieronde en kiest u een ander aantal zittingen.

Scoremethode instellen

U kunt voor de scoreberekening gebruik maken van matchpunten, Butler en cross-IMP. Wanneer u Butler gebruikt, kunt u instellen hoe de datumscore berekend gaat worden.

Indien u in een competitieronde voor alle lijnen dezelfde scoremethode wilt hanteren laat u de selectie *Scoremethode per competitieronde apart instellen* ongemoeid. Indien u in de competitierondes de scoremethodes per lijn verschillend wilt kunnen instellen dan kiest u voor de optie *Scoremethode per lijn instellen (in tabblad lijnen)*. U kunt dan geen scoremethode per competitieronde meer instellen. Als een naam is opgegeven, het aantal competitieronden is ingesteld en ze elk voorzien zijn van het aantal zittingen en scoremethode (indien van toepassing) kunt u verder naar het tabblad lijnen.

Bestanden

Hier kunt u aangeven wat het standaard bestand is waar u straks spelers, op het tabblad Deelnemers, uit wilt selecteren.

Toernooigegevens

Aan de rechterkant van het scherm kunt u toernooigegevens instellen, als u een toernooi gaat spelen wat goedgekeurd is door de BridgeBond van meerdere zittingen kunt u hier de eventcode en controlegetal invullen. Als u een toernooi van één zitting gaat spelen wordt geadviseerd om een open zitting aan te maken en daar de codes in te vullen.

Opmerkingen

- Vergeet niet de naam van de competitie te wijzigen als u van de mogelijkheid gebruik maakt de instellingen over te nemen van een andere competitie. Doet u dit niet dan eindigt u met een competitie die heet Kopie van...!

Tabblad Lijnen

Op dit tabblad geeft u het aantal lijnen op en stelt u het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep in voor elke lijn. Eventueel kunt u nog een omschrijving meegeven voor elke lijn. Dit is de standaard instelling voor de lijn deze competitie, u kunt dat per zitting altijd nog aanpassen.

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Prom.	Degr.	Top-integraal
A	Rood	6	4	6	0	2	Nee
B	Wit	6	4	6	2	2	Nee
C	Blauw	6	4	6	2	0	Nee

Lijngegevens

Letter: Paren promoveren/degraderen

Omschrijving:

Aantal promotie:

Aantal degradatie:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Top-integraal:

Geen top-integraal

Top-integraal (alle lijnen)

Meerdere top-integrale groepen

Annuleren

Voltoeien

Er is altijd minimaal 1 lijn aanwezig en die kunt u niet verwijderen. U voegt een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst. De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A, maar u kunt de lijnletters wijzigen. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep. Dit kunt u per lijn individueel aanpassen. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee of meer lijnen speelt, wordt de optie Top-integraal actief.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** Zowel in de competitie als in de zittingen worden de lijnen apart uitgerekend en heeft iedere lijn zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een competitiestand per lijn, kunt u een competitiestand opvragen over alle lijnen. De zittingen worden over alle lijnen uitgerekend en u kunt voor de zittingen een uitslag opvragen over alle lijnen.
- **Meerdere top-integraal groepen:** U kunt aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend. Hieronder volgt nadere uitleg.

Meerdere top-integrale groepen

Indien u kiest voor het spelen met meerdere top-integrale groepen dan kunt u aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend.

U kunt lezen bij het opzetten van open zittingen hoe dit werkt.

Promotie/degradatie

U kruist de eerste optie aan indien u paren laat promoveren en degraderen aan het einde van elke competitieronde. Tevens kunt u het aantal paren opgeven dat van lijn gaat veranderen. Voor elke promotie en degradatie kunt u apart het gewenste aantal instellen.

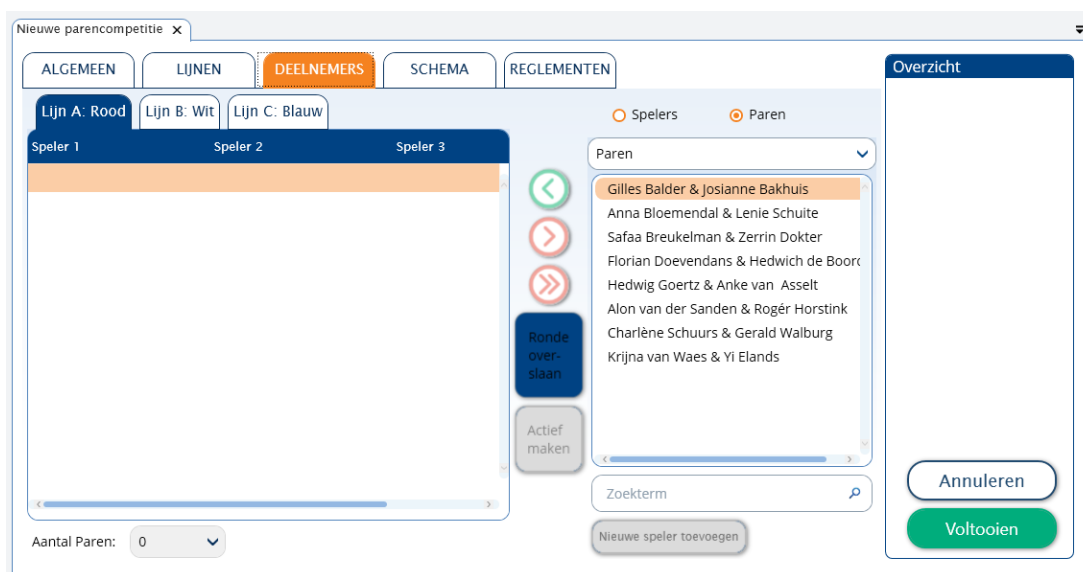
Ook als u maar 1 competitieronde instelt kunt u aangeven dat paren promoveren of degraderen, dit kan zijn als u promotie of degradatie in een nieuwe competitie wil laten plaatsvinden. Op de Uitslagensite zult u de rode en groene pijltjes zien, ook al is er maar één competitieronde

Opmerkingen

- Opgeven van het aantal paren bij promoveren en degraderen is niet verplicht. Ook het aantal paren dat u nu opgeeft, kan gewijzigd worden zodra u de promoties en degradaties gaat doorvoeren.
- Het aantal spelgroepen en het aantal spellen per spelgroepen maken totaal het aantal spellen dat u gaat spelen in de zitting.
- Bij het opzetten van een competitiezitting is het mogelijk om de lijngegevens en ook de top-integrale groepen te wijzigen.

Tabblad Deelnemers

Op het tabblad deelnemers gaat u de paren indelen. U doet dat in dit scherm:



Het aantal paren in een lijn wordt bepaald door het aantal dat u toevoegt. In de rechterlijst staan de spelers die u in de ledenlijst heeft geplaatst. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt op achternaam.

Spelers toevoegen

Om een speler toe te voegen selecteert u eerst het ledenbestand. In de ledenlijst verschijnen de leden die in het gekozen ledenbestand zijn ingedeeld. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt (op achternaam). Om paren te vormen uit individuele spelers gaat u als volgt te werk:

1. Standaard is de eerste lege regel geselecteerd.
2. Stel, u wilt het paar Letty – van Os in lijn A plaatsen
3. U kiest eerst de lijn welke u wilt indelen, in dit geval lijn A
4. U selecteert de naam Letty en drukt op het groene pijltje
5. Vervolgens selecteert u de naam van Os en drukt u het groene pijltje. Het paar Letty – van Os wordt in lijn A geplaatst.
6. U heeft nu een paar in lijn A gemaakt.

De andere paren maakt u op een zelfde manier aan.

Wanneer u een speler toevoegt, wordt deze lichtgrijs gekleurd in de ledenlijst. Deze speler kan dan niet nogmaals worden toegevoegd. Indien u een fout heeft gemaakt met de indeling van een speler of paar, selecteert u in de linkerlijst het betreffende paar en drukt u het enkele rode pijltje, het dubbele rode pijltje verwijdert alle paren uit de geselecteerde lijn. De spelers worden teruggeplaatst in de spelerslijst op hun eigen positie.

Paren toevoegen

Selecteer rechtsboven "Paren" om de parenlijst op te roepen. De parenlijst zoals deze is op het Club-tabblad en dan paren. Selecteer het paar dat u wilt toevoegen en druk op het groene pijltje. Het paar is nu toegevoegd. Het is niet mogelijk om een paar toe te voegen als één of beide spelers reeds ingedeeld zijn.

Driemanschap instellen

In het NBB-Rekenprogramma heeft u de mogelijkheid om een driemanschap in te stellen. Zie hoofdstuk 6 voor uitgebreide beschrijving van driemanschappen.

Opmerkingen

- Het is niet noodzakelijk dat u alle spelers uit de spelerslijst toevoegt.
 - De volgorde van de paren is niet van belang, wel in welke lijn ze geplaatst worden. Wanneer u de competitiezitting gaat opzetten is de volgorde wel van belang. De paren worden dan gekoppeld aan een paarnummer.
 - Voordat u verder kunt, is het noodzakelijk dat alle paren compleet zijn. Indien dat niet het geval is, zal het NBB-Rekenprogramma bij het voltooiën niet complete paren weggooien.
 - Wanneer u de lijn wilt verkleinen, doet u dat door de betreffende paren te verwijderen. De spelers worden weer teruggeplaatst in de spelerslijst.
 - Wanneer u een competitiezitting gaat spelen, kan het aantal paren altijd weer gewijzigd worden als er sprake is van een lagere opkomst.
-

Tabblad Schema

In stap 4 kiest u een schemasysteem voor uw competitie. Het volgende scherm assisteert u daarbij.

Competitie bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS **SCHEMA** REGLEMENTEN

Lijn A Lijn B Lijn C

Systeem

- Alle systemen
- Multiplex
- Howell
- Mitchell

Onderverdeling

- Alle onderverdelingen
- Multiplex 1993
- Multiplex 1988

Schema's voor 6 ronden en 6 spelgroepen

- mpx NBB '93 18
- mpx NBB '88 18
- mpx NBB '93 20
- mpx NBB '88 20

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D
2	6- 7: A	8- 5: B	3- 2: C	1- 4: D
3	6- 1: E	8- 3: F	4- 7: C	2- 5: D
4	5- 4: E	7- 2: F	8- 1: C	3- 6: D
5	3- 7: E	5- 1: F	4- 8: A	6- 2: B
6	2- 8: E	6- 4: F	5- 3: A	1- 7: B

Alle Lijnen krijgen systeem en onderverdeling van Lijn A

Overzicht

Annuleren

Voltoeien

Het NBB-Rekenprogramma maakt gebruik van schemasystemen en onderverdelingen. Dit houdt in dat u niet een specifiek schema kiest, maar een keuze maakt uit de beschikbare systemen en daarbij behorende onderverdelingen. Op basis hiervan zal het NBB-Rekenprogramma kijken of er bij het door u ingestelde aantal paren en ronden een schema beschikbaar is. Het voordeel hiervan is dat wanneer u een zitting speelt met een afwijkend aantal paren, het programma uit zichzelf een ander passend schema kiest binnen het door u gekozen systeem en onderverdeling.

U kunt voor elke lijn apart een schemasysteem kiezen of voor alle lijnen gezamenlijk hetzelfde systeem. Als u het vinkje Alle lijnen krijgen systeem+onderverdeling van Lijn A links onderaan aanklikt, geldt de instelling van lijn A ook voor de andere lijnen. U kunt de andere lijnen dan wel bekijken, maar u kunt de instellingen daarvan niet wijzigen. Wilt u andere lijnen een afwijkend schemasysteem toekennen, dan verwijdert u het vinkje. U dient nu voor elke lijn een systeem en onderverdeling te kiezen.

Het kiezen van een schemasysteem en onderverdeling gaat als volgt:

1. Bepaal eerst of alle lijnen hetzelfde systeem krijgen of niet door middel van het vinkje linksonder.
2. Selecteer de lijn waarvan u het systeem wilt instellen.
3. Kies uit de Systeemlijst het systeem dat u wilt spelen.
4. Kies bij Onderverdeling een gewenste onderverdeling van het systeem.
5. In de lijst daaronder komen dan de schema's met verschillende paaraantallen tevoorschijn die u ter beschikking staan bij het gekozen systeem en onderverdeling. Er zijn dan de volgende mogelijkheden:

* Indien er geen schema's vermeld worden, bestaat er voor die combinatie van systeem - onderverdeling - aantal ronden geen schema. U dient dan een van deze drie te wijzigen.

* Indien er wel schema's verschijnen maar waarvan geen één schema het aantal ingestelde paren heeft, kunt u dit schemasysteem wel gebruiken, maar dient u in de competitiezitting het aantal paren te veranderen.

* Indien ook een schema met een zelfde aantal paren als het door u ingestelde aanwezig is, kunt u dit schemasysteem zonder problemen gebruiken.

Het schemaselectie scherm kijkt dus wel naar het aantal paren dat u ingesteld heeft in uw lijnen, maar kiest nog geen specifiek schema. Het geeft alleen aan wat de mogelijkheden zijn van het door u gekozen schemasysteem.

Nadat alle lijnen voorzien zijn van een systeem en onderverdeling waarbij een geldig schema gevonden is, kunt u verder gaan naar de laatste stap, de clubreglementen.

U kan ook de optie alle systemen aan klikken, dan kunt in elk geval zien of er voor uw aantal ronden en spelgroepen schema's aanwezig zijn, wij adviseren echter om een schema systeem te kiezen waar u bekend mee bent.

Opmerkingen

- Soms is het mogelijk dat er meerdere schema's tevoorschijn komen in de schema lijst met een gelijk aantal paren. Er bestaan dan voor die combinatie van paren en ronden meerdere schema's binnen het gekozen systeem en onderverdeling.
- Wanneer u naar een ander tabblad gaat zal het programma een waarschuwing geven als er geen geldig schemasysteem is gekozen.
- Het schemabeheer geeft een goed beeld van welke schema's zich in het NBB-Rekenprogramma bevinden. Uiteraard kunt u ook zelf schema's maken (zie hoofdstuk 10).

Tabblad Reglementen

Op het tabblad Reglementen kunt u instellen welke reglementen van toepassing zijn op deze competitie. Het NBB-Rekenprogramma kan reglementen hanteren voor het spelen in een andere lijn, afwezig zijn van paren, spelen met invallers (binnen/buiten de club), spelen als combipaar en punten voor de slemcompetitie. Standaard zijn er geen reglementen ingesteld. U stelt de reglementen in door de juiste opties te selecteren en de bijbehorende waarden in te voeren.

Opmerkingen

- U kunt standaard reglementen voor uw club instellen op het Club-tabblad en dan Reglementen te kiezen, als u deze wil wilt gebruiken tijdens de competitie drukt u op de knop: Reglementen herstellen naar standaard.
- Clubreglementen zijn alleen van toepassing op competitiezittingen en niet op open zittingen.
- De competitiestand wordt altijd berekend met de laatst ingestelde competitierglementen. Indien u een wijziging maakt, wordt de stand herberekend met de gewijzigde reglementen. Dit geldt ook voor de slemstand.
- In de zittinguitslag zelf wordt geen rekening gehouden met eventuele clubreglementen. De zittinguitslag die vanuit het zittingmenu kan worden opgevraagd is dus de uitslag zonder deze correcties.

Globale reglementen en reglementen per competitieronde

U stelt reglementen in per scoremethode. Deze reglementen worden vervolgens toegepast op alle competitieronden van de competitie die u aan het bewerken bent. Indien u dus tijdens de competitie de reglementen wijzigt kan dit invloed hebben op de competitiestand van ronden die reeds afgerond zijn. U kunt op clubniveau standaard reglementen instellen, deze kopiëren naar de competitie en desgewenst voor de competitie aanpassen.

Werkwijze bij het instellen van de reglementen

Met het tabblad midden bovenin selecteert u de scoremethode waarvoor u reglementen wilt instellen. Bij het opzetten van een nieuwe competitie ziet u alle scoremethodes die in de competitie voorkomen. Indien u de reglementen voor de geselecteerde scoremethode wilt herstellen naar de standaardwaarden zoals die voor de club zijn ingesteld drukt u op de knop *Reglementen herstellen naar standaard*.

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA **REGLEMENTEN** Overzicht

Reglementen herstellen naar standaard

Paar in andere lijn

- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel
- Speelmoment

Matchpunten

Paar speelt in hogere lijn

- Geen wijziging
- Bonuspercentage: 0,00 %
- Correctiefactor: 0,00

Ondergrens:

- Percentage: 0,00 %
- Eigen gemiddelde

Paar speelt in lagere lijn

- Geen wijziging
- Aftrekpercentage 0,00 %
- Correctiefactor: 0,00

Annuleren

Voltooien

Paren spelen in andere lijn

Wanneer een paar in een andere lijn speelt dan waar het doorgaans in speelt, zijn er twee mogelijkheden:

- Een paar speelt in een hogere lijn, bijvoorbeeld in lijn A in plaats van lijn B.
- Een paar speelt in een lagere lijn, bijvoorbeeld lijn B in plaats van lijn A.

Het NBB-Rekenprogramma veronderstelt dat lijn A sterker is dan lijn B (en lijn B sterker dan lijn C enzovoort). Dit houdt in dat wanneer een paar in een hogere lijn uitkomt, ze het relatief moeilijker zal krijgen en dus eventueel bevoordeeld zal worden met de score. Omgekeerd geldt hetzelfde voor een paar dat in een lagere lijn gaat spelen. De opties voor scorewijzigingen zijn hier dan ook op afgestemd.

Het scherm ziet er als volgt uit:

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA **REGLEMENTEN** Overzicht

Reglementen herstellen naar standaard

Paar in andere lijn

- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel
- Speelmoment

Matchpunten

Paar speelt in hogere lijn

- Geen wijziging
- Bonuspercentage: 5,00 %
- Correctiefactor: 0,00

Ondergrens:

- Percentage: 0,00 %
- Eigen gemiddelde

Paar speelt in lagere lijn

- Geen wijziging
- Aftrekpercentage 5,00 %
- Correctiefactor: 0,00

Annuleren

Voltooien

Paar speelt in hogere lijn

U kunt kiezen uit drie mogelijke acties wanneer een paar in een hogere lijn gaat spelen:

1. Het paar krijgt de score die het behaald heeft. Er wordt geen extra bonus bij opgeteld. Selecteer **Geen wijziging**.
2. Het paar krijgt een vastgesteld aantal procentpunten als bonus. Selecteer dan **Bonuspercentage** en geef een waarde op, bijvoorbeeld 5%.

3. De score wordt vermenigvuldigd met een factor groter dan 1. In dat geval kiest u voor *Correctiefactor* en vult u een waarde in. Deze waarde moet tussen 1,01 en 1,50 liggen.

Naast dit extra percentage kunt u ook nog een ondergrens opgeven. Indien u geen ondergrens wilt, schakelt u het vinkje uit. Indien u wel een ondergrens wilt, schakelt u het vinkje aan. U heeft dan twee mogelijke ondergrenzen:

1. Vast percentage als ondergrens. U selecteert hiervoor *Percentage* en geeft een percentage op, bijvoorbeeld 45%. Wanneer na een eventuele bovengenoemde aanpassing de score nog lager is dan de opgegeven ondergrens, wordt de ondergrens de eindscore voor het paar.
2. Indien het eigen gemiddelde de ondergrens vormt, selecteert u *Eigen gemiddelde*. Het paar krijgt dan een voorlopig percentage toegekend dat gevormd wordt door de behaalde score met een eventuele aanpassing. Op het eind van de competitieronde wordt gekeken wat het gemiddelde voor dat paar is en dat wordt dan de ondergrens. Als het voorlopige percentage lager is dan dit gemiddelde, dan wordt de score voor deze zitting opgehoogd.

Het percentage dat resulteert als gevolg van deze twee stappen wordt in de competitiestand overgenomen.

Voorbeeld:

Een paar speelt in een hogere lijn en u heeft ingesteld dat deze paren een bonuspercentage van 5% krijgen en hun eigen gemiddelde geldt als ondergrens. Stel dit paar heeft 37,5% behaald. Hierbij wordt 5% opgeteld wat resulteert in 42,5%. In de competitiestand wordt deze score geplaatst indien het eigen gemiddelde niet hoger is dan dit percentage. Indien dat wel het geval is, bijvoorbeeld 46,8%, wordt voor deze zitting de score 46,8% genoteerd.

Opmerkingen

- Een uitslag van een zitting waarvan de ondergrens gelijk is aan het eigen gemiddelde kan dus wijzigen gedurende de competitie. Dit hangt af van het eigen gemiddelde dat bij het paar hoort. Het NBB-Rekenprogramma rekent dit telkens opnieuw uit wanneer er nieuwe uitslagen aan de competitiestand toegevoegd worden of wanneer u handmatig scores wijzigt in de competitiestand.
- Wanneer u een ondergrens opgeeft, is het niet noodzakelijk dat u ook een bonuspercentage of correctiefactor opgeeft. Een ondergrens kan dus gecombineerd worden met *Geen wijziging*. In dat geval wordt de score alleen gecorrigeerd voor een ondergrens.
- Wanneer u een bonuspercentage of correctiefactor instelt en tevens een ondergrens hebt opgegeven, wordt eerst de score voor dit extra percentage gecorrigeerd. Vervolgens wordt gekeken of dit percentage lager is dan de ondergrens. Indien dat het geval is, volgt een correctie voor de ondergrens.
- Voor de berekening van het eigen gemiddelde kunt u bepaalde scores weglaten of juist meenemen. Zie verderop voor meer informatie over deze berekening.

Paar speelt in lagere lijn

Wanneer een paar in een lagere lijn speelt, kunt u kiezen uit drie soortgelijke acties als bij hogere lijn. Deze zijn:

1. Het paar krijgt de score die het behaald heeft. Er wordt geen mindering op aangebracht. Selecteer *Geen wijziging*.
2. De score wordt verminderd met een vastgesteld aantal procentpunten. U selecteert dan *Aftrekpercentage* en geeft een waarde op, bijvoorbeeld 3%.
3. De score wordt vermenigvuldigd met een factor kleiner dan 1. In dat geval kiest u voor *Correctiefactor* en vult u een waarde in. Deze waarde moet tussen 0,50 en 0,99 liggen.

Tevens kunt u ook een bovengrens opgeven. Ook hier is weer de mogelijkheid van een percentage en het eigen gemiddelde als bovengrens.

Combipaar

De reglementen die u kan instellen voor een combipaar zijn vergelijkbaar met die van een paar in een andere lijn. De instellingen op Combipaar hebben invloed op het gehele paar, als u reglementen wilt instellen voor een speler in een andere lijn, bijvoorbeeld wanneer een A-speler een combipaar vormt met een C-speler dan kunt u dat instellen bij Speler in andere lijn.

Afwezige paren

Paren die niet verschijnen op de competitiezitting kunnen automatisch scores worden toebedeeld. Hiervoor maakt u gebruik van het tabblad afwezigheid.

Het NBB-Rekenprogramma maakt gebruik van zogenaamde 'afwezigheidsregels'. Een regel bestaat uit twee elementen: de keer dat een paar afwezig is, en de te ondernemen actie. Onder keer wordt verstaan de hoeveelste keer dat het paar afwezig is.

U gebruikt het linker gedeelte van het scherm om de keer van afwezigheid te kiezen en om de te nemen handeling in te stellen. In het rechtergedeelte ziet u een overzicht van de regels.

U heeft keuze uit de volgende mogelijkheden:

- nieuwe regel toevoegen
- bestaande regel wijzigen
- bestaande regel verwijderen

Regel toevoegen

Om een nieuwe regel toe te voegen, doorloopt u de volgende stappen:

1. U kiest de keer dat het paar afwezig is.

Let op: 1e keer staat niet voor de eerste zitting in een competitieronde, maar voor de eerste keer dat het paar afwezig is! Dit kan de eerste zitting betreffen, maar het kan ook de tweede of derde zitting zijn. Eerste en laatste zitting daarentegen slaat wel op de eerste en laatste zitting van een competitieronde.

2. Vervolgens kunt u kiezen wat u daar voor soort actie aan wilt koppelen:

- Percentage. Het paar krijgt een vastgesteld percentage, bijvoorbeeld 40%.
- Eigen gemiddelde. Voor deze zitting krijgt het paar hun gemiddelde wat ze spelen in de competitieronde. Eventueel kunt u daar nog weer een percentage van af laten trekken en/of er een maximum of minimum aan verbinden. Een minimum zult u eigenlijk alleen hanteren voor afwezigheid wegens clubverplichtingen (bijvoorbeeld districtscompetities).
- Percentage van eigen gemiddelde. Het paar krijgt een percentage van het eigen gemiddelde toegekend. Als u hier 80% invult en het eigen gemiddelde van het paar is 55%, dan wordt voor deze zitting $80\% \times 55\% = 44\%$ toegekend.
- Degradatie. Als u wilt dat het paar degradeert na deze keer afwezig te zijn kiest u voor deze optie.

3. De regel is nu toegevoegd aan het lijstje van afwezigheidsregels. U kunt nu eventueel voor een tweede keer en verder regels invoeren.

Voorbeeld:

Stel voor de eerste keer afwezig heeft u een regel aangemaakt waarbij het paar hun eigen gemiddelde wordt toegewezen, maar dat dit percentage wordt gecorrigeerd met een aftrek van vijf procent en maximaal 47,5% mag wezen. Het eigen gemiddelde voor dit paar is 57%. Hun score voor deze zitting wordt dan als volgt berekend: als eerste wordt van de 57% vijf procent afgehaald wat resulteert in 52%. Dit is nog steeds hoger dan het maximum van 47,5%. Dit paar krijgt dan 47,5% toebedeeld voor deze keer dat ze afwezig waren.

Een paar dat 49% heeft bedeed en waar deze zelfde regel op van toepassing is, krijgt 44% voor deze zitting toegewezen. In dit geval wordt alleen het percentage verminderd met vijf procent. De score is onder het maximum en wordt dus niet verder gecorrigeerd.

Bestaande regel wijzigen

Indien u een bestaande regel wilt wijzigen selecteert u deze regel in de lijst rechts, brengt u vervolgens de nodige wijzigingen aan.

Bestaande regel verwijderen

Als u een regel wilt verwijderen selecteert u eerst deze regel in de lijst en drukt u vervolgens op Regel verwijderen.

Opmerkingen

- Het opgeven van regels voor een bepaalde keer is niet verplicht. Wanneer u echter voor de tweede keer een regel opgeeft, dient u dat ook voor de eerste keer te doen.
- Indien u bij eigen gemiddelde zowel een aftrekpercentage als een maximum opgeeft, wordt het gemiddelde eerst verminderd met het aftrekpercentage en wordt vervolgens gekeken of dit percentage gecorrigeerd moet worden voor het ingevulde maximum.
- Indien een paar een bepaalde keer afwezig is en daar is geen regel voor ingesteld, dan krijgt dit paar 0% in de competitiestand toegewezen.
- Het is mogelijk dat bij een afwezigheid twee regels van toepassing zijn. Een voorbeeld hiervan is een paar dat de eerste zitting afwezig is en u heeft regels ingesteld voor de 1e keer afwezig en eerste zitting afwezig. In een dergelijk geval gaan de regels die u ingesteld heeft bij eerste en laatste zitting voor op de andere regels.
- Indien de degradatieregule van toepassing is op een paar kunt u dit paar voor de rest van de competitieronde gewoon blijven indelen. Bij de afsluiting van de competitieronde en er is sprake van promoties en degradaties, zal dit paar automatisch bij de degradanten geplaatst worden. Ook indien het paar niet in de degradatiezone zou eindigen.

Invallers binnen/buiten de club of spelen als combipaar

Wanneer paren met invallers spelen of speelt als combipaar, kan hun score worden gebonden aan een minimum of maximum.

The screenshot shows a configuration window for 'Invallers binnen de club'. On the left, a sidebar lists various settings, with 'Invallers binnen de club' highlighted. The main area has three tabs: 'Matchpunten', 'Butler (imp)', and 'Cross-Imp'. Under 'Matchpunten', there are several options with input fields:

- Percentage: 0,00 %
- Eigen gemiddelde
 - Verminderd met: 0,00 %
 - Minimaal percentage: 0,00 %
- Maximum** (expanded)
 - Geen maximum
 - Hoogst behaalde eigen score
 - Percentage: 0,00 %
 - Eigen gemiddelde
 - Vermeerderd met: 0,00 %
 - Maximaal percentage: 57,50 %

Voor invallers kan er een onderscheid gemaakt worden tussen invallers van binnen de vereniging of buiten de vereniging. Bij het opzetten van de competitiezitting bepaalt u zelf of een invaller van binnen of buiten de vereniging komt.

Voor invallers heeft u de volgende mogelijkheden:

- Geen minimum/maximum. Het behaalde percentage wordt zonder correctie overgenomen in de competitiestand voor het paar dat met invallers speelde
- Laagst behaalde eigen score. De behaalde score wordt begrensd door de eigen behaalde scores in andere zittingen in deze competitieronde.
- Percentage als minimum of maximum. De score kan gebonden worden aan een eventueel minimum en/of maximum percentage. Indien de behaalde zittingscore dit ingestelde percentage overschrijdt, zal deze worden gecorrigeerd en vervolgens in de competitiestand worden geplaatst. Indien u een minimum en maximum percentage opgeeft, zal de in de competitiestand op te nemen competitiescore altijd tussen deze twee waarden liggen.
- Het eigen gemiddelde als minimum of maximum, eventueel vermeerderd of verminderd met een aantal procentpunten. Indien de behaalde zittingscore het eigen gemiddelde overschrijdt, wordt dit gemiddelde gehanteerd voor deze zitting in de competitiestand. U kunt eventueel dit eigen gemiddelde verhogen of verlagen om een ruime marge te creëren. Daarnaast heeft u de mogelijkheid om aan deze marge een absoluut minimum of maximum toe te kennen.

Opmerking

Het is niet verplicht om zowel een minimum als een maximum op te geven. Indien gewenst geeft u alleen één van beide op. Ook is het niet noodzakelijk om zowel voor invallers van binnen de vereniging als van buiten de vereniging reglementen in te stellen. Indien u geen onderscheid tussen deze beide maakt, stelt u alleen de reglementen voor invallers van binnen de vereniging in en markeert u elk paar dat met invallers speelt als zodanig.

Speler in andere lijn

Wanneer twee paren samengevoegd worden tot één paar, is er sprake van een combipaar. Indien een speler van een combipaar in een andere lijn deelneemt dan waarin hij gewoonlijk speelt, dan is er voor het NBB-Rekenprogramma sprake van een speler in een andere lijn. Hiervoor kunt u apart clubreglementen instellen.

De instellingen lijken sterk op de instellingen die u kunt maken bij Paar in andere lijn en bij Combipaar. U kunt ingeven of de score gecorrigeerd moet worden met een percentage of correctiefactor. Vervolgens geeft u een eventuele ondergrens op voor spelers die in een hogere lijn zijn ingevallen en een bovengrens voor spelers die in een lagere lijn zijn ingevallen. In tegenstelling tot de reglementen bij invallers en combipaar is het niet mogelijk om zowel een ondergrens en bovengrens op te geven voor dezelfde score. De toepassing van de ondergrens en bovengrens hangt af of de speler in een hogere of lagere lijn gespeeld heeft.

Een speler in een andere lijn is een combinatie van combipaar en paar in andere lijn. In de competitie zal dit derhalve weergegeven worden met de letters "ch" of "cl".

Rekenmethodes

Hierbij kunt u aangeven hoe het eigen gemiddelde bepaald moet worden en of er scores moeten worden weggelaten bij de berekening van de eindstand in de competitie.

Om één of meerdere scores weg te laten bij de berekening van de competitie vult u hiervoor het aantal in. Gewoonlijk worden alle scores meegenomen en staat deze op nul.

Standaard worden bij de berekening van het eigen gemiddelde alleen die scores meegenomen die door het paar behaald zijn in de eigen lijn in originele samenstelling. Indien u scores behaald met spelen in andere lijn, met invallers of als combipaar wenst mee te nemen, plaatst u een vinkje bij de betreffende score.

Wanneer er nog geen eigen gemiddelde berekend kan worden en u de paren al wel een voorlopige score wilt toekennen, kunt u een waarde opgeven als voorlopig eigen gemiddelde. Deze wordt gehanteerd voor de berekening van scores waarbij een eigen gemiddelde benodigd is. Zodra er resultaten behaald zijn die meetellen voor de berekening van het eigen gemiddelde, wordt dit voorlopig gemiddelde niet meer gehanteerd.

De competitiestand kunt u sorteren op totaal of op gemiddelde. Indien u voor totaal kiest, worden de behaalde scores van de paren bij elkaar opgeteld en wordt de ranglijst middels dit totaal gesorteerd. Kiest u voor gemiddelde, dan wordt het gewogen gemiddelde berekend over alle zittingscores en wordt de ranglijst gesorteerd met behulp van dit gemiddelde.



Opmerkingen

- Wanneer u een bepaalde score heeft aangemerkt om meegenomen te worden bij de berekening van het eigen gemiddelde en u heeft elders in de clubreglementen voor deze soort score ingesteld dat deze afhankelijk is van het eigen gemiddelde, zal het programma aangeven dat dit niet mogelijk is. U kunt immers geen score meenemen voor de berekening van het eigen gemiddelde als deze score hier ook weer van afhankelijk is.
- De berekening van het eigen gemiddelde geschiedt ook volgens de methode van gewogen gemiddelde. Zie de appendix voor meer informatie over rekenmethodes in het NBB-Rekenprogramma.

Slemcompetitie

In het NBB-Rekenprogramma is het mogelijk om een slemstand bij te houden waarbij voor elke slem punten worden toegekend. Er wordt onderscheid gemaakt tussen kleine en grote slems, gemaakte en niet gemaakte slems en slems in kleur en SA contract. In dit scherm stelt u in hoeveel punten aan elke slem toegekend worden. Zowel positieve als negatieve punten zijn instelbaar.

De slemcompetitiepunten gelden altijd voor de volledige competitie, het is niet mogelijk deze per competitieronde in te stellen.

Paar in andere lijn Speler in andere lijn Invallers binnen de club Invallers buiten de club Combipaar Afwezigheid Rekenmethodes Slemcompetitie Weergave competitiestand Bridgemate Profiel	Punten voor slems			
		Contract in kleur:	Contract in SA:	
	Geboden en gemaakt klein slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
	Geboden en niet gemaakt klein slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
	Geboden en gemaakt groot slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
	Geboden en niet gemaakt groot slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
	Opmerking: Slempunten gelden voor de gehele competitie en zijn onafhankelijk van de scoremethode.			

Indien u voor een bepaald soort slem geen punten toekent, laat u daar 0 staan. Indien u minpunten toekent voor niet gemaakte slems, plaats u een minteken voor het aantal punten. Bij een gelijke beloning voor slems in kleur en SA geeft u bij beide hetzelfde aantal punten op.

Zie ook hoofdstuk zes voor meer informatie over deze slemstand.

Weergave competitiestand

In de competitiestand kunt u met letters bijzondere situaties markeren, bijvoorbeeld het spelen met invallers, afwezigheid, een arbitrale correctie etc. Standaard worden de letters voor alle bijzondere situaties weergegeven. Indien u hier van wilt afwijken en sommige letters niet wilt weergeven, kunt u dit aangeven op het tabblad Weergave competitiestand.



Bridgemate Profielen

In het NBB-Rekenprogramma kunt u Bridgemate profielen aanmaken. Lees hier meer over in de desbetreffende paragraaf. U kunt in de Reglementen instellen welk Bridgemate profiel standaard gebruikt moet worden bij elke scoremethode, zo kunt u verschillende profielen aan maken voor elke scoremethode. U kiest het profiel wat u wil uit de lijst die zichtbaar is.

Nadat u op Voltooien heeft gedrukt, is de competitie aangemaakt en geregistreerd. Hij verschijnt nu ook bij de competities in het speloverzicht. U kunt nu zittingen aanmaken in deze competitie.

Speelmomenten

U kunt bij competities ook aangeven op welk moment de zitting wordt gespeeld. Dit maakt het terugvinden van een uitslag gemakkelijker op de uitslagen site van de BridgeBond.

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA **REGLEMENTEN**

Reglementen herstellen naar standaard

Paar in andere lijn
Speler in andere lijn
Invallers binnen de club
Invallers buiten de club
Combipaar
Afwezigheid
Rekenmethodes
Slemcompetitie
Weergave competitiestand
Bridgemate Profiel
Speelmoment

Speelmomenten

- Maandagavond
- Donderdagmiddag
- Toernooi
- Drive

Overzicht

Annuleren

Voltooien



Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken

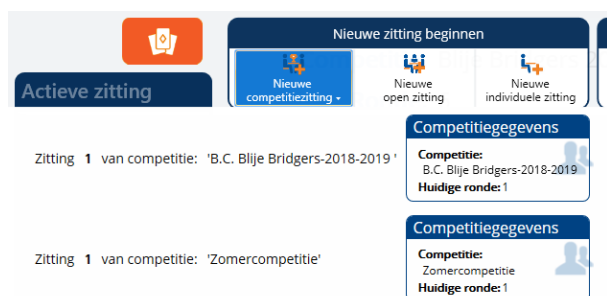
Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken

(Zie Zittingen en Competities in hoofdstuk 1 voor wanneer u een competitiezitting speelt.)

Een competitiezitting maakt u aan door te kiezen voor Nieuwe competitiezitting in de zittingverkenner, u klikt dan op het volgende icoon:



U krijgt als u op die knop drukt direct de keuze voor welke competitie u de nieuwe competitiezitting wil aanmaken. Dat ziet er zo uit:

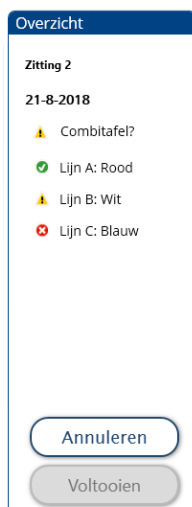


In bovenstaand voorbeeld is er keus uit 2 verschillende competities, als u maar keus heeft uit 1 competitie zal u deze toch moeten aanklikken.

U zet de competitiezitting op door middel van verschillende tabbladen.

1. Algemeen
2. Lijnen
3. Deelnemers
4. Schema
5. Combifafel

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:



Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een geel driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltooien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltooien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Opmerking:

- Indien u gaat beginnen met de eerste competitiezitting van een nieuwe competitieronde is het noodzakelijk dat de vorige competitieronde is afgesloten (zie voor afsluiten competitieronden hoofdstuk 6). De competitie zal niet verschijnen als de vorige competitieronde niet is afgesloten.

Tabblad Algemeen

Op het tabblad algemeen kunt u de algemene gegevens wijzigen het tabblad ziet er zo uit:

The screenshot shows a web interface for creating a new competition round. The main area has three input fields: 'Naam' (filled with 'Zitting 1'), 'Plaats' (empty), and 'Datum' (filled with '21-8-2018'). To the right, a sidebar titled 'Overzicht' displays the current round details: 'Zitting 1', '21-8-2018', and a list of three lines (A, B, C) with green checkmarks next to their names: 'Lijn A: Rood', 'Lijn B: Wit', and 'Lijn C: Blauw'. At the bottom right of the sidebar are two buttons: 'Annuleren' (white) and 'Voltooien' (green).

U kunt de naam plaats en datum invoeren of wijzigen in dit scherm.

De Naam is standaard: Zitting + het volgnummer in de competitieronde.

Datum wordt standaard de datum van vandaag ingevuld. U kunt dit aanpassen door te typen of door op het kalendertje te klikken.

Plaats kunt u invullen, dit is niet noodzakelijk.

Tabblad Lijnen

In deze stap kunt u eventuele wijzigingen aanbrengen in de lijngegevens zoals deze in de competitie ingesteld zijn.

Nieuwe competitiezitting x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA COMBITAFELS

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal	Actief
A	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
B	Wit	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
C	Blauw	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Deze lijn wordt gespeeld

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Scoremethode wijzigen

Scoremethode:

- Matchpunten
- Butler (imp)
- Cross-imp

Lijn toevoegen

Laatste lijn verwijderen

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

Overzicht

Zitting 1

25-7-2019

⚠ Combitafel?

- Lijn A
- Lijn B
- Lijn C

Annuleren

Voltooien

Er is altijd tenminste 1 lijn aanwezig, dit is standaard de A-lijn, u kunt er voor kiezen om lijnen andere letters toe te kennen, dit kan tot gevolg hebben dat de volgorde niet alfabetisch is. Voeg een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst.

De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Indien een lijn niet gespeeld kan worden door te lage opkomst, kunt u deze lijn verwijderen of niet actief maken. In competitie zittingen kunt u alleen de "laagste" lijn verwijderen. Hiertoe selecteert u deze lijn en drukt op Laatste lijn verwijderen.

Mocht het zo zijn dat u bijvoorbeeld nog wel een A en C lijn heeft maar de B-lijn niet voldoende paren heeft kunt u Lijn B selecteren en dan het vinkje weghalen bij "Deze lijn wordt gespeeld".

U zult dan het volgende zien in uw scherm:

ALGEMEEN
LIJNEN
DEELNEMERS
SCHEMA
COMBITAFELS

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal	Actief
A	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
B	Wit	6	4	6	Matchpunten	Nee	Nee
C	Blauw	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Deze lijn wordt gespeeld

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Scoremethode wijzigen

Scoremethode:

- Matchpunten
- Butler (imp)
- Cross-imp

Lijn toevoegen

Laatste lijn verwijderen

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

Overzicht

Zitting 2

25-7-2019

- ⚠ Combitafel?
- ✓ Lijn A: Rood
- ✓ Lijn B: Wit (VERWIJDE)
- ✓ Lijn C: Blauw

Annuleren

Voltooien

U ziet aan de rechterkant achter Lijn B: (VERWIJDERD) staan en bij Actief "Nee".

Let op: u mag geen paren ingedeeld mag hebben als u een lijn op niet actief zet.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep, deze standaard instelling kunt u wijzigen in het instellingen scherm. U kunt ook het aantal ronden, spelgroepen en aantal spellen per spelgroep veranderen per lijn in dit tabblad. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee lijnen of meer speelt, wordt de optie Top-integraal actief. Indien u top-integraal wilt spelen selecteert u de optie die u wenst. Bij top-integraal moet de scoremethode gelijk zijn voor de verschillende lijnen, als dat niet zo is past het programma dat aan. Hiervoor geldt als uitgangspunt de instellingen die u maakt bij lijn A. Als u de scoremethode aanpast terwijl u top-integraal heeft gekozen wordt dit voor alle lijnen veranderd.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend
- **Meerdere top-integraal groepen:** U kunt aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend. Hieronder volgt nadere uitleg.

Meerdere top-integrale groepen

Indien u kiest voor het spelen met meerdere top-integrale groepen dan kunt u aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend.

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal
A	Groen	6	4	6	Matchpoints	TI-groep 1
B	Rood	6	4	6	Matchpoints	TI-groep 1
C	Oranje (cursisten)	6	3	6	Matchpoints	TI-groep 2

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Scoremethode:

- Matchpunten
- Butler (imp)
- Cross-imp

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

TI groep voor lijn C:

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

- Lijn A: Groen
- Lijn B
- Lijn C

In het voorbeeld ziet u dat de A en de B-lijn samen worden uitgerekend. In de C-lijn spelen cursisten en u wilt hun score graag apart laten uitrekenen. Dit heeft u bereikt door de A en B lijn TI-groep 1 te geven en de C-lijn TI-groep 2.

Tabblad Deelnemers

Voor het invullen van de lijnen gebruikt u het volgende scherm.

Ingedeelde paren

Paarnr.	Ingedeelde paren
1	Gilles Balder & Ihab Doest
2	Kamran Cremers & Chavez Haakman
3	(Afwezig)
4	Graziella Bekker & Shania Graveland
5	Halima Buma & Janniek Brummelman
6	(Afwezig)
7	(Afwezig)
8	Mounir Canters & Tess Cardinaal
9	(Afwezig)
10	(Afwezig)
11	(Afwezig)
12	(Afwezig)

Beschikbare paren

Paarnr.	Beschikbare paren
<input type="checkbox"/>	Isabella Bak & Halit Baris
<input checked="" type="checkbox"/>	Gilles Balder & Ihab Doest
<input checked="" type="checkbox"/>	Graziella Bekker & Shania Graveland
<input checked="" type="checkbox"/>	Mia Brugman & Quinn Barten
<input checked="" type="checkbox"/>	Halima Buma & Janniek Brummelman
<input checked="" type="checkbox"/>	Mounir Canters & Tess Cardinaal
<input checked="" type="checkbox"/>	Kamran Cremers & Chavez Haakman
<input checked="" type="checkbox"/>	Florian Doevendans & Paul Lutz
<input checked="" type="checkbox"/>	Hedwig Goertz & Anke van Asselt
<input type="checkbox"/>	Deborah Hoes & Nadine Goets

Aantal Paren:

Indeling:

Paren spelen in andere lijn

Overzicht

Zitting 1

21-8-2018

- Combitafel?
- Lijn A: Rood
- Lijn B: Wit
- Lijn C: Blauw

In dit scherm heeft u meer mogelijkheden dan u op het eerste gezicht zou denken. Het volgende kunt u hier doen:

- Paren indelen in de lijnen
- Paren in andere lijnen laten spelen
- Spelers van verschillende paren met elkaar laten spelen, eventueel uit verschillende lijnen

- Een gastpaar toevoegen, dat verder niet in de competitie staat wordt opgenomen
- Opgeven dat een paar met invallers speelt
- Paren volledig afwezig laten zijn in de competitiezitting (het paar heeft geen vervangers)
- Wachttafel creëren
- Combifabel instellen

Links en rechts ziet u tabbladen voor de lijnen. Bij competitie opzetten heeft u het aantal lijnen en de paren in de lijnen ingesteld. Dit ziet u hier weer terug. Rechts staan de paren die u ingesteld heeft. Links staan de nummers die de paren krijgen in deze competitiezitting.

Paren indelen: één voor één of allen tegelijk

Paren kunnen één voor één ingedeeld worden en op versnelde wijze allemaal tegelijk (per lijn).

Één voor één

Om een paar in te vullen selecteert u rechts het paar dat u in de lijn gaat indelen. Selecteer links het paarnummer dat aan het paar toegekend wordt en druk op het enkele groene pijltje. Het paar wordt rechts lichtgrijs gemaakt en links neergezet. Ook kunt u dubbelklikken op het paar in de rechterlijst waarna het paar wordt toegevoegd.

Allen tegelijk

U vult alle paren in één handeling in door op het dubbele groene pijltje te drukken. Indien u bepaalde paren niet mee wilt indelen, bijvoorbeeld omdat zij afwezig zijn, verwijdert u het vinkje voor het betreffende paar. Het paar wordt dan niet ingedeeld.

Automatische indelingsmethoden

Als u paar voor paar wil indelen kunt u dat altijd handmatig doen, of een paar een bepaald paarnummer wil geven kan dat zonder problemen, u kunt daarna de rest met allen toevoegen er om heen zetten.

Naast de handmatige indelingsmethode waarbij u zelf het paarnummer bepaalt, biedt het NBB-Rekenprogramma een aantal automatische indelingmethoden. Linksonder kunt u kiezen uit een lijst van beschikbare methoden. Deze zijn:

1. Volgens Competitiepaarnummer. De paren hebben een vast nummer, dit is goed toe te passen voor cyclische schema's.
2. Willekeurig door computer. De computer kiest willekeurig een beschikbare plaats en zal daar het paar indelen.
3. Volgens uitslag vorige zitting. Een paar wordt ingedeeld op de positie die het volgens de uitslag van de vorige zitting heeft gekregen. Het paar dat als eerste is geëindigd, krijgt paarnummer 1.
4. Volgens indeling vorige zitting. De paren worden ingedeeld gelijk aan de vorige zitting.
5. Volgens competitiestand. De paren worden ingedeeld volgens de rangorde van de competitiestand.
6. Volgens ladderstand. Met indeling volgens ladderstand kunt u de paren vanuit één grote groep verdelen over meerdere lijnen op volgorde van de competitiestand. De paren worden ingedeeld aan de hand van hun positie op de ladder. Het paar dat eerste staat in de ladderstand wordt op paarnummer 1 gezet, het tweede paar op nummer 2, enzovoorts totdat de lijn vol is. U kunt daarna de volgende lijn op gelijke wijze indelen.
7. Volgens ladderstand (willekeurig). Idem aan de vorige indeling, maar met het verschil dat de paren op een willekeurige positie in de lijn ingedeeld worden.
8. Ontmoetingen optimaliseren. De paren worden zodanig ingedeeld dat de onderlinge ontmoetingen tussen de paren zo gelijk mogelijk worden verdeeld. Hierbij wordt rekening gehouden met afwezigheid van paren in eerdere zittingen.

U kunt op elk moment van indelingmethode wijzigen. Alleen bij de handmatige indeling dient u een specifiek paarnummer te kiezen. Bij de andere indelingen zal het NBB-Rekenprogramma het paarnummer bepalen en

daar het paar indelen zodra u op Toevoegen drukt. Indien het paarnummer reeds bezet is, of om andere redenen niet ingedeeld kan worden, zal hier melding van gemaakt worden.

Methode 3 t/m 8 zijn pas beschikbaar vanaf de tweede competitiezitting.

Voor de optimalisatiemethode (methode 8) wordt gebruik gemaakt van het Picolo algoritme. Afhankelijk van de hoeveelheid berekeningen die dit programma moet uitvoeren kan de verwerkingstijd toenemen.

Opmerkingen

- Zodra u paren indeelt middels de optie Optimaliseren ontmoetingen wordt voor deze lijn het schema reeds vastgesteld. U dient dan niet meer af te wijken van het schema dat ingesteld staat in stap vier. Wanneer u wel van dit schema afwijkt, zal de gevormde indeling niet meer leiden tot een gelijkmatige onderlinge ontmoeting tussen de paren.
- Indien u gastparen aan de zitting wilt toevoegen of paren in een andere lijn wilt laten spelen, deel dan eerst de competitieparen in (haal het vinkje voor de gastparen en paren uit de andere lijn weg) en voeg vervolgens handmatig de overige paren toe.
- U kunt alvast paren indelen als u Ontmoetingen optimaliseren gebruikt. Het algoritme zal dan de overige paren "om dit paar heen" indelen. Dit heeft één nadeel: het NBB-Rekenprogramma plaatst een afwezig paar altijd op de laatste tafel zodat u het schema probleemloos kunt inkrimpen naar minder tafels als er onverhoopt nog een paar afwezig blijkt te zijn. Indien u reeds een paar of meerdere paren vooraf heeft ingedeeld kan het afwezige paar aan een willekeurige tafel terecht komen en mist u dit stukje flexibiliteit.

Paren in andere lijnen laten spelen

Wanneer u links een lijn selecteert, ziet u dat rechts ook de lijn verandert. Andersom geldt hetzelfde. Zo heeft u snel toegang tot de juiste paren en lijnen. U deelt een paar dan ook in de lijn waar het paar bij competitie opzetten is ingedeeld. Wilt u echter een paar in een andere lijn laten uitkomen, dan doet u de volgende handelingen:

1. U zet een vinkje bij "Paren spelen in andere lijn".
2. Rechts selecteert u de lijn waarvan u het paar gaat indelen.
3. Links selecteert u de lijn waar het paar in gaat spelen (merk op dat de lijnen links en rechts niet meer synchroon lopen).
4. Selecteer links een positie waar het paar ingedeeld wordt.
5. Druk op Toevoegen. Het paar wordt in blauw vermeld ten teken dat het uit een ander lijn komt.
6. Het paar is nu in een andere lijn toegevoegd. Verwijder het vinkje rechtsonder om de lijnen weer synchroon te laten lopen.

Opmerkingen

- Afhankelijk van de indeling speelt het paar in een hogere of lagere lijn. U kunt door middel van clubreglementen automatisch een correctie op de score toepassen als u dat wilt. Zie Paren spelen in andere lijn in de clubreglementen voor meer informatie.

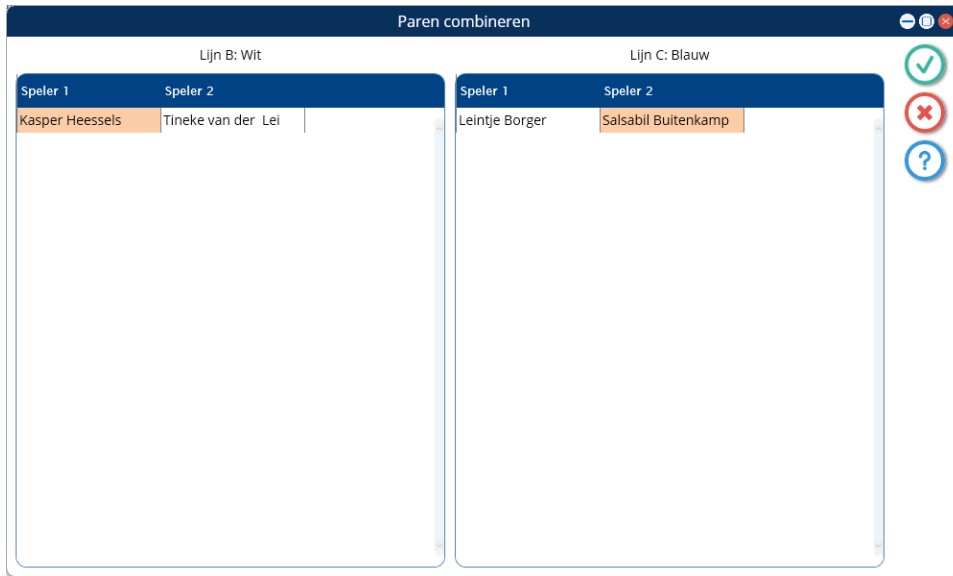
Tip

Door middel van slepen kunt u een reeds ingevuld paar op een andere positie in die lijn neerzetten.

Combipaar

Soms kan het voorkomen dat van twee paren slechts één speler aanwezig is. Die kunnen dan met elkaar samen spelen en de behaalde score geldt dan voor beide paren. Het NBB-Rekenprogramma kan dit automatisch voor u verwerken, u dient echter hier het gecombineerde paar in te stellen. U doet dit als volgt:

1. Druk op de blauwe knop combipaar.
 2. U krijgt het volgende scherm te zien:
-



U ziet in dit scherm alle paren van verschillende lijnen die nog niet ingedeeld zijn.

3. Selecteer 2 spelers van verschillende paren die een combipaar gaan vormen. Druk daarna op het groene vinkje.
4. U ziet nu het nieuwe paar verschijnen in de lijn waar u zojuist was en kunt het paar indelen. Het paar zal een paarse kleur hebben.

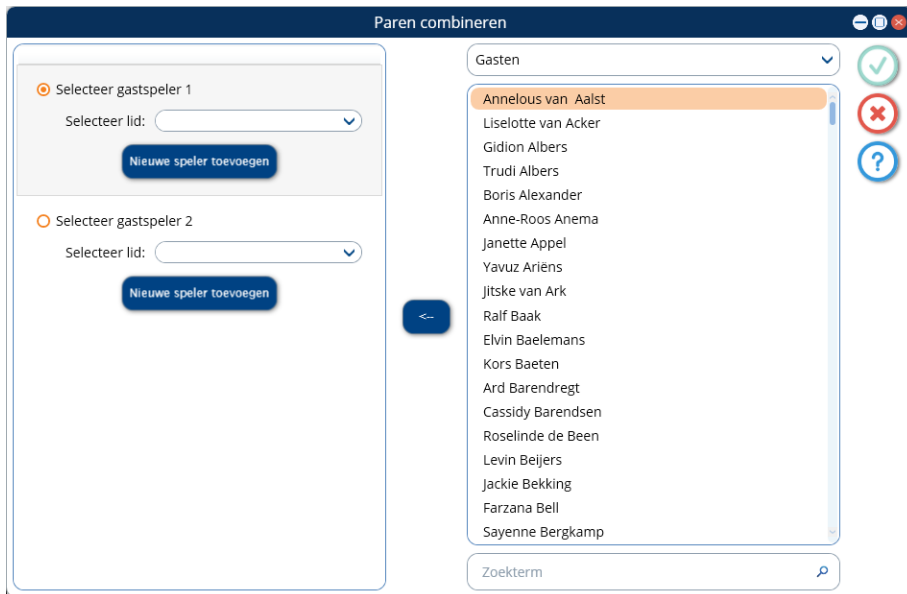
Opmerkingen:

- Het Combipaar wordt geplaatst in de lijn waar u op stond aan de rechterkant van uw scherm op het moment dat u op de knop Combipaar drukt.
- U kunt zelf kiezen in welke lijn u het combipaar laat spelen, u kunt met het vinkje Paren spelen in andere lijn een paar in een andere lijn indelen
- Een combipaar kunt u verwijderen door middel van het rode kruisje naast de eerste naam van het paar.
- Als u Ontmoetingen Optimaliseren gebruikt, is het voor het resultaat veel beter om eerst het combipaar te maken en daarna pas alle paren toe te voegen. Let wel op dat u het combipaar in de juiste lijn aanmaakt.
- U kunt een gecombineerd paar niet opnieuw combineren.

Gastpaar toevoegen

Indien vrienden van u (of iemand anders) voor een paar dagen in de buurt zijn en graag een avondje mee willen bridgen, zou u kunnen overwegen ze als gastpaar aan de competitiezitting toe te voegen (andere oorzaken zijn natuurlijk ook mogelijk). Zij spelen dan gewoon mee en komen ook in de einduitslag van de zitting voor. Hun uitslag wordt echter niet in de competitie mee opgenomen, want ze spelen alleen deze zitting mee.

Om bovenstaande in te stellen selecteert u eerst de lijn waarin het gastpaar uitkomt. Vervolgens drukt u op "Gastpaar". U ziet dan het volgende scherm:



Hier voert u de namen van beide spelers in en drukt u op OK om het paar rechts in de lijst toe te voegen. U kunt een bestaande speler uit het ledenbestand kiezen of een nieuwe gastspeler toevoegen. Nieuwe gastspelers worden geplaatst in het gasten ledenbestand.

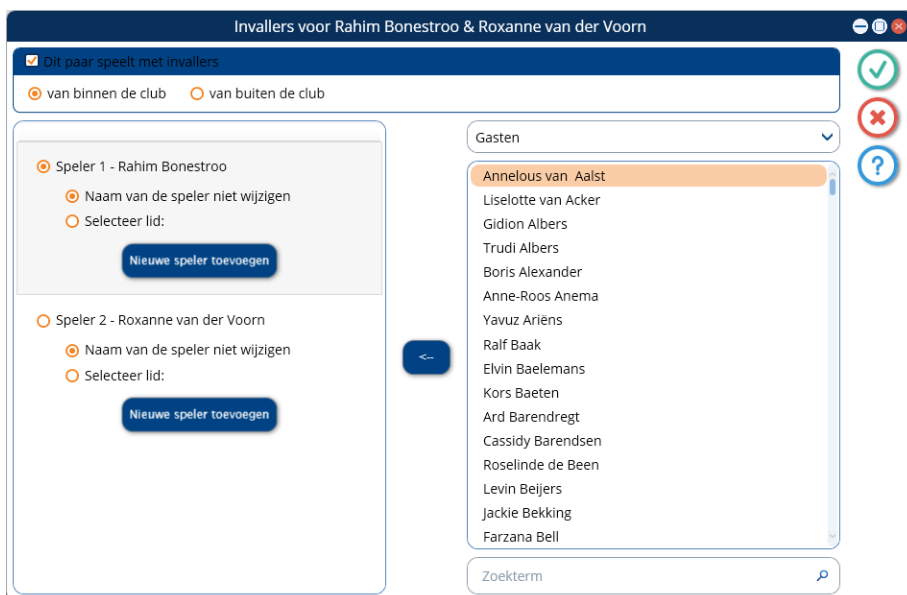
Een gastpaar wordt gekenmerkt door een groene kleur. U kunt nu het paar op de reguliere manier invullen in de lijn.

Opmerking

Indien u bij nader inzien het gastpaar toch niet wilt indelen, kunt u het gastpaar verwijderen met het rode kruisje voor de eerste naam.

Opgeven dat een paar met invallers speelt

Wanneer een paar met invallers speelt, kunt u dat aangeven met het volgende scherm. Dit wordt opgeroepen door het betreffende paar in de parenlijst te selecteren en op de knop Invallers te drukken.



U heeft de mogelijkheid om de namen van de invallers in te vullen. Hun namen worden dan vermeld in de zittinguitslag in plaats van de originele namen. In de competitiestand ziet u deze vervangende namen niet terug. Indien de invallende persoon reeds in het ledenbestand is opgenomen, is het niet vereist om deze naam nogmaals in te voeren, maar selecteert u deze uit de ledenlijst. Een invaller die nog niet in het ledenbestand staat, kunt u als een nieuwe speler toevoegen. .

Wanneer u meesterpunten toekent aan de deelnemers is het verplicht dat eventuele invallers correct worden ingedeeld. Zodoende zullen zij de meesterpunten verkrijgen waar ze recht op hebben.

Paren afwezig laten zijn

Indien u niet akkoord gaat met invallers, of indien er geen invallers voor dat paar zijn, is het paar dus afwezig in de competitiezitting. U haalt voor het desbetreffende paar het vinkje weg dat het mee speelt.

Opmerking:

- Als u clubreglementen voor afwezigheid heeft ingesteld, zal er automatisch een score worden toegekend aan dit paar voor deze competitiezitting. Dit is afhankelijk van wat u ingesteld heeft bij clubreglementen. Zie het stuk Afwezigheid in de clubreglementen voor meer informatie.
- Het is verplicht om het vinkje voor het paar dat afwezig is te verwijderen.

Wachttafel creëren

Elke positie die niet ingevuld is wordt aangegeven met (Afwezig). Het is in het NBB-Rekenprogramma mogelijk om meerdere paren afwezig te laten zijn in een zitting. Meerdere afwezige paren in een zitting wordt niet aangeraden, dit is mogelijk handig als een paar onverhoopt tijdens de zitting weg moet.

Combitafel

In het NBB-Rekenprogramma kunt u gebruik maken van de combitafel. Deze is van belang als er in twee of meer lijnen een afwezig paar is waardoor er een wachttafel ontstaat. Zie appendix A voor een uitgebreide uitleg over de combitafel en hoe deze te gebruiken in het NBB-Rekenprogramma.

Algemene opmerkingen:

- U kunt paren in de linkerlijst naar een andere positie slepen.
 - Bij het aanmaken van de competitie heeft u voor de lijnen het aantal paren ingesteld en de paren aangemaakt. Indien het aantal in de competitiezitting afwijkt, kunt u dat aanpassen door op het pijltje achter 'Aantal paren' te drukken. U kunt het groter maken wanneer paren uit andere lijnen erbij komen of wegens gastparen. U kunt het kleiner maken omdat een aantal paren niet is komen opdagen en er ook geen vervangers voor zijn. Het aantal paren dat u hier instelt is het aantal waar u in de zitting mee gaat spelen en is dus van belang voor de schemakeuze.
 - Wanneer u paren ingedeeld heeft naar competitiestand en er zijn nog wat onopgevolde plaatsen (omdat een aantal paren niet is komen opdagen), dient u het aantal paren te verlagen zodat er geen lege plaatsen (eventueel met uitzondering van één voor een wachttafel) meer zijn. U kunt echter niet het aantal paren verlagen als de hoogste posities gevuld zijn. Om toch het aantal paren te verlagen naar het juiste aantal verwijdert u eerst de paren in hoge posities en plaatst ze handmatig terug op de lagere open posities (gebruik hiervoor de 'sleep'-functie). Nu kunt u het aantal paren verlagen.
 - Voor de speciale gevallen worden kleuren gebruikt om dit aan te geven. Een paar dat speelt met invallers is rood gekleurd, een gecombineerd paar wordt paars gekleurd, een gastpaar is groen gekleurd en een paar dat in een andere lijn uitkomt wordt blauw gekleurd.
-

Tabblad Schema

In de laatste stap wordt het precieze schema bepaald voor elke lijn. Dit doet u met behulp van het volgende scherm.

Nieuwe competitiezitting x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS **SCHEMA** COMBITAFELS

Lijn A: Rood Lijn B: Wit Lijn C: Blauw

Systeem

Meesterklasse
Cyclisch
 Clubcompetitie
 PC Elite Bridgescriteria

Onderverdeling

Alle onderverdelingen
6 rondes

Schema's voor 12 paren, 6 rondes en 6 spelgroepen

Cyclisch 12p 6r zit1
 Cyclisch 12p 6r zit2
 Cyclisch 12p 6r zit3
 Cyclisch 12p 6r zit4

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F
2	9- 8: A	10- 7: B	12- 4: C	11- 6: D	5- 1: E	3- 2: F
3	10- 3: A	1-12: B	9-11: C	2- 4: D	6- 7: E	8- 5: F
4	7-11: A	9- 6: B	8- 3: C	5-10: D	2-12: E	1- 4: F
5	6-12: A	11- 5: B	10- 2: C	1- 3: D	8- 4: E	7- 9: F
6	4- 5: A	2- 8: B	1- 7: C	9-12: D	3-11: E	6-10: F

NZ-OW uitslag weergeven bij de zittinguitslag

Overzicht

Zitting 2
 21-8-2018

⚠ Combitafel?

✔ Lijn A: Rood
 ✔ Lijn B: Wit
 ✔ Lijn C: Blauw

Annuleren
 Voltooien

De keuze van het schema gebeurt automatisch. Bij het opzetten van de competitie heeft u voor elke lijn een systeem en onderverdeling gekozen. Ook heeft u toen het aantal rondes voor elke lijn ingesteld. Nu zijn echter het aantal paren ook bekend voor elke lijn. Op basis van deze gegevens wordt automatisch een schema gekozen voor elke lijn. U kunt op de tabbladen van de lijnen drukken om te kijken welk schema gekozen is voor elke lijn.

Ondanks dat u bij het opzetten van de competitie voor een bepaald schemasysteem heeft gekozen, kunt u hier van dat systeem afwijken.

Opmerking

- Het kan voorkomen dat u met een dermate afwijkend aantal paren speelt dat er in het door u ingestelde schemasysteem geen schema aanwezig is. Selecteer dan een ander systeem waar wel een schema met het juiste aantal paren aanwezig is, of wijzig het aantal paren.

Wanneer voor alle lijnen een schema toegewezen is, kunt u op voltooien drukken, het is verplicht om een schema te hebben voordat u een zitting op kan slaan. De competitiezitting wordt nu aangemaakt en geopend. U kunt de zitting gaan spelen.

Tabblad Combitafel

Het Tabblad voor het instellen van combitafels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combitafels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combitafel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combitafels te drukken.

Zitting bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA **COMBITAFELS**

In NZ spelen paren van:

Lijn A: Groen(MatchPoint)
Afwezig: Pair-14

Lijn B: Rood(MatchPoint)
Afwezig: Pair-4

In OW spelen paren van:

Lijn A: Groen(MatchPoint)
Afwezig: Pair-14

Lijn B: Rood(MatchPoint)
Afwezig: Pair-4

Instellen

Ronde Tafel 1

Ingestelde combitafels:

NS EW

Verwijderen

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

⚠ Combitafel?

- ✓ Lijn A: Groen
- ✓ Lijn B: Rood
- ✓ Lijn C: Oranje (cursist)

Annuleren

Voltoeien

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combitafel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combitafel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combitafel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combitafel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combitafel in Appendix A.



Hoofdstuk 5: De zitting zelf

Hoofdstuk 5: De zitting zelf

Waar het allemaal om draait is natuurlijk de zitting zelf. Na het opzetten van de open zitting of competitiezitting wordt het zittingtabblad actief. Hier vindt u alles terug wat nodig is om de zitting tot een goed einde te brengen. Het zittingtabblad ziet er zo uit:



Het menu is in een aantal delen verdeeld. Het is zo opgebouwd dat u doorgaans bij aanvang van de zitting met de linker helft te maken heeft en aan het einde van de zitting met de rechterhelft.

Het eerste deel is voor het bekijken en eventueel wijzigen van de zittinggegevens.

- *Bekijken*: Hier kunt u bekijken welke paren in welke lijn spelen en welk schema er gespeeld wordt.
- *Wijzigen*: Hier kunt u de zitting wijzigen, het wijzigen van een zitting lijkt erg sterk op het aanmaken van een zitting.

Het tweede gedeelte gaat over spelverdelingen.

- *Importeren* van spelverdelingen van reeds geduplicateerde spellen
- *Bekijken* en afdrukken van spelverdelingen

Het derde deel bevat datgene wat u doet voordat de zitting daadwerkelijk gaat aanvangen.

- *Gidsbriefjes afdrukken*: maken van gidsbriefjes, eventueel voorzien van paarnamen

In het vierde deel staan de methodes die u gebruikt om de scores in te geven en om eventuele correcties uit te voeren.

- *Bridgemate score-invoer* Hiermee opent u het scherm om de Bridgemates op te starten en de scores die via de Bridgemates binnenkomen in te lezen.
- *Scorekaart* handmatig scores invoeren door middel van scorekaart Ook mogelijkheid tot bekijken van scores en wijzigingen aanbrengen, arbitrale scores toedienen etc.
- *Tafelmonitor* Hier kunt u zien hoever de zitting gevorderd is en of spelers de scores invoeren.

Het vijfde deel bevat alle overzichten.

- *Uitslag*: bekijken/afdrukken van de uitslag door middel van een uitslaglijst of verzamelstaat en versturen via e-mail naar de spelers.
- *Persoonlijk overzicht*: bekijken/afdrukken van persoonlijke overzichten
- *Frequentiestaat*: bekijken/afdrukken van de frequentiestaat
- *Slemoverzicht*: overzicht van behaalde slems met mogelijkheid tot afdrukken

In het laatste gedeelte heeft u de volgende mogelijkheden:

- *Uitslag verwerken in de competitie*: (Opnieuw) verwerken van de zittinguitslag in de competitie (alleen bij competitiezittingen).
- *Versturen naar NBB-clubwebsite*: Versturen van de zittinguitslag en bijbehorende competitiestand naar uw eigen clubwebsite op de NBB portal.
- *Uitslag versturen via e-mail*: Versturen van de zittinguitslag naar de leden via e-mail.

Daarnaast staat de knop Geavanceerd, onder deze knop staan alle functies die onder menu-inhoud bewerken geselecteerd kunnen worden. Als u een optie die onder geavanceerd staat regelmatig gebruikt kunt u dit aanpassen. Deze optie zal dan getoond worden in het bijbehorende gedeelte.

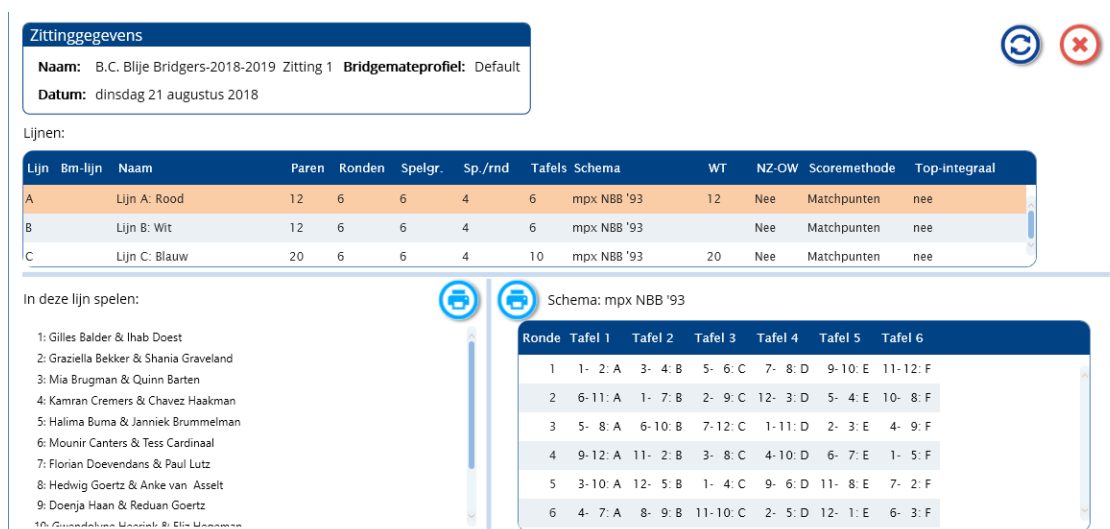
Zittinggegevens bekijken of wijzigen

Overzicht

Om eenvoudig terug te zien wat u ingesteld heeft, kunt u gebruik maken van het overzicht. U kunt dit overzicht

benaderen door op het Zitting tabblad op het volgende icoon te drukken:

Het zittingoverzicht ziet er als volgt uit:



Zittinggegevens

Naam: B.C. Blijde Bridgers-2018-2019 Zitting 1 **Bridgemateprofiel:** Default
Datum: dinsdag 21 augustus 2018

Lijnen:

Lijn	Bm-lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rond	Tafels	Schema	WT	NZ-OW	Scoremethode	Top-integraal
A		Lijn A: Rood	12	6	6	4	6	mpx NBB '93	12	Nee	Matchpunten	nee
B		Lijn B: Wit	12	6	6	4	6	mpx NBB '93		Nee	Matchpunten	nee
C		Lijn C: Blauw	20	6	6	4	10	mpx NBB '93	20	Nee	Matchpunten	nee

In deze lijn spelen:

- 1: Gilles Balder & Ihab Doest
- 2: Graziella Bekker & Shania Graveland
- 3: Mia Brugman & Quinn Barten
- 4: Kamran Cremers & Chavez Haakman
- 5: Halima Buma & Janniek Brummelman
- 6: Mounir Canters & Tess Cardinaal
- 7: Florian Doevendans & Paul Lutz
- 8: Hedwig Goertz & Anke van Asselt
- 9: Doenja Haan & Reduan Goertz
- 10: Guendoline Harriet & Elie Hoogman

Schema: mpx NBB '93

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F
2	6-11: A	1- 7: B	2- 9: C	12- 3: D	5- 4: E	10- 8: F
3	5- 8: A	6-10: B	7-12: C	1-11: D	2- 3: E	4- 9: F
4	9-12: A	11- 2: B	3- 8: C	4-10: D	6- 7: E	1- 5: F
5	3-10: A	12- 5: B	1- 4: C	9- 6: D	11- 8: E	7- 2: F
6	4- 7: A	8- 9: B	11-10: C	2- 5: D	12- 1: E	6- 3: F

Het scherm heeft de volgende onderdelen:

De zittinggegevens

In dit vak ziet u de algemene gegevens van de zitting zoals de naam, plaats en datum

Lijnen

In dit vak vindt u informatie over de verschillende lijnen in de zitting. Als u een lijn selecteert met de muis ziet u in het onderste vak de paren van de lijn en bij viertallenwedstrijden ook de teams.

Het Schema

Rechtsonder wordt het schema getoond. De opbouw van het schema is als volgt: voor elke ronde en tafel staat een vakje met twee getallen en een letter. Het linkergetal is het nummer van het noord-zuid paar, het rechtergetal is het nummer van het oost-west paar. De letter staat voor de spelgroep. Indien u 4 speller per spelgroep (ronde) speelt, staat A voor de spellen 1-4, B voor 5-8 etc. Bij 5 spellen per ronde is dat 1-5, 6-10 enzovoorts.

Tip: Als u een paarnummer of spelgroepletter klikt wordt deze opgelicht en kunt u zien waar een paar is op elk moment of tegen welke paren zij spelen of wanneer welke spelgroep op welke tafel wordt gespeeld. U kan verschillende paren tegelijkertijd selecteren om te zien of ze elkaar tegen komen in de betreffende zitting.

Zitting wijzigen

Nadat u de zitting heeft aangemaakt maar er blijkt toch iets niet goed ingesteld te staan, kunt u met de knop wijzigen op het zitting tabblad uw zitting wijzigen.

In voorgaande versies van het NBB-Rekenprogramma waren er verschillende schermen voor het wijzigen van paarnamen of andere gegevens, deze zijn in het NBB-Rekenprogramma 4.6 allemaal onder dezelfde knop terecht gekomen. Als u iets wil wijzigen in de zitting dan komt u in hetzelfde scherm terecht als bij het aanmaken van de zitting en werken de tabbladen exact hetzelfde als bij het aanmaken van een zitting. Raadpleeg de betreffende paragraaf voor de wijzigingen die u aan wilt brengen.

- Als er geen wijziging in het schema plaatsvindt blijven de scores behouden.
- Als u tijdens het aanpassen van de gegevens op Annuleren drukt, keert u terug naar de oorspronkelijke zitting en worden er geen wijzigingen doorgevoerd.
- Als u vóór de wijziging de draadloze Bridgemates heeft geïntialiseerd dan krijgt u na het opnieuw opzetten de mogelijkheid de wijzigingen automatisch naar de Bridgemates door te sturen.

Top-integraal instelling wijzigen

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
 - **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend
 - **Meerdere top-integraal groepen:** U kunt aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend. Hieronder volgt nadere uitleg.
-

Meerdere top-integrale groepen

Indien u kiest voor het spelen met meerdere top-integrale groepen dan kunt u aangeven welke lijnen samen moeten worden uitgerekend.

The screenshot shows the 'Nieuwe parenzitting' window with the 'LIJNEN' tab selected. It features a table of lines (A, B, C) with columns for 'Omschrijving', 'Ronden', 'Sp./Rnd.', 'Spelgr.', 'Scoremethode', and 'Top-integraal'. Line A is 'Groen', B is 'Rood', and C is 'Oranje (cursisten)'. All have 6 rounds and 6 matchpoints. A and B are in 'TI-groep 1', while C is in 'TI-groep 2'. Below the table is the 'Lijngegevens' section with dropdowns for 'Letter' (C) and 'Omschrijving' (Oranje (cursisten)), and input fields for 'Aantal ronden' (6), 'Aantal spelgroepen' (6), and 'Spellen per spelgroep' (3). The 'Scoremethode' section has radio buttons for 'Matchpunten' (selected), 'Butler (imp)', and 'Cross-imp'. To the right, there are buttons for 'Lijn toevoegen' and 'Laatste lijn verwijderen', and a 'Top-integraal' section with radio buttons for 'Geen top-integraal', 'Top-integraal (alle lijnen)', and 'Meerdere top-integrale groepen' (selected). A 'TI groep voor lijn C' dropdown is set to '2'. On the far right, an 'Overzicht' panel shows 'Open zitting (13-8-2018)' and a list of lines with checkmarks: 'Lijn A: Groen', 'Lijn B', and 'Lijn C'. At the bottom right are 'Annuleren' and 'Voltooien' buttons.

In het voorbeeld ziet u dat de A en de B-lijn samen worden uitgerekend. In de C-lijn spelen cursisten en u wilt hun score graag apart laten uitrekenen. Dit heeft u bereikt door de A en B lijn TI-groep 1 te geven en de C-lijn TI-groep 2.

Afdrukken van scoreslips

Voor elke zitting kunt u scoreslips afdrukken, door middel van dit icoon op het zittingtabblad:



Deze knop staat standaard onder geavanceerd, aangezien de meeste clubs tegenwoordig met Bridgemates werken, mocht u ze regelmatig gebruiken kunt de Menu-inhoud aanpassen.

The screenshot shows the 'Scoreslips' window. On the left, the 'Selectie' panel shows 'B.C. Blije Bridgers-2018-2019' and 'Zitting 1' selected. Three lines are listed: 'Lijn A (Rood)', 'Lijn B (Wit)', and 'Lijn C (Blauw)', each with 'Tafels' and 'Ronden' input fields. Below this is the 'Informatie op de scoreslips' section with a checkbox for 'Paarnamen vermelden'. The main 'Scoreslip' panel shows 'Tafel 1, Ronde 1' and 'C-Lijn (Cursisten)'. It lists 'NZ: 1' and 'OW: 2'. A table follows with columns 'Spel', 'Contract + Res.', 'Door', and 'NZ-score'. The rows are '1 (-)', '2 (NZ)', '3 (OW)', and '4 (Allen)'. Below the table is a 'Paraaf:' section with 'NZ' and 'ZW' fields. At the bottom, there is a 'Staaende scoreslip' dropdown menu. The 'Scoreslips aanmaken' section at the bottom right has an 'Afdrukken...' button and a checked 'Printerdialog' checkbox. A red 'X' icon is visible in the top right corner of the window.

De scoreslips worden afgeleid uit het schema dat u voor elke lijn gebruikt. Zo worden spel- en paarnummers voorgedrukt. U heeft de volgende mogelijkheden bij het afdrukken:

- Namen van de spelers kunt u vermelden op de scoreslip. Indien u deze optie uitzet, verschijnt alleen het paarnummer en de richting waarin zij spelen
- Staande scoreslip. Deze heeft de volgende mogelijkheden:
 - 1 tot 27 spellen per ronde.
 - Paarnamen vermelden.
- Liggende scoreslip Deze heeft de volgende mogelijkheden:
 - 1 tot 6 spellen per ronde.
 - Paarnamen vermelden.

Linksboven ziet u de lijnen staan. Voor de lijnen waar een vinkje staat worden de scoreslips afgedrukt zodra u op Afdrukken drukt. U heeft de mogelijkheid het afdrukken te beperken voor geselecteerde tafels en/of geselecteerde ronden door een bereik in te voeren. Geldige bereiken zijn onder andere "1-7" (1 tot en met 7), "3-5, 7" (3 tot en met 5, 7 apart), "4" (alleen 4).

Afdrukken van gidsbriefjes



Om gidsbriefjes voor de zitting af te drukken klikt u op het volgende icoon:

Selectie

Blije Bridgers 2017-2018

Zitting 1

Zitting 2

Zitting 3

Zitting 4

Zitting 5

Alternatieve omschrijving...

Lijn A 1-10

Lijn B 1-8

Lijn C 1-12

Lijn D 1-14

Zitting 6

Gidsbriefje

A1 Jan Janssen & Jan Jansen				Zitting 5	
Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen	Lenen
1	A1 NZ	A2	Bart Bakker & Bert Bakker	1-4	A7
2	A2 OW	A3	Cornelis Coster & Cornella Coster	5-8	A8
3	A3 NZ	A4	Dirk Dekkers & Dirk Dekker	9-12	A9
4	A4 OW	A5	Ed Eden & Eric Ericsson	13-16	A10
5	A5 NZ	A6	Fred Friese & Fred Friesen	17-20	A11
6	A6 OW	A7	Gerard Gerards & Ge Gerards	21-24	A12

Standaard gidsbriefje

Informatie op de gidsbriefjes

Zittingnaam en datum vermelden

Namen van de spelers vermelden

Namen van de tegenstanders vermelden

Leentafel vermelden

Vrije tekst...

Gidsbriefjes aanmaken

Afdrukken... Printerdialog

Middel

Naar tekstbestand

Naar CSV-bestand

Gesorteerd na snijden



De gidsbriefjes worden afgeleid uit het schema dat u voor elke lijn gebruikt. U hebt daarbij nog de mogelijkheid om:

- De zitting een andere naam te geven op het gidsbriefje. De aanduiding "Zitting 5" wordt dan vervangen door wat u invult in het vak "Alternatieve omschrijving".
- Namen van de spelers te vermelden op het gidsbriefje. Indien u deze optie uitzet, verschijnen alleen de paarnummers.
- Geheel bovenaan het gidsbriefje de zittingnaam en datum te vermelden.
- Namen van de tegenstanders te vermelden. Indien u deze keuze selecteert neemt een gidsbriefje de volledige breedte van een vel A4 in beslag. Indien u deze keuze weglaat zullen de gidsbriefjes in twee kolommen worden afgedrukt.
- Aan te geven of de leentafels op het gidsbriefje vermeld moeten worden. Indien u een tweede spelset heeft gedupliceerd voor de hoge tafels, zodat zij niet meer hoeven te lenen van de lage tafels, kunt u deze optie uitzetten.
- Een vrije tekstregel af te drukken.

Standaard zijn alle gidsbriefjes voorgeselecteerd om afgedrukt te worden, zowel voor alle lijnen (A, B, C, D) als voor alle paren (1-14, 1-10) in de betreffende lijnen. Indien u de gidsbriefjes van een bepaalde lijn niet wilt afdrukken, verwijdert u het vinkje voor de betreffende lijn.

U kunt ook individuele gidsbriefjes of een reeks gidsbriefjes opgeven. Indien u van de A-lijn alleen de briefjes 4 t/m 6 en 8 wilt afdrukken, voert u bij het afdrukbereik van lijn A in: 4-6, 8. Met een streepje (-) tussen twee cijfers geeft u een reeks van nummers aan, met de komma (,) kunt u meerdere reeksen en/of individuele briefjes achter elkaar in het afdrukbereik plaatsen.

Andere voorbeelden van afdrukbereik van een lijn zijn: 1-4, 8-12; 1,4,6; 3,7-10,12; etc.

Naast het afdrukken van gidsbriefjes kunt u deze ook exporteren naar een tekstbestand of CSV bestand. Deze bestanden kunt u vervolgens in een tekstverwerkingsprogramma of spreadsheetprogramma inladen en verder bewerken.

U heeft de mogelijkheid de gidsbriefjes in drie lettergroottes af te drukken. Standaard is het formaat "Middel" geselecteerd.

De optie "Gesorteerd na snijden" sorteert de gidsbriefjes per lijn zo dat ze na het knippen of snijden op volgorde liggen.

Gidsbriefjes afdrukken voor meerdere zittingen

Indien u een toernooi organiseert met meerdere zittingen op een dag kunt u de gidsbriefjes voor de zittingen laten samennemen, zodat u de paren een gidsbriefje voor de hele dag kunt verstrekken. Voorwaardes hiervoor zijn:

- Het toernooi moet opgezet zijn als een parencompetitie.
- Alle zittingen waarvoor u gidsbriefjes wil afdrukken moeten zijn opgezet en ingedeeld.
- Het is niet noodzakelijk dat de paren hetzelfde paarnummer hebben, hoewel dit wel aan te raden is om menselijke fouten te voorkomen.

U bereikt dat de gidsbriefjes over meerdere zittingen afgedrukt worden door de zittingen te selecteren.

Voor viertallenzittingen is het ook mogelijk de gidsbriefjes over meerdere zittingen af te drukken. Dit is met name handig indien u met driehoeken speelt. Om dit te bereiken moet u de zittinguitslag van beide zittingen eerst in de competitiestand verwerken voordat u de gidsbriefjes gaat afdrukken (ook al is er nog geen kaart gespeeld).

Tafelbeschrijvingen

Indien u tafelbeschrijvingen hebt toegekend zullen deze getoond worden in de kolom "Beschrijving".

Opmerking

- Indien u gidsbriefjes wilt afdrukken voor een willekeurig schema, doet u dat vanuit het schemamenu. Zie het hoofdstuk over schema's hoe dergelijke gidsbriefjes af te drukken.

Handmatig scores invoeren en wijzigen

De ideale manier om scores in te voeren is gebruik maken van de Bridgemate scoreapparaten. Zie hoofdstuk 11 voor een uitgebreide uitleg over de werking van de Bridgemate.

Naast de Bridgemate als scoremedium kunt u uiteraard ook handmatig scores invoeren en wijzigen. U maakt hiervoor gebruik van de:

- scorekaart
- scoreslip, horizontaal of verticaal

De scorekaart is het middel bij uitstek om niet alleen de scores in te voeren, maar ook om scores te bekijken en ze eventueel te wijzigen. Wanneer u bijzondere wijzigingen aan de scores gaat maken, zoals een arbitrale score, maakt u ook gebruik van de scorekaart.

Invoeren via de scorekaart

U roept de scorekaart op door op het volgende icoon te klikken

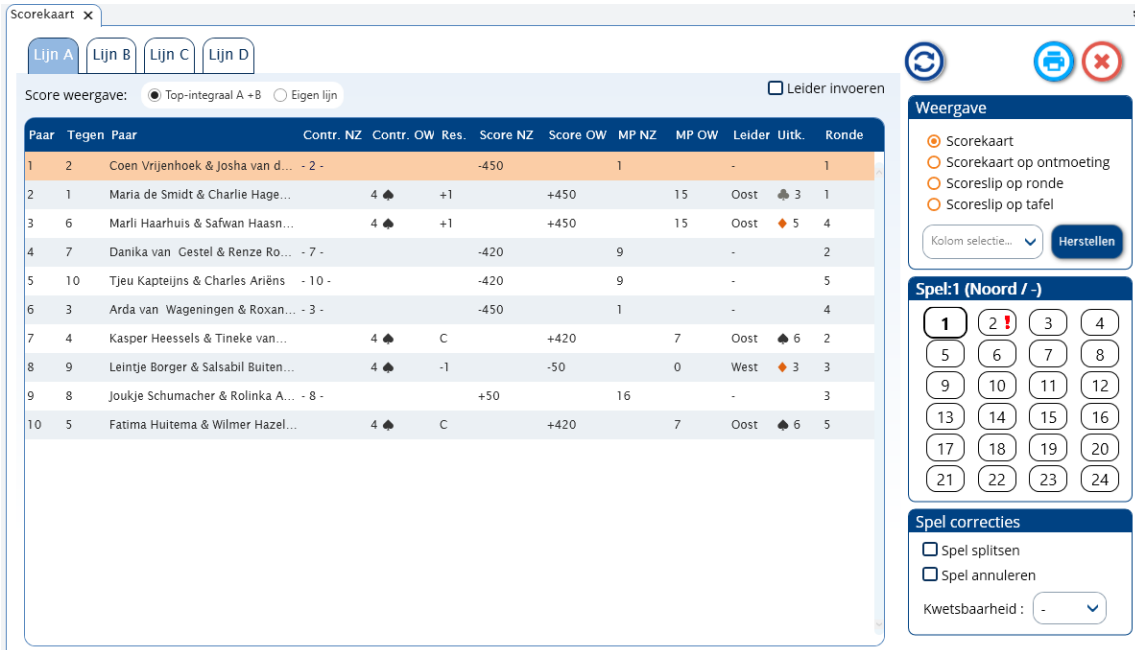


of met behulp van de functietoets F11. Via de scorekaart kunt u handmatig scores invoeren of corrigeren. Daarnaast kunt u onregelmatigheden die tijdens het spelen zijn opgetreden op de scorekaart verwerken. Op deze pagina vindt u de volgende onderwerpen:

- Overzicht van de scorekaart
 - Verschillende manieren van invoer.
 - Algemene procedure voor het invoeren van scores en het ongedaan maken van invoer
 - Bijzondere aanpassingen
 - Aanpassen van de scorekaart
-

Overzicht van de scorekaart

Wanneer u de scorekaart voor het eerst opent ziet deze eruit als onderstaand. U kunt echter het aanzien van de scorekaart aanpassen. Zie hiervoor het onderwerp 'aanpassen van de scorekaart'.



Globaal gezien heeft de scorekaart de volgende onderdelen:

De lijn tabbladen

Door te klikken op de tabbladen krijgt u de scores van de bijbehorende lijn te zien. In het voorbeeld ziet u de uitslagen van de A-lijn. Standaard staat de score weergave op top-integraal. Dat betekent dat indien er top-integraal gespeeld wordt de scorekaart de matchpunten (of Imps) laat zien die door de paren behaald zijn in de top-integrale groep. Indien u de score behaald binnen de lijn wilt zien klikt u op "Eigen lijn".

De scoreregels

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	- 2 -		-450		1	-			1
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♣	+1	+450		15	Oost	♣	3	1
3	6	Marli Haarhuis & Safwan Haasn...	4 ♣	+1	+450		15	Oost	♦	5	4

In het voorbeeld hierboven ziet u dat paar 2, tegen paar 1, gespeeld heeft. Omdat paar 3 het spel heeft afgespeeld staat het contract, 4 schoppen plus één, bij paar 3. Paar 3 heeft +450 op het spel gescoord. Voor deze score heeft paar 3 15 matchpunten gekregen. Tot slot kunt u zien dat het spel in de eerste ronde door de paren 1 en 2 gespeeld is. Standaard is de scorekaart gesorteerd op paarnummer, maar door te klikken op de kolomkoppen kunt de scorekaart op de betreffende kolom laten sorteren. Zo kunt u bij voorbeeld door te klikken op de 'Ronde' kolom de scores per ronde laten weergeven, wat handig kan zijn bij het opsporen van onregelmatigheden.

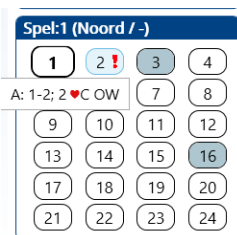
Als u een scoreregels rood ziet oplichten is dit de score die "onwaarschijnlijk" zijn. Als de scoreregels groen oplicht heeft u een "onwaarschijnlijk" contract geaccepteerd.

De weergave instellen



Via dit element kunt u aangeven welke weergave uw wenst te gebruiken en kunt u instellen welke kolommen getoond moeten worden. N.B.: de kolomselectie wordt per weergave bijgehouden. De keuzes die u maakt worden onthouden en worden toegepast de volgende keer dat u de scorekaart opent.

Het speloverzicht



Via het speloverzicht kunt u het spel selecteren voor de actieve lijn. Door een tweede maal te klikken op hetzelfde spelnummer krijgt u de resultaten van alle spellen te zien. De knoppen met de spelnummers geven informatie over de status van het spel: zo kunt u zien dat spel 3 en 16 (blauwe kleur) nog twee scores mist (in ronde 6 als u naar het overzicht kijkt) en dat de andere spellen compleet zijn (grijze achtergrond). Op spel 2 (uitroepteken) zijn er onwaarschijnlijke contracten. Door de muis bij het uitroepteken te houden krijgt u een beschrijving te zien van de onwaarschijnlijke score zodat u deze snel kunt controleren. In de afbeelding hierboven ziet u dat op spel 2 in de A-lijn de paren 1 en 2 met 2 Harten +1 in OW gespeeld een onwaarschijnlijk contract hebben. U kunt op het geselecteerde spel wijzigingen doorvoeren door te klikken op "Spel splitsen", "Spel annuleren" of door een afwijkende kwetsbaarheid te selecteren. Zie hiervoor het onderwerp "onregelmatigheden". Of via het wedstrijdleadersmenu het onwaarschijnlijke contract accepteren.

Let op:

- Het bepalen van onwaarschijnlijke contracten gebeurt voor alle resultaten in de top-integrale groep. Het onwaarschijnlijke contract kan zich dus in de B-lijn hebben voorgedaan, maar u krijgt de waarschuwing al bij het selecteren van de A-lijn, omdat de A- en B-lijn deel uitmaken van een top-integrale groep.

Verskillende manieren van invoer

U kunt op de scorekaart op verschillende manieren scores invoeren:

- Invoer per paar
- Invoer per ontmoeting
- Invoer per tafel
- Invoer per ronde

Invoer per paar

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	- 2 -		-450		1		-		1
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♣	+1	+450		15		Oost	♣ 3	1
3	6	Marli Haarhuis & Safwan Haasn...	4 ♣	+1	+450		15		Oost	♦ 5	4

De invoer per paar is het meest vergelijkbaar met de weergave op de scorekaart van vorige versies van het rekenprogramma. Per resultaat ziet u twee regels: één voor het NZ-paar en één voor het OW-paar. Standaard is deze weergave gesorteerd op paarnummer.

Invoer per ontmoeting

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Uitkorr
1	1	2	Coen Vrijenhoek & Jos...	Maria de Smidt & Charl...	4 ♣	Oost	+1	-450	+450	1	15	♣ 3
2	4	7	Danika van Gestel & R...	Kasper Heessels & Tin...	4 ♣	Oost	C	-420	+420	9	7	♣ 6
3	9	8	Joukje Schumacher & R...	Leintje Borger & Salsab...	4 ♣	West	-1	+50	-50	16	0	♦ 3

Bij de invoer per ontmoeting ziet u één regel waarop beide paren vermeld staan. Deze weergave is meer compact, maar het is lastiger om de resultaten van een specifiek paar op te zoeken. Standaard is deze weergave gesorteerd op rondenummer.

Invoer per tafel

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Uitkorr
Rnd. 1: 3 (Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot) - 4 (Danika van Gestel & Renze Robbertsen)												
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	4 ♥x	Noord	-1	-200	+200	2	14	♣ V
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	3 ♣	Noord	C	+140	-140	13	3	♥ A
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	6 SA	West	-1	+100	-100	14	2	♦ H
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	3 ♦	Oost	+1	-130	+130	1	15	♦ 5
Rnd. 2: 6 (Arda van Wageningen & Roxanne v.d. Voorn) - 9 (Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof)												
2	6	9	Arda van Wageningen...	Joukje Schumacher & R...	4 ♣x	Oost	-2	+300	-300	13	3	♥ V
2	6	9	Arda van Wageningen...	Joukje Schumacher & R...	3 ♣	Oost	C	-110	+110	2	14	♣ A

- Scorekaart
- Scorekaart op ontmoeting
- Scoreslip op ronde
- Scoreslip op tafel

Kolom selectie... Herstellen

Tafel: 2

1	2	3	4
5	6		

Bij de invoer per tafel worden de spelknoppen vervangen door tafelknoppen. In het voorbeeld is tafel 2 geselecteerd. De resultaten op deze tafel worden gesorteerd op ronde getoond. Op deze manier kunt u snel alle resultaten die op de betreffende tafel zijn behaald controleren en eventueel corrigeren. Deze weergave kunt u samen met de weergave per ronde gebruiken voor de handmatige invoer van grote hoeveelheden gegevens, bij voorbeeld bij toernooien waar er met scoreslips gewerkt wordt.

Invoer per ronde

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Uitkorr
Tafel 1: 1 (Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol) - 2 (Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn)												
1	1	2	Coen Vrijenhoek & Jos...	Maria de Smidt & Charl...	4 ♣	Oost	+1	-450	+450	1	15	♣ 3
1	1	2	Coen Vrijenhoek & Jos...	Maria de Smidt & Charl...	2 ♥	OW	C	-110b	+110b	2	14	♣ 7
1	1	2	Coen Vrijenhoek & Jos...	Maria de Smidt & Charl...	4 ♥	West	+1	-650	+650	9,1	6,9	♣ 4
1	1	2	Coen Vrijenhoek & Jos...	Maria de Smidt & Charl...	3 ♣	Zuid	-2	-200	+200	0	16	♣ 8
Tafel 2: 3 (Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot) - 4 (Danika van Gestel & Renze Robbertsen)												
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	4 ♥x	Noord	-1	-200	+200	2	14	♣ V
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	3 ♣	Noord	C	+140	-140	13	3	♥ A

- Scorekaart
- Scorekaart op ontmoeting
- Scoreslip op ronde
- Scoreslip op tafel

Kolom selectie... Herstellen

Ronde: 1

1	2	3	4
5	6		

Bij de invoer per ronde worden de spelknoppen vervangen door rondedknoppen. In het voorbeeld is ronde 1 geselecteerd. De resultaten in deze ronde worden gesorteerd op tafel getoond. Op deze manier kunt u snel alle resultaten van de betreffende ronde controleren en eventueel corrigeren. Deze weergave kunt u samen met de weergave per tafel gebruiken voor de handmatige invoer van grote hoeveelheden gegevens, bij voorbeeld bij toernooien waar er met scoreslips gewerkt wordt.

Algemene procedure voor het invoeren van scores en het ongedaan maken van invoer

U kunt op twee manieren de score invoeren: door middel van het invoeren van contracten met het behaalde resultaat of door middel van directe invoer van de behaalde scorepunten. Bij voorbeeld: U kunt 4 harten +1 invoeren of direct +450 scorepunten.

Contractinvoer

U voert contracten in in de contractkolom van de scorekaart. Op de invoer per paar kiest u de NZ of de OW kolom, naar gelang de richting waarin het paar gezeten heeft. Op de invoer per ontmoeting moet u aangeven of NZ of OW het spel gespeeld hebben.

De invoer is steeds in deze volgorde:

- De hoogte van het contract: **1** tot en met **7**,
- De speelsoort, klaveren (**k**), ruiten (**r**), harten (**h**), schoppen (**s**) of zonder troef (**a**).
- Bij de invoer per ontmoeting, ronde of tafel **n** voor NZ of **o** voor OW. Bij de invoer op de scorekaart is dit niet nodig, u selecteert dan het OW of NZ paar die het contract speelt.
- Eventueel **x** voor doublet of **r** voor redoublet.
- **c** voor contract. **+** of **-** voor overslagen of downslagen. Tien downslagen of meer geeft u aan door te beginnen met nul.

Bijzondere invoer

- **p** voor pas.
- **n** voor niet gespeeld
- **+** voor gemiddelde plus/gemiddelde min.
- **-** voor gemiddelde min/gemiddelde plus.
- **g** voor gemiddelde/gemiddelde.

Voorbeeld

Hieronder ziet u een aantal voorbeelden van contract en resultaten en hoe de invoer daarvan luidt.

Contract	Invoer
2 harten contract	2 h c
6 ruiten redoublet +1	6 r r + 1
Pas	p
3 SA contract	3 a c
6 schoppen - 11	6 s - 0 1

De invoer wordt automatisch afgesloten na het invullen van het aantal overslagen of downslagen. De scorepunten en matchpunten worden uitgerekend en ingevuld.

Meer mogelijkheden tot bijzondere invoer heeft u via het wedstrijdleidersmenu.

Invoer door middel van scorepunten

Het invoeren van de scores gaat doorgaans iets sneller dan het invoeren van de contracten. Daar staat tegenover dat spelers eerder een fout kunnen maken met de score dan met het contract. Die fout neemt u over wanneer u de scores gaat invoeren. Scores invoeren gaat per richting. Bent u in de nz-richting bezig, dan zal de invoer alleen in de nz-richting blijven (in tegenstelling tot de contractinvoer).

Voor het invoeren van scores maakt u gebruik van deze toetsen:

0 t/m 9 voor de score

-, **+** voor het aangeven van een negatieve of positieve score.

Invoeren gaat eenvoudig. U typt eerst de cijfers in, gevolgd door het - of + teken. De score wordt dan meteen geaccepteerd, er is geen enter of andere toets nodig. Wanneer er gepast is, is de score 0 en tikt u enkel een 0 in. Ook dan wordt de score meteen geaccepteerd. Vervolgens zal het blauwe vakje verschuiven naar het volgende vraagteken in de richting waarin u bezig bent met invoeren.

De herhaaltoets "/"

Het zal regelmatig voorkomen dat u achter elkaar dezelfde contracten of scores moet intikken. U kunt dan steeds weer de invoer herhalen, maar er is ook een snellere methode. Wanneer u op / drukt, zal de laatst ingevoerde score of contract (inclusief resultaat) herhaald worden. Dit bespaart u een hoop extra typewerk. Het maakt niet uit of u het contract of score in een andere richting of op een ander spel herhaalt.

Voorkeuringstellingen

U kunt een aantal voorkeuringstellingen ingeven middels uw instellingen.

- *Sluitnul wel/niet invoeren*
Het aantal behaalde scorepunten bij bridge eindigt altijd op nul. Wanneer u steeds deze nul moet intypen, doet u veel overbodig werk. Als u geen sluitnul hanteert, zal deze automatisch ingevoegd worden zodra u de invoer afsluit met het + of – teken.
- *Automatisch naar volgend spel gaan*
Zodra op een spel alle scores ingevoerd zijn, wordt er automatisch naar het volgende spel gesprongen. U hoeft niet handmatig hiervoor opdracht te geven.
- *Standaard contracten of scores invoeren*
U kunt ingeven of u standaard contracten of scores wilt invoeren. De invoerpositie zal dan bij het oproepen van de scorekaart in de gekozen kolom starten.

De leider invoeren op een spel

Als u niet alleen wilt invoeren welke partij (NZ of OW) het spel gespeeld heeft, maar wie de leider was dan moet u een vinkje zetten rechtsboven op de scorekaart bij 'Leider invoeren'.

Na de contractinvoer kunt u dan met **n** (Noord), **o** (Oost), **z** (Zuid), of **w** (West) de leider invoeren:

De uitkomst invoeren op een spel

De uitkomst kunt u invoeren door met de muis te klikken in de betreffende kolom. Hierna vult u in:

- **k** voor klaveren, **r** voor ruiten, **h** voor harten of **s** voor schoppen.
- **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9** voor de betreffende kaart, **0** voor de tien, **b, v, h, a** voor de honneurs.

Ongedaan maken van invoer

U kunt een ingevoerde score ongedaan maken met de toetscombinatie Control-Z. De toetscombinatie Control-Y (opnieuw uitvoeren na ongedaan maken) werkt niet.

Bijzondere aanpassingen

Op de scorekaart kunt u spellen splitsen en de kwetsbaarheid aanpassen. Andere onregelmatigheden verwerkt u via het wedstrijdleadersmenu. Ook deze aanpassingen kunt u ongedaan maken met de toetscombinatie Control-Z.

Een spel splitsen

The screenshot shows a bridge scorekeeping application. On the left is a table with columns: Paar, Tegen Paar, Contr. NZ, Contr. OW, Res., Score NZ, Score OW, MP NZ, MP OW, Leider, Uitk., Ronde, and Croei. The table contains 10 rows of data. On the right is a control panel with sections: 'Weergave' (display options), 'Spel:1 (Noord / -)' (a grid of 24 cards with card 2 highlighted), and 'Spel correcties' (options for 'Spel splitsen' and 'Spel annuleren', with 'Spel splitsen' checked). A 'Kwetsbaarheid' dropdown is also visible.

U kunt een spel splitsen als in de loop van de wedstrijd de spelverdeling gewijzigd is. Bij voorbeeld doordat de paren de kaarten verkeerd terug in het bord gestoken hebben. Een andere reden om een spel te willen splitsen kan zijn dat u de spellen gedupliceerd hebt, maar dat het spel toch niet in alle lijnen hetzelfde is.

De procedure voor het splitsen is als volgt:

- Zet een vinkje bij 'spel splitsen' onder 'spelcorrecties'. Nu verschijnt de 'Groep' kolom. Alle scores hebben standaard groep 1.
- Zet een '2' bij alle scores die met een andere spelverdeling gespeeld zijn.

Opmerkingen:

- Indien een spel in de loop van de wedstrijd van samenstelling is gewijzigd verdient het aanbeveling de scores eerst te sorteren op ronde. U doet dit door te klikken op de kolomkop 'Ronde'.
- Indien u meer dan twee groepen heeft kunt u aan scores ook de groep '3' etc. toekennen.
- Geeft u de groep met de meeste scores een '1'. Deze groep zal voorrang krijgen bij het afdrukken van rapporten en bij het versturen naar de portal.

Een spel annuleren

Door een vinkje te zetten bij 'spel annuleren' bereikt u dat de resultaten op het spel niet meetellen voor de eindstand. Ingevoerde resultaten blijven wel (verborgen) aanwezig.

De kwetsbaarheid van een spel aanpassen

U kunt bij de spelcorrecties ook de kwetsbaarheid aanpassen, dit voor het geval er op het fysieke spel op tafel een andere kwetsbaarheid wordt weergegeven dan in het programma. In dit geval is het bord (waarschijnlijk) verkeerd.

Aanpassen van de scorekaart

U kunt per weergave opgeven welke kolommen u wenst te zien en in welke volgorde deze getoond moeten worden. U kunt kolommen ook breder en smaller maken. Uw keuzes worden onthouden. Door op een kolomkop te klikken zal de scorekaart op de gegevens in deze kolom worden gesorteerd. Hierdoor kunt u bij voorbeeld de scores sorteren op rondenummer.

Kolommen verbergen of tonen

Via het element 'Kolom selectie...' kunt u aangeven welke kolommen u wenst te zien. Wilt u de standaardinstelling herstellen dan klikt u op de knop direct onder dit element.

De volgorde van kolommen veranderen en de breedte aanpassen.

Door de kolomkoppen te verslepen kunt u de volgorde veranderen. door met de muis de scheidslijn tussen de kolommen te verslepen kunt u deze breder of smaller maken.

Speciale acties uitvoeren

Naast de gebruikelijke invoer heeft u ook nog extra mogelijkheden tot uw beschikking. Deze zijn:

- Een arbitrale score van Gemiddelde, Gemiddelde-min en Gemiddelde-plus toekennen
 - een splitscore toekennen
 - een contrazit opgeven (voor wanneer paren in de verkeerde richting hebben gezeten)
 - een spel als niet gespeeld opgeven voor een paar
 - verwijderen van één of meer scores
 - individuele correcties aanbrengen op de matchpunten/IMP
-

- de tegenstander op een spel aanpassen
- Een onwaarschijnlijk contract accepteren

Deze acties kunnen uitgevoerd worden vanuit een menu dat u met de rechtermuisknop oproept, het wedstrijdleadersmenu. Daartoe drukt u met deze muisknop op de regel waar de score staat die u wilt wijzigen. U krijgt nu de mogelijke wijzigingen te zien. De wijziging die u kiest wordt uitgevoerd op het paar dat hoort bij de regel waar u op met de rechtermuisknop op drukte en op het tegenspelende paar.

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	- 2 -		-450
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♠		+1
3	6	Marli Haarhuis & Safwan Haasn...	4 ♠		+1
4		Gemiddelde min (OW: 40 - NZ: 60)	4		-420
5		Gemiddelde (40-40)	-		-420
6		Gemiddelde (50-50)	5		-420
7		Gemiddelde plus (OW: 60 - NZ: 40)	6		-450
8		Gemiddelde plus (60-60)	P		C
9		Gewogen score	G		C
10		Splitscore	S		-1
		Contrazit	C		+50
		Niet gespeeld (Wijzig via de contractinvoer ('N'))			C
		Verwijder score	V		
		Wijzig MP voor OW	W		
		Wijzig tegenstander (NZ)			

Gemiddelde, Gemiddelde-min en Gemiddelde-plus

Het NBB-Rekenprogramma werkt met 'gemiddelde', 'gemiddelde-min' en 'gemiddelde-plus' conform artikel 12C2a van de Spelregels voor Wedstrijdbridge. De richtlijn is als volgt:

Als ten gevolge van een onregelmatigheid geen resultaat kan worden behaald, kent de wedstrijdleider een kunstmatige arbitrale score toe in overeenstemming met de mate waarin de partijen verantwoordelijk zijn voor de onregelmatigheid: gemiddelde-min (ten hoogste 40% van het totaal aan matchpunten in parenwedstrijden) aan een deelnemer die onmiskenbaar in overtreding is; gemiddelde (50% in parenwedstrijden) aan een deelnemer die slechts tot op zekere hoogte in overtreding is; gemiddelde-plus (ten minste 60% in parenwedstrijden) aan een deelnemer die op geen enkele wijze in overtreding is.

Bij een gemiddelde-min wordt op het spel het gemiddelde toegekend dat op de overige spellen is behaald, met dien verstande dat het maximaal 40% kan zijn. Bij gemiddelde-plus geldt hetzelfde, maar is de score minimaal 60%.

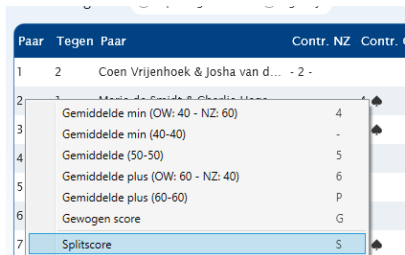
Bij het aangeven van een gemiddelde-min of gemiddelde-plus zal op de scorekaart de tekens "G-" of "G+" verschijnen.

Indien u een gemiddelde score toekent is dat 50% in matchpointtelling en nul imp bij Butler- en cross-imp telling.

U heeft verschillende mogelijkheden om de kunstmatige score toe te kennen voor NZ en OW. De mogelijkheid G/G- (50/40) en G/G+ (50/60) kunt u invoeren via een splitscore:

Splitscore

U kunt het verband tussen de nz- en ow-score opheffen door een splitscore op te geven. Waar de ow-score gewoonlijk het tegenovergestelde is van de nz-score, kunt u nu twee verschillende scores opgeven. Hiertoe kiest u voor "Splitscore" in het menu. U ziet dat de scores/vraagtekens van de twee paren in rood worden weergegeven. Het verband tussen de twee paren is nu verbroken. Wanneer u bij het nz-paar een score intypt, gebeurt er niks bij het ow-paar. Daar kunt u nu een geheel andere score invoeren. Wilt u de splitscore opheffen, dan roept u het menu weer op bij het paar van de splitscore, en drukt u nogmaals op "Splitscore".



Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	ARB		G-b		8		-		1
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	ARB		G-b		6,4		-		1

U klikt op de score van NZ en vult daar de gewenste arbitrale score in. In dit voorbeeld **g** voor gemiddelde (50%):

Daarna klikt u op de score van OW en typt de gewenste arbitrale score in. In dit voorbeeld - voor gemiddelde min (40%):

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	ARB		G-b		8		-		1
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	ARB		G-b		6,4		-		1

Opmerkingen:

- Met de invoering van de spelregels van 2007 is het alleen nog toegestaan Gemiddelde-min, gemiddelde-plus en Gemiddelde (50%) toe te kennen als kunstmatige vervangende score.
- Voor de berekening van de matchpunten in geval van een arbitrale score maakt het NBB-Rekenprogramma gebruik van de Neuberg formule. In het instellingen menu onder Zitting kunt u dit aanpassen.
- Bij te weinig onderling vergelijkbare scores wordt voor deze scores de 50%-60%-70% regel toegepast. Voor meer uitleg over deze regel wordt verwezen naar de publicaties van de WeKo.
- Bij het hanteren van de Butler/cross-IMP scoremethode kunt u kiezen voor een 40%, 50% of 60% arbitrale score. In het eerste geval wordt er -2 IMP gegeven, in het tweede geval 0 IMP en in het derde geval +2 IMP. In het instellingen menu onder Zitting kunt u dit aanpassen.
- Bij de Butler/cross-IMP scoremethode kunt u wel gemiddelde-min of gemiddelde-plus opgeven, maar is het resultaat gelijk aan de 40%/60% zoals hierboven beschreven.

Gewogen score

In de spelregels van 2007 is vastgelegd dat een natuurlijke vervangende score mag bestaan uit het gewogen gemiddelde van verschillende vervangende scores. Bij voorbeeld: door een verzaking is een paar één down gegaan in 4 schoppen. U wordt pas na afloop van de zitting hierop attent gemaakt en wilt nu het resultaat van het spel vaststellen op die score die behaald zou zijn als de verzaking niet had plaatsgevonden. De scorekaart leert u dat de helft van de zaal 4 schoppen contract heeft gehaald en de andere helft 4 schoppen plus één. U wilt dus een vervangende score geven van 50% van 4 schoppen contract en 50% van 4 schoppen plus één.

Als u kiest voor Gewogen score in het menu kunt u dit op het scherm als volgt verwerken:

- U opent het gewogen score-invoer scherm via het wedstrijdleadersmenu:
- In de kolom Score voert u scores in die overeenkomen met 4 schoppen contract en 4 schoppen plus één.
- Bij Absoluut gewicht geeft u deze scores beide een gewicht van 1. U ziet het resulterende relatieve gewicht in de kolom erachter. Als u beide scores een gewicht van 50 zou geven is het resultaat hetzelfde:

In de scorekaart ziet u de gewogen score terug met de markering "GEW". Als u de muis hierboven stilhoudt ziet u de opbouw van de gewogen score.

Contr.	OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP	NZ
EW			GEW b			
♥	+2		Gewogen scores:)			
			1x	+650		
			1x	+620		14
SA	-1			-100		

Contrazit (ten onrechte vaak draaihand genoemd)

Wanneer twee paren in de verkeerde richting hebben gezeten (het NZ-paar zat in de OW-richting en vice versa), is er sprake van een contrazit. Om een eerlijke vergelijking te kunnen maken, zult u de score ook zo opgeven zoals ze daadwerkelijk hebben gezeten, gedraaid dus. Om op de scorekaart de paren om te draaien, kiest u voor "Contrazit" uit het menu. De teksten bij de twee paren die gedraaid zijn worden in blauw weergegeven ten teken dat het een contrazit betreft. Wilt u de contrazit opheffen, dan roept u het menu weer op bij het paar van de contrazit, en drukt u nogmaals op "Contrazit".

8	7	Leintje Borger & Salsabil Buiten... 3 SA	+3	+690 b
7	8	Kasper Heessels & Tineke van...	- 8 -	-690 b

Niet gespeeld

Als een paar door bijvoorbeeld tijdgebrek een spel niet meer heeft kunnen spelen (het spel is dan nog wel door alle andere paren gespeeld en er is geen sprake van algehele annulering), kunt u opgeven dat het paar dit spel niet gespeeld heeft. Hun einduitslag wordt dan berekend over de andere spellen. De scores van de

overige paren worden gecorrigeerd met de Neuberg formule.

Score blokkeren

Als u de score met de hand hebt aangepast verschijnt er een kleine letter "b" achter de scorekolom. Dit geeft aan dat deze score niet meer vanuit de Bridgemate verwerkt mag worden. In het Bridgemate uitlezen scherm zal als bijzonderheid genoteerd worden dat de score geblokkeerd is. Wilt u dit herstellen dan moet u de score verwijderen.

Verwijder score

Verwijder de score voor één tafel, voor het hele spel, of voor de hele lijn,

Corrigeer matchpunten/IMP

5	2	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	- 2 -	+100
6	4	Arda van Wageningen & Roxanne v.d. Voorn	- 4 -	-140
7	8	Kasper Heessels		
8	7	Leintje Borger & ...		620
9	1	Joukje Schumacher		+100
10	3	Fatima Huitema & ...		620

Gemiddelde min (OW: 40 - NZ: 60)	4
Gemiddelde min (40-40)	-
Gemiddelde (50-50)	5
Gemiddelde plus (OW: 60 - NZ: 40)	6
Gemiddelde plus (60-60)	P
Gewogen score	G
Splitscore	S
Contrazit	C
Niet gespeeld (Wijzig via de contractinvoer ('N'))	
Verwijder score	V ▶
Wijzig MP voor OW	W
Wijzig tegenstander (NZ)	

U kunt de matchpunten of imps op een spel op de volgende manieren corrigeren:

1. Verhoging of verlaging

Corrigeer Matchpunten.

Arda van Wageningen & Roxanne v.d. Voorn ✔

Matchpunten aanpassen voor spel: A15

Aanpassen voor paar: **A6** ✘

Richting: **Oost-West** ?

Correctie

Geen correctie

Verhoging/verlaging:

Vastgesteld aantal:

(Het toekennen van een vast aantal IMP's is niet in overeenstemming met de spelregels. De aanbevolen methode is een gewogen score of een correctie volgens artikel 12C1b.)

Correctie voor ernstige fout (artikel 12C1b)

Score vóór correctie:

Score zonder de fout vóór correctie:

Arbitrale score: -140

U kunt dit bij voorbeeld toepassen om een paar een straf te geven op het spel. Dit kunt u overigens ook doen bij correcties op de zittinguitslag. Een verhoging of straf toekennen op deze manier is niet in overeenstemming met de spelregels, maar u kunt natuurlijk een goede reden hebben dit toch te willen doen.

Gebruik het minteken om een vermindering of een negatief aantal aan te geven. U kunt tot één decimaal achter de komma punten opgeven.

2. Vastgesteld aantal

Hier kunt u het paar een vast aantal matchpoints of imps geven. Ook deze methode is niet in overeenstemming met de spelregels.

3. Correctie voor ernstige fout (artikel 12C1b van de spelregels)

Dit past u toe als u een natuurlijke vervangende score hebt gegeven, maar de niet-overtredende partij na de overtreding een ernstige fout heeft begaan (zoals een verzaking).

De scores in de drie invoervelden moeten oplopen. De correctie kan zich in de loop van de zitting wijzigen. U kunt zien wat het gevolg van de correctie is als u de muis boven de resulterende matchpoints ofimps stilsthoudt.

Opmerking

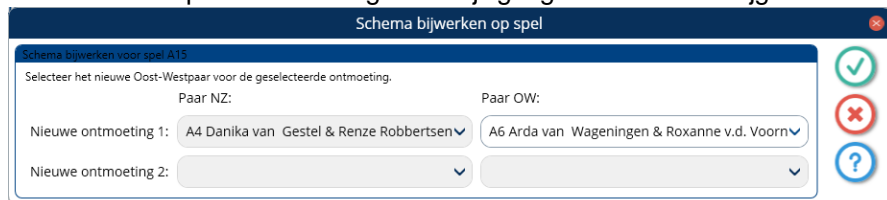
Toepassing van deze correctie is voorbehouden aan ervaren wedstrijdleiders en zal zelden of nooit nodig zijn. Als u er meer over wilt weten raadpleegt u dan de publicaties van de Nederlandse Bridge Bond.

Een correctie kan herkend worden doordat de punten in het groen of oranje vermeld worden.

De tegenstander op een spel aanpassen

De ontmoetingen op het spel komen voort uit het gekozen speelschema. In sommige gevallen is het noodzaak om een wijziging in de ontmoetingsstructuur te maken, bijvoorbeeld wanneer paren tegen verkeerde tegenstanders hebben gespeeld en er afgeweken moet worden van het speelschema. Dergelijke wijzigingen worden doorgaans voor een specifiek spel gemaakt, of voor alle spellen van dezelfde spelgroep.

Om de ontmoetingen op een spel te wijzigen, maakt u gebruik van de functie "Tegenstander wijzigen" in de scorekaart. Selecteer het betreffende spel en druk op een willekeurige score in de scorekolom met de rechtermuisknop en kies vervolgens "Wijzig tegenstander". U krijgt nu het volgende scherm te zien:



Het wijzigen van het schema gaat altijd per twee ontmoetingen. Zou dat niet zo zijn, dan zouden paren opeens zonder tegenstanders zitten, iets wat uiteraard ongewenst is. Wanneer u de nieuwe tegenstanders van het geselecteerde paar kiest zullen de paren van "Nieuwe ontmoeting 2" automatisch gevuld worden met de oorspronkelijke tegenstanders van de paren in "Ontmoeting 1." U ziet dat u bij top-integrale wedstrijden zelfs een tegenstander uit een andere lijn kunt kiezen.

Let u bij het wijzigen van het schema op het volgende:

- Veelal zal één van de twee ontmoetingen niet meer gespeeld kunnen worden omdat anders één van de paren het spel tweemaal zal spelen. Voor de ontmoeting die niet meer gespeeld kan worden, kunt u gemiddelde-plus toekennen. Het blijft uiteraard wel noodzaak om het schema aan te passen en beide nieuwe ontmoetingen vast te leggen.
- Het persoonlijk overzicht zal de scores wel overnemen van de nieuwe ontmoetingen, maar zal verder geen melding maken van de gewijzigde tegenstander.
- Op de Bridgemate is het niet mogelijk om het speelschema aan te passen. Daar zult u derhalve met een arbitrale score moeten werken om door te kunnen gaan naar het volgende spel of ronde. In het rekenprogramma wijzigt u vervolgens het schema en brengt u de juiste (arbitrale) scores in.
- Indien het paar dat een wachttafel had in de wijziging betrokken is wordt deze wijziging maar ten dele door de scoreslip en het persoonlijk overzicht ondersteund. De scorekaart, de telstaat en uiteraard de uitslag tonen de gevolgen van de wijziging correct.

Een onwaarschijnlijk contract accepteren

Onwaarschijnlijke contracten worden in het rood weergegeven in de scorekaart. Na verificatie met de spelers kunt u aangeven dat het inderdaad zo gebeurd is door met rechtermuisklik op de score te klikken en te kiezen voor "onwaarschijnlijk contract" accepteren.

Mocht u niet zeker zijn of iets ongedaan maken kunt u altijd met de optie "alle onwaarschijnlijke contracten tonen" van alle lijnen en alle spellen de onwaarschijnlijke contracten weer tonen.

Scores exporteren en importeren

Vanuit het rekenprogramma kunt u scores van een zitting exporteren naar een bestand en deze importeren in een andere zitting, eventueel op een andere computer. Dit kan van toepassing zijn wanneer u bij een groot toernooi de scoreverwerking op meerdere computers verzorgt en de scores van de computers wilt integreren op één computer.

Scores exporteren



Om de scores te exporteren gaat u naar het zitting tabblad en kiest u import/export met dit icoon: Standaard staat deze knop onder Geavanceerd, u kunt dit aanpassen door middel van Menu-inhoud aanpassen



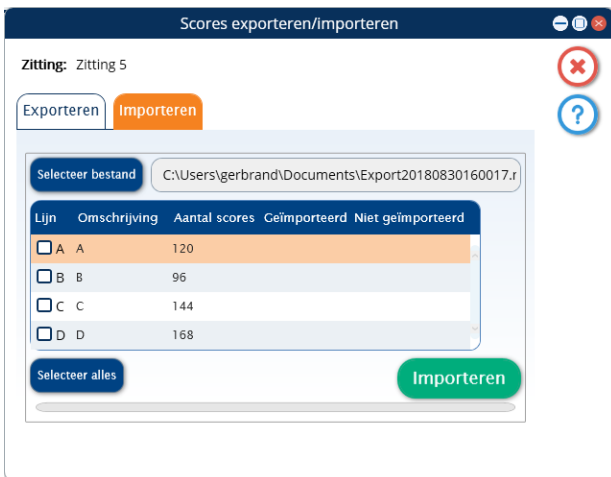
Druk op Exporteren om de scores te exporteren. Alle scores van de zitting worden nu geëxporteerd naar een extern bestand.

Scores importeren



Om de scores te importeren gaat u naar het zitting tabblad en kiest u import/export met dit icoon: Druk daarna op Importeren.

Standaard staat de knop import/export onder Geavanceerd, u kunt dit aanpassen door middel van Menu-inhoud aanpassen



Druk op Selecteer Bestand en kies het bestand van waaruit u de scores wilt importeren. Dit dient een bestand te zijn dat middels de "Export" functie is aangemaakt. De lijnen uit het scorebestand worden getoond met het aantal scores in elke lijn. Selecteer de lijnen waarvan u de scores wilt importeren en druk op Importeren. De scores worden nu geïmporteerd.

Opmerkingen:

- U dient er zelf op te letten dat u scores importeert van een andere zitting waarvan de zittingparameters gelijk zijn (aantal paren, spellen, schema, wachttafel etc). Het programma controleert hier niet op.
- Het bronbestand en doelbestand dient in dezelfde versie van het NBB-Rekenprogramma gemaakt te zijn.
- Lege scores worden niet geïmporteerd, zo kunt u de totale score van een zitting samenstellen door verschillende bestanden na elkaar te importeren. Past u wel bij voorkeur wijzigingen als contrazit, gewogen scores en annuleren van spellen pas toe als alle importbestanden zijn verwerkt.

Tafelmonitor

Op de Tafelmonitor kunt u bijhouden hoe de zitting vordert. U kunt in één oogopslag zien welke tafels de Bridgemate vergeten in te voeren of welke tafels wat sneller moeten spelen.



U opent de tafelmonitor met het volgende icoon:

The screenshot shows a window titled 'Tafels' with navigation buttons (back, forward, up, down, home, checkmark). It displays four bridge tables:

- Lijn A:** 6 rounds, 6 tables. Table 6 is greyed out. Table 2 is yellow.
- Lijn B:** 6 rounds, 4 tables.
- Lijn C:** 6 rounds, 6 tables.
- Lijn D:** 6 rounds, 7 tables.

In de tabel staan Horizontaal de tafels en verticaal de rondes. U kan zien dat u nu in Ronde 6 bezig bent. In de A-lijn heeft tafel 6 nog nul spellen ingevuld in de Bridgemate, er zijn nog nul vakjes groen gekleurd, Tafel 2 in de A is geel gekleurd, dit geeft aan dat zij nog maar 1 score hoeven in te vullen. Tafel A1 wordt niet gebruikt in de laatste ronde in dit schema, vandaar het grijze vlak. Tafel A-4 is rood gekleurd in Ronde 1, dit komt omdat er iets gekks aan de hand is. Het geval is dat er een contrazit is ingevuld, controleer of dit klopt.

Uitslag/Verzamelstaat

In het NBB-Rekenprogramma kan de uitslag weergegeven worden met een lijst, met de verzamelstaat of met de telstaat. Vanuit het zittingstabblad kunt u deze altijd oproepen. Dit kan met het volgende icoon:



De uitslag wordt elke keer opnieuw berekend, dus u krijgt altijd de meest actuele stand te zien. Ook als er nog maar een paar spellen ingevoerd zijn, krijgt u al een stand te zien. Op het uitslagscherm kunt u ook de correcties invoeren.

De zittinguitslag

Wanneer u de zittinguitslag opvraagt ziet u het volgende scherm:

Zittinguitslag (paren) x

Uitslag

Uitslag Verzamelstaat Telstaat

Stand tot en met ronde: [v] [↺] [↻] [✖]

Top-integraal A +B Lijn A Lijn B Lijn C Lijn D

Groeperen per lijn

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
1	1	A10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	217,90	61,90...	0,00	0,0000	217,90	61,9034	22
2	2	A5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	233,50	60,80...	0,00	0,0000	233,50	60,8073	24
3	1	B7	Linette Bertrand & Natasha Berndsen	228,30	59,45...	0,00	0,0000	228,30	59,4531	24
4	3	A6	Arda van Wageningen & Roxanne van der Voorn	205,50	55,84...	0,00	0,0000	205,50	55,8424	23
5	2	B2	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	213,30	55,54...	0,00	0,0000	213,30	55,5469	24
6	4	A3	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	191,50	54,40...	0,00	0,0000	191,50	54,4034	22
7	5	A7	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	205,90	53,61...	0,00	0,0000	205,90	53,6198	24
8	6	A4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	189,90	49,45...	0,00	0,0000	189,90	49,4531	24
9	7	A2	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	189,80	49,42...	0,00	0,0000	189,80	49,4271	24
10	3	B6	Wendy Doodeman & Lydie Ballast	189,10	49,24...	0,00	0,0000	189,10	49,2448	24
11	4	B1	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	184,40	48,02...	0,00	0,0000	184,40	48,0208	24

De in top-integrale groepen uitgerekende uitslag ziet u eerst. De 'Rang' kolom geeft de rang weer in de top-integrale groep. De 'In Lijn' kolom geeft de rang weer die in de eigen lijn behaald is op basis van de top-integraal berekende uitslag.

U kunt de rang ook per lijn weergeven door te klikken op 'Groeperen per lijn'

U kunt met het pijltje een stand na een bepaalde ronde tonen, dit kan nuttig zijn als u bijvoorbeeld een stand na een bepaalde ronde wil tonen terwijl spelers al bezig zijn met de volgende ronde.

Het blauwe icoontje met de twee pijltje staat standaard "aan" dat ziet u door de groene achtergrond. De tussenstand wordt dan regelmatig ververs, als u dit niet wenst kan u op het icoontje klikken.

U kunt de uitslag van één lijn opvragen door op het corresponderende tabblad te klikken

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
1	1	A10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	217,90	61,90...	0,00	0,0000	217,90	61,9034	22
2	2	A5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	233,50	60,80...	0,00	0,0000	233,50	60,8073	24
4	3	A6	Arda van Wageningen & Roxanne van der Voorn	205,50	55,84...	0,00	0,0000	205,50	55,8424	23
6	4	A3	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	191,50	54,40...	0,00	0,0000	191,50	54,4034	22
7	5	A7	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	205,90	53,61...	0,00	0,0000	205,90	53,6198	24
8	6	A4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	189,90	49,45...	0,00	0,0000	189,90	49,4531	24
9	7	A2	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	189,80	49,42...	0,00	0,0000	189,80	49,4271	24
16	8	A9	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	173,60	45,20...	0,00	0,0000	173,60	45,2083	24
17	9	A1	Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol	147,40	38,38...	0,00	0,0000	147,40	38,3854	24
18	10	A8	Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp	103,40	28,09...	0,00	0,0000	103,40	28,0978	23

Op het tabblad van een enkele lijn heeft u ook de mogelijkheid om voor het binnen de eigen lijn berekende resultaat te kiezen indien de lijn deel uitmaakt van een top-integrale groep (In dit geval 'Top-integraal A+B'). Dit resultaat zal afwijken van het top-integraal berekende resultaat. U doet dit door te klikken op 'Binnen eigen lijn berekend'.

Correcties

U kunt correcties op de uitslag zowel in matchpoints als in percentages invoeren. Voor wedstrijden met Imp-telling is dit mogelijk in Imp of in gemiddelde Imp. In de 'Totaal' kolom ziet u het eindresultaat voor de deelnemers nadat de correctie is toegepast.

Sorteren op paarnummer

U kunt de uitslag sorteren op paarnummer door te klikken op het 'Label' kopje boven de paarnummers.

De verzamelstaat

Op de verzamelstaat kunt u de scores per spelgroep bekijken.

De verzamelstaat ziet er als volgt uit:

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel	B1-4	B5-8	B9-17	I
3	1	B7	Linette Bertrand & Natasha Berndsden	228,30	59,4...	0,00	0,0000	228,30	59,4531	24	41,6	38,5	42,5	
5	2	B2	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	213,30	55,5...	0,00	0,0000	213,30	55,5469	24	32,9	36,5	23,5	
10	3	B6	Wendy Doodeman & Lydie Ballast	189,10	49,2...	0,00	0,0000	189,10	49,2448	24	22,4	27,5	53,9	
11	4	B1	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	184,40	48,0...	0,00	0,0000	184,40	48,0208	24	31,1	25,5	31,4	
(12)	(5)	B4	Annelous van Aalst & Reduan Coertz	183,40	47,7...	0,00	0,0000	183,40	47,7604	24	26,8	29,5	21,5	
(12)	(5)	B5	Gökhan Goor & Tooske Geutjes	183,40	47,7...	0,00	0,0000	183,40	47,7604	24	43,2	36,5	10,1	
14	7	B3	Laurens-Jan Strijbis & Lucca Bood	177,50	46,2...	0,00	0,0000	177,50	46,2240	24	20,8	34,5	40,5	
15	8	B8	Philipp Flach & Wobbe Visschers	176,60	45,9...	0,00	0,0000	176,60	45,9896	24	37,2	27,5	32,6	

Rechts staan de mp's die door de paren behaald zijn per spelgroep. Wanneer een paar een wachttafel heeft gehad en daardoor een spelgroep niet gespeeld heeft, staat er de melding "-".

De telstaat

Met de telstaat kunt u makkelijk zien hoeveel matchpunten een paar heeft gescoord op een bepaald spel of spelgroep. De telstaat ziet er zo uit:

Top-Integraal A +B Lijn A Lijn B **Lijn C** Lijn D

Rang	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel	C1	C2	C3	C4	C5
1	C1	Alle Elshout & Mauricio Elfrink	115,80	60,9...	0,00	0,0000	115,80	60,9474	19	5	8	7	9,8	2!
2	C5	Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar	130,50	59,3...	0,00	0,0000	130,50	59,3182	22	5	10	2	-	-
3	C11	Violetta Horn & Tinka Hoppe	140,20	58,4...	0,00	0,0000	140,20	58,4167	24	10	7	8	7,4	3!
4	C4	Wilfred Brinksma & Shady Broerse	127,60	58,0...	0,00	0,0000	127,60	58,0000	22	10	6	10	2,6	2!
5	C8	Ankje Mies & Tex van Proosdij	124,20	56,4...	0,00	0,0000	124,20	56,4545	22	5	0	8	-	-
6	C12	Barthold Kronenburg & Bram Nederend	109,10	54,5...	0,00	0,0000	109,10	54,5500	20	5	10	8	2,6	2!
7	C10	Ceylan Drewes & Waltherus Fleming	124,80	52,0...	0,00	0,0000	124,80	52,0000	24	5	7	3	7,4	2!
8	C3	Alon van der Sanden & Rog�r Horstink	108,40	49,2...	0,00	0,0000	108,40	49,2727	22	5	3	7	2,6	1!
9	C6	Gerald Walburg & Hedwig Goertz	110,50	46,0...	0,00	0,0000	110,50	46,0417	24	0	3	2	2,6	-
10	C2	Bernhard Elemans & Johanan Gosselink	102,40	44,5...	0,00	0,0000	102,40	44,5217	23	5	2	3	0,2	1!
11	C7	Anass Hoogenboezem & Hedwich de Boorder	82,50	34,3...	0,00	0,0000	82,50	34,3750	24	0	4	0	7,4	1!

U selecteert een lijn linksboven en krijgt vervolgens de telstaat berekend op basis van de actuele scores te zien. Een liggend streepje staat bij paren die een wachttafel hadden of als ze een spel niet gespeeld hebben.

Opmerking:

- U kunt de telstaat niet afdrukken.

Zie ook

- Het afdrukken/exporteren scherm

Slemoverzicht

U kunt van de zitting ook bekijken wie een slem (klein en groot) heeft behaald. Het slemoverzicht wordt met dit scherm weergegeven:

Slemoverzicht x

Slems bekijken

Klein slem Geboden en gemaakt
 Groot slem Niet gemaakt

Aantal slems: 4

Lijn	Spel	Paar	Namen	Contract	Resultaat	Score	Richting
A	7	4	van Gestel & Robbertsen	6 SA	-1	-100	W
A	7	5	Kapteijns & Ari�ns	7 ♣	C	+2140	O
A	7	9	Schumacher & Appelhof	6 ♥	-2	-200	O
A	14	7	Heessels & van der Lei	6 ♠	C	+980	N

U kunt kiezen welke soort slem u wilt zien. Standaard worden zowel groot als klein getoond, alsmede de gemaakte en niet gemaakte slems.

Het slemoverzicht geeft van alle lijnen tegelijk de behaalde slems. U kunt dit overzicht afdrukken of exporteren.

Frequentiestaat

Met de frequentiestaat kunt u zien hoe vaak een bepaalde score op een spel is voorgekomen. Als u op frequentiestaat drukt krijgt u direct het afdrukken/exporteren scherm te zien.

Hier kunt u al de nodige instellingen aanpassen voordat u gaat printen. Als u het alleen op uw scherm wil bekijken kunt u het met afdrukvoorbeeld doen.



U kan kiezen voor alle lijnen of één bepaalde lijn, u kunt kiezen voor frequentiestaten met of zonder spelverdeling. Ook kunt u alleen de frequentiestaat voor een bepaalde groep spellen afdrukken, dit kan handig zijn als u b.v. barometer speelt.

Naast de gewone scores geeft de frequentiestaat de arbitrale scores en splitscores apart weer. Spellen die opgesplitst zijn in meerdere groepen worden dusdanig apart weergegeven.

Normaal gesproken zijn de scores van nz en ow tegengesteld. Bij splitscores kunnen er echter verschillen ontstaan tussen de nz- en ow-kolommen.

Opmerking:

- Wanneer u een top-integrale zitting speelt, kunt u de frequentiestaten per lijn opvragen (deze is dan alleen binnen de lijn berekend), maar ook een top-integrale frequentiestaat.

Persoonlijk overzicht

Voor elk paar is het mogelijk om een persoonlijk overzicht te maken. Dit overzicht geeft weer wat het paar gespeeld heeft, hoeveel punten/procent dit opgeleverd heeft en tegen wie ze dit gespeeld heeft. Het persoonlijk overzicht kan afgedrukt worden, maar kan ook automatisch via e-mail verstuurd worden.

Het persoonlijk overzicht biedt u veel informatie. Van een willekeurige zitting kan de informatie er als volgt uitzien:

Ronde 2, tafel A4									
OW		tegen A2		Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn (49,43%)					
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
13	3 SA	+3	Z	-690	8	50,00	♠6		
14	5 ♠	+1	N	-480	5	31,25	♥B		
15	4 ♥	-1	N	+100	14	87,50	♦H		
16	4 ♠x	-3	N	+500	15,9	99,38	♣V		

Gemiddeld voor deze ronde: 67,03%

De kopregel van elke ronde geeft aan tegen welk paar is gespeeld en welke spellen gespeeld zijn. Ook wordt weergegeven wat de tegenstander over de gehele zitting heeft behaald. Daarmee kunt u inschatten of deze tegenstander relatief sterk of zwak is geweest. Voor elk spel is een percentage gegeven dat aangeeft hoe men gescoord heeft op dat spel. Het totaal van een spelgroep wordt weergegeven door het percentage achter "Gemiddeld voor deze tafel".

Indien de zitting top-integraal gespeeld is, zijn de weergegeven percentages/punten de top-integrale waarden. Tussen vierkante haken staan de waarden behaald binnen de eigen groep.

In menu applicatiemenu, instellingen, Weergave kunt u instellen hoe het persoonlijk overzicht opgebouwd dient te worden:

- Wel/niet eindresultaat tegenstanders weergeven
- Wel/niet matchpunten weergeven voor elke score

Afdrukken

Om de persoonlijke overzichten af te drukken, kiest u op het zittingtabblad voor het volgende icoon:



Persoonlijk overzicht x

Ronde 1, tafel A3									
NZ		tegen A6		A. v. Wageningen & Roxanne v.d. Voo (55,84%)					
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
9	3 ♥	+1	W	-170	16	100,00	♦9		
10	3 ♠		C W	-140	2	12,50	♥V		
11	3 SA	-1	O	+50	12	75,00	♦3		
12	4 ♥	+1	O	-450	12,5	78,13	♦6		

Gemiddeld voor deze ronde: 66,41%

Ronde 2, tafel A4									
OW		tegen A2		Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn (49,43%)					
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
13	3 SA	+3	Z	-690	8	50,00	♠6		
14	5 ♠	+1	N	-480	5	31,25	♥B		
15	4 ♥	-1	N	+100	14	87,50	♦H		
16	4 ♠x	-3	N	+500	15,9	99,38	♣V		

Gemiddeld voor deze ronde: 67,03%

Ronde 3, tafel A6									
NZ		tegen A4		Danika van Gestel & Renze Robbertse (49,45%)					
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
21	3 SA		C N	+600	16	100,00	♠2		
22	1 SA	+2	N	+150	12	75,00	♠2		
23	4 ♥	-1	O	+100	9	56,25	♦A		
24	4 ♠x		C O	-510	0	0,00	♥10		

Gemiddeld voor deze ronde: 57,81%

Ronde 4, tafel A2									
OW		tegen A8		Leintje Borger & S. Buitenkamp (28,10%)					
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
5	3 ♠	-1	O	-50	6	37,50	♥V		

Persoonlijk overzicht van

Lijn:

Paar:

Totaal: 60,81% Rang: 2e plaats

Afdrukvoorbeeld
 Printerdialog

Top-integrale groepen

Top-integraal A + B Eigen lijn

Afdrukken

Huidig overzicht Aantal overzichten per A4

Geselecteerde competitieparen Rang verbergen

Selectie:

U heeft de volgende afdrukmogelijkheden:

- **Huidig overzicht.** U maakt een afdruk van het getoonde overzicht. U kunt een ander overzicht kiezen door de lijn en paar te wijzigen.
- **Geselecteerde competitieparen.** Deze mogelijkheid is alleen beschikbaar bij competitiezittingen. U drukt overzichten af van alle competitieparen waarvan u van te voren heeft ingesteld dat ze een persoonlijk overzicht krijgen. Zie hoofdstuk 6 voor hoe dit in te stellen.
- **Selectie.** U geeft de nummers van de paren op gescheiden door komma's, en/of als reeksen. Standaard als u voor selectie kiest, wordt de gehele reeks van een lijn weergegeven en daarmee alle overzichten van een lijn afgedrukt. U kunt deze reeks aanpassen naar uw eigen wensen, bijvoorbeeld: 1,2,4-8,10,12-14,18.

Apart of twee/vier per vel afdrukken

Standaard worden de persoonlijke overzichten apart afgedrukt en wordt voor elk overzicht een nieuw vel papier gebruikt. Deze overzichten bevatten de meeste informatie. Wanneer u de overzichten van geselecteerde competitieparen of selectie afdruckt, bestaat er de mogelijkheid om twee/vier overzichten op één vel af te drukken. Hiermee bespaart u papier en bent u sneller klaar met het afdrukken. Deze overzichten bevatten iets minder informatie dan het standaard persoonlijk overzicht. Om twee/vier overzichten per vel af te drukken verandert u de waarde van overzichten per A4.

Rang verbergen

Het verstrekken van een persoonlijk overzicht nadat de laatste kaart gespeeld is, is een prima manier om de deelnemers van een drive te laten controleren of er invoerfouten in de Bridgemates zijn gemaakt. Als u om de spanning erin te houden liever niet heeft dat de rang getoond wordt op dit overzicht, zet u het vinkje bij Rang verbergen.

Uitslag versturen via e-mail

U heeft de mogelijkheid om het NBB-Rekenprogramma automatisch de uitslag, frequentiestaat en persoonlijke overzichten te laten versturen via e-mail naar de spelers. Hiervoor kiest op het zittingtabblad het volgende icoon:



met de tekst; Versturen via email.

Daarna ziet u dit scherm:

Links ziet u per lijn de spelers waarvan u in het ledenbestand een e-mailadres heeft ingevuld. Indien u een speler geen e-mail wilt versturen, verwijdert u het vinkje voor deze speler.

U kunt met de knoppen "Allen selecteren" en "Allen verwijderen" kunt u alle spelers selecteren of verwijderen over alle lijnen heen. Indien u specifiek iets wilt doen voor een lijn of aan- of afwezige spelers gebruik dan de rechterkant van deze knoppen, daar staat een klein pijltje wat u extra opties geeft.

Alvorens u de e-mail gaat versturen, geeft u aan welke overzichten u meestuurt. Maak een keuze tussen de uitslag of verzamelstaat (beide meesturen is niet mogelijk) en voeg eventueel het persoonlijk overzicht, de scorekaart en/of de frequentiestaat bij. Optioneel is het toevoegen van een mededeling aan de e-mail door het intypen van een tekst in het invoerveld. Een voorbeeld van een mededeling is "Let op: gecorrigeerde uitslag!".

Zodra alle juiste spelers geselecteerd zijn, drukt u op E-mail versturen om de overzichten te versturen. Na een succesvolle verbinding worden de e-mails verstuurd. Het NBB-Rekenprogramma geeft een melding nadat alle e-mails verstuurd zijn.

De uitslag en de frequentiestaat worden als bijlage bij de e-mail verzonden. Het persoonlijk overzicht wordt in de e-mail zelf geplaatst.

Internet instellingen

Om de persoonlijke overzichten via e-mail te kunnen versturen, dienen eerst een aantal gegevens ingesteld te worden. Dit doet u via het applicatiemenu en dan kiest u voor instellingen.

The screenshot shows the 'Instellingen' (Settings) window for the application. The 'E-mail' section is active, showing various configuration fields for outgoing email. The fields include SMTP server, port (set to 25), a checkbox for SMTP authentication, login name, password, sender name, sender email address, and a default CC address. The interface is clean and modern, with a sidebar on the left and a main content area on the right.

Bij SMTP server vult u de naam in van de e-mail server die u gebruikt voor uitgaande e-mail. De poort staat standaard op 25, indien gewenst kunt u dit getal wijzigen. Als de server autorisatie vereist, kunt u de loginnaam en wachtwoord opgeven. Deze instellingen krijgt u van uw e-mail provider, neem contact op met uw e-mail provider of zoek op internet naar de juiste instellingen.

Vul vervolgens de naam en het e-mailadres van de afzender in (de wedstrijdleader of iemand anders die hiervoor zorg draagt). Indien u wenst dat alle persoonlijk overzichten ook naar een centraal verzamelpunt verstuurd worden, geeft u een CC e-mailadres op.

Uitslag publiceren op de NBB-clubwebsite

De Nederlandse Bridge Bond stelt voor alle aangesloten clubs een clubwebsite beschikbaar via www.nbbclubsites.nl. Vanuit het NBB-Rekenprogramma kunnen de zittinguitslag en de competitiestand rechtstreeks naar deze pagina gestuurd worden voor publicatie via het internet. Het door het NBB-Rekenprogramma aangemaakte formaat is afgestemd op het formaat van de NBB-uitslagenservice waardoor de overzichten snel en eenvoudig geplaatst kunnen worden.

The screenshot shows a web interface for sending a result to a club website. It is titled 'Versturen naar NBB-clubwebsite'. The interface is divided into several sections:

- Zitting**: Contains details for the competition:
 - Competitie: Blije Bridgers 2017-2018
 - Plaats: Rotterdam
 - Datum: 16-04-2018
 - Competitieronde: 5
 - Zitting: 4
 - Clubwebsite: <http://www.nbbclubsites.nl/club/>
- Voortgang**: A progress bar with a red 'X' icon, containing the following steps:
 - Maak verbinding met NBB
 - Aanmaken uitslagbericht
 - Aanmaken meesterpuntenbericht
 - Verzenden
 - Sluiten
- Opties**: Contains options for sending the result:
 - Meesterpuntenverklaring automatisch meesturen
 - Zittinguitslag t/m ronde: 6 (with up and down arrows)
- A green button labeled 'Uitslag verzenden' is located to the right of the 'Opties' section.

Druk op Zend om de uitslag of overzicht te versturen. Hiervoor is het vereist dat er een internetverbinding actief is.

De optie Butleruitslag meesturen is alleen van toepassing bij viertallenwedstrijden. Plaats een vinkje voor deze optie om de butleruitslag mee te sturen en ook op de clubwebsite te plaatsen.

Middels de link naar uw clubwebsite kunt u na afloop van het zenden direct controleren of de gegevens correct zijn geplaatst.

Het toekennen van meesterpunten is verplicht gesteld door de BridgeBond, daarom staat dit vinkje bij parenzittingen altijd aan.

U kunt zittinguitslagen ook tot een bepaalde ronde versturen, bijvoorbeeld als u een toernooi organiseert waar iedereen dezelfde spellen speelt elke ronde. Als u aangeeft tot en met welke ronde verstuurd moet worden, worden alleen de scores en spelverdelingen tot en met die ronde verstuurd.

Meesterpunten toekennen

Zie het hoofdstuk over Meesterpunten.

Zitting verwerken

Bij competitie zittingen is deze optie beschikbaar op het zitting tabblad. Hiermee verwerkt u de zittinguitslag in de competitiestand. U verwerkt met deze functie de huidige(tussen)stand in de competitie. Dit kan u doen met het volgende icoon:



Zitting afsluiten

In het NBB-Rekenprogramma kunt u instellen dat u de zitting wel of niet hoeft af te sluiten, kijk in het hoofdstuk over de instellingen hoe dit in te stellen. Als u de zitting afsluit met het rode kruisje wat in het stappenplan staat, word het zitting tabblad inactief en wordt de zittingverkenner opnieuw geopend.

Zie ook

Instellingen voor afsluiten van zittingen



Hoofdstuk 6: De competitie

Hoofdstuk 6: De competitie

In het nu volgende hoofdstuk kunt u informatie lezen over de volgende onderwerpen:

Parencompetities

- Competitiegegevens bekijken en/of wijzigen
- Paren buiten mededinging plaatsen in de competitie
- Samenstelling van competitieparen wijzigen
- Uitslagen van competitiezittingen in de competitie verwerken
- Competitiestand bekijken en versturen via e-mail
- Wijzigingen in de competitieaanbrengen
- De competitieaanbrengen naar de USS
- Slemstand bekijken
- Competitieronden afsluiten en promoties/degradaties uitvoeren
- Tabel voor onderlinge ontmoetingen bekijken

Individuele competitie

- Opzetten van individuele competitie
- Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen
- Competitiestand bekijken
- Wijzigen scores in de competitieaanbrengen
- Competitiestand wijzigen en doorsturen naar de NBB-portal

Laddercompetities

- Opzetten van een laddercompetitie
- Opzetten van competitiezittingen in laddercompetities

Parencompetities

De nu volgende paragrafen hebben betrekking op parencompetities.

Bekijken

Vanuit het competitie tabblad kunt u de competitiegegevens bekijken. Om dit te doen selecteert u in de zittingverkenner eerst een competitie waardoor het competitie tabblad actief wordt, u drukt daarna op dit icoon:



In dit scherm ziet u welke lijnen er zijn in de competitie en welke paren in elke lijn spelen.

Competitieoverzicht x

Competitiegegevens

Naam: Blijde Bridgers 2017-2018
Plaats: Rotterdam

Lijnen:

Lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rond	Schemasysteem	Scoremethode	Top-integraal
A	Lijn A	11	6	6	4	Multiplex-Multiplex 1...	Matchpunten	TI-groep -2
B	Lijn B	11	6	6	4	Multiplex-Multiplex 1...	Matchpunten	TI-groep -2
C	Lijn C	13	6	6	4	Multiplex-Multiplex 1...	Matchpunten	TI-groep -1

In deze lijn spelen:

- Tjeu Kaptejns & Charles Ariëns
- Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof
- Kasper Heessels & Tineke van der Lei
- Danika van Gestel & Renze Robbertsen
- Jozias Sietsma & Goran de Bie
- Marii Haarhuis & Safwan Haasnoot
- Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger
- Philipp Flach & Wobbe Visschers
- Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers
- Maria de Smidt & Charlie Hazeleger

U kunt vanuit dit scherm de parenlijst per lijn afdrukken.

Competitiegegevens wijzigen

Het wijzigen van de competitie gebeurt met de knop wijzigen het icoon ziet er zo uit:



U kunt de gegevens van de competitie wijzigen op de manier dat u de competitie heeft aangemaakt. Let wel op dat u de goede competitieronde selecteert in het tabblad algemeen.

In hoofdstuk 6 leest u hoe u de gegevens wijzigt.

Paren buiten mededinging plaatsen

Het kan voorkomen dat paren een gehele competitieronde of een groot gedeelte daarvan niet meespelen, bijvoorbeeld omdat ze langere tijd op vakantie zijn. Veelal geven clubreglementen aan dat een paar één competitieronde verstek mag gaan zonder dat ze degraderen naar een lagere lijn. Het afwezige paar heeft dan geen invloed op het overige aantal degradanten. Bij voorkeur wilt u dan ook dat dit paar niet in de competitie staat opgenomen gaat worden. Dat is mogelijk door het paar "buiten mededinging" te plaatsen. Het paar zal dan niet voorkomen in de competitie staat en u kunt het niet indelen in de competitiezittingen. Zodra de competitieronde is afgelopen en de volgende competitieronde wordt opgestart, wordt het paar automatisch weer toegevoegd aan de lijst van paren en speelt het niet meer buiten mededinging.

Om een paar buiten mededinging te plaatsen, gaat u als volgt te werk:

Wijzig de desbetreffende competitie.

Op het tabblad algemeen selecteer de juiste competitieronde.

Op het deelnemers tabblad selecteert u het paar dat u buiten mededinging mee wil laten doen en drukt op de knop Ronde overslaan. Het paar wordt dan licht rood gekleurd.

Om de buiten mededinging ongedaan te maken doorloopt u dezelfde stappen, met dien verstande dat u op Actief maken drukt i.p.v. Ronde overslaan.

Samenstelling van competitieparen wijzigen

Gedurende een competitieronden kunnen paren van samenstelling wijzigen wanneer een speler van het paar uit het partnership stapt en de overgebleven speler definitief verder gaat met een andere speler. Afhankelijk van de reglementen die uw vereniging heeft opgesteld, heeft deze wijziging één van de volgende twee consequenties tot gevolg:

1. Het nieuw gevormde paar begint als een nieuw paar en eerder behaalde resultaten (van de speler die overgebleven is van het originele paar) in de competitie worden niet meegenomen.
2. Het nieuw gevormde paar neemt de plaats in van het originele paar en de eerder behaalde resultaten blijven bewaard.

In het eerste geval verwijdert u het oude paar definitief uit de competitie (zie paragraaf Competitiegegevens Wijzigen eerder in dit hoofdstuk) en voegt u het nieuwe paar toe. Het nieuwe paar zal beginnen zonder enige resultaten uit eerdere zittingen.

In het tweede geval verandert u de samenstelling van een paar via competitie wijzigen, u gaat naar het tabblad deelnemers.

U klikt dubbel op de speler die u wil vervangen en begint met typen van de naam van de nieuwe speler, u vindt de nieuwe speler of speelster vanaf de 4e letter die u intypt.

Competitie bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA REGLEMENTEN

Lijn A

Speler 1	Speler 2	Speler 3
Gilles Balder	Josianne Bakhuis	
Anna Bloemendal	Lenie Schuite	
Halit Baris	Zerrin Dokter	
kole	Hedwisch de Boorder	
Margien Kolen	Isabella Bak	
Charlène Schuurs	Gerald Walburg	
Krijna van Waes	Yi Elands	
Alon van der Sanden	Rogér Horstink	

Club: Club

Spelers Paren

Charles Ariëns
Jitske van Ark
Anke van Asselt
Isabella Bak
Joah Bakelaar
Josianne Bakhuis
Gilles Balder
Samet Balemans
Edine Balgobind
Charel Barendse
Halit Baris
Bertine Bartels

Zoekterm

Aantal Paren: 8

Ronde overslaan
Actief maken
Nieuwe speler toevoegen

U kunt ook een 3e speler aan een paar toevoegen en dan de andere speler verwijderen en op deze manier een speler vervangen.

Werken met driemanschap

Een driemanschap is een competitiepaar dat bestaat uit drie spelers in plaats van de gebruikelijke twee spelers. Per zitting bepalen de drie spelers welke twee er zullen deelnemen. Een driemanschap wordt vaak gehanteerd wanneer spelers niet altijd aanwezig kunnen zijn en zij afwezigheid van één van de spelers onderling kunnen opvangen zonder invallers te regelen.

In het NBB-Rekenprogramma 4.6 worden ook paren die uit vier spelers bestaan ondersteund, de NBB-

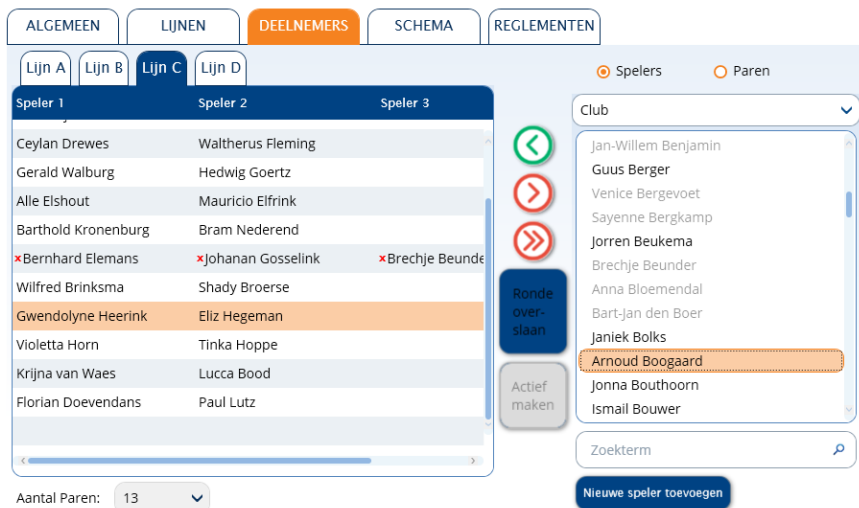
Uitslagenservice ondersteunt dit nog niet, daar zullen alleen de eerste 3 spelers worden getoond. Alles wat u leest over driemanschappen werkt hetzelfde voor paren met vier spelers.

Het NBB-Rekenprogramma heeft volledige ondersteuning voor driemanschappen. In de competitie kan ingesteld worden dat een paar een driemanschap is en welke drie spelers de driemanschap opmaken. Bij het aanmaken van de competitiezitting kan er een keuze gemaakt worden wie van de drie spelers in de zitting zullen deelnemen. Eventueel kan er bij afwezigheid van twee van de drie spelers gebruik gemaakt worden van de combipaar en invallersmogelijkheden in het programma.

Driemanschap instellen of verwijderen

Een driemanschap stelt u in vanuit de competitiegegevens.

1. Selecteer in de zittingverkenner de betreffende competitie.
2. Ga naar Competitie tabblad en druk op wijzigen.
3. Druk op het tabblad Deelnemers
4. Selecteer aan de linkerkant het paar waar u een 3e speler wil toevoegen. Selecteer aan de rechterkant de speler die u wil toevoegen. Druk daarna op het groene pijltje.



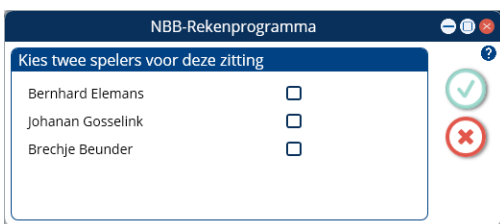
In bovenstaand voorbeeld ziet het driemanschap Elemans-Gosselink-Beunder staan.

5. Als u de groene pijl drukt in bovenstaand voorbeeld wordt Arnoud Boogaard toegevoegd aan Heerink-Hegeman.
6. Druk op Voltooien om de wijzigingen op te slaan.

Om een driemanschap te wijzigen kunt u door middel van het rode kruisje voor de naam een bepaalde speler verwijderen uit het paar. Het toevoegen gaat volgens de hier boven beschreven stappen.

Driemanschap indelen in de zitting

Bij het indelen van een driemanschap in de competitiezitting dient er een keuze gemaakt te worden welke twee spelers van de drie gaan spelen voor het driemanschap. U voegt het paar op gebruikelijke wijze aan de zitting toe (Opzetten Competitiezitting – tabblad deelnemers), vervolgens krijgt u het volgende scherm te zien:



U selecteert de twee spelers die het driemanschap gaan vertegenwoordigen. U dient hier twee spelers te selecteren. Eén speler of alle drie spelers selecteren is niet mogelijk. Druk ten slotte op het groene vinkje om het gevormde paar toe te voegen aan de zitting.

Driemanschap in een combipaar indelen

Wanneer van een driemanschap twee spelers afwezig zijn en slechts één speler aanwezig is, heeft u de mogelijkheid om de overgebleven speler met een speler van een ander paar te combineren als combipaar. Er gelden dan de gewone regels van combipaar. Zie hoofdstuk 4 Opzetten Competitiezitting voor meer informatie over combipaar.

Driemanschap met invaller laten spelen

Het kan ook voorkomen dat van een combipaar maar slechts één speler aanwezig is, maar in plaats van te spelen als combipaar wordt de speler bijgestaan door een invaller. Dit kan dan een invaller van binnen de club of buiten de club zijn en de gangbare clubreglementen zijn hierop van toepassing.

Derde speler van een driemanschap als invaller in een ander paar laten invallen

Wanneer alle spelers van het driemanschap aanwezig zijn, kunnen er maar twee spelen voor het driemanschap. De derde speler kan als invaller in een ander paar deelnemen.

Let op: het is niet mogelijk om deze derde speler als combipaar met een ander paar te laten samenspelen.

Zittinguitslag in competitie verwerken

Uitslagen van competitiezittingen verwerkt u vanuit het zittingmenu. Om de uitslag te verwerken doet u het volgende:

1. Zorg dat de zitting waarvan u de uitslag in de competitie wilt verwerken actief is. Indien dat niet het geval is, heropent u de zitting vanuit de zittingverkenner.
2. Ga naar het tabblad Zitting en kies Verwerken in competitie:



U verwerkt nu de uitslag in de competitie.

U kunt een zittinguitslag of de tussenstand hiervan op elk gewenst moment verwerken. De competitie die u kunt oproepen vanuit menu Competitie → Competitiestand → Competitiestand bevat nu reeds de bijgewerkte zittinguitslag.

Bij het verwerken gebeurt het volgende:

- de zittinguitslag wordt rechtstreeks overgebracht naar de competitie
- de slemstand wordt bijgewerkt
- het aantal spellen dat gespeeld is, wordt in de competitie verwerkt

Let op:

Indien u de zitting reeds eerder verwerkt heeft en opnieuw gaat verwerken, worden eventuele correcties die u in de competitie heeft gemaakt op die zitting overschreven. Ingestelde bijzonderheden zoals reden van afwezigheid van een paar, opmerkingen bij een zittingscore, arbitrale wijziging etc. worden niet overschreven.

De competitie bekijken of wijzigen

U kunt op het competitietabblad (en ook vanuit de zittingverkenner) de stand opvragen van een competitieronde. Hiervoor selecteert u in het speeloverzicht eerst de competitieronde waarvan u de stand wilt bekijken. Het competitietabblad wordt nu actief en u kiest voor de optie Competitiestand van dit tabblad.

U krijgt nu de stand te zien van de competitieronde per lijn en eventueel kunt u wijzigingen maken in de scores. De stand is gecorrigeerd voor eventuele clubreglementen. Wanneer u een top-integrale competitie speelt, kunt u de stand per lijn individueel opvragen en de competitie stand top-integraal laten weergeven. Top-integraal houdt in dit geval in dat de lijnen in elkaar geschoven worden.

U heeft de mogelijkheid om de competitie stand af te drukken en om te exporteren naar verschillende formaten.

U kunt informatie krijgen over de volgende onderwerpen:

- Letters achter de zittingscore
- Sortering van de rang instellen
- Berekening van de stand
- Scores aanpassen

Letters achter de zittingscore

Achter de zittingscores kunnen letters zichtbaar zijn. Deze hebben de volgende betekenis:

a = afwezig

b= geblokkeerd

c = combipaar

h = gespeeld in hogere lijn

l = gespeeld in lagere lijn

i = gespeeld met invallers

m = meer of minder spellen gespeeld dan standaard is ingesteld voor deze competitie

r = arbitrale wijziging

n = score telt niet mee

v = score is vervallen, deze letter ziet u regelmatig in individuele competities als de beste X resultaten meetellen

* = er is een opmerking geplaatst bij deze zittingscore

Blije Bridgers 2017-2018, ronde 5

Stand tot en met zitting: 6

Top-integraal A+B		Top-integraal C+D		Lijn A	Lijn B	Lijn C	Lijn D	
Rang	Paar	Gemiddelde	Zitting 1	Zitting 2	Zitting 3	Zitting 4	Zitting 5	Zitting 6
1	Philipp Flach & Wobbe Visschers	55,71	63,03	59,00	55,71h	55,09	45,73	-
2	Rahim Bonestroo & Roxanne van der Vo...	55,63	52,94	56,38	54,66a	54,66a	59,51i	-
3	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	55,04	43,98	48,58	56,71	64,86	61,07	-
4	Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers	54,63	57,98	53,69	49,95	56,90	54,63a	-
5	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	54,23	49,13	47,01	62,84	57,10	55,08	-
6	Linette Bertrand & Natasha Berndsden	53,70	51,97	52,18	53,70a	51,40	59,24	-
7	Jozias Sietsma & Goran de Bie	53,08	52,77	57,30	39,81	62,45	53,08a	-
8	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	52,50	54,17i	56,84	50,85	55,19	45,47	-
9	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	51,96	54,81	52,44	51,96i	47,32	53,26	-
10	Youness Clarijs & Kaylee Havermans	51,47	48,74	58,20	44,30	54,65	51,47a	-
11	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	51,37	49,78	47,73	61,94	37,62	59,78	-
12	Doenja Haan & Reduan Coertz	51,19	51,80i	50,00i	54,15cl	50,00i	50,00i	-
13	Craziella Bekker & Shania Craveland	50,42	45,68	54,83	52,30c	49,35	49,95a	-
14	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	50,39	53,84	42,63	49,31	51,83i	54,32	-

Rangorde: sorteren op totaal of op gemiddelde

Standaard worden de paren gesorteerd op basis van hun gewogen gemiddelde. Deze sortering zal alleen afwijken van het totaal als in een zitting(en) een afwijkend aantal spellen is gespeeld. Indien u wilt sorteren op basis van totalen, kunt u dit instellen in de clubreglementen voor deze competitie. Op het tabblad "Rekenmethodes" kiest u de gewenste methode van sorteren. Bij sorteren op totalen wordt er geen rekening gehouden met het aantal gespeelde spellen.

Berekening van de stand

De berekening van de zittingscores gaat als volgt te werk:

1. Als eerste wordt het eigen gemiddelde van het paar berekend. Hiervoor wordt het gewogen gemiddelde genomen van alle zittingen waar geen bijzonderheden zijn, dus waar paren in hun eigen lijn gespeeld hebben, zonder invallers of combipaar.
2. Vervolgens vinden aanpassingen plaats voor zittingscores waar bijzonderheden opgetreden zijn. Dit gebeurt met behulp van het clubreglement. Voor deze berekeningen wordt het hierboven berekende eigen gemiddelde gehanteerd.
3. Als laatste wordt het totaal en het eindgemiddelde berekend. Het totaal wordt berekend door alle herberekenende zittingscores bij elkaar op te tellen, het gemiddelde is een gewogen gemiddelde van deze zittingscores.

Opmerking:

- Een zitting waarbij het paar als afwezig wegens clubverplichtingen is gemarkeerd telt niet mee voor het aantal afwezige keren. De score die aan deze zitting wordt toegekend stelt u in bij clubreglementen.
- Zie de appendix voor een toelichting op de berekening van de competitiestand.

Zittingscores aanpassen

Om de scores aan te passen dubbelklikt u op een score die u wilt aanpassen. U krijgt dan een scherm te zien waar u de volgende wijzigingen kunt maken:

- *Zittingscore*: Aanwezigheid/afwezigheid, behaalde score en aantal gespeelde spellen, score wel/niet meetellen in de competitiestand berekening
- *Bijzonderheden*: Bijzonderheden zoals gespeeld in andere lijn, met invallers of als combipaar registreren
- *Arbitrale wijziging*: Speciale wijzigingen op de score aanbrengen

De gegevens bij zittingscore en bijzonderheden komen voort uit de instellingen en behaalde resultaten van de gespeelde zitting. U kunt deze informatie desgewenst wijzigen door de waarden te veranderen.

Tabblad Zittingscore

Zittingsresultaat

Paar: Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers

Zitting: 4

score_blokkeren

Zittingscore Bijzonderheden Arbitrale wijziging

Aanwezig/afwezig

Paar was aanwezig

Behaalde score: 56,90 %

Paar was afwezig (clubreglementen zijn van toepassing)

Met afmelding

Zonder afmelding

Wegens clubverplichtingen

Aantal spellen: 24

Opmerking: Hier een eventuele opmerking.

Score niet meetellen in de berekening

Boven aan ziet u de optie: "score blokkeren" deze optie gaat standaard aan als u een score aanpast en geeft de letter b in de competitiestand. Als u de score will deblokkeren kunt u het vinkje weghalen. Een geblokkeerde score wordt niet overschreven door het opnieuw verwerken van de zittinguitslag in de competitie.

In het tabblad Zittingscore staat vermeld of het paar aanwezig of afwezig was voor deze zitting. Indien het paar aanwezig was, is tevens de behaalde zittingscore en het aantal gespeelde spellen vermeld. De vermelde zittingscore wordt getoond in vijf cijfers achter de komma. Dit volledige percentage wordt ook gebruikt voor de berekening. In de stand wordt het afgeronde percentage getoond.

Wanneer het paar afwezig was, wordt standaard aangegeven dat het paar zich hiervoor heeft afgemeld. Indien dat niet zo is, kunt u dat hier wijzigen. In de clubreglementen kunt u voor elke soort afwezigheid aangeven wat voor score toegekend dient te worden (zie hoofdstuk Nieuwe competitie opzetten). Een afwezigheid als gevolg van clubverplichting telt niet mee voor het aantal afwezige keren.

Om een score niet mee te laten tellen in de berekening kunt u dit aangeven door een vinkje te plaatsen. De score wordt dan zowel bij de berekening van het eigen gemiddelde als bij berekening van het eindtotaal en gemiddelde niet meegenomen.

Opmerkingen kunnen vrijuit ingevoerd worden wat handig kan zijn om speciale gevallen te noteren.

Tabblad Bijzonderheden

Bij het aanmaken van de competitiezitting heeft u aangegeven of een paar in een andere lijn speelt, met invallers (binnen of buiten de club) of als combipaar speelt. Op het tabblad bijzonderheden komt dit weer terug. Eventueel kunt u dit hier alsnog wijzigen zodat clubreglementen wel of niet worden toegepast.

Tabblad Arbitrale wijziging

Op het tabblad Arbitrale wijziging kunt u speciale scores opgeven.

Een behaalde zittingscore kunt u laten begrenzen door aan te geven dat het eigen gemiddelde de bovengrens of ondergrens is voor deze score. Voorbeeld: de zittingscore is 46,12%, het eigen gemiddelde is 54% en u geeft aan dat het eigen gemiddelde als ondergrens voor deze score dient. In de competitie staat zal dan 54% voor deze zitting worden toegekend. (let op: bij de berekening van het eigen gemiddelde wordt deze zittingscore dan niet meegenomen!)

Om voor deze zitting in de competitie het eigen gemiddelde toe te kennen, plaatst u een vinkje bij Score is eigen gemiddelde. De zittingscore wordt dan genegeerd en in de competitie wordt voor deze zitting het eigen gemiddelde vermeld. Eventueel kan dit gemiddelde worden verhoogd of verlaagd middels een aftrekpercentage of een bonuspercentage en kan het beperkt worden door een minimum of maximum percentage.

Opmerking:

- Gebruik opmerkingen om speciale gevallen toe te lichten. U kunt dan later altijd zien wat er precies aan de hand is geweest.
- Wanneer u bij aantal spellen 0 invult, wordt de zittingscore niet meegenomen in de berekening. Er wordt echter geen 'n' geplaatst in de competitie achter de zittingscore.
- Zelf opgegeven arbitrale wijzigingen hebben altijd voorrang op de bijzonderheden. Eventuele clubreglementen worden dan niet meer uitgevoerd.
- U kunt de wijzigingen blokkeren door het vinkje te zetten bij score blokkeren. Dit werkt hetzelfde als bijvoorbeeld in de scorekaart, de score wordt niet overschreven zonder dat u het vinkje weghaalt.

Competitiestand publiceren op de NBB-Uitslagenservice

De competitie van een parencompetitie of een toernooi wordt automatisch gepubliceerd op uw NBB-clubwebsite zodra u de zittinguitslag publiceert. U hoeft niet apart de competitie te versturen (dit geldt niet voor individuele competities, zie verderop). Voor meer informatie over het publiceren van de zittinguitslag op uw NBB-clubwebsite, zie hoofdstuk 5 De Zitting, onderdeel "Uitslag publiceren op de NBB-clubwebsite".

Competitiestand versturen via e-mail

Vanuit het NBB-Rekenprogramma heeft u de mogelijkheid om de competitie rechtstreeks via e-mail naar de deelnemers te versturen. Selecteer hiervoor de competitie in de zittingverkenner waarvan u de stand wilt versturen en vervolgens gaat u naar het tabblad Competitie en selecteert u Competitiestand versturen via e-mail met het volgende icoon:



The screenshot shows a web interface for managing bridge competitions. On the left, a window titled 'Spelers met e-mailadres' (Players with email address) is open for the 'Blije Bridgers 2017-2018' competition. It displays a list of 19 players, each with a checked checkbox. To the right of the list are two buttons: 'Allen selecteren' (Select all) and 'Allen verwijderen' (Remove all). Below the list, it indicates 'Spelers geselecteerd: 91'. On the right side of the interface, a panel titled 'Overzichten verzenden' (Overviews to send) is visible. It has a checked checkbox for 'Parenstand' (Pairs status) and a text input field for 'Mededeling:' (Message). A green button labeled 'E-mail versturen' (Send email) is prominent. Below this are fields for 'Status:', 'Naam:' (Name), and 'E-mail:'. At the bottom of this panel is a section for 'Meldingen:' (Messages).

Per lijn worden alle deelnemers getoond waarbij een e-mailadres staat vermeld in het ledenbestand. Indien u een speler geen e-mail wilt versturen, verwijdert u het vinkje voor de betreffende speler. U verstuurt de competitie altijd per lijn. Eventueel kunt u mededeling in de e-mail plaatsen door het intypen van een tekst in het veld Mededeling.

U kan ook alle spelers verwijderen of selecteren met de knoppen, indien u alleen alle spelers wil selecteren of verwijderen voor een betreffende lijn gebruik dan het pijltje aan de rechterkant op deze knop.

Zodra u alle spelers heeft geselecteerd, drukt u op de knop E-mail versturen. De e-mails worden nu verstuurd en de spelers krijgen de competitie nu automatisch toegezonden.

De uitslag wordt als een adobe reader bestand (.pdf) verstuurd.

Slemstand

Het NBB-Rekenprogramma houdt een slemstand bij van elke competitie. Bij het verwerken van een competitiezitting in de competitie wordt deze stand automatisch bijgewerkt. De slemstand wordt bijgehouden per paar en individueel. De stand kan opgeroepen worden door in de zittingverkenner een competitie te selecteren en vervolgens vanuit het competitietabblad te kiezen voor Slemstand met het volgende icoon:



De slemstand wordt berekend op twee manieren:

- Door de scores op te tellen voor de slems die een paar of speler behaald heeft. Hierbij worden alleen scores opgeteld van gemaakte slems, niet-gemaakte slems worden niet meegenomen in de optelling.
- Door punten toe te kennen voor geboden en gemaakte slems en geboden en niet gemaakte slems. Deze punten worden bij de competitie reglementen ingesteld. Zowel positieve als negatieve punten zijn mogelijk.

Rang	Paar	Totaal Score	Totaal Punten
1	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	17460	24
2	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	16190	19
3	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	13260	17
4	Alon van der Sanden & Rogér Horstink	8200	11
5	Leintje Borger & Roxanne van der Voorn	12420	10
6	Philipp Flach & Wobbe Visschers	9200	9
(7)	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	12890	8
(7)	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	7660	8
(7)	Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol	5210	8
10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	10800	7
(11)	Ceylan Drewes & Waltherus Fleming	10010	6
(11)	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	5350	6
(13)	Nevin Gaastra & Klazien Lageweg	5300	5
(13)	Gilles Balder & Ihab Doest	5090	5
(13)	Sabine Ballast & Lela van Veelen	3400	5
(16)	Jozias Sietsma & Goran de Bie	7250	4

Slemstand van:

Bijle Bridgers 2017-2018

Alle competitieronden

Slemstand tonen van

- Paren
 Individueel


Sorteer op

- Score
 Punten

De slemstand kan getoond worden per competitieronde, maar u heeft ook de mogelijkheid om de slemstand over de gehele competitie te tonen, u kunt de slemstand per paar of individueel tonen en sorteren op de score of op punten. Rechts in het scherm van de slemstand heeft u de mogelijkheid om deze keuzes te maken.

Om de slemstand af te drukken, drukt u de blauwe printer knop. U heeft de mogelijkheid de stand af te drukken of te exporteren.


Competitieronde afsluiten en promoties/degradaties verwerken

Wanneer de laatste zitting van een competitieronde gespeeld is, kan de competitieronde afgesloten worden. U kunt de competitieronde afsluiten met deze knop; . Wanneer u met twee of meer lijnen speelt en heeft aangegeven dat u paren wilt laten promoveren en degraderen, komt u in het scherm van promoties en degradaties. Dit ziet er als volgt uit:

Huidige ronde afsluiten x

Lijn A: Rood	Lijn B: Wit	Lijn C: Blauw
1 Gilles Balder & Ihab Doest	1 Nevin Gaastra & Klazien Lageweg	1 Barthold Kronenburg & Bram Nederend
2 Isabella Bak & Halit Baris	2 Maurits Homburg & Sergej Hoogenberg	2 Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp
3 Doenja Haan & Reduan Goertz	3 Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers	3 Bernhard Elemans & Johanan Gosselink
4 Mia Brugman & Quinn Barten	4 Gerdina van Gelderen & Safaa Breukelman	4 Pei Helminck & Jo-Ann Hamer
5 Alon van der Sanden & Rogér Horstink	5 Annet Toltsma & Koert Vingerhoets	5 Rahim Bonestroo & Roxanne van der Voorn
6 Hedwig Goertz & Anke van Asselt	6 Danika van Gestel & Renze Robbertsen	6 Wendy Doodeman & Lydie Ballast
7 Florian Doevendans & Paul Lutz	7 Krijna van Waes & Lucca Bood	7 Jozias Sietsma & Goran de Bie
8 Gwendolynne Heerink & Eliz Hegeman	8 Kasper Heessels & Tineke van der Lei	8 Ceylan Drewes & Waltherus Fleming
9 Kamran Cremers & Chavez Haakman	9 Redouan Hlop & Souhaila Hogendoorn	9 Gerko Egberts & Wijske Eertink
10 Graziella Bekker & Shania Graveland	10 Hijje Heijboer & Kai Heijdra	10 Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol
11 Mounir Canters & Tess Cardinaal	11 Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	11 Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar
12 Halima Buma & Janniek Brummelman	12 Violetta Horn & Tinka Hoppe	12 Hanad Buiting & Faiz Breeuwer
		13 Philipp Flach & Wobbe Visschers
		14 Alle Elshout & Mauricio Efrink
		15 Bart-Jan den Boer & Belia Zoet
		16 Wierd Meerwijk & Samet Balemans
		17 Linette Bertrand & Natasha Berndsen

Nieuw klassement bekijken



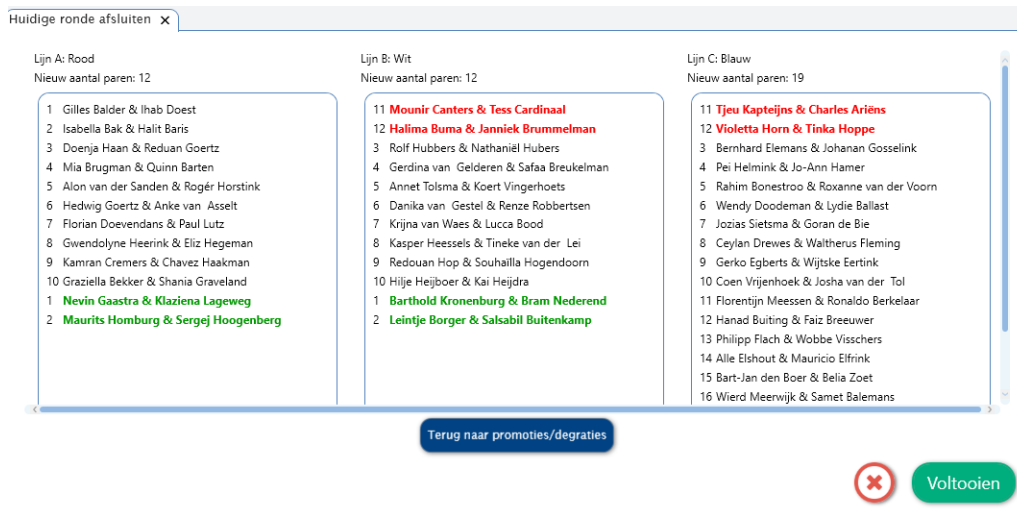
Bij het instellen van de competitie heeft u opgegeven hoeveel paren promoveren en degraderen. Dit aantal paren wordt voor u al neergezet in de promotie en degradatiezone. Paren die promoveren worden in groen weergegeven, paren die degraderen in het rood.

Paren die degraderen omdat zij te vaak afwezig zijn geweest, worden cursief in rood weergegeven. Degradatie wegens afwezigheid heeft prioriteit boven normale degradatie. Paren in de laagste lijn die zouden moeten degraderen omdat zij te vaak afwezig zijn geweest worden cursief in paars weergegeven ten teken dat zij niet kunnen promoveren.

Indien u wijzigingen wilt maken in de promoties en degradaties of meer/minder paren van lijn wilt laten veranderen, kunt u dat handmatig aanpassen. U kunt bij elk paar door middel van het rode of groene pijltje aangeven wat er moet gebeuren. de kleur van het paar zal dan ook veranderen.

Het is niet noodzakelijk dat er evenveel paren promoveren en degraderen tussen twee lijnen. U kunt versterkte promotie en degradatie uitvoeren.

Wanneer u klaar bent met het indelen, drukt u op "Nieuw klassement bekijken". U krijgt dan het volgende scherm te zien:



U ziet nu het resultaat van de indeling die u gemaakt heeft. Mocht u een fout ontdekken, dan kunt u terug naar het vorige scherm en de fout herstellen. U ziet de paren die gepromoveerd zijn in het groen in de nieuwe lijn en de paren die zijn gedegradeerd in het rood staan. Wanneer u op "Voltoeien" drukt, zal de nieuwe indeling geactiveerd worden. De nieuwe competitieronde zal nu aanvangen met deze nieuwe indeling.

Opmerkingen:

- U kunt een competitieronde pas afsluiten wanneer alle zittingen in die ronde gespeeld zijn. Wilt u een competitieronde afsluiten zonder dat alle zittingen gespeeld zijn, verklein dan eerst het aantal zittingen in de competitieronde zodanig dat er geen competitiezittingen meer gespeeld hoeven te worden (dit doet u door het wijzigen van de competitiegegevens, zie eerder in dit hoofdstuk). Vervolgens kunt u de competitieronde afsluiten.
- Competitiezittingen van afgesloten competitieronden kunnen nog wel teruggehaald worden met de optie reviseren uit het speeloverzicht, maar eventuele gemaakte wijzigingen worden niet in de competitiestand doorgevoerd.
- In afgesloten competitieronden kunnen nog handmatig wijzigingen aangebracht worden in de stand. Dit zal echter geen effect hebben op een reeds uitgevoerde promotie/degradatie en nieuw opgestarte competitieronden.
- Na afloop van de laatste competitieronde vindt er geen promotie/degradatie plaats.
- U kunt altijd een nieuwe competitie aanmaken op basis van de competitie van vorig jaar, dan neemt u de paren over en kunt u promotie degradatie laten doorvoeren.
- Indien u heeft opgegeven paren te laten promoveren en degraderen, maar toch dezelfde lijnen wilt handhaven, verwijdert u alle pijltjes, zo behoudt u dezelfde lijnen.

Ontmoetingstabel bekijken

Van de actuele competitieronde wordt bijgehouden welke paren elkaar al ontmoet hebben en hoe vaak. Ook wordt bijgehouden hoeveel keer paren een wachttafel gehad hebben.

Om deze informatie op te roepen selecteert u de gewenste competitieronde in de zittingverkenner en gaat u naar het tabblad Competitie en kiest u overzicht ontmoetingen met dit icoon:



U ziet dan het volgende scherm:

Toon afwijkingen van het gemiddelde

A - Lijn B - Lijn C - Lijn D - Lijn

#	Deelnemer	1	2	3	4	6	9	12	55	60	61	62	68	Tot.
1	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	0	3	2	3	2	1	3	2	3	3	2	3	27
2	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	3	1	2	3	3	2	3	2	3	3	1	2	27
3	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	2	2	1	3	2	3	3	2	3	3	1	2	26
4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	3	3	3	1	1	3	2	2	2	3	2	2	26
6	Jozias Sietsma & Goran de Bie	2	3	2	1	1	2	2	2	1	2	1	2	20
9	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	1	2	3	3	2	0	3	2	3	3	2	3	27
12	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	3	3	3	2	2	3	2	1	3	1	1	3	25
55	Gilles Balder & Ihab Doest	2	2	2	2	2	2	1	1	2	2	1	2	20
60	Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp	3	3	3	2	1	3	3	2	0	2	2	3	27
61	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	3	3	3	3	2	3	1	2	2	2	1	3	26
62	Rahim Bonestroo & Roxanne van der Vo...	2	1	1	2	1	2	1	1	2	1	0	2	16
68	Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol	3	2	2	2	2	3	3	2	3	3	2	2	27

Verdeling van de ontmoetingen

1: 11
2: 29
3: 26

Voor elk paarnummer staat een identificatienummer vermeld (ID). Deze nummers staan ook op de bovenste regel boven de tabel vermeld. Op de locatie waar het horizontale en verticale identificatienummer elkaar kruisen geeft het getal aan hoe vaak twee paren elkaar ontmoet hebben. Op de diagonaal van linksboven naar rechtsonder is het aantal wachttafels voor dat paar vermeld.

Individuele competities

De volgende paragrafen hebben betrekking op individuele competities. De kern van de individuele competitie is dat het een samenvoeging is van uitslagen van meerdere open zittingen en dat de competitiestand per speler wordt bijgehouden. Het is niet mogelijk om clubreglementen in te stellen en promoties en degradaties uit te voeren.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Opzetten van individuele competities
- Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen
- Competitiestand bekijken
- Wijzigen scores in de competitiestand
- Competitiestand wijzigen en doorsturen naar de NBB-portal

Opzetten van individuele competities

Een nieuwe individuele competitie zet u op door in de zittingverkenner te klikken op Nieuwe Individuele competitie:



U krijgt daarna volgend scherm te zien:

In tegenstelling tot de parencompetitie waar u uitgebreide mogelijkheden heeft voor het instellen van de lijnen, paren en clubreglementen, zijn de instellingen voor de individuele competitie beperkter. U geeft de volgende instellingen in:

- Naam van de individuele competitie en plaats waar gespeeld wordt (niet verplicht).
- De scoremethode, of u Matchpunten, butler of Cross-imp speelt
- Het totaal aantal zittingen dat gespeeld zal worden.
- Het aantal hoogste scores dat meegenomen wordt voor de berekening van het eindresultaat.

- Het aantal minimum zittingen dat een speler gespeeld moet hebben om in aanmerking te komen voor de hoogste klassering. Indien een speler minder dan het aantal minimum verplichte zittingen gespeeld heeft, zal hij lager dan andere spelers eindigen die wel het minimum aantal zittingen gespeeld hebben, ook als deze spelers een lager gemiddelde of totaal hebben.
- Het aantal competitielijnen waarin u wilt spelen. De competitiestand kan gesorteerd worden op de lijn die aan de spelers is toegekend.
- U kunt hier ook het Speelmoment aangeven van de individuele competitie, dit wordt getoond op de uitslagenwebsite van de BridgeBond

Druk op Voltooien om deze gegevens vast te leggen. De individuele competitie is nu geregistreerd en er kunnen zittinguitslagen aan de stand worden toegevoegd.

Opmerking

- Dit scherm gebruikt u ook om de instellingen van de individuele competitie te wijzigen. Hiervoor selecteert u de competitie in de zittingverkenner en kiest dan op het Competitietabblad Wijzigen.

Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen

Uitslagen van gespeelde open zittingen kunnen op eenvoudige wijze worden toegevoegd aan de competitiestand. Selecteer de individuele competitie in de zittingverkenner ga naar Zittinguitslag toevoegen in het Competitietabblad of naar zitting toevoegen in de zittingverkenner .

Competitie bewerken x

ALGEMEEN **Zittingen** Lijnindeling

Overzicht zittingen:

Zitting	Uitslag	Naam open zitting	Datum
1		(leeg)	
2		(leeg)	
3		(leeg)	
4		(leeg)	
5		(leeg)	
6		(leeg)	
7		(leeg)	
8		(leeg)	
9		(leeg)	
10		(leeg)	

Lijnindeling overnemen

Zitting opnieuw verwerken

Beschikbare zittingen:

Naam open zitting	Datum
ALV 2017	25-sep-2017
Open zitting (27-11-2017)	27-nov-2017
Sinterklaas drive 2017	04-dec-2017
Kerstdrive 2018	18-dec-2017
8 augustus 2019	08-aug-2019
Paasdrive 2018	02-apr-2018
Pinksterdrive 2018	21-mei-2018
Open zitting (13-8-2018)	13-aug-2018

Overzicht

Annuleren

Voltooien

Uitslag toevoegen

Kies het zittingnummer waaraan de uitslag wordt toegekend en druk op Uitslag toevoegen. Selecteer de juiste open zitting en druk op de groene pijl om toe te voegen. De zittinguitslag van de gekozen open zitting is nu toegevoegd aan de competitiestand. .

Uitslag verwijderen

Selecteer de zitting waarvan u de uitslag wilt verwijderen en druk op het rode pijltje om de uitslag te verwijderen. De uitslag is nu uit de competitiestand verwijderd. Eventueel kan er nu een andere zittinguitslag op die plaats worden toegevoegd.

Lijnindeling overnemen voor de competitiestand

Als deze keuze geselecteerd is zullen nieuwe spelers de competitielijn toegewezen krijgen die overeenkomt met de zittinglijn. Dit is een goede keuze als het aantal zittinglijnen over het algemeen gelijk is aan het aantal competitielijnen. Wijkt dit aantal van elkaar af zet u dan deze keuze uit. U moet dan handmatig de spelers een sterkte toekennen bij de individuele competitiestand of via het Lijnindeling tabblad.

Competitiestand bekijken

Het bekijken van de competitiestand van een individuele competitie gaat op dezelfde wijze als de parencompetitie. Selecteer de betreffende competitie in de zittingverkenner en ga naar het Competitietabblad en druk op competitiestand:



De actuele stand wordt nu getoond.

Zomerdrives 2019, ronde 1

Stand tot en met zitting: 1



Lijn A



Rang	Speler	Gemiddeld	Zitting 1
-	Anass Hoogenboezem	64,30	64,30m
-	Hedwich de Boorder	64,30	64,30m
-	Leintje Borger	64,23	64,23
-	Salsabil Buitenkamp	64,23	64,23
-	Henriëtte Brussen	60,79	60,79
-	Çigdem de Craauw	60,79	60,79
-	Maria de Smidt	59,92	59,92
-	Rolinka Appelhof	59,92	59,92
-	Ceylan Drewes	58,78	58,78m
-	Waltherus Fleming	58,78	58,78m
-	Wendy Doodeman	58,02	58,02m
-	Lydie Ballast	58,02	58,02m
-	Redouan Hop	57,26	57,26m
-	Wilmer Hazeleger	57,26	57,26m

Berekening competitiestand

De stand wordt gesorteerd op het gemiddelde.

Voor de berekening wordt het aantal hoogste scores meegenomen zoals dit is ingesteld in de competitiegegevens. Zittingscores die niet worden meegeteld worden gevolgd door het achtervoegsel 'v'. Het getal in de kolom 'Gemiddelde' wordt gevormd door het gewogen gemiddelde te nemen van de in de berekening meegenomen zittingscores. De aantallen gespeelde spellen vormen de gewichten voor deze berekening. Zie ook "Rekenwijze in het NBB-Rekenprogramma" in de appendix voor meer informatie over berekening van gewogen gemiddelden.

Individuele competitie stand wijzigen

In de individuele competitie stand kunnen rechtstreeks wijzigingen aan de scores worden aangebracht. Bestaande scores kunnen worden aangepast. Om een score voor een speler te wijzigen dubbelklikt u op de betreffende speler in de competitie stand. Het volgende scherm verschijnt:

The screenshot shows a window titled 'Competitieresultaat' for 'Resultaten voor Maria de Smidt'. It contains three main sections:

- Totalen:** A table with three rows: 'Totaal: 59,916667', 'Gemiddelde: 59,9166667', and 'Gewogen gemiddelde: 59,9166667'. To the right of this table are two circular icons: a green checkmark and a red 'X'.
- Correcties:** Two input fields labeled 'Handicap:' and 'Correctie:', both containing the value '0'.
- Zittingsresultaten:** A table with columns 'Meetellen', 'Zitting', 'Resultaat', and 'Gewicht'. The first row has a checked checkbox, the value '1', the score '59,916667', and the value '24' with a trash icon.

Om een score te wijzigen klikt u op de betreffende score en wijzigt u het score. U kunt ook het aantal gespeelde spellen desgewenst wijzigen.

Om een score toe te voegen drukt u op "Score toevoegen". Vul het nummer van de zitting in, de behaalde score en het aantal gespeelde spellen. De score wordt nu toegevoegd aan de competitie stand. Indien een score wordt opgegeven voor een zitting die nog niet aan de individuele competitie is toegevoegd, zal de toegevoegde score niet verschijnen in de stand.

Om een score te verwijderen klikt u op de betreffende score en vervolgens op "Score verwijderen".

Op dit scherm kunt u ook voor de individuele speler de competitie lijn wijzigen.

Competitie stand doorsturen naar de NBB-Uitslagenservice

In tegenstelling tot de parencompetitie wordt de competitie stand van een individuele competitie niet automatisch meegestuurd met de publicatie van de zittinguitslag.

Om de individuele competitie stand op uw NBB-clubwebsite te publiceren selecteert u de competitie in het speeloverzicht en gaat u vervolgens naar het Competitie tabblad en drukt u op: Versturen naar NBB-clubwebsite. U kunt nu de competitie stand eenvoudig versturen en automatisch op uw NBB-clubwebsite publiceren.

Let op: Het is noodzakelijk dat alle open zitting die deel uitmaken van de individuele competitie eerst naar de NBB-Uitslagensite gestuurd zijn. Indien dit niet gebeurd is zal de individuele competitie stand geweigerd worden.

Laddercompetitie

Een laddercompetitie kan in verschillende vormen gespeeld worden. Veel clubs hebben hun eigen vorm van laddercompetitie ontwikkeld. Een veelgespeelde vorm van de laddercompetitie is die waarbij de competitiestand in één groep wordt opgemaakt en de zittingen in meerdere groepen gespeeld worden waarbij de paren naar sterkte worden ingedeeld. Bij groepsgroottes van bijvoorbeeld 16 paren worden de eerste zestien paren op de ladder in de A groep ingedeeld, de tweede 16 in de B groep, enzovoorts. De uitslag van de nieuwe ladderzitting wordt weer aan de ladderstand toegevoegd, waarna de indeling voor de volgende zitting opgemaakt kan worden. Hieronder wordt nu uitgelegd hoe u in het NBB-Rekenprogramma een dergelijke laddercompetitie kunt spelen.

Opzetten van een laddercompetitie

U begint met het opzetten van een nieuwe parencompetitie vanuit de zittingverkenner en u kiest Nieuwe parencompetitie.

Algemeen tabblad: De laddercompetitie bestaat doorgaans uit één competitieronde met een aantal zittingen.

Lijnen tabblad: Om de stand in één groep te maken heeft u voldoende aan alleen de A lijn. U voegt hier dus geen lijnen toe.

Deelnemers tabblad: Vul in de A lijn alle paren in die meedoen aan de laddercompetitie.

Schema tabblad: Kies het schemasysteem dat u gaat spelen in de zittingen.

Reglementen tabblad: Als laatste stelt u eventuele reglementen in die u wilt hanteren.

De laddercompetitie is nu aangemaakt. Door de eerste competitieronde van de laddercompetitie te selecteren in de zittingverkenner en vervolgens op functietoets F2 te drukken, kunt u de stand opvragen.

Let op: In het Instellingen scherm van het programma is een maximaal aantal paren aangegeven voor het opzetten van een competitie of zitting, dit is minimaal gelijk te zijn aan het aantal paren in de competitie.

Opzetten van zittingen in een laddercompetitie

Het opzetten van een ladderzitting doet u via de Nieuwe competitiezitting in de zittingverkenner.

Lijnen tabblad: Voeg het aantal extra gewenste lijnen toe. Indien u de zitting in drie lijnen speelt, voegt u de B en C lijn toe door tweemaal op "Lijn toevoegen" te drukken.

Deelnemers tabblad: Hier deelt u de paren in de lijnen in. In de rechterlijst staan alle paren die meedoen aan de competitie. Links geven de tabbladen de lijnen weer die u aan de zitting heeft toegevoegd. U kunt middels de linker tabbladen navigeren tussen deze lijnen. Het aantal paren in de A lijn is in eerste instantie gelijk aan het aantal paren dat in de laddercompetitie deelneemt. Middels de keuzelijst "Aantal paren" kunt u dit wijzigen naar het gewenste aantal paren dat in deze lijn gaat spelen. Hetzelfde doet u voor de nieuw toegevoegde lijnen.

De eerste zitting deelt u handmatig in of willekeurig waarbij de computer een plaats toekent. De willekeurige positie is echter beperkt tot de gekozen lijn.

Vanaf de tweede zitting kunt u gebruik maken van de automatische indelingsmethoden "Volgens ladderstand" en "Volgens ladderstand (willekeurig)". U gaat als volgt te werk om deze methoden optimaal te hanteren:

1. Stel het aantal lijnen in (op het lijnen tabblad) en voor elke lijn het gewenste aantal paren (op het deelnemerstabblad). U kunt nadat de indeling is gedaan altijd het aantal paren van de laatste lijn nog wijzigen zodat er geen open posities resterend.
2. Verwijder eerst het vinkje bij de paren die afwezig zijn. Zodoende worden zij niet meegenomen bij de indeling.
3. Selecteer de A lijn en zorg dat indelingsmethode op "Volgens ladderstand" staat.

4. Druk op "Allen toevoegen". De A lijn wordt nu gevuld met de hoogst geklasseerde paren op de ladderstand waarbij het eerste paar op nummer één wordt geplaatst, het tweede paar op nummer twee, enzovoorts. Hierbij wordt rekening gehouden met afwezige paren. Indien bijvoorbeeld het paar dat tweede geklasseerd is op de ladderstand afwezig is, wordt het derde paar op nummer twee gezet.
5. Selecteer de B lijn en druk wederom op "Allen toevoegen". Nu wordt de B lijn gevuld met de volgende geklasseerde paren.
6. Doe hetzelfde voor de overige lijnen.

Op deze wijze worden de paren ingedeeld aan de hand van hun positie op de ladderstand. Paren die bovenaan staan worden ingedeeld in de hoogste lijn, paren die onderaan staan worden ingedeeld in de laagste lijn. Nadat de uitslag van de zitting wordt toegevoegd aan de competitiestand, zullen paren stijgen of zakken in de ladder en in de volgende zitting derhalve in een hogere of lagere lijn worden ingedeeld.

Willekeurig in lijn indelen

Een nadeel van de indeling "Volgens ladderstand" is dat paren die op dezelfde plaats in de ladderstand blijven staan, ook in de zitting hetzelfde paarnummer blijven behouden (ervan uitgaande dat er geen afwezige paren zijn waardoor ze opschuiven in de lijst). Het gevolg hiervan is dat de ontmoetingen verstoord zullen raken. Paren zullen bepaalde paren juist vaker ontmoeten en sommige paren in zijn geheel niet. Middels de indelingsmethode "Volgens ladderstand (willekeurig)" kunt u dit verschijnsel tegengaan. Deze methode deelt de paren in op een willekeurige positie in de lijn waarin ze behoren te spelen volgens hun klassering op de ladderstand. Alle paren die volgens de ladderstand in de A lijn behoren te spelen zullen in de A lijn worden ingedeeld, maar niet exact volgens hun klassering op de ladderstand, maar nu op een willekeurige door de computer gekozen positie. Het effect van deze indelingsmethode is dat er nu meer diversiteit zal ontstaan in de gevormde ontmoetingen. Deze methode wordt aangeraden wanneer er meerdere zittingen zijn gespeeld en er minder verschuivingen op de ladder optreden.



Hoofdstuk 7: Viertallen

Hoofdstuk 7: Viertallen

Naast het spelen van parencompetities en individuele competities heeft u in het NBB-Rekenprogramma ook de mogelijkheid om viertallencompetities bij te houden. Alhoewel het uitrekenen van een viertallenwedstrijd tussen twee teams in beginsel minder werk met zich mee brengt dan het uitrekenen van een parenwedstrijd zal de viertallenfunctionaliteit u toch veel werk uit handen nemen. Zo kunt u met het NBB-Rekenprogramma eenvoudig een viertallentoernooi of competitie op verschillende wijze indelen (willekeurig, Deens, Zwitsers, volgens schema), snel de scores in IMP of WP invoeren en eventuele correcties inbrengen, en vervolgens de stand bijhouden en publiceren. Tevens kunt u ook Pattonwedstrijden en board-a-match uitrekenen.

Dit hoofdstuk beschrijft alle functionaliteit die het programma u biedt voor het viertallen. Veel mogelijkheden komen overeen met het opzetten van parencompetities en -competitezittingen. Indien u al bekend bent met deze functionaliteit zult u de mogelijkheden voor het viertallen ook snel onder de knie hebben.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Teams aanmaken
- Viertallencompetitie aanmaken
- Competitiegegevens bekijken en wijzigen
- Nieuwe viertallenzitting beginnen
- Parenfuncties in de viertallenzitting
- Specifieke functies voor het werken met viertallenwedstrijden
 - Zittinggegevens bekijken en afdrucken indeling
 - Eindresultaten van de viertallenwedstrijd invoeren in IMP of WP en daarop correcties aanbrengen
 - Viertallenuitslag afdrucken
 - Competitiestand bekijken en wijzigen

Teams aanmaken

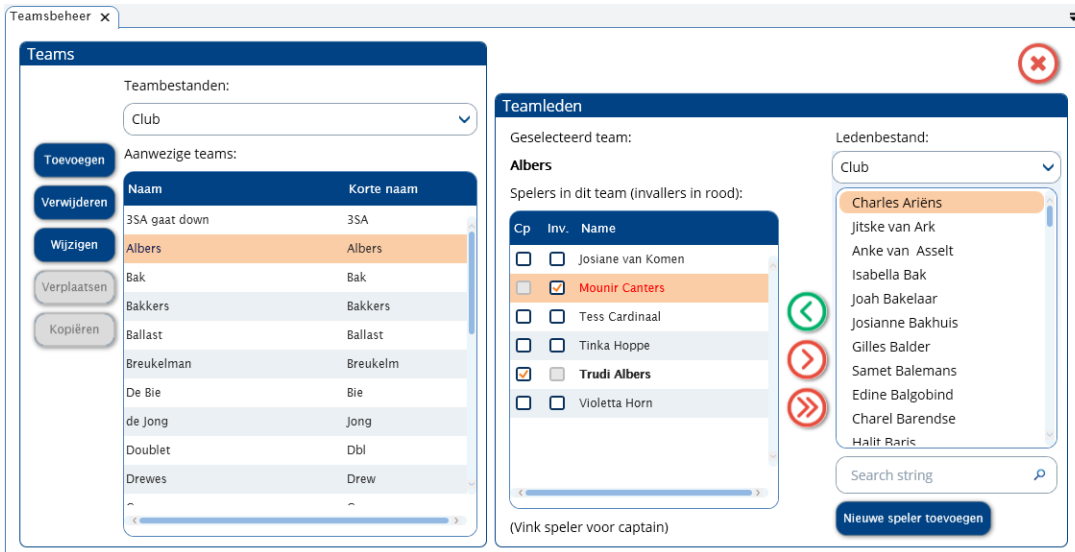
Voordat u begint met het aanmaken van een viertallencompetitie of viertallentoernooi, dient u alle teams die u wilt indelen in de competitie toegevoegd te hebben middels de functie Teambeheer. U vindt deze functie op het clubtabblad onder de knop Teams.

Teambestanden

Meerdere teams kunt u groeperen in een teamsbestand. Standaard is er één teamsbestand aanwezig, genaamd "Club". U kunt teambestanden beheren door middel van het Club-tabblad en dan op het volgende icoon te klikken:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:



Teams verplaatsen of verwijderen

Vanuit bovenstaand scherm kunt u aan de linkerkant teams toevoegen, toegevoegde teams verwijderen of verplaatsen naar een ander teamsbestand. Om een team te verwijderen selecteert u het team en drukt u op Verwijderen. Een team kan alleen verwijderd worden als het niet voorkomt in een competitie. Om een team te verplaatsen naar een ander teamsbestand selecteert u het team en drukt u vervolgens op Verplaatsen. U kunt nu aangeven naar welk teamsbestand u het team wilt verplaatsen. Door meerdere teams te selecteren en dan op Verwijderen, Verplaatsen of Kopiëren te drukken, kunt u meerdere teams snel verwijderen, een ander teamsbestand indelen of kopiëren naar een ander teambestand.

Spelers aan de teams toevoegen

Nadat u de teams heeft toegevoegd kunt u spelers aan elk team toevoegen (om de competitie te kunnen starten is dit niet noodzakelijk, want u kunt dat ook achteraf doen, maar als al bekend is welke spelers tot welk team behoren is er ook geen reden om het niet op dit moment te doen). U kunt spelers aan een team toevoegen door een team te selecteren aan de linkerkant van het scherm. U ziet aan de rechterkant welk team u heeft geselecteerd en kan dan door middel van selectie de spelers toevoegen aan het betreffende team. Spelers van verschillende ledenbestanden kunnen aan hetzelfde team worden toegevoegd. Spelers kunnen in meerdere teams worden ingedeeld, maar het is niet mogelijk om een speler meerdere keren in hetzelfde team in te delen. Om een speler uit een team te verwijderen selecteert u links de betreffende speler en drukt u op het enkele rode pijltje. Met de verschillende vinkjes kunt u aangeven wie er captain van het team is. In de kolom Cp. en invallers met een vinkje in de kolom Inv. Dit is niet verplicht.

U kunt spelers snel zoeken door te typen in het zoekvak onder de ledenlijst. Zodra de speler gevonden is kunt u deze via Shift+Enter direct aan het team toevoegen. Daarnaast hebt u de mogelijkheid een nieuwe speler, die niet voorkomt in de ledenbestanden, toe te voegen via de knop "Nieuwe speler toevoegen". Dit werkt op een vergelijkbare manier als het toevoegen van een nieuwe speler aan de open zitting.

Zodra u alle teams heeft geformeerd drukt u op het rode kruisje om te sluiten, de wijzigingen worden automatisch opgeslagen. U kunt nu de teams indelen in de viertallencompetitie.

Teams importeren

Middels de functie Import/Export Ledenbestand kunt u complete teamsbestanden importeren. Een dergelijk importbestand bevat één of meerdere teams en de spelers die deel uitmaken van de teams (maximaal zes spelers per team). Een team importbestand kan gegenereerd worden door de website MijnNBB indien inschrijving voor een viertallentoernooi online via de portal gebeurt. Zodra de inschrijving is gesloten, kan het bestand worden opgehaald en automatisch worden geïmporteerd in het rekenprogramma. Voor meer informatie over deze functie neemt u contact op met de helpdesk van de Nederlandse Bridge Bond.

Viertallencompetitie aanmaken

Het aanmaken van een nieuwe viertallencompetitie of viertallentoernooi doet u vanuit de zittingverkenner met het volgende icoon:



Alvorens u een viertallencompetitie aanmaakt dient u alle teams te hebben toegevoegd middels Teambeheer.

Een viertallencompetitie maakt u aan met behulp van de verschillende tabbladen. Deze vertonen veel gelijkenis met het aanmaken van een parencompetitie (zie hoofdstuk drie).

Let op:

Een bekerwedstrijd gaat via de knop nieuwe bekerwedstrijd en niet via de knop nieuwe viertallencompetitie.

Tabblad Algemeen; opgeven van algemene gegevens.

Na het opstarten van een nieuwe viertallencompetitie wordt het volgende scherm getoond:

Geef een naam op voor de competitie en eventueel de plaats waar de competitie gespeeld wordt, standaard staat er: Clubnaam-seizoen (VT) (VT staat voor Viertallen).

Vervolgens geeft u op uit hoeveel competitiezittingen deze competitie bestaat. En daarna kunt u instellen of er een minimaal aantal spellen gespeeld moet zijn voor de Butlerstand, zo kan een invaller de Butlerstand niet zomaar "winnen"

Daarna kiest u de scoremethode op basis waarvan de stand wordt bijgehouden. U kunt de stand bijhouden in WP, IMP of Board-a-match. Zodra u Board-a-match aan klikt wordt het vinkje voor Patton beschikbaar.

Bij WP kunt u kiezen uit 3 verschillende methoden, de Continue schaal deze berekent bij elke imp een andere uitslag (tot een maximum van 20-0) met getallen achter de komma. De bondscompetities worden allemaal met de Continue schaal gespeeld.

De Discrete schaal maakt ook gebruik van de 20-0 schaal maar de imp-uitslag wordt altijd omgezet naar gehele getallen.

De Oude schaal begint op 15-15 en gaat daarna naar 25-5 en dan naar 25-0, bij deze schaal wordt de imp-uitslag omgezet naar een uitslag in gehele getallen.

De BAM-drempel is de het maximaal aantal punten verschil op een spel waarbij dit spel als een gelijk spel gescoord wordt. Standaard is dit nul punten verschil, maar u kunt dit veranderen naar 10 punten verschil.

Indien u een viertallentoernooi organiseert (u meldt dat bij de NBB) zet u het vinkje aan en vult u de Evenementscode en Controlegetal in wat u van de BridgeBond heeft ontvangen.

Het Niveau zal standaard (geen) zijn, het niveau kan u alleen invullen als u op een licentie van het district of op de licentie van de BridgeBond werkt.

In het Teamsbestanden gedeelte kunt u aangeven uit welke teambestand u standaard de teams wil indelen op het Deelnemers tabblad.

Opmerkingen

- Per Competitezitting is het nu mogelijk om 2 wedstrijden per zitting te spelen. Als u van plan bent om dat te doen op uw club, bijvoorbeeld 4 avonden viertallen van 2 wedstrijden kunt u het aantal zittingen op 4 zetten.

Tabblad Lijnen; lijnen instellen alsmede aantal spellen spelgroepen en aantal helften en wedstrijden in een zitting.

Op het tabblad Lijnen stel u de lijnen in en hoe er gespeeld gaat worden in elke lijn.

Lijn	Omschrijving	Wedstr.	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Splgrpmeth.	Prom.	Degr.
A		1	1	12	1	A		3
B		1	1	12	1	A	2	0

Lijngegevens

Letter: Teams promoveren/degraderen

Omschrijving:

Aantal promotie:

Aantal degradatie:

Soort wedstrijd:

Aantal spellen: Spelgroepen:

Spelgroepmethode:

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

Buttons: Lijn toevoegen, Laatste lijn verwijderen, Annuleren, Voltooien

Lijn A is standaard aanwezig. Om een lijn toe te voegen drukt u op Lijn toevoegen. U kunt lijnen verwijderen door op de knop Laatste lijn verwijderen te drukken. Eventueel geeft u aan een lijn een omschrijving mee.

Soort wedstrijd, spellen en spelgroepen

U kan in het Soort wedstrijd per lijn kiezen wat voor soort wedstrijd u wil spelen. Een wedstrijd zonder wissel betekent elk paar van het viertal ontmoet slechts één van de twee paren van het tegenspelende viertal. Bij een wedstrijd met wissel gebeurt het volgende: nadat de helft van het aantal spellen gespeeld zijn, wisselen de paren zodanig dat in de tweede helft tegen het andere paar van de tegenstanders wordt gespeeld.

Een driehoek is een oplossing voor een oneven aantal teams, de teams spelen twee wedstrijden in twee ronden, elk team speelt tegen elk ander team, er is pas een uitslag nadat alle spellen gespeeld zijn.

De vijf- en zevenhoek is een oplossing als u vijf of zeven teams heeft. De spelers krijgen een gidsbriefje en kunnen na afloop uitslaan en hebben tegen elk ander team gespeeld en daarvoor een uitslag. Let wel op dat u het aantal spellen aanpast, bij een vijfhoek speelt u vier ronden, bij een zevenhoek zes ronden.

Standaard is ingesteld dat er twaalf spellen worden gespeeld in elke lijn. Dit is het aantal spellen dat gespeeld wordt in een wedstrijd. De onderlinge ontmoeting tussen twee teams wordt dus uitgerekend over twaalf spellen. U wijzigt dit aantal indien u per zitting meer of minder spellen speelt.

Het aantal spelgroepen staat standaard op één. Hiermee wordt ingesteld dat alle tafels tegelijkertijd dezelfde spelgroep spelen. Indien u twaalf spellen speelt in één helft, betekent dit dat op alle tafels spelnummers 1 t/m 12 worden gespeeld. Om gebruik te kunnen maken van de beschikbare spelsets op uw vereniging, kunt u het aantal spelgroepen ophogen naar twee, drie of vier spelgroepen. Bij meerdere spelgroepen worden deze achtereenvolgens over de tafels uitgelegd. Gebruikt u bijvoorbeeld vier spelgroepen en is het aantal te spelen spellen 12, dan wordt op tafel 1 en 2 spelgroep A (spelnummers 1 t/m 12) gespeeld, op tafel 3 en 4 spelgroep B (spelnummers 13 t/m 24), op tafel 5 en 6 spelgroep C (spelnummers 25 t/m 36) en op tafel 7 en 8 spelgroep D (spelnummers 37 t/m 48). Vanaf tafel 9 en 10 wordt weer begonnen met spelgroep A. Uiteraard geldt hetzelfde principe wanneer u met twee of drie spelgroepen speelt.

Viertallenontmoetingen gespeeld in twee helften kunnen gespeeld worden met twee of vier spelgroepen. Deze kunnen als volgt over de tafels worden verdeeld:

Twee spelgroepen:

- AAAA/BBBB. Tafels 1/2, 3/4, 5/6 en 7/8 spelen in de eerste helft allemaal spelgroep A, in de tweede helft spelen ze allemaal spelgroep B.
- ABAB/BABA. Tafels 1/2 en 5/6 spelen in de eerste helft spelgroep A, en tafels 3/4 en 7/8 spelen in de eerste helft spelgroep B. In de tweede helft wordt gewisseld en spelen tafels 1/2 en 5/6 spelgroep B, en tafels 3/4 en 7/8 spelgroep A.

Vier spelgroepen:

- ABCD/BADC. De spelgroepen A, B, C en D worden in de eerste helft verdeeld in oplopende volgorde over tafels 1/2, 3/4, 5/6 en 7/8. In de tweede helft worden A en B van tafels gewisseld alsmede C en D.
- CDAB/DCBA. Idem aan hierboven, echter de spellen worden niet in volgorde A, B, C, D neergelegd, maar in C, D, A en B.

Belangrijk om te weten is dat de twee tafels van een viertallenontmoeting gelijktijdig altijd dezelfde spelgroep spelen (de spelgroep wordt gedeeld tussen de twee tafels). Na afloop van een helft zijn de spellen dan ook volledig gespeeld op beide tafels en kunnen de scores vergeleken worden.

Competities die twee of meer lijnen bevatten kunnen top-integraal worden verwerkt. De teams spelen wel in lijnen en ontmoeten tegenstanders van hun eigen lijn, maar de stand wordt opgemaakt voor beide lijnen gezamenlijk. Plaats een vinkje bij Competitie is Top-integraal om dit in te stellen.

Indien de competitie in twee of meer lijnen wordt gespeeld kunt u teams laten promoveren of degraderen bij het opzetten van een nieuwe competitie.

Mocht u een toernooi of clubmoment spelen waar de spellen op tafel blijven liggen of u iedere wedstrijd met de hand schud en u niet genoeg spelsets heeft om iedereen dezelfde spelnummers te laten spelen, is er bij spelgroepmethode "Spellen vast op Tafel". Het aantal spellen en het aantal spelgroepen geeft u aan hoeveel spellen u per ronde wilt spelen.

Bijvoorbeeld: Als u spellen 1-24 heeft en u wilt 6 spellen per ronde spelen zet u Aantal spellen op 24 en Spelgroepen op 4.

Opmerkingen

- U kan zelf instellen welke letters uw lijnen hebben, Lijn A is standaard aangemaakt en er is minimaal 1 lijn, maar dat mag elke lijn zijn die u kan selecteren.

Zie het onderdeel Parenfuncties voor uitleg over het schema dat voortkomt uit de keuze voor de spelgroepen.

Tabblad Deelnemers: teams indelen

In de derde stap deelt u de teams in de lijnen in.



Rechts staan alle teams die u bij Teambeheer heeft toegevoegd. Om een team toe te voegen aan een lijn selecteert u het betreffende team en drukt u op het groene pijltje, dubbelklikken werkt ook. Het team wordt dan toegevoegd aan de geselecteerde lijn.

Instellen dat een paar altijd NZ of OW zit

Standaard wordt er een onderverdeling gemaakt tussen Captain- en Nevenpaar, een Captainpaar zit altijd op de oneven tafel, indien binnen een team besloten is dat 1 paar altijd NZ of OW zit kunt u het vinkje NZ/OW zetten, Als u parennamen overneemt van de vorige zitting zal het zelfde paar als de voorgaande zitting NZ zitten.

Vaste tafel instellen voor een team

Als u een team of paar heeft wat slecht ter been is of als u als wedstrijdleider graag dicht bij de computer zit kunt u een team een vaste tafel geven. Dit doet u door een vinkje te zetten in de kolom vast bij het team wat u een vaste tafel wil geven, zo kunt u de zaal indeling hetzelfde houden. Een vastzittend team zit dan elke wedstrijd op dezelfde tafels. Als u Zwitsers of Deens indeelt zal het dus niet altijd zo zijn dat het het team op de logische plek zit.

Opmerking:

Indien u 2 of meer gezet teams een vaste tafel geeft en zij moeten tegen elkaar zal één van de teams toch moeten verplaatsen.

Tabblad Indelingsmethode

Op het tabblad Indelingsmethode kiest u welke indelingsmethode u standaard wilt hanteren bij het indelen van de teams in de wedstrijden.

Nieuwe viertallencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS **INDELINGSMETHODE** REGLEMENTEN

Lijn A Lijn B

Indelingsmethode: Zwitsers

Systeem

Clubcompetitie
BC Blije Bridgers vierta
Viertallen

Onderverdeling

Alle onderverdelingen
Viertallen

Schema's geschikt voor 9 teams

Dit schemasysteem heeft geen schema's voor 10 paren, 1 ronden en 1 spelgroepen.

Het schema wordt gegenereerd zonder opties.

Annuleren

Voltooien

U heeft de beschikking over de volgende indelingsmethoden:

- Handmatig: U kunt handmatig de teams indelen zoals u wilt.
- Willekeurig door de computer. De computer bepaalt op willekeurige basis aan welke tafel het team wordt ingedeeld.
- Deens. Indeling volgens het Deens principe. De nummers 1 en 2 in de stand spelen tegen elkaar aan tafel 1 en 2, de nummers 3 en 4 tegen elkaar aan tafel 3 en 4, enzovoorts.
- Zwitsers. Indeling volgens het Zwitsers principe. Team 1 en 2 in stand spelen tegen elkaar mits zij nog niet tegen elkaar gespeeld hebben. Indien 1 en 2 elkaar al wel eerder ontmoet hebben, wordt gekeken of 1 en 3 tegen elkaar kunnen spelen, enzovoorts.
- Volgens "paren als teams schema". Deel de paren in aan de hand van een zelf samen te stellen schema. U kunt dit schema zelf toevoegen of maken in het NBB-Rekenprogramma.

Tabblad Reglementen

Op het Reglementen tabblad kunt u de volgende 4 instellingen aanpassen:

- Hoeveel is de Bye score (stilzit in paren)
- Hoe u een tie break (gelijk eindigen) tussen twee of meerdere teams wilt beslissen.
- Aangeven of de wedstrijden Knock-out zijn.
- Standaard Bridgemate Profiel, zodat de Bridgemate Instelling automatisch goed staan als u de Bridgemates opstart
- Het Speelmoment aanpassen van de competitie, dit wordt getoond op de uitslagenwebsite van de BridgeBond

Hieronder wordt de tie break extra toegelicht.

Nieuwe viertallencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS INDELINGSMETHODE **REGLEMENTEN** Overzicht

Bye score
Tie break
 Knock-out
 Bridgemate Profiel
 Speelmoment

Tiebreak regeling

In geval van gelijk eindigen, bereken de stand in volgorde van de volgende berekeningen:

1. Onderling resultaat in IMP
2. IMP-saldo
3. Weerstandspunten
4. IMP-quotient

Annuleren
 Voltooien

U heeft een viertal methodes beschikbaar die u in een zelf te kiezen volgorde kunt toepassen:

- **Onderling resultaat in IMP.** Met deze methode wordt gekeken welk team in het onderlinge resultaat de beste prestatie heeft neergezet in termen van IMP. Het team met het beste resultaat wordt het hoogst geplaatst.
- **IMP saldo.** Het aantal behaalde IMPvoor in alle gespeelde zittingen wordt voor elk team in de tiebreak bij elkaar opgeteld en dit wordt verminderd met het totaal aantal opgelopen IMPtegen. Het team met het hoogste IMP saldo wordt het hoogst geplaatst.
- **Weerstandspunten.** Voor elk team in de tiebreak wordt gekeken tegen welke tegenstanders zij hebben gespeeld in de voorafgaande zittingen. Vervolgens worden de door deze tegenstanders in al hun zittingen behaalde VPvoor bij elkaar opgeteld en vormen hiermee het aantal weerstandspunten voor het betreffende team in de tiebreak. Het team met het hoogste aantal weerstandspunten wordt het hoogst geplaatst.
- **IMP-quotient.** Het IMP-quotient wordt berekend door voor het team in de tiebreak alle IMPvoor van de voorafgaande zittingen bij elkaar op te tellen en dit te delen door het totale aantal IMPtegen. Het team met het hoogste IMP-quotient wordt het hoogst geplaatst.

Wanneer deze vier tiebreakmethoden geen uitkomst bieden, zullen de teams gelijk eindigen.

Het is mogelijk om de tiebreak eerder te laten eindigen dan na de berekening van alle vier methoden. Indien u na één of twee rekenmethodes de tiebreak niet verder wilt laten berekenen, selecteert u "Geen berekening" voor de daarop volgende methode. Een eventuele tiebreak zal dan niet verder berekend worden.

Zodra u de competitie volledig heeft ingesteld drukt u op Voltooien om de competitie te registreren. U kunt nu zittingen aanmaken in de competitie.

Competitiegegevens bekijken en wijzigen

Competitiegegevens bekijken

Wanneer de viertallencompetitie is aangemaakt, wordt deze toegevoegd aan de zittingverkenner. U kunt de competitiegegevens bekijken door in de zittingverkenner de betreffende competitie te selecteren en vervolgens het tabblad competitie bekijken te selecteren. U krijgt dan een overzicht van de ingestelde en competitiezittingen te zien, alsmede de ingedeelde teams per lijn.

Het is mogelijk om een lijst van de teams af te drukken middels de blauwe printknop.

Competitiegegevens wijzigen

Om een wijziging in de competitiegegevens aan te brengen, selecteert u de competitie in de zittingverkenner en kiest u vanuit het competitie tabblad de knop wijzigen. U krijgt dan dezelfde tabbladen en informatie te zien die als u krijgt te zien bij het opzetten van de competitie. Voor meer informatie zie het gedeelte over een viertallen competitie aanmaken.

Nieuwe competitiezitting beginnen

Een competitiezitting maakt u aan door te kiezen voor Nieuwe competitiezitting in de zittingverkenner, u klikt dan op het volgende icoon:



U krijgt als u op die knop drukt direct de keuze voor welke competitie u de nieuwe competitiezitting wil aanmaken. Dat ziet er zo uit:



In bovenstaand voorbeeld is er keus uit 2 verschillende competities, als u maar keus heeft uit 1 competitie zal u deze toch moeten aanklikken

Opmerking:

De werkwijze is exact hetzelfde voor parenzittingen als viertalenzittingen.

Tabblad Algemeen

Op het tabblad algemeen geeft u de zitting een andere naam (indien gewenst) en verandert u de datum als de zitting op een andere dag wordt gespeeld dan dat de zitting wordt aangemaakt.

Tabblad Lijnen

Op het lijnen tabblad kunt eventuele aanpassingen maken ten opzichte van de instellingen zoals u deze heeft opgegeven bij de competitie.

Lijn	Omschrijving	Wedstr.	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Splgrpmeth.	Top-integraal
A		1	1	12	1	A	Nee
B		1	1	12	1	A	Nee

De instellingen worden op dezelfde manier gewijzigd als op het Lijnen tabblad van een nieuwe viertallencompetitie.

Vernummeren van Paren, Tafels en spellen

U kan er voor kiezen bij het viertallen om één wedstrijd per zitting te spelen, het zal dan kunnen dat voor de tweede wedstrijd u andere (geduplicateerde) spellen wilt gebruiken. Het vernummeren gaat op dezelfde manier als in een parenzitting.

Standaard zijn alle paren, tafels en spellen voor elke lijn genummerd vanaf één. U kunt van deze nummering afwijken door het label te wijzigen. Dit label komt dan in de plaats van het standaard nummer en wordt ook vermeld op gidsbriefjes, scorekaarten, uitslagen en dergelijke. Door het wijzigen van het label geeft u paren, tafels en spellen in feite een nieuw nummer.

Dit doet u in het lijnen tabblad van bij het aanmaken of wijzigen van de zitting. De vernumming opties zijn alleen zichtbaar als u Geavanceerd opzetten van zittingen en competities aan heeft staan.

Labelwijzigingen gebeuren altijd per lijn. Selecteer eerst de lijn waarvoor u de labels wilt wijzigen. Vervolgens kiest u welke vernumming u wilt hanteren waarbij u de keuze heeft uit onderstaande methoden. Voer het nummer in vanaf waar u wilt beginnen met vernummen.

Voor het wijzigen van tafellabels of spellabels is er de mogelijkheid om alles te vernummen vanaf. Het getal wat u invult zal het laagste getal zijn wat gebruikt wordt.

Alle vernummingen vinden plaats met een stap van 1. Wanneer u bijvoorbeeld een lijn van 12 paren vernummert vanaf nummer 31, krijgen de paren de nummers 31 t/m 42.

U kunt op elk moment op Overzicht tonen drukken om het resultaat van de gewijzigde labels te bekijken.

Let op

- Labels kunnen niet worden gehanteerd in combinatie met de Bridgemate Classic (de Bridgemate die middels de communicatiekabel met de computer communiceert). In dat geval zal de Bridgemate de originele paarnummers aanhouden. De draadloze Bridgemate (Bridgemate Pro) kan wel gebruik maken van de gewijzigde labels.
- Als u spellabels wijzigt verandert u ook de gever en kwetsbaarheid op het spel.
- Als u labels hebt gewijzigd terwijl er al draadloze Bridgemates geïntialiseerd zijn krijgt u de mogelijkheid de wijzigingen door te sturen naar de Bridgemates. Dit zal vrijwel altijd betekenen dat reeds ingevoerde scores worden gewist voor lijnen die gewijzigd zijn.

Tabblad Indelingsmethode

Op het tabblad Indelingsmethode wordt de standaard indelingsmethode weergegeven die in de competitie is gekozen. U kan het op dit tabblad aanpassen of u kunt het aanpassen links onderaan het deelnemers tabblad.

Zie voor meer informatie de paragraaf over het tabblad Indelingsmethode in het hoofdstuk nieuwe viertallencompetitie.

Tabblad Deelnemers

In de derde stap worden de teams ingedeeld.

Rechts staan alle teams genoemd die in de competitie ingedeeld zijn in de geselecteerde lijn. Links staan de tafels waarop u de teams gaat indelen. Mocht er al een team ingedeeld staan aan de linkerkant zodra u dit scherm voor de eerste keer opent, dan is dit een team met een vaste tafel. U kan bij het aanmaken of wijzigen van de competitie aangeven of een team een vaste tafel heeft.

De tafels 1 en 2 vormen een ontmoeting, evenzo tafels 3 en 4, 5 en 6, enzovoorts.

In bovenstaand voorbeeld worden twee wedstrijden in één zitting gespeeld. Dit kunt u zien door de selectie die u kan maken aan de linker kant van het scherm en de 1 op de achtergrond van de ingedeelde teams.

Teams indelen: één voor één of allen tegelijk

U kunt de teams één voor één indelen of op automatische wijze allen tegelijk (per lijn).

Één voor één

Om een team in te vullen selecteert u rechts het team dat u gaat indelen en links de tafel waaraan het team plaats zal nemen. Druk vervolgens op het groene pijltje: "Toevoegen" om het team toe te voegen. Zodra het team ingedeeld is, wordt het lichtgrijs en kan het niet nogmaals worden ingedeeld.

U kan teams niet één voor één indelen als u Zwitsers of Deens wilt indelen.

Allen tegelijk

Door op de knop met het dubbele groene pijltje: "Allen toevoegen" te drukken worden alle teams die nog niet ingedeeld zijn toegevoegd volgens de gekozen indelingsmethode. Indien u een team hiervan wilt uitsluiten, verwijdert u het vinkje voor het betreffende team. Het team wordt dan niet ingedeeld.

Automatische indelingsmethoden

U heeft de mogelijkheid om teams op automatische wijze in te delen: willekeurige indeling, Deens, Zwitsers en volgens schema. Zie het stuk Viertallencompetitie opzetten voor meer informatie over deze indelingsmethoden. Indien u kiest voor Deens of Zwitsers kunt u aangeven op basis van welke stand u wilt indelen. Hiermee kunt u een vertraging in de indeling toepassen en laat u de indeling één of meerdere zittingen achterlopen. U doet dit feitelijk alleen als u te weinig tijd heeft tijdens de zittingen om de uitslagen te verwerken en de nieuwe indeling bekend te maken.

Twee wedstrijden in één zitting

Indien u een driehoek heeft (zie verderop voor meer informatie over de driehoek) is het waarschijnlijk handig om twee wedstrijden te spelen in dezelfde zitting. Dit is voornamelijk fijn voor de Bridgemates de lijnen blijven hetzelfde en het vernummern van de spellen gebeurt automatisch op basis van de spelgroepen.

U maakt de zitting aan zoals gebruikelijk, u zet het aantal wedstrijden op twee in het lijnen tabblad en maakt de ontmoetingen aan voor de eerste wedstrijd, als u voor twee wedstrijden de indeling wil maken kan u dat direct doen. U kan dan direct gidsbriefjes voor beide wedstrijden uitprinten.

Indien u Zwitsers of Deens wil spelen na wedstrijd één kunt u de eerste wedstrijd starten en spelen, na afloop van wedstrijd één kunt u door middel van zitting wijzigen Wedstrijd twee indelen. Als u Zwitsers of Deens speelt verwerk dan wel eerst de uitslag in de competitiebestand. De Bridgemates pakken daarna de wijzigingen automatisch op zodra u de wijzigingen opslaat.

Tafels leeg laten, bye toekennen en teams afwezig laten

Het is niet verplicht om alle tafels te vullen met teams. Indien u aan twee bijbehorende tafels geen teams indeelt, worden deze tafels leeg gelaten. In de zitting zijn deze tafels niet aanwezig.

U kent een bye toe aan een team door het vinkje bye aan te klikken aan de rechter kant van het scherm. Het is mogelijk om meerdere teams een bye te geven.

Een team dat afwezig is (dit is dus iets anders dan een bye) laat u in de rechterlijst staan en vinkt bye niet aan. U deelt het team dus niet in. Het programma zal automatisch herkennen dat dit team afwezig is. In de competitiebestand krijgt het betreffende team nul punten toegekend voor deze zitting en de zitting telt niet mee als gespeeld.

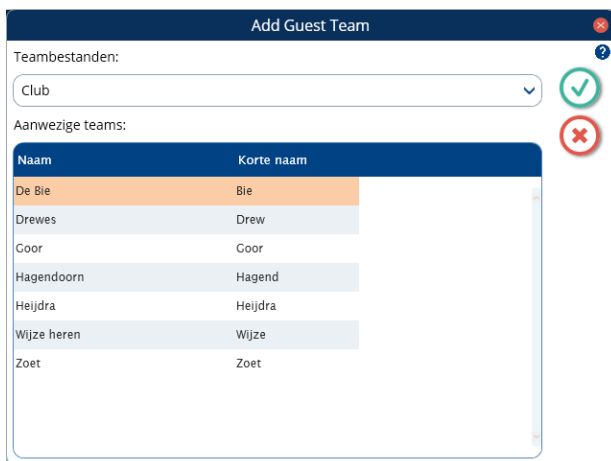
Teams in andere lijn laten spelen

Wanneer u de viertallenzitting in meerdere lijnen speelt, heeft u de mogelijkheid om een team in een andere lijn te laten spelen dan waarin ze ingedeeld zijn. U doet dit als volgt:

1. U zet een vinkje bij "Team speelt in andere lijn".
2. Rechts selecteert u de lijn waarvan u het team gaat indelen en selecteert u het team.
3. Links selecteert u de lijn waar het team in gaat spelen (merk op dat de lijnen links en rechts niet meer synchron lopen) en de tafel waaraan u het team wilt indelen.
4. Druk op Toevoegen. Het team wordt in blauw vermeld ten teken dat het uit een andere lijn komt.
5. Het team is nu in een andere lijn toegevoegd. Verwijder het vinkje rechtsonder om de lijnen weer synchron te laten lopen.

Een gastteam opgeven

Het is mogelijk om een team aan een viertallenzitting mee te laten doen dat niet in de competitie staat geregistreerd. Dit kan handig zijn om een bye op te heffen. Om een gastteam toe te voegen drukt u op knop Gastteam. U krijgt nu een lijst te zien met alle teams die wel in het programma staan maar niet ingedeeld zijn in deze competitie.



Kies het teamsbestand waaruit u het gastteam wilt kiezen.

Selecteer het team dat u wilt toevoegen en druk op het groene vinkje. Het team is nu toegevoegd en kan worden ingedeeld. De score behaald door dit invallersteam wordt niet opgenomen in de competitiebestand. Het tegenspelende team neemt wel de score mee naar de competitiebestand.

Driehoek

Bij een oneven aantal teams in een lijn kunt u het stilzittende team een bye geven, maar u heeft ook de mogelijkheid om drie teams in een driehoek te laten spelen. In de nu te spelen zitting spelen deze drie teams dan onderling tegen elkaar. Na afloop van de tweede wedstrijd heeft elk team twee volledige wedstrijden gespeeld en worden deze uitslagen in de competitiestand overgenomen. Op deze wijze hoeft er geen team stil te zitten.

Een driehoek aanmaken is eenvoudig. U doet dit als volgt:

1. Als er teams afwezig zijn vink dan rechts de afwezige teams uit.
2. Druk op allen toevoegen (2 groene pijltjes)
3. U wordt gevraagd of u een driehoek wilt spelen. Druk op Ja.

Er wordt voor een driehoek altijd een aparte lijn aangemaakt, in bovenstaand voorbeeld is er dus een C-lijn aangemaakt voor de driehoek.

Als van te voren heeft besloten welke teams u in de driehoek wilt hebben kunt u op het lijnen tabblad alvast een extra lijn aanmaken met de Soort wedstrijd: "driehoek". Dan kunt u de teams handmatig in de driehoek indelen.

Opmerkingen

- Let wel dat elke lijn maximaal één driehoek kan bevatten. Indien u twee driehoeken wil voor een bepaalde lijn, dient u twee extra lijnen toe te voegen.

Driehoek in een zwitsers indeling

Bij een Zwitsers indeling wordt een driehoek automatisch berekend. U kunt aangeven tot welk hoogste of laagste team uit de ranglijst u de teams in aanmerking wilt laten komen voor een zwitsers indeling. Hiervoor verschijnt automatisch het volgende scherm bij het aanmaken van de indeling.

Middels dit scherm kunt u aangeven of teams vanaf een bepaald rangnummer niet meer in aanmerking komen voor indeling in een driehoek. Standaard is ingesteld dat alle teams in een driehoek ingedeeld kunnen worden (hoogste rangnummer is 1).

Opmerkingen:

- Met twee wedstrijden in één zitting is het niet mogelijk dat een team twee keer dezelfde spellen speelt. Als u spellen met de hand schud is het handiger om per wedstrijd een aparte zitting aan te maken.

Tabblad Paren

Op het Paren tabblad kunt u de paren indelen voor de viertallenzitting.

Het is niet verplicht om de spelers direct in te delen, echter is het wel verplicht om na afloop de meesterpunten toe te kennen, daarvoor moet u voor het verzenden de spelers indelen in elke zitting.

Om spelers toe te voegen selecteert u het paar van het team waaraan u de spelers wilt toevoegen, selecteer vervolgens in de lijst rechts de juiste speler en druk op het groene pijltje. De speler wordt nu toegevoegd aan het paar. U kunt ook dubbelklikken op de speler om het toe te voegen. Zodra beide spelers van het team zijn toegevoegd, zal automatisch het volgende paar worden geselecteerd. U kunt nu dit paar inschrijven.

Indien u niet alle namen weet van de paren die gaan spelen, vult u deze paren nog niet in. U kunt altijd tijdens of na het spelen van de zitting de paren invullen.

Vanaf de tweede zitting heeft u de mogelijkheid om de paren over te nemen van de vorige zitting. Dit is vooral handig bij toernooien waarbij de indeling van de teams gelijk blijft. Druk op de knop **Paren overnemen van vorige zitting** om automatisch de paren te vullen. Indien voor een paar geen gegevens bekend zijn, wordt dit paar niet ingevuld. U kunt deze dan eventueel handmatig verder invullen.

Bij het **Paren overnemen** van de vorige zitting wordt de NZ/OW instelling actief die u kan instellen op het tabblad deelnemers van de competitie.

Team wijzigen

Via de knop "team wijzigen" wordt het team beheer geopend bij het team wat u geselecteerd heeft, hieronder de informatie over de teambestanden.

Teambestanden

Meerdere teams kunt u groeperen in een teamsbestand. Standaard is er één teamsbestand aanwezig, genaamd "Club". U kunt teambestanden beheren door middel van het Club-tabblad en dan op het volgende icoon te klikken:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:

The screenshot shows the 'Teamsbeheer' interface. On the left, the 'Teams' pane displays a list of teams under 'Aanwezige teams:'. The table has columns 'Naam' and 'Korte naam'. The team 'Albers' is highlighted. On the right, the 'Teamleden' pane shows the 'Geselecteerd team: Albers' and a list of players. The player 'Mounir Canters' is selected. A search bar and a 'Nieuwe speler toevoegen' button are also visible.

Teams verplaatsen of verwijderen

Vanuit bovenstaand scherm kunt u aan de linkerkant teams toevoegen, toegevoegde teams verwijderen of verplaatsen naar een ander teamsbestand. Om een team te verwijderen selecteert u het team en drukt u op Verwijderen. Een team kan alleen verwijderd worden als het niet voorkomt in een competitie. Om een team te verplaatsen naar een ander teamsbestand selecteert u het team en drukt u vervolgens op Verplaatsen. U kunt nu aangeven naar welk teamsbestand u het team wilt verplaatsen. Door meerdere teams te selecteren en dan op Verwijderen, Verplaatsen of Kopiëren te drukken, kunt u meerdere teams snel verwijderen, een ander teamsbestand indelen of kopiëren naar een ander teambestand.

Spelers aan de teams toevoegen

Nadat u de teams heeft toegevoegd kunt u spelers aan elk team toevoegen (om de competitie te kunnen starten is dit niet noodzakelijk, want u kunt dat ook achteraf doen, maar als al bekend is welke spelers tot welk team behoren is er ook geen reden om het niet op dit moment te doen). U kunt spelers aan een team toevoegen door een team te selecteren aan de linkerkant van het scherm. U ziet aan de rechterkant welk team u heeft geselecteerd en kan dan door middel van selectie de spelers toevoegen aan het betreffende team. Spelers van verschillende ledenbestanden kunnen aan hetzelfde team worden toegevoegd. Spelers kunnen in meerdere teams worden ingedeeld, maar het is niet mogelijk om een speler meerdere keren in hetzelfde team in te delen. Om een speler uit een team te verwijderen selecteert u links de betreffende speler en drukt u op het enkele rode pijltje. Met de verschillende vinkjes kunt u aangeven wie er captain van het team is. In de kolom Cp. en invallers met een vinkje in de kolom Inv. Dit is niet verplicht.

U kunt spelers snel zoeken door te typen in het zoekvak onder de ledenlijst. Zodra de speler gevonden is kunt u deze via Shift+Enter direct aan het team toevoegen. Daarnaast hebt u de mogelijkheid een nieuwe speler, die niet voorkomt in de ledenbestanden, toe te voegen via de knop "Nieuwe speler toevoegen". Dit werkt op een vergelijkbare manier als het toevoegen van een nieuwe speler aan de open zitting.

Zodra u alle teams heeft geformeerd drukt u op het rode kruisje om te sluiten, de wijzigingen worden automatisch opgeslagen. U kunt nu de teams indelen in de viertallencompetitie.

Parenfuncties in de viertallenzitting

Nadat de zitting is aangemaakt is het menu Zitting actief. In de viertallenzitting beschikt u over zowel parenfuncties als specifieke viertallenfuncties. Vrijwel alle mogelijkheden die in de parenzitting tot uw beschikking staan, kunt u ook gebruiken in de viertallenzitting.

De parenfuncties zijn een uitbreiding op de viertallenfuncties. Indien u gebruik maakt van de parenfuncties vormt de daarin geregistreerde informatie de basis voor de uitslag van de viertallenzitting.

Met de parenfuncties kunt u het volgende doen:

- Gidsbriefjes afdrukken voor de paren voor de viertallenzitting
- Scores per spel invoeren middels de Bridgemate of scorekaart/scoreslip
- Een parenuitslag maken op basis van de Butlerberekening.
- Frequentiestaten, telstaten, persoonlijke overzichten en slemoverzichten uitdraaien.

Het genereren van een parenuitslag, frequentiestaten, telstaten en persoonlijke overzichten heeft alleen nut indien de viertallen allemaal dezelfde spellen spelen. Indien de viertallenwedstrijden allemaal hun eigen set spellen, zullen deze overzichten wel berekend worden, maar zal de getoonde informatie weinig zinvol zijn omdat de resultaten onderling niet vergelijkbaar zijn.

Voor het invoeren van de spelresultaten handmatig of via Bridgemate maakt het niet uit of alle viertallen dezelfde spellen spelen of dat elke wedstrijd hun eigen set spellen speelt. Ingebrachte scores worden per wedstrijd omgerekend naar IMP en in de viertallenuitslag overgenomen.

Opmerking

De parenfuncties staan altijd tot uw beschikking in de viertallenwedstrijd. Het is echter niet noodzakelijk dat u gebruik maakt van deze functies. U kunt volstaan met het rechtstreeks inbrengen van de eindresultaten van de viertallenwedstrijden en op basis hiervan de competitiestand berekenen.

Parenschema

Wanneer u gebruikt maakt van de parenfuncties, is het goed om te weten hoe de schema's zijn opgebouwd voor de paren en hoe de paren en spellen genummerd worden. Elk viertal bestaat uit twee paren, het captainpaar en het nevenpaar. De paren van het eerste viertal krijgen nummers 1 en 2, de paren van het tweede viertal 3 en 4, het derde viertal 5 en 6, enz.

Bij een viertallenzitting in één helft ziet het schema er als volgt uit:

	Tafel 1			Tafel 2		
	NZ	OW	Spelgroep	NZ	OW	Spelgroep
Ronde 1	1	3	A	4	2	A

Bij een viertallenzitting in twee helften ziet het schema er zo uit:

	Tafel 1			Tafel 2		
	NZ	OW	Spelgroep	NZ	OW	Spelgroep
Ronde 1	1	3	A	4	2	A
Ronde 2	1	4	B	3	2	B

In de driehoek wordt een wedstrijd tussen twee teams verdeeld over twee zittingen. De wedstrijd tussen team 1 en 2 wordt gespeeld op tafel 1, de wedstrijd tussen team 2 en 3 wordt gespeeld op tafel 2 en de wedstrijd tussen team 3 en 1 wordt gespeeld op tafel 3.

Het schema voor de driehoek in één helft ziet er als volgt uit:

	Tafel 1			Tafel 2			Tafel 3		
	NZ	OW	Spel groep	NZ	OW	Spel groep	NZ	OW	Spel groep
Zitting 1 Ronde 1	1	4	A	3	6	B	5	2	C
Zitting 2 Ronde 1	3	2	A	5	4	B	1	6	C

Het schema voor de driehoek in twee helften:

	Tafel 1			Tafel 2			Tafel 3		
	NZ	OW	Spel groep	NZ	OW	Spel groep	NZ	OW	Spel groep
Zitting 1 Ronde 1	1	3	A	4	6	C	5	2	E
Zitting 1 Ronde 2	3	2	B	5	4	D	1	6	E
Zitting 2 Ronde 1	1	4	B	5	3	C	6	2	F
Zitting 2 Ronde 2	4	2	A	3	6	D	1	5	F

In een viertallenzitting waarin een driehoek zich voordoet zijn er drie maal zoveel spelgroepen aanwezig. Elk team speelt echter maar twee van de drie (bij één helft) of vier van de zes (bij twee helften) spelgroepen.

Butlerstand bijhouden

Het NBB-Rekenprogramma kan automatisch een butlerstand bijhouden als in de competitiezittingen de resultaten per spel zijn ingebracht. Deze butlerstand wordt op individueel niveau en paarniveau bijgehouden. Bij het verwerken van de viertallenuitslag in de competitiestand wordt dan ook meteen de butlerstand bijgewerkt.

De Butleruitslag van een zitting kunt u oproepen door op het pijltje onder uitslag te drukken, dan krijgt u de optie viertallenuitslag of parenuitslag. De parenuitslag is de butler uitslag.

De Butlerstand van de competitie werkt volgens hetzelfde principe, druk op het pijltje onder competitiestand en kies de stand die u wilt zien.

Specifieke functies voor het werken met viertallenwedstrijden

U heeft de volgende viertallenfuncties tot uw beschikking:


- Zittinggegevens bekijken en afdrucken indeling
- Eindresultaten van de viertallenwedstrijd invoeren in IMP of WP en daarop correcties aanbrengen
- Viertallenuitslag afdrucken
- Competitiestand bekijken en wijzigen

Zittinggegevens bekijken en afdrucken indeling

Om terug te zien wat u heeft ingesteld klikt op het zitting tabblad op bekijken (of op F4). Het zitting overzicht wordt geopend en ziet er zo uit:

Om een lijst af te drukken met de indeling drukt u op de blauwe printknop, als u twee wedstrijden in een zitting speelt kunt u voor het afdrucken kiezen voor welke ronde u de startposities wil afdrucken. Mocht u de indeling voor ronde de tweede wedstrijd willen afdrucken kies dan voor ronde 2 bij wedstrijd zonder wissel en voor ronde 3 bij wedstrijden met wissel.

Zittinggegevens wijzigen

Wanneer u iets in de zitting wil wijzigen drukt op de knop wijzigen op zitting tabblad met dit icoon: . De tabbladen voor het wijzigen van een zitting zijn hetzelfde bij het opzetten van een nieuwe viertallen zitting.

- Wanneer u de zitting wijzigt verliest u alle tot dan toe ingevoerde scores op de tafels waarop het schema gewijzigd is. U begint dus als het ware weer opnieuw met de zitting maar dan met de aangepaste gegevens. De tot dan toe ingevoerde scores blijven behouden voor de tafels waarvoor het schema niet gewijzigd is. Het NBB-Rekenprogramma geeft u hiervan een overzicht voordat de gewijzigde gegevens naar de Bridgemates gezonden worden, zodat u de gelegenheid heeft de zitting nogmaals opnieuw op te zetten als de wijzigingen anders uitpakken dan u had verwacht.
- Als u tijdens het aanpassen van de gegevens op Annuleren drukt, gaan de gemaakte wijzigingen verloren en keert u terug naar de oorspronkelijke zitting.

Scores invoeren en correcties aanbrenen

U kunt op twee manieren de resultaten inbrengen van een viertallenwedstrijd:

- Eindresultaten invoeren in IMP of VP
- Spelresultaten inbrengen via Bridgemate of handmatig via scorekaart/scoreslip

Eindresultaten invoeren in IMP of VP

Om eindresultaten in te voeren van de viertallenzitting klikt u op het zitting tabblad op uitslag u (of op F12), krijgt het volgende scherm te zien:

Team 1	Team 2	Tot. Imp	Tot. Imp	Tot. VP 1	Tot. VP 2	Spellen	Imp 1	Imp 2	VP 1	VP 2
Hazewinkel	Albers	0	0	10	10	12	0	0	10	10
Bak	Ballast	0	0	10	10	12	0	0	10	10
de Jong	Volle bak	0	0	10	10	12	0	0	10	10
van der Voorn	Onverwacht	0	0	10	10	12	0	0	10	10

Correcties tonen
 Splitscores tonen
 Ontmoetingen tonen

In dit scherm kunt u scores invoeren als IMP. Ook heeft u de mogelijkheid om het aantal gespeelde spellen aan te passen indien dit afwijkt van het standaard aantal gespeelde spellen.

Om een score in IMP in te voeren selecteert u met de muis het IMP veld waar u wilt beginnen met invoeren. Het wordt blauw geselecteerd waarna u de eerste IMP score kunt invoeren. Druk op tab om naar het tweede veld te gaan. Zodra u daar het aantal IMP van de tegenpartij heeft ingevoerd drukt u op enter. Het aantal bijbehorende WP wordt nu uitgerekend voor beide teams.

Mochten de teams een afwijkend aantal spellen gespeeld hebben, dan dient u het aantal spellen aan te passen. Ga met de muis of cursortoetsen naar het betreffende veld toe en pas het aantal spellen aan. Druk vervolgens enkele malen op enter zodat de invoerpositie de regel verlaat en het aantal VP wordt bijgewerkt.

De in het NBB-Rekenprogramma gebruikte IMP-WP tabel is door de WBF in 2013 gepubliceerde tabel.

Indien u scores in VP wilt invoeren kan dit in het geval dat de scorekaart leeg is en er geen impen zijn ingevoerd voor deze wedstrijd.

Spelresultaten inbrengen via Bridgemate of handmatig via scorekaart/scoreslip

Middels de Bridgemate of scorekaart/scoreslip kunt u de behaalde resultaten per spel inbrengen. Zie hiervoor hoofdstuk vijf en tien voor meer informatie. De ingevoerde spelresultaten worden omgerekend naar IMP en toegekend aan de teams. Op basis hiervan wordt de viertallenuitslag van de wedstrijd berekend. U dient met het volgende rekening te houden:

- Indien voor een team één of meerdere scores handmatig zijn ingevoerd, zal de viertallenuitslag altijd berekend worden op basis van deze scores. Handmatig ingevoerde eindresultaten worden hiermee overschreven. Wanneer u deze scores verwijdert uit de scorekaart, kunt u wederom handmatig rechtstreeks de eindresultaten invoeren.
- Als de uitslag berekend wordt vanuit de scorekaart worden ook de correcties in IMP's op de einduitslag overschreven. Als u een correctie in IMP's wilt geven dan is dit mogelijk via de optie corrigeer IMP in de scorekaart.

- U kunt in de scorekaart kiezen voor weergave van de viertallen-IMP's of de Butler-IMP's via de keuze bovenin de scorekaart.

Correcties aanbrengen

Het aanbrengen van correcties doet u via het Uitslagenscherf. Plaats een vinkje bij Correcties tonen om het uitgebreide scherm te tonen voor het ingeven van correcties.

U voert correcties altijd in in de kolom IMP corr. of VP corr., afhankelijk of u de correctie in IMP of WP wilt ingeven. U kunt voor elke ontmoeting nauwkeurig aangeven of de correctie vóór of tegen moet worden gegeven. Een correctie kan zowel een positief als een negatief getal zijn. Zoals hierboven reeds vermeld kunt een correctie in IMP hier niet invoeren indien de scores verwerkt worden vanuit de scorekaart.

Splitscores

Wanneer u een correctie wilt maken die betrekking heeft op slechts één van de twee teams vinkt u ook Splitscores tonen aan. Daarna vult u de correctie alleen in op de regel van dat betreffende team, het eerst genoemde team is het leidend voor de regel. Bij het andere team maakt u geen wijziging, zij behouden dus hun eigen behaalde score. Het resultaat van deze correctie kan zijn dat de WP score voor de twee teams verschillend zijn. Dit wordt op de uitslag vermeld.

Correcties via gemiddelde-min en gemiddelde-plus

Voor het opgeven van een arbitrale score op een spel is het vereist dat u resultaten per spel inbrengt. Indien u alleen de eindresultaten in IMP of WP invult, vult u arbitrale scores in via het correctieveld in het scherm Viertallen eindscores en correcties invoeren (alleen noodzakelijk indien beide teams als gevolg van deze arbitrale score geen tegengesteld eindresultaat hebben).

Een arbitrale score in een viertallenwedstrijd registreert u op dezelfde wijze als in een parenwedstrijd. Open de scorekaart, ga naar het betreffende spel en klik met de rechtermuisknop in de scorekolom voor het paar dat u een arbitrale score wilt geven. De arbitrale score wordt conform de richtlijnen van de WEKO in de uitslagberekening opgenomen.

Driehoek

Het invullen van de resultaten van de wedstrijden in de driehoek hangt af van of u spelresultaten of eindresultaten invoert.

Indien u spelresultaten invoert, voert u per zitting de resultaten in op de spellen zoals deze in de zitting worden gespeeld.

Het invoeren van resultaten voor de driehoek gaat net als het invoeren van resultaten van andere wedstrijden.

Uitslag

Om de uitslag van een viertallenzitting klikt u op het zitting tabblad op uitslag u (of op F12), krijgt het volgende scherm te zien:

Viertallen zittingsuitslag

Blije Bridgers-2017-2018 (VT), zitting 1

Lijn A Lijn B

Team 1	Team 2	Tot. Imp	Tot. Imp	Tot. VP 1	Tot. VP 2	Spellen	Imp 1	Imp 2	Corr. 1	Corr. 2	VP 1	VP 2	Corr. 1	Corr. 2
Hagendoorn	Invallers	65	0	20	0	12	65	0	0	0	20	0	0	0
Invallers	Hagendoorn	0	65	0	20	12	0	65	0	0	0	20	0	0
Huitema	De Bie	9	20	6,55	13,45	12	14	20	-5	0	6,55	13,45	0	0
De Bie	Huitema	20	14	12,01	7,99	12	20	14	0	0	12,01	7,99	0	0
van der Voorn	Bak	22	17	11,7	8,3	12	22	17	0	0	11,7	8,3	0	0
Bak	van der Voorn	17	22	8,3	11,7	12	17	22	0	0	8,3	11,7	0	0
Springers	Zangers	15	30	5,54	14,46	12	15	30	0	0	5,54	14,46	0	0
Zangers	Springers	30	15	14,46	5,54	12	30	15	0	0	14,46	5,54	0	0
Huitema	Hagendoorn	28	28	10	10	12	28	28	0	0	10	10	0	0
Hagendoorn	Huitema	28	28	10	10	12	28	28	0	0	10	10	0	0

Correcties tonen

De uitslag geeft een overzicht van alle ontmoetingen per lijn en vermeldt voor elke ontmoeting het aantal spellen, de totaal behaalde IMP en VP (inclusief correcties) en eventuele toegepaste correcties. Als door een correctie de uitslag van een wedstrijd niet hetzelfde is voor beide teams worden deze regels rood gekleurd. Zie bij bovenstaand voorbeeld; team: Huitema gaat 6,55 VP krijgen en team de: De Bie 12,01 dit is minder dan de verwachte 20 VP.

Viertallenuitslag verwerken


U verwerkt de viertallenuitslag in de competitie stand vanuit het zitting tabblad met de knop Verwerken in competitie. U kunt de uitslag van de zitting op elk gewenst moment verwerken in de competitie stand. Afhankelijk van de in de competitie ingestelde scoremethode worden de IMP dan wel VP overgebracht. De competitie stand is nu bijgewerkt met de uitslag van deze zitting.

Competitie stand opvragen en correcties/handicap aanbrengen

Competitie stand opvragen

De competitie stand vraagt u op door in de zitting verkenner de gewenste competitie ronde van een viertallen competitie te selecteren en vervolgens te gaan naar competitie tabblad en dan op competitie stand te



drukken met dit icoon: . In plaats van deze menufunctie kunt u ook de knop F2 op het toetsenbord gebruiken. U krijgt nu de competitie stand te zien van de geselecteerde competitie.

Competitie stand viertallen x

B.C. Blije Bridgers-2018-2019 (VT), ronde 1

Stand tot en met zitting: 2

Lijn A Lijn B

Rang	Team	Totaal	Gemiddelde	Zitting 1	Zitting 2
1	Springers	34,15	17,08	16,91	17,24
2	Oosterlingen	30	15	10,36	19,64
3	3SA gaat down	22,76	11,38	20,00	2,76
4	Proosdij	21,95	10,98	9,64	12,31
5	Zangers	17,69	8,85	10,00	7,69
6	Breukelman	13,09	6,55	3,09	10,00
7	Invalliers	10,36	5,18	10,00	0,36
8	Doublet	10	5	0,00	10,00

Standaard wordt de competitie stand getoond tot en met de laatst verwerkte viertallenzitting. U heeft de mogelijkheid om een historische stand te laten zien. Kies daarvoor bij "Stand t/m zitting" het nummer van de zitting tot waar u de stand wilt zien. De competitie stand wordt vervolgens opnieuw berekend.

Om de competitie stand af te drukken of te exporteren drukt u op de blauwe print knop.

Correcties en handicaps

Scores in de competitie stand kunnen direct gewijzigd worden zonder dat u daarvoor de zitting hoeft aan te passen en opnieuw te verwerken. Dubbelklik met de muis op de regel van het team waarvoor u een correctie wilt maken of de handicap wilt wijzigen.

Competitieresultaat

Resultaten voor Springers

Totalen

Totaal: 34,15
 Gemiddelde: 17,075
 Gewogen gemiddelde: 17,075

Correcties

Handicap: 0
 Correctie: 0

Zittingsresultaten

Meetellen	Zitting	Resultaat	Gewicht
<input checked="" type="checkbox"/>	1	16,910000	12
<input checked="" type="checkbox"/>	2	17,240000	12

Een handicap geeft u in het invoerveld bij Handicap in. Per competitie kunt u slechts één handicapwaarde opgeven.

Per zitting kunt u correcties aanbrengen. U heeft de mogelijkheid om het aan de uitslag toegekende aantal WP rechtstreeks aan te passen, maar u kunt dit ook in de kolom Correctie doen. Indien u de uitslag wijzigt, wordt dit ook op gelijke wijze in de competitie stand voor de betreffende zitting overgenomen. Indien u de wijziging in de Correctie kolom aanbrengt, blijft de zittinguitslag ongewijzigd, maar wordt de wijziging in de stand doorgevoerd in de kolom Correcties. Deze kolom is een totaalkolom waarbij alle correcties voor een team bij elkaar worden opgeteld.

U kan ook een wedstrijd resultaat niet laten meetellen, dan klikt u het vinkje vooraan uit. De stand wordt gesorteerd op het gemiddelde.

Zittinguitslag en competitie stand versturen via email

Net zoals bij parencompetities is het bij viertallencompetities ook mogelijk om de viertallenzittinguitslag en de viertallencompetitie stand via email te versturen naar de deelnemers.

De viertallenzittinguitslag verstuurt u door op het zitting tabblad op Versturen via e-mail te klikken. Plaats hiervoor een vinkje bij "Viertallenuitslag". U kunt ook de andere overzichten zoals parenuitslag (butler), frequentiestaat, etc meesturen.

De competitie stand verstuurt u vanaf het competitie tabblad met de knop Competitie stand versturen via e-mail. Hiermee verstuurt u de competitie stand naar alle deelnemers van de competitie.

Viertallenschema's

U kunt voor viertallenschema's normale parenschema's selecteren. De paarnummers van het schema worden gebruikt voor de teamnummers. De spelgroepinformatie wordt genegeerd.

Overzicht ontmoetingen

Een belangrijk onderdeel van een viertallencompetitie of -toernooi zijn de ontmoetingen tussen de teams. Het NBB-Rekenprogramma houdt per competitie bij welke teams elkaar ontmoet hebben. U kunt dit overzicht opvragen door in het speeloverzicht de gewenste competitieronde te selecteren en vervolgens op het competitie tabblad Overzicht ontmoetingen te drukken. De lijst van ontmoetingen kan afgedrukt worden door op de blauwe Afdrukken knop te drukken.

Afsluiten competitieronde en uitvoeren promoties/degradaties

Zodra alle viertallenzittingen van een competitieronde zijn gespeeld kunt u de Meesterpunten versturen. Als u promoties en degradaties wil doorvoeren kiest u bij het aanmaken van een nieuwe viertallencompetitie voor op basis van de zojuist afgeronde competitie en dan zullen de teams automatisch op de juiste plek worden gezet. Net als bij Parencompetities.



Hoofdstuk 8 : Bekerwedstrijden

Hoofdstuk 8 : Bekerwedstrijden

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u een bekerwedstrijd speelt met het NBB-Rekenprogramma.

Bekerwedstrijden zijn viertallen wedstrijden tussen twee clubs. Deze clubs spelen met een aantal teams tegen een ander aantal teams, het NBB-Rekenprogramma ondersteunt wedstrijden van 2,3 of 4 teams per club. U kunt de bekercups die de BridgeBond organiseert er mee uitrekenen maar als u tegen een andere vereniging speelt de Bekerwedstrijd als wedstrijdvorm gebruiken.

Dit hoofdstuk beschrijft alle functionaliteit die het programma u biedt voor bekerwedstrijden. Veel mogelijkheden komen overeen met het opzetten van viertallencompetities en -competitiezittingen. Indien u al bekend bent met deze functionaliteit zult u de mogelijkheden voor bekerwedstrijden ook snel onder de knie hebben.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Teams aanmaken
- Bekerschema importeren
- Bekerwedstrijd aanmaken
- Competitiegegevens bekijken en wijzigen
- Nieuwe bekerzitting beginnen
- Uitslag bekerwedstrijden

Teams aanmaken

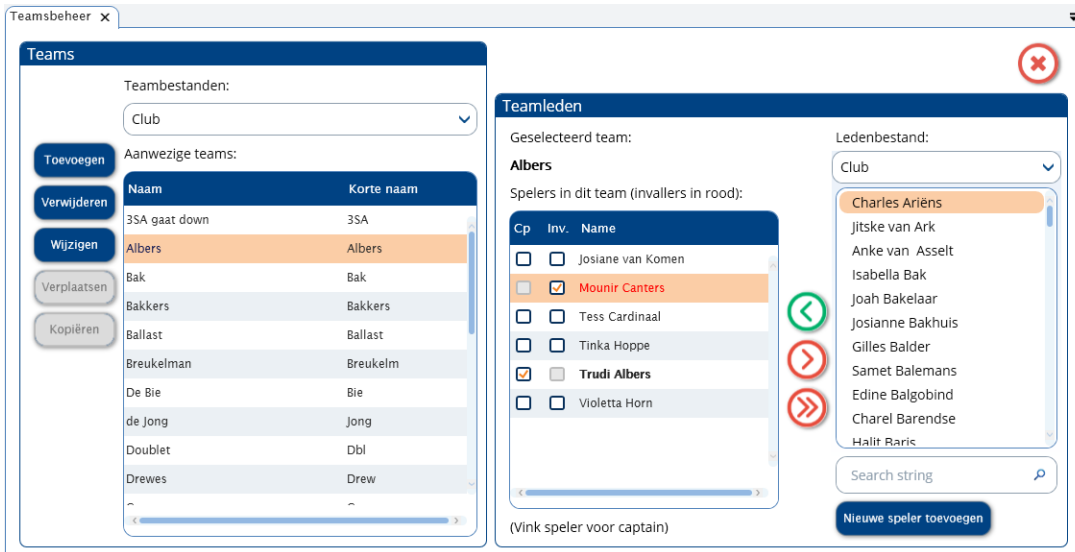
Voordat u begint met het aanmaken van een bekercompetitie, dient u alle teams die u wilt indelen in de bekerwedstrijd toegevoegd te hebben middels de functie Teambeheer. U vindt deze functie op het clubtabblad onder de knop Teams.

Teambestanden

Meerdere teams kunt u groeperen in een teamsbestand. Standaard is er één teamsbestand aanwezig, genaamd "Club". U kunt teamsbestanden beheren door middel van het Club-tabblad en dan op het volgende icoon te klikken:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:



Teams verplaatsen of verwijderen

Vanuit bovenstaand scherm kunt u aan de linkerkant teams toevoegen, toegevoegde teams verwijderen of verplaatsen naar een ander teamsbestand. Om een team te verwijderen selecteert u het team en drukt u op Verwijderen. Een team kan alleen verwijderd worden als het niet voorkomt in een competitie. Om een team te verplaatsen naar een ander teamsbestand selecteert u het team en drukt u vervolgens op Verplaatsen. U kunt nu aangeven naar welk teamsbestand u het team wilt verplaatsen. Door meerdere teams te selecteren en dan op Verwijderen, Verplaatsen of Kopiëren te drukken, kunt u meerdere teams snel verwijderen, een ander teamsbestand indelen of kopiëren naar een ander teambestand.

Spelers aan de teams toevoegen

Nadat u de teams heeft toegevoegd kunt u spelers aan elk team toevoegen (om de competitie te kunnen starten is dit niet noodzakelijk, want u kunt dat ook achteraf doen, maar als al bekend is welke spelers tot welk team behoren is er ook geen reden om het niet op dit moment te doen). U kunt spelers aan een team toevoegen door een team te selecteren aan de linkerkant van het scherm. U ziet aan de rechterkant welk team u heeft geselecteerd en kan dan door middel van selectie de spelers toevoegen aan het betreffende team. Spelers van verschillende ledenbestanden kunnen aan hetzelfde team worden toegevoegd. Spelers kunnen in meerdere teams worden ingedeeld, maar het is niet mogelijk om een speler meerdere keren in hetzelfde team in te delen. Om een speler uit een team te verwijderen selecteert u links de betreffende speler en drukt u op het enkele rode pijltje. Met de verschillende vinkjes kunt u aangeven wie er captain van het team is. In de kolom Cp. en invallers met een vinkje in de kolom Inv. Dit is niet verplicht.

U kunt spelers snel zoeken door te typen in het zoekvak onder de ledenlijst. Zodra de speler gevonden is kunt u deze via Shift+Enter direct aan het team toevoegen. Daarnaast hebt u de mogelijkheid een nieuwe speler, die niet voorkomt in de ledenbestanden, toe te voegen via de knop "Nieuwe speler toevoegen". Dit werkt op een vergelijkbare manier als het toevoegen van een nieuwe speler aan de open zitting.

Zodra u alle teams heeft geformeerd drukt u op het rode kruisje om te sluiten, de wijzigingen worden automatisch opgeslagen. U kunt nu de teams indelen in de viertallencompetitie.

Bekerschema

Voordat u begint met het aanmaken van een bekercompetitie, dient u een bekerschema te hebben gemaakt of geïmporteerd. U kunt de bekerschema's downloaden van www.bridge.nl. Voor het importeren van een schema raadpleeg het hoofdstuk over Schema's.

Nieuwe bekerwedstrijd aanmaken

Voordat u een bekercompetitie kan aanmaken moet u de teams aanmaken die spelen en moet u een bekerschema hebben gemaakt of geïmporteerd. Als u dat gedaan heeft kiest u in de zittingverkenner voor Nieuwe Bekerwedstrijd met het volgende icoon:



Een Bekerwedstrijd maakt u aan met behulp van de verschillende tabbladen. Deze vertonen veel gelijkenis met het aanmaken van een Viertallencompetitie.

Tabblad Algemeen; algemene gegevens invullen

Algemeen tabblad:

Op dit tabblad kunt u de naam van de bekerwedstrijd aanpassen, de plaats ingeven en aangeven uit welk teambestand de teams straks komen. Dit kunt u straks ook aanpassen op het Deelnemers tabblad.

Tabblad lijnen; instellen hoeveel wedstrijden u speelt en hoeveel tegen hoeveel u speelt.

Op dit tabblad kunt u aangeven welke letter de bekerwedstrijd moet hebben voor de tafelbladen en de Bridgemates. Ook kunt u aangeven of u 2 tegen 2, 3 tegen 3 of 4 tegen 4 wilt spelen. Elke lijn is een aparte bekerwedstrijd, het is dus mogelijk om bijvoorbeeld de A-lijn een 3 tegen 3 wedstrijd te hebben en in de B-lijn een 2 tegen 2 wedstrijd te spelen.

Nieuwe bekerwedstrijd x

ALGEMEEN | **LIJNEN** | DEELNEMERS | INDELINGSMETHODE

Lijn	Omschrijving	Wedstr.	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Spfgrpmeth.	Top-integraal
A		3	6	4	6	Bekerwedstr...	Nee

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Soort wedstrijd:

Aantal spellen: Spelgroepen:

Spelgroepmethode:

Top-integraal:

- Geen top-integraal
- Top-integraal (alle lijnen)
- Meerdere top-integrale groepen

Overzicht

Bekerwedstrijd

- Lijn A

Tabblad Deelnemers; aangeven welke teams tegen elkaar spelen.

Op dit tabblad geeft u aan welke viertallen in de beide bekerteams spelen.

ALGEMEEN | LIJNEN | **DEELNEMERS** | INDELINGSMETHODE

Lijn A

Uit:

1	BC Vrolijke Bieders 1
2	BC Vrolijke Bieders 2
3	BC Vrolijke Bieders 3

Thuis:

4	BC Blijje Bridgers 1
5	BC Blijje Bridgers 2
6	BC Blijje Bridgers 3

Aantal teams:

Beker 2018

- BC Blijje Bridgers 1
- BC Blijje Bridgers 2
- BC Blijje Bridgers 3
- BC Vrolijke Bieders 1
- BC Vrolijke Bieders 2
- BC Vrolijke Bieders 3**

Zoekterm

Overzicht

Bekerwedstrijd

- Lijn A

Het Thuisspelende team staat standaard onderaan. Daar zal de naam zijn ingevuld van de licentie waar u de bekerwedstrijd onder aanmaakt. Dit kunt u aanpassen door op de Naam te klikken evenals het team van het uitspelende team.

In bovenstaand voorbeeld zal dat BC Vrolijke Bieders zijn.

Tabblad Indelingsmethode; kies het schema wat u wilt spelen

Op het tabblad indelingsmethode kiest u welk schema u wilt spelen.

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS INDELINGSMETHODE

Lijn A

Indelingsmethode: Volgens parenschema

Systeem
:h
mpetitie
e Bridgers viertallen 2011

Onderverdeling
Alle onderverdelingen
Viertallen

Schema's geschikt voor 6 teams
Bekerwedstrijd 6 teams 6 ronden

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 7: A	8- 2: A	3- 9: C	10- 4: C	5-11: E	12- 6: E
2	1- 9: B	10- 2: B	3-11: D	12- 4: D	5- 8: F	7- 6: F
3	1-11: C	12- 2: C	3- 8: E	7- 4: E	5-10: A	9- 6: A
4	1- 8: D	7- 2: D	3-10: F	9- 4: F	5-12: B	11- 6: B
5	1-10: E	9- 2: E	3-12: A	11- 4: A	5- 7: C	8- 6: C
6	1-12: F	11- 2: F	3- 7: B	8- 4: B	5- 9: D	10- 6: D

Overzicht
Bekerwedstrijd
✓ Lijn A
Annuleren
Voltooien

U heeft mogelijk meerdere schema's geïmporteerd voordat u begon met de Bekerwedstrijd opzetten. De BridgeBond heeft schema's waar barometer (iedereen tegelijkertijd dezelfde spellen) of schema's waar u maar 1 spelset nodig heeft. In bovenstaand voorbeeld is er maar één schema aanwezig.

Nadat u al deze tabbladen goed hebt ingevuld kunt u op Voltooien drukken. De Bekerwedstrijd wordt dan opgeslagen, om de bekerwedstrijd echt te kunnen spelen zal u nog wel de "competitiezitting" aan moeten maken.

Dit kunt u doen met de knop Nieuwe Competitiezitting vanuit de zittingverkenner, de beker competitie staat bij de Viertallencompetities in de zittingverkenner.

Competitie bekijken wijzigen

Wanneer de Bekerwedstrijd is aangemaakt, wordt deze toegevoegd aan de zittingverkenner. U kunt de competitiegegevens bekijken door in de zittingverkenner de betreffende competitie te selecteren en vervolgens het tabblad competitie bekijken te selecteren, een bekerwedstrijd staat bij de Viertallencompetities. Het is mogelijk om een lijst van de teams af te drukken middels de blauwe printknop.

Let op: Het wijzigen van een Bekerwedstrijd via het competitietabblad is alleen mogelijk als er nog geen zitting is. Controleer dus of de competitie zo is ingesteld als gewenst voordat u een zitting aanmaakt.

Bekerzitting maken

Een bekerzitting waar u de deelnemers indeelt en straks de Bridgemates kan opstarten wordt op dezelfde manier gemaakt als een competitiezitting in een paren of viertallen zitting:

Voor alle tabbladen in het opzetten en spelen van een zitting voor de bekerwedstrijd kun u het hoofdstuk over viertallenzitting beginnen raadplegen.

Er zijn twee grote verschillen tussen het opzetten van een viertallenzitting en een bekerzitting.

- Op het lijnen tabblad kunt u geen lijnen toevoegen, dit had u in de competitie moeten instellen
- Op het Deelnemers tabblad staan de teams al ingedeeld.

Nadat u de zitting heeft aangemaakt kunt gidsbriefjes afdrukken, spelverdelingen importeren en de Bridgemates op de gebruikelijke manier starten.

Uitslag Bekerwedstrijden

U kunt de uitslag of tussenstand van de Bekerwedstrijd oproepen door op het zitting tabblad op Uitslag te drukken. Als u op het pijltje eronder drukt kunt u ook de butler uitslag bekijken en afdrukken.

Hieronder een voorbeeld van de tussenstand van de beker na ronde 2:

Blijve Bridgers-Vrolijke Bieders, Beker dinsdag 18 december 2018

Lijn A

BC Vrolijke Bieders: **63-76** Stand tot en met ronde: 2

Team	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5	Ronde 6
BC Vrolijke Bieders 1	0-17	12-18	0-0	0-0	0-0	0-0
BC Vrolijke Bieders 2	11-12	1-1	0-0	0-0	0-0	0-0
BC Vrolijke Bieders 3	16-13	23-15	0-0	0-0	0-0	0-0
Totaal:	27-42	36-34	0-0	0-0	0-0	0-0

BC Blijve Bridgers: **76-63**

Team	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5	Ronde 6
BC Blijve Bridgers 1	17-0	15-23	0-0	0-0	0-0	0-0
BC Blijve Bridgers 2	12-11	18-12	0-0	0-0	0-0	0-0
BC Blijve Bridgers 3	13-16	1-1	0-0	0-0	0-0	0-0
Totaal:	42-27	34-36	0-0	0-0	0-0	0-0

Uitslagen van de afzonderlijke wedstrijden

Team 1	Team 2	Tot. Imp	Tot. Imp	Spellen	Imp 1	Imp 2	Imp 1	Imp 2	Imp 1	Imp 2
BC Vrolijke Bieders 1	BC Blijve Bridgers 1	0	17	8	0	17	0	17	0	0

Correcties tonen
 Splitscores tonen
 Ontmoetingen tonen

Bovenin staat in de dikke cijfers de tussenstand. BC Vrolijke Bieders staat 63-76 achter na 2 rondes.

U kunt ook zien dat de eerste ronde met 42-27 is gewonnen door BC Blijve Bridgers, de tweede ronde is met 36-34 gewonnen door BC Vrolijke Bieders. Ook kunt u zien wat elk team in elke ronde heeft gescoord.

De persoonlijke overzichten kunt net als gebruikelijk afdrukken, hier kunt u nog kiezen voor de butlerscore of de viertallenscore. Zodra de Bekerwedstrijd volledig is gespeeld kunt u de Uitslag versturen naar de NBB-Clubwebsite op de gebruikelijke manier, de Meesterpunten worden toegekend door de BridgeBond op basis van het ingestuurde uitslagformulier.



Hoofdstuk 9: De individuele zitting

Hoofdstuk 9: De individuele zitting

Een individuele zitting is een zitting waar de deelnemers niet als vaste paren spelen, maar na elke ronde met een andere partner spelen. In een zitting van bijvoorbeeld zeven ronden speelt u in totaal met zeven andere partners. De uitslag van de zitting wordt op individuele basis opgemaakt.

Een individuele zitting dient niet verward te worden met een individuele competitie. Een individuele competitie is een competitie waarbij de stand over meerdere zittingen wordt bijgehouden op individuele basis, maar waarbij het heel goed mogelijk is dat de zittingen op parenbasis worden gespeeld. Meerdere individuele zittingen kunnen echter ook samengevoegd worden in een individuele competitie. In dat geval speelt u zowel de zitting als de competitie op individuele basis.

Het opzetten van een individuele zitting en de mogelijkheden die u heeft tijdens de zitting zijn vrijwel identiek aan een open parenzitting. In dit hoofdstuk wordt alleen de functionaliteit besproken waar deze verschilt met een open parenzitting. Voor volledige informatie over het opzetten van een open parenzitting en de mogelijkheden tijdens de zitting kunt u de betreffende onderwerpen raadplegen.

Schema's voor individuele zittingen

Voordat u een individuele zitting gaat opzetten, dient u te controleren dat de benodigde schema's in het programma aanwezig zijn. Voor individuele zittingen bent u speciale individuele schema's benodigd. De schema's die u gebruikt voor parenwedstrijden kunt u niet hanteren bij individuele zittingen. Controleer in het Schemabeheer (tabblad schema, knop Schemabeheer) welke schema's reeds aanwezig zijn. In de kolom "Individueel" staat aangegeven of een schema een individueel schema is.

De individuele schema's worden niet standaard met het programma meegeleverd maar worden beschikbaar gesteld op <https://www.bridge.nl/kennisbank/schemas-individueel/>, Voor het downloaden moet u wel inloggen met uw lidnummer en wachtwoord. Download dit bestand, vervolgens kunt u de benodigde schema's importeren in uw rekenprogramma. Zie hiervoor hoofdstuk 10 Schema's, onderdeel "Schema's importeren".

Een individuele zitting opzetten

Nadat u de schema's heeft toegevoegd, kunt u de zitting gaan opzetten. U gaat hiervoor naar de

zittingverkenner en kiest voor Nieuwe individuele zitting met dit icoon:



U doorloopt nu dezelfde tabbladen als bij het opzetten van een parenzitting. Informatie hierover treft u aan in hoofdstuk 2 – Opzetten Open Zitting. De verschillen worden nu uitgelegd.

Inschrijven spelers

Op het tabblad deelnemers u geen paren in, maar schrijft u de individuele spelers in. Bij "Aantal spelers" stelt u het aantal in dat benodigd is voor het schema dat u gaat gebruiken. Indien u een schema voor 28 spelers heeft, geeft u als aantal ook 28 op. Heeft u maar 27 spelers, dan dient u toch 28 spelers op te geven en laat u één speler leeg. Het programma zal u vragen of u hier een wachttafel voor wilt invullen.

Gaat u daarentegen een schema hanteren dat ontworpen is voor een oneven aantal spelers (een of meerdere spelers hebben een stilzit), dan geeft u het identieke oneven aantal spelers op als aantal.

Opmerking

- In Schemabeheer kunt u zien voor hoeveel spelers een schema bedoeld is. Het getal in de kolom "Paren" geeft aan het aantal spelers aan van het schema.
 - Het opzetten van een individuele zitting met een afwezige speler is af te raden. Hierdoor kan het voorkomen dat sommige deelnemers tot driemaal toe een wachttafel krijgen.
-

Scores invoeren

Scores kunt u invoeren zowel handmatig via de scorekaart of scoreslip of automatisch met behulp van de Bridgemate.

Scores invoeren met de scorekaart

De scorekaart van een individuele zitting ziet er als volgt uit:

Lijn A

Leider invoeren

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde
1	11 Bertine Bartels & Wendel Kriesels 2 ♠			C	+110 b		4		NZ		1
11	1 Tjeu Kapteijns & Charlotte Nijm...	- 1 -				-110 b		6	-		1
22	53 Jorren Beukema & Bram Nedere... 2 ♣		+1		+140 b		6		NZ		5
30	72 Esmee van Veen & Annwil No... 1 SA			C	+90 b		2		NZ		7
45	80 Anya Garretsen & Tooske Geutjes 3 ♥		-3			-150 b		2	OW		6
51	89 Arnoud Boogaard & Nouaman... - 89 -					-400 b		0	-		8
53	22 Charlène Schuurs & Jori Linde - 22 -					-140 b		4	-		5
59	67 Huibertje Klap & Wobbe Vissch... 4 ♠		-1		-50 b		0		NZ		3
67	59 Maron Mijnen & Wierd Meerwijk - 59 -					+50 b		10	-		3
72	30 Tex van Proosdij & Krjina van... - 30 -					-90 b		8	-		7
80	45 Brechje Beunder & Kasper Hees... - 45 -					+150 b		8	-		6
89	51 Huberdina Zuiderveld & Christ... 3 SA			C	+400 b		10		NZ		8

Weergave

- Scorekaart
- Scorekaart op ontmoeting
- Scoreslip op ronde
- Scoreslip op tafel

Kolom selectie... Herstellen

Spel:1 (Noord / -)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

Spel correcties

- Spel splitsen
- Spel annuleren

Kwetsbaarheid: - v

De paarnummers die worden getoond zijn de spelnummers voor Noord en Oost, de sortering is op spelnummer.

De Namen van de "paren" verandert per spelgroep, aangezien de spelers elke ronde met een andere partner spelen.

Correcties kunt u op de scorekaart aanbrengen op gebruikelijke wijze. Zie voor meer uitleg over de mogelijkheden op de scorekaart in hoofdstuk 5.

Scores invoeren met de Bridgemate

Naast handmatig de scores invoeren in het rekenprogramma, kunt u ook gebruik maken van het Bridgemate scoresysteem om de scores automatisch in te brengen. De werking van de Bridgemates is in een individuele zitting gelijk aan de werking in een parenzitting. Het opstarten van het Bridgemate systeem en het uitlezen en verwerken van de scores doet u op gebruikelijke wijze. U kunt zowel de Bridgemate Classic als Bridgemate Pro en Bridgemate II hanteren in een individuele zitting.

De Bridgemate kan niet de vier spelers weergeven. Bij aanvang van de ronde worden de nummers van de noord- en oostspelers weergegeven. Bij het invoeren van de leider zijn dit ook de nummers die u gebruikt. Verder is er geen verschil in vergelijking met het gebruik in een parenzitting.

Uitslag berekenen en overzichten afdrukken

Het berekenen van de uitslag gaat op gebruikelijke wijze via het zitting tabblad. De uitslag wordt per speler weergegeven, het is immers een individuele zitting.

Alle overige overzichten zijn ook beschikbaar in een individuele zitting. Daar waar van toepassing wordt het overzicht niet per paar getoond, maar per speler. Zo kunt u het persoonlijk overzicht van alle spelers apart opvragen.



Hoofdstuk 10: Schema's in het NBB-Rekenprogramma

Hoofdstuk 10: Schema's in het NBB-Rekenprogramma

Speelschema's zijn onmisbaar bij bridge en dus ook in het NBB-Rekenprogramma. Bij het programma worden standaard meer dan 200 schema's meegeleverd van de systemen Multiplex, Howell en Mitchell, Scheveningen, Cyclisch, Clubcompetitie en Meesterklasse. Uiteraard kunt u ook nieuwe schema's maken, eventueel gebaseerd op bestaande schema's. Bovendien zal de Nederlandse Bridge Bond via haar website regelmatig extra schemabestanden beschikbaar stellen die u kunt importeren.

Om de schema's te beheren of te bekijken klikt op het tabblad Schema en dan ziet u 3 knoppen, Schemabeheer, Systeembeheer en Nieuw Schema. U kunt hiermee de volgende acties uitvoeren.

- Schema's bekijken, verwijderen, van naam veranderen, afdrukken en in een ander systeem indelen doet u via **Schemabeheer**.
- Met **Systeembeheer** voegt nieuwe systemen en onderverdelingen toe, verwijder ze of wijzig de naam.
- **Schema toevoegen** U heeft hier de mogelijkheid om een geheel nieuw schema te maken, een bestaand schema te wijzigen of een schema te importeren.
- **Gidsbriefjes** Hiermee kunt u gidsbriefjes afdrukken voor een zelf te kiezen schema.

Schemabeheer

Het schemabeheer is een veelzijdig stuk gereedschap binnen het NBB-Rekenprogramma. Met het schemabeheer kunt u het volgende doen:

- Overzicht van bestaande schema's opvragen, eventueel met selectiecriteria
- Schema's bekijken
- Schema verwijderen
- Schema afdrukken
- Naam van schema wijzigen, of schema in een ander systeem of onderverdeling indelen
- Gidsbriefjes afdrukken of exporteren
- Importeren van Schema's
- Exporteren van schema's

Overzicht van bestaande schema's opvragen

Wanneer u schemabeheer opstart, worden in de lijst alle schema's weergegeven die in het NBB-Rekenprogramma aanwezig zijn. Naast de naam worden het aantal paren, ronden, spelgroepen en tafels weergegeven, alsmede het percentage spelvast (percentage dat aangeeft in welke mate de spellen op dezelfde tafel blijven liggen gedurende de zitting), het systeem en onderverdeling en of er een nz-ow uitslag mogelijk is met het schema.

U kunt één of meerdere selectiecriteria opgeven waaraan de weergegeven schema's moeten voldoen. Wilt u bijvoorbeeld alleen schema's voor 12 paren en 7 rondes zien, dan vult u het getal 12 in bij "Paren" en het getal 7 bij "Ronden". Vervolgens drukt u op "Laat beschikbare schema's zien". Nu worden alleen de schema's voor 12 paren en 7 rondes getoond en ziet u hoeveel schema's dat zijn. In plaats hiervan kunt u ook kiezen om alleen schema's van een bepaald systeem en ondervervdeling te zien om te kijken voor welk aantal paren dit systeem schema's heeft. Wilt u alle schema's weer laten zien, verwijder dan de selectiecriteria en druk op "Laat beschikbare schema's zien".

The screenshot shows the 'Schemabeheer' application interface. On the left, there is a 'Selectie' panel with filters for 'Paren' (12), 'Spelers' (Geef aantal spelers op), 'Ronden' (7), 'Systeem', 'Ondervervdeling', and 'NZ-OW uitslag'. A 'Laat beschikbare schema's zien' button is below the filters. The main area displays a table of bridge schemas with columns: Naam, Paren/Spelers, Rondes, Spelgroepen, Tafels, %vast, Systeem, Ondervervdeling, NZ-OW, Individueel, Bekerwedstrijd, and Cyclisch Nr. Below the table, there is an 'Aantal schema's: 5' indicator and an 'Import' button. At the bottom, a 'Deelnemers' summary shows 12 Tafels, 7 Rondes, 7 Spelgroepen, 7 Lenen, and 1 Qf: 52,23. A table below shows the seating arrangement for 7 rounds across 7 tables. On the right side, there are buttons for 'Wijzigen...', 'Verwijderen', 'Afdrukken', 'Gidsbriefjes', and 'Export'.

Naam	Paren/Spelers	Rondes	Spelgroepen	Tafels	%vast	Systeem	Ondervervdeling	NZ-OW	Individueel	Bekerwedstrijd	Cyclisch Nr.
mpx NBB '93	12	7	7	7	100	Multiplex	Multiplex 1993	Nee	Nee	Nee	Nee 0
mpx NBB '88	12	7	7	6	0	Multiplex	Multiplex 1988	Nee	Nee	Nee	Nee 0
Clubcompetitie 12p 7r-zit1	12	7	7	7	97	Clubcompetitie	7 rondes	Nee	Nee	Nee	Nee 0
Clubcompetitie 12p 7r-zit2	12	7	7	7	100	Clubcompetitie	7 rondes	Nee	Nee	Nee	Nee 0
Aarzelend Scheveningen 12	12	7	7	7	100	Scheveningen	Aarzelend	Nee	Nee	Nee	Nee 0

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F	- : -
2	8- 5: A	2- 7: B	4- 9: C	6-12: D	1-11: E	- : -	10- 3: G
3	3- 6: A	12- 8: B	11- 7: C	5- 9: D	- : -	1-10: F	2- 4: G
4	11- 4: A	6-10: B	2- 8: C	- : -	7-12: E	5- 3: F	1- 9: G
5	7-10: A	9-11: B	- : -	1- 4: D	3- 8: E	6- 2: F	12- 5: G
6	12- 9: A	- : -	1- 3: C	10-11: D	2- 5: E	8- 4: F	7- 6: G
7	- : -	1- 5: B	12-10: C	3- 2: D	4- 6: E	9- 7: F	8-11: G

Tip:

(alleen van toepassing bij gebruik van Bridgemate Classic)

Gebruik het percentage spelvast om een indicatie te krijgen van het overzicht van eerdere resultaten dat de Bridgemate kan geven. 100% geeft aan dat de Bridgemate een volledig overzicht zal geven (alle spellen blijven op tafel liggen en er wordt niet geleend). 0% daarentegen houdt in dat de Bridgemate geen enkel overzicht zal geven. De spellen verwisselen bij dat schema na elke ronde van tafel. Bij een percentage van 66% zal dus op het overzicht 2/3 van de eerdere resultaten verschijnen. Dit kan gelden voor 2/3 van de tafels, maar ook voor alle Bridgemates en dat zij slechts gedeeltelijke overzichten geven. Dit hangt af van de opbouw van het schema.

Schema's bekijken

Om een schema te bekijken klikt u met de muis op het schema in de lijst dat u wilt zien. Onderin zal het schema getoond worden. De opbouw van het schema is als volgt: voor elke ronde en tafel staat een vakje met twee getallen en een letter. Het linkergetal is het nummer van het noord-zuid paar, het rechtergetal is het nummer van het oost-west paar. De letter staat voor de spelgroep. Indien u 4 speller per spelgroep (ronde) speelt, staat A voor de spellen 1-4, B voor 5-8 etc. Bij 5 spellen per ronde is dat 1-5, 6-10 enzovoorts.

Tip: Als u een paarnummer of spelgroepletter klikt wordt deze opgelicht en kunt u zien waar een paar is op elk moment of tegen welke paren zij spelen of wanneer welke spelgroep op welke tafel wordt gespeeld. U kan verschillende paren tegelijkertijd selecteren om te zien of ze elkaar tegen komen in de betreffende zitting.

Schema verwijderen

U kunt schema's ook verwijderen. Hiertoe selecteert u het schema dat u wilt verwijderen en drukt u op Verwijderen. Schema's kunnen niet verwijderd worden als zij gebruikt worden in een zitting. Het NBB-Rekenprogramma controleert daarop.

Schema afdrukken

Om een schema op de printer af te drukken kiest u het schema uit de lijst en drukt u op Afdrukken.

Naam van schema wijzigen, of schema in een ander systeem of onderverdeling indelen

U kunt schema's een andere naam geven of in een ander systeem of onderverdeling plaatsen. Hiervoor selecteert u eerst het schema en drukt u dan op Wijzigen. U krijgt het volgende scherm te zien.

De naam kunt u wijzigen in het bovenste vak.

Er wordt weergegeven tot welk systeem het nu behoort. U kunt hiervoor een ander systeem opgeven door te kiezen uit de lijst daaronder. Onderin ziet u staan wat de huidige onderverdeling is. Dit kunt u ook wijzigen door uit de onderverdelingen een te kiezen. Om de wijziging door te voeren drukt u op het groene vinkje.

Wanneer u alleen de onderverdeling wilt wijzigen, kiest u voor systeem het huidige systeem en kiest u bij onderverdeling een andere onderverdeling.

U kunt hier ook aangeven dat het een Cyclisch schema is, cyclische schema's optimaliseren het aantal ontmoetingen tussen de verschillende paren door het zelfde paar nummer aan te houden.

Als u aangeeft dat het een cyclisch schema is met volgnummer, dan wordt automatisch het goede schema geselecteerd in een competitiezitting.

Gidsbriefjes afdrukken of exporteren

U kunt ook gidsbriefjes afdrukken of exporteren vanuit Schemabeheer, selecteer een schema en druk op Gidsbriefjes. U krijgt dan het volgende scherm te zien:

Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen	Lenen
1	1 NZ		A2	1-4	A7
2	2 OW		A3	5-8	A8
3	3 NZ		A4	9-12	A9
4	4 OW		A5	13-16	A10
5	5 NZ		A6	17-20	A11
6	6 OW		A7	21-24	A12

Belangrijk is dat goed ingesteld wordt voor welke lijn deze briefjes bestemd zijn en hoeveel spellen per spelgroep (=spellen per ronde) er gespeeld worden. Dit wordt op de gidsbriefjes vermeld.

Als de briefjes een zittingnaam en datum vermelden, kan dat opgegeven worden. Bij deze afdrukmethode worden geen namen van de spelers en/of tegenstanders vermeld. Hiervoor dient u gidsbriefjes vanuit het zittingmenu af te drukken.

Importeren van schema's

Als u een schema wil importeren in het NBB-Rekenprogramma kiest u links in het Schemabeheer voor de

knop Import. Dan ziet u het volgende scherm:

U kiest een bestand u wil importeren, dit bestand moet een .asc bestand zijn, meer informatie hier over in Appendix C. U vult de Naam van het schema in en selecteert het systeem en de onderverdeling en drukt op importeren.

Als de naam van het schema goed in het bestand staat kunt u ook meerdere schema's tegelijk importeren. Dit doet u nadat u "Kies bestand" gedrukt te hebben meerdere schema's te selecteren door bv de ctrl toets ingedrukt te houden en ze zo aan te klikken. Deze schema's zullen dan wel in het zelfde systeem en onderverdeling terecht komen

Indien u een .nbbschema importeert wordt het schema gelijk in het goede systeem en onderverdeling geplaatst.

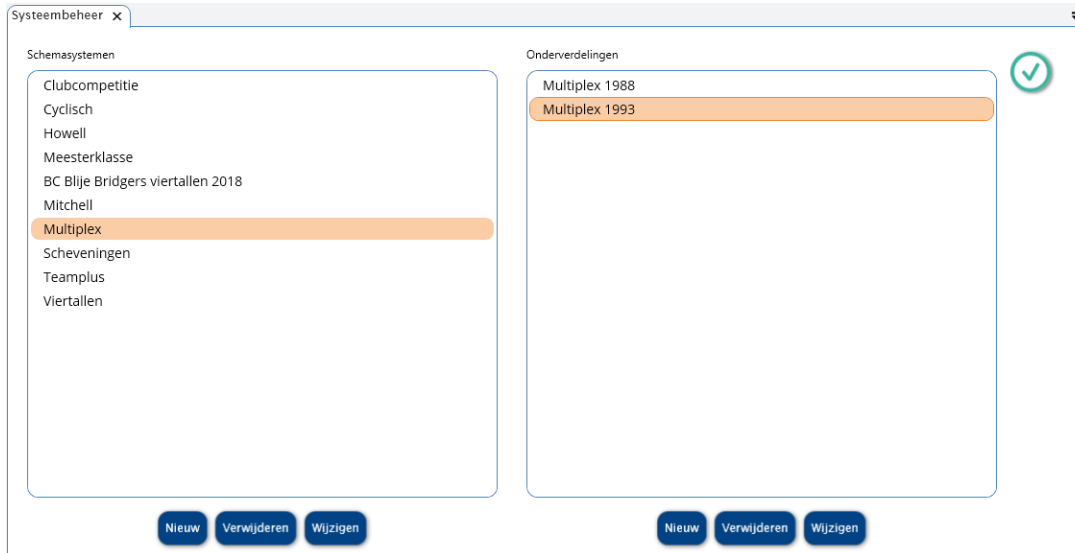
Exporteren van schema's

U kan één of meerdere schema's tegelijk exporteren. Selecteer de schema's die u wil exporteren, druk daarna op de Export knop dan krijgt u het volgende scherm:

Als u op de exporteren knop drukt kunt u aangeven waar u de bestanden naar toe wil exporteren. Voor elk geselecteerd schema komt er een apart .asc bestandje met de naam van het schema op de aangegeven locatie.

Stysteembeheer

Met systeembeheer kunt u nieuwe systemen en onderverdelingen aanmaken, de namen ervan wijzigen of ze verwijderen.



Links ziet u de verschillend schemasystemen aanwezig in de huidige back-up, rechts ziet u de onderverdelingen die bij het geselecteerde schemasysteem horen. De knoppen Nieuw, Verwijderen en Wijzigen hebben betrekken op het gedeelte waar ze onder staan. Het Verwijderen van een Onderverdeling is pas mogelijk als er geen schema's meer in de onderverdeling beschikbaar zijn, het verwijderen van een geheel schemasysteem is pas mogelijk als er geen onderverdelingen meer beschikbaar zijn.

Schema toevoegen

Voor het toevoegen van een schema heeft u de volgende mogelijkheden:

- Een geheel nieuw schema maken op basis van eigen instellingen (aantal paren, ronden, spelgroepen en tafels).
- Een bestaand schema als uitgangspunt nemen en deze inhoudelijk wijzigen

Nieuw schema maken

U kunt een schema toevoegen door een volledig nieuw schema te maken, of door een bestaand schema te wijzigen en dan als nieuw schema op te slaan. Bestaande schema's kunnen niet worden gewijzigd, ze kunnen wel dienen als basis voor een nieuw schema.

- Een nieuw schema maken
- Een bestaand schema wijzigen
- NZ en OW omdraaien

Een nieuw schema maken

Via het Schema tabblad en daarna kiest u nieuw schema met dit icoon:



met de tekst maken/wijzigen komt u in de schema-editor. Op dit scherm vult u het aantal tafels, paren, ronden en spelgroepen in. Hierna krijgt u een matrix waarop u het schema kunt gaan bewerken. Via de knop "Universele startpositie" kunt u de eerste ronde van het schema automatisch laten invullen met de zogenaamde universele startpositie.

U voert een schema-element in door in het geselecteerde tafel-in-ronde vak eerst het NZ-paarnummer in te voeren, dan het OW-paarnummer, dan de letters voor de spelgroep. De spelgroepen 1 tot en met 26 geeft u op als A tot en met Z. Spelgroep 27 tot en met 52 geeft u op als AA tot en met ZZ en de spelgroepen 53 tot en met 78 geeft u op als AAA tot en met ZZZ.

Een nieuw of gewijzigd schema opslaan.

Nadat de invoer gereed is drukt u op het groene vinkje, dat betekent: Opslaan. Indien u fouten gemaakt heeft ziet u deze in de bovenste lijst staan. U kunt het schema dan niet opslaan. Als het schema correct is kan de onderste lijst wel waarschuwingen geven, zoals de constatering dat een paar een bepaalde spelgroep niet speelt, of dat een paar tweemaal dezelfde tegenstander treft. Deze waarschuwingen verhinderen niet dat u het schema kunt opslaan.

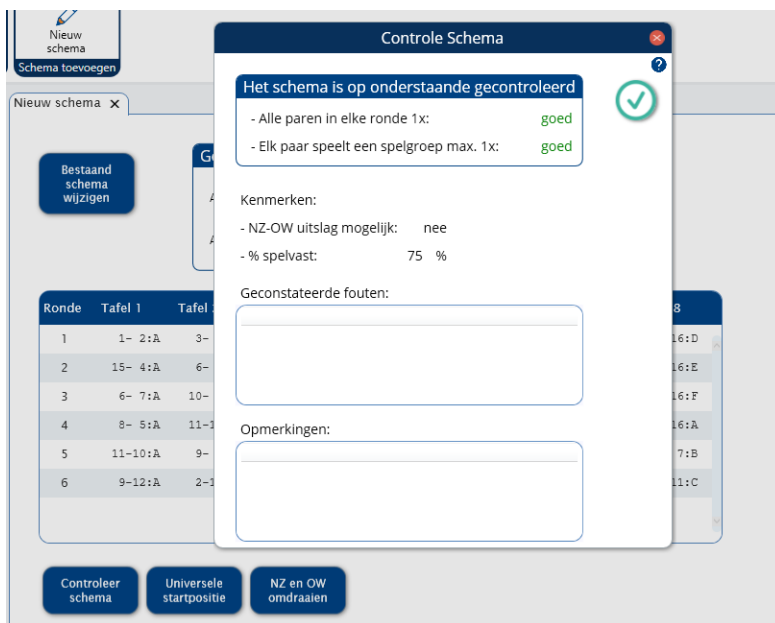
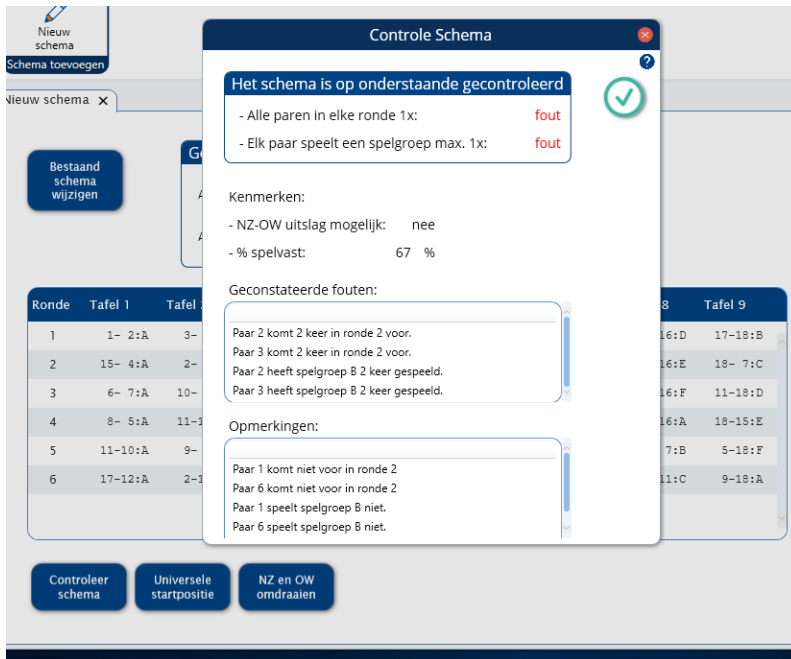
Om een goed schema te krijgen zal er worden gecontroleerd op:

- Alle paren moeten in elke ronde één keer voorkomen. Men mag niet meer of minder vaak voorkomen in een ronde.
- Elk paar mag maximaal één keer tegen een ander paar uitkomen in een schema. Het is echter wel toegestaan dat een paar niet tegen alle paren uitkomt (wat bij de meeste schema's het geval is).
- Elk paar mag alle spelgroepen maximaal één keer gespeeld hebben. Het vaker hebben gespeeld van een spelgroep is incorrect. Het is toegestaan dat een paar niet alle spelgroepen speelt (dit komt voor wanneer het aantal ronden lager dan het aantal spelgroepen wordt ingesteld).

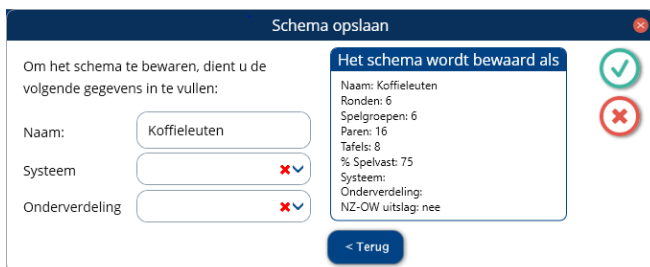
Indien één of meerdere van deze controles niet worden doorstaan, zal er de melding "fout" komen te staan. Tevens ziet u bij 'geconstateerde fouten' een specificatie van de fout staan.

Wanneer een controle goed doorlopen wordt, zal de melding "goed" achter de controle komen te staan. Wanneer alle controles goed worden doorlopen zal er bekeken worden of een nz-ow uitslag mogelijk is en wordt tevens het percentage spelvast berekend.

U kunt weer terug keren naar het vullen van de schema-inhoud door op "Sluiten" te drukken.



Indien het schema correct bevonden wordt komt u in het scherm om het schema op te slaan:



U moet het schema een naam geven en er een systeem en onderverdeling aan toekennen. Daarna drukt u op de knop "Bewaren". Het schema kan nu gebruikt worden bij het aanmaken van zittingen.

Een bestaand schema wijzigen

U kunt een nieuw schema aan het rekenprogramma toevoegen door een bestaand schema te wijzigen en op te slaan als een nieuw schema. U kunt een bestaand schema nooit zelf wijzigen! In onderstaand voorbeeld kunt u zien hoe een bestaand schema van 18 paren met 9 tafels wordt gewijzigd in een schema met 10 tafels zodat paar 1 een vaste tafel krijgt.

U begint net als bij het maken van een nieuw schema op het Schema tabblad en kiest voor Nieuw schema. U drukt op de knop "Bestaand schema wijzigen". U komt in het volgende scherm:

U selecteert het schema voor 18 paren en 6 rondes dat u als basis wilt nemen en drukt op de knop "Bevestig keuze van schema(s)". Druk vervolgens op het groene vinkje.

U keert terug naar de schema-editor. Het schema is ingeladen en u kunt het nu bewerken:

U verhoogt het aantal tafels naar 10. Het aantal paren wordt automatisch verhoogd naar 20, maar dit zet u terug naar 18:

Nieuw schema x

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels: Aantal paren:

Aantal ronden: Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	1- 2:A	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	- :
2	15- 4:A	6- 1:B	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	- :
3	6- 7:A	10- 5:B	14- 1:C	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	- :
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	1-12:D	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	- :
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	4- 1:E	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	- :
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	1-10:F	6-13:F	16-11:C	9-18:A	- :

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

U kunt nu alle tafel-in-ronde elementen waar paar 1 in voorkomt verplaatsen naar tafel 10. U moet dit doen door de ontmoeting over te typen voor tafel 10 en daarna de oorspronkelijke ontmoeting te wissen:

Nieuw schema x

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels: Aantal paren:

Aantal ronden: Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	15- 4:A	- :	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

Hierna drukt u op "Opslaan". Het schema wordt gecontroleerd en indien er geen fouten in zitten kunt u het opslaan.

NZ en OW verwisselen

Met de knop "NZ en OW omdraaien kunt u voor geselecteerde ontmoetingen de NZ en OW paren verwisselen:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:

Aantal paren:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	15- 4:A	- :	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

U heeft van ronde twee de tafels 1 tot en met 9 geselecteerd. U doet dit met Control of Shift toets en de linker muisknop.

Na het drukken op "NZ en OW omdraaien" zijn NZ en OW voor deze tafels verwisseld. Tafel 10 is niet gewijzigd:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:

Aantal paren:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	4-15:A	- :	17-10:C	9-14:D	8-11:E	3- 2:F	13-12:B	16- 5:E	7-18:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien



Hoofdstuk 11: De Bridgemate

Hoofdstuk 11: De Bridgemate

Het Bridgemate® scoresysteem is een ideale aanvulling op het NBB-Rekenprogramma. Met de Bridgemates worden de scores automatisch vanaf de bridgetafel in het rekenprogramma verwerkt zonder dat u als wedstrijdleider veel tijd kwijt bent aan het invoeren van de gegevens en controleren van de handmatig geschreven scorekaarten. Daarnaast geeft de Bridgemate veel informatie terug aan de gebruikers hoe ze gespeeld hebben en wat andere spelers op het spel gedaan hebben.



Het Bridgemate scoresysteem is beschikbaar in drie varianten:

- Bridgemate Classic & Bridgemate Pro (bovenste afbeelding rechts)
- Bridgemate II (onderste afbeelding rechts)

Voor uitgebreide productinformatie van beide systemen gaat u naar <http://www.bridgemate.nl>.

Selecteer uw Bridgemate systeem

Als u het NBB-Rekenprogramma voor de eerste keer opstart, dient u aan te geven welk Bridgemate systeem u hanteert. U krijgt hiervoor het volgende scherm te zien: Op dit scherm geeft u aan welk Bridgemate systeem u hanteert.

 The screenshot shows a software window titled 'Instellingen' (Settings). On the left is a navigation menu with options: 'Weergave', 'Opzetten zitting/competitie', 'Zitting', 'Bridgemates' (highlighted), 'E-mail', and 'NBB-Uitslagenservice'. The main area contains the following settings:

- Header: 'Geef hier aan welke soort of soorten Bridgemates u gebruikt voor de huidige zitting. Het is mogelijk meer dan één keuze te selecteren. Uw keuze heeft gevolgen voor de wijze waarop de Bridgemate Control Software functioneert.'
- Section: 'Bridgemates'
 - Bridgemate II: draadloos, groot display. Below it is a link: 'Informatie over de Bridgemate II'.
 - Bridgemate Pro: draadloos. Below it is a link: 'Informatie over extra functionaliteit'.
 - Bridgemate Classic: initialisatie en uitlezen via een communicatiekabel.
 - Geen Bridgemates. Handmatige score-invoer.
- Section: 'Niet gespeelde spellen'
 - NG wordt geregistreerd als:
 - Niet gespeeld
 - 50/50 arbitrale score
 - 40/40 arbitrale score
 - Open laten voor naspelen

 On the right side of the window, there are three circular icons: a green checkmark, a red X, and a blue question mark.

Als u geen Bridgemates gebruikt, maar handmatig de scores invoert, dan plaatst u een vinkje bij "Geen Bridgemates, handmatige score-invoer". Alle voor u niet-relevante Bridgemate functionaliteit in het programma wordt dan uitgeschakeld.

Maakt u gebruik van de Bridgemate Classic, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Classic". Alle Bridgemate Pro/II functionaliteit wordt dan uitgeschakeld.

Gebruikt u de Bridgemate Pro, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Pro: draadloos". De Bridgemate Classic functionaliteit wordt uitgeschakeld, en de relevante instellingen voor Bridgemate Pro worden geactiveerd.

Indien u de Bridgemate II gebruikt, plaatst u een vinkje bij de Bridgemate II. Wederom worden alle Bridgemate Classic functionaliteiten uitgeschakeld, en alle functionaliteit van Bridgemate II wordt geactiveerd.

Het is van belang dat u hier een keuze maakt die overeenkomt met het systeem dat u in gebruik heeft. Het NBB-Rekenprogramma zal alle niet-relevante functionaliteit en Bridgemate instellingen verbergen. Wanneer een systeem wordt geselecteerd dat niet overeenkomt met wat u in de praktijk gebruikt, zult u het systeem niet of niet op juiste wijze kunnen gebruiken.

Combinaties van systemen

Het is mogelijk om meerdere Bridgemate systemen tegelijk te gebruiken. Zo kunt u bijvoorbeeld het Bridgemate Pro en Bridgemate II systeem tegelijk hanteren. Ook kunt u Bridgemate Pro en Bridgemate Classic tegelijk inzetten. Wederom plaatst u vinkjes bij de systemen die u daadwerkelijk in gebruik heeft. Het NBB-Rekenprogramma zal er voor zorgen dat u de beschikking heeft over de benodigde functionaliteit in het programma.

Voor het gebruik van Bridgemate Pro en Bridgemate II tegelijk zijn een aantal voorschriften opgesteld. Zie de laatste handleiding van Bridgemate II voor meer informatie over het gebruik van beide systemen.

Bridgemate Pro met extra functionaliteit

Bridgemates Pro met hardware versie 1.2 (geproduceerd vanaf juni 2005) kunnen uitgerust worden met extra functionaliteit. Indien u deze functionaliteit wilt gebruiken, dient u een vinkje te plaatsen bij "Extra functionaliteit". Hiervoor is het benodigd dat een speciale firmware in de Bridgemate is ingeladen. Zie artikel 69 in de kennisbank op de Bridgemate online support site voor meer informatie. Het directe internetadres is <http://support.bridgemate.nl/artikelnr.php?id=69>.

Opmerkingen

- Menu-opties voor Bridgematesystemen die u niet gebruikt zijn niet zichtbaar.
- Selecteer alleen de combinatie van Bridgemate Pro met Bridgemate II als u deze systemen daadwerkelijk tegelijkertijd gebruikt.

Niet gespeelde spellen

NG staat voor Niet Gespeeld, deze kunt u in 4.6 op verschillende manier laten verwerken in de scorekaart. U kunt dit altijd handmatig nog veranderen in de scorekaart.

Bridgemate II scoresysteem

Voor het gebruik van de Bridgemate II is een aparte handleiding opgesteld. Zie de handleiding die u met het systeem heeft ontvangen.

Bridgemate Classic™ en Bridgemate Pro™

De oudere versies van de Bridgemate zijn de Classic en Pro. Voor het grote deel zijn deze twee uitvoeringen gelijk, maar er zijn belangrijke verschillen.

De Bridgemate Classic, ook wel kortweg Bridgemate genoemd, is een semi-draadloze Bridgemate. Dat wil zeggen dat de Bridgemate alvorens deze in de zitting gebruikt kan worden middels de communicatiekabel met het NBB-Rekenprogramma verbonden dient te worden om informatie over het speelschema te verkrijgen. Ook wordt op dat moment aan de Bridgemate een tafelnummer toegekend. Ingevoerde scores blijven in de Bridgemate opslagen totdat de Bridgemate na afloop van de zitting wordt uitgelezen. Wederom vindt deze verbinding plaats via de communicatiekabel.

De Bridgemate Pro, ook wel draadloze Bridgemate genoemd, is een volledige draadloze Bridgemate en vereist geen fysieke verbinding met de computer. Ingevoerde scores worden direct gecontroleerd aan de hand van het speelschema en worden doorgestuurd naar de computer. Zowel vooraf als achteraf vindt er geen verbinding met de computer plaats.

Onderstaande tabel geeft de belangrijkste verschillen weer tussen de Bridgemate Classic en de Bridgemate Pro.

Activiteit	Bridgemate Classic	Bridgemate Pro
<i>Toewijzen lijn en tafelnummer</i>	Bij elke zitting opnieuw middels de initialisatieprocedure	Eenmalig
<i>Initialiseren</i>	Voor elke Bridgemate apart middels een fysieke verbinding met de computer	Speelschema wordt in het basisstation ingebracht. Bridgemates worden niet geïnitieerd
<i>Bridgemate op tafel plaatsen</i>	Bij aanvang zitting, na initialisatie	Bij voorbereiden zitting
<i>Scores doorsturen naar het NBB-Rekenprogramma</i>	Na fysieke verbinding met de computer	Elke ingevoerde score wordt meteen doorgestuurd middels draadloze communicatie
<i>Tussenstanden opvragen</i>	Alleen indien Bridgemates voortijdig worden uitgelezen	Op elk moment mogelijk
<i>Overzicht eerdere resultaten</i>	Alleen indien het spel op tafel blijft liggen	Volledig overzicht van eerdere resultaten, ook als het spel op meerdere tafels wordt gespeeld.
<i>Wijzigen speelschema</i>	Opnieuw verbinden van Bridgemates met de computer	Gewijzigd speelschema opnieuw in het basisstation inbrengen. Bridgemates blijven op tafel staan.

Daar waar het gebruik verschillend is ten aanzien van deze twee uitvoeringen, zal bij elke paragraaf worden vermeld welke Bridgemate wordt besproken. Indien de beschrijving betrekking heeft op beide uitvoeringen, wordt er geen verdere vermelding gemaakt.

Deze handleiding beschrijft de functies van Bridgemate Classic versie 1.6 en Bridgemate Pro 2.2.

De Bridgemate gebruiksklaar maken

De Bridgemates worden individueel verpakt in kleine stevige kartonnen doosjes. Bij elke Bridgemate worden vier AAA batterijen meegeleverd welke onderin de Bridgemate in de behuizing geplaatst dienen te worden. Binnen in de behuizing staat middels een + en – teken aangegeven hoe u de batterijen dient te plaatsen. Plaats ze alle vier volgens de aangegeven richting, sluit het klepje en druk vervolgens op de JA knop. Controleer of de tekst "initialisatie"(Bridgemate Classic) of "Bridgemate Pro"(Bridgemate Pro) op het beeldscherm verschijnt. De Bridgemate is dan gereed voor gebruik.

Werking van de Bridgemate Classic

De Bridgemate kan niet direct op de tafel gezet worden om gebruikt te worden. De Bridgemate zal eerst door het programma voorzien moeten worden van relevante data. Elke Bridgemate wordt namelijk een eigen tafel toegewezen. Als u bijvoorbeeld een zitting heeft met 1 lijn en 12 paren zal het programma voor elke tafel andere data naar de Bridgemate zenden. Het overbrengen van data wordt "initialiseren" genoemd. Het uitgangspunt voor de initialisatie zijn de in de zitting ingestelde schema's. Elke Bridgemate verwacht gedurende de zitting verschillende paren aan tafel die bepaalde spellen spelen. U kunt elk mogelijk schema gebruiken, de Bridgemate past zich vanzelf aan het schema aan. Bij een Multiplex schema voor 12 paren zal de Bridgemate van tafel 1 de paren 1 en 2 verwachten in de eerste ronde. Deze paren zullen de spellen 1 t/m 4 spelen. De Bridgemate op tafel 2 verwacht in die ronde echter de paren 3 en 4, zij spelen de spellen 5 t/m 8. Het is dus van het grootste belang dat u na het initialiseren de Bridgemates op de juiste tafels zet! Dit is echter geen probleem aangezien op het scherm van de Bridgemate staat voor welke lijn en tafel het apparaatje bestemd is.

Werking van de Bridgemate Pro

Bij Bridgemate Pro vindt geen initialisatie van de Bridgemate zelf plaats en derhalve kan de Bridgemate meteen op tafel geplaatst worden. De Bridgemates communiceren middels draadloze communicatie met een apparaatje dat aan de computer is verbonden: het Bridgemate Pro Basisstation. Dit basisstation bevat alle relevante informatie over de lijnen, paren, speelschema etc, en stuurt deze informatie door naar de Bridgemates op tafel. Bij de Bridgemate Pro is het voldoende dat alleen het basisstation geïnitieerd wordt. Met deze initialisatie verkrijgt het basisstation dezelfde informatie die anders in alle Bridgemates apart wordt opgeslagen. Ook bij de Pro uitvoering wordt aan een Bridgemate een lijn en tafelnummer toegekend. Aan de hand van deze informatie weet de Bridgemate welke informatie uit het basisstation opgevraagd moet worden zodat de juiste controle op de ingevoerde gegevens kan plaatsvinden. Net zoals bij de Bridgemate Classic dient óók de Bridgemate Pro op de juiste tafel te worden gezet.

Het toetsenbord

Het toetsenbord van de Bridgemate bevat 25 toetsen die elk een eigen functie hebben. De opdruk op de toetsen is met grote letters gemaakt zodat de teksten voor iedereen duidelijk te lezen is.



Toetsen	Uitleg
0 t/m 9	Gebruikt u wanneer u getallen invoert in de Bridgemate, bijvoorbeeld spelnummers, paarnummers, contract en resultaat.
Klaver, ruiten, harten, schoppen, SA	Hiermee geeft u de contractsoort aan.
+, -	Geeft overslagen of downslagen aan van het resultaat.
C	Geeft aan dat het contract precies gemaakt is.
D, RD	Doublet of redoublet.
NZ, OW	Richting waarin de leider het spel gespeeld heeft.
PAS	Geeft aan dat er sprake is van een rondpas.
NEE	Corrigeren van invoer en opdrachten annuleren.
JA	Bevestigen van invoer.

Aan/uit zetten

De Bridgemate heeft geen aparte aan/uit knop. U zet de Bridgemate aan met de JA knop. De Bridgemate kunt u niet zelf uitzetten. Als er een periode verstreken is waarin geen toetsen zijn ingedrukt, gaat de Bridgemate automatisch uit. U hoeft echter niet bang te zijn dat u data verliest wanneer de Bridgemate uitgaat. Als u weer op JA drukt, gaat de Bridgemate exact verder waar u gebleven was. Ook al bent u bezig met het invoeren van een score, u kunt gewoon verder gaan wanneer u de Bridgemate weer aanzet nadat het zich automatisch heeft uitgeschakeld.

Standaard staat de autopower-off tijd op 20 seconden. Dit kan gewijzigd worden in een periode tussen 5 en 60 seconden vanuit het NBB-Rekenprogramma (zie De Bridgemate instellen vanuit het NBB-Rekenprogramma verderop).

De Bridgemate gebruiken van begin tot eind

Voor, tijdens en na uw zitting doet u het volgende:

Bridgemate Classic:

- Bridgemate gereed maken voor gebruik: vrije invoermethode of controle-invoermethode
- scores invoeren door de paren
- uitlezen van de ingevoerde scores
- (gebruik maken van het speciale wedstrijdleadermenu)

Bridgemate Pro:

- Bridgemate Pro basisstation initialiseren
- scores invoeren door de paren
- (gebruik maken van het speciale wedstrijdleadermenu)

Twee gebruiksmethoden

De Bridgemate Classic kan op twee manieren gebruikt worden: de vrije invoermethode of de controle-invoermethode. Bij deze laatste methode wordt de Bridgemate voorzien van gegevens met het initialisatieproces. Dit wordt hieronder uitgebreid beschreven. Bij de vrije invoermethode wordt in elke Bridgemate Classic alleen een lijncode ingesteld en kan deze direct op een willekeurige tafel in die lijn geplaatst worden. Paren voeren hun spelresultaten in, maar controle op de juistheid van deze gegevens vindt niet plaats. Bij deze methode kunnen Bridgemate Classics door meerdere tafels in dezelfde lijn gedeeld worden. De vrije invoermethode is vooral handig wanneer u snel een Bridgemate gereed moet maken voor gebruik, maar heeft bij normaal gebruik niet de voorkeur.

De Bridgemate Pro ondersteunt alleen de controle-invoermethode. Het is dus niet mogelijk om de Bridgemate Pro in de vrije invoermethode te gebruiken.

Bridgemate Classic in vrije invoermethode gebruiken

Om een Bridgemate over te schakelen naar deze invoermethode plaatst u de meegeleverde wedstrijdleaderplug in de Bridgemate wanneer deze in initialisatiemodus staat. De Bridgemate vraagt nu om een lijncode. Druk op 0 voor A, 1 voor B, etc. De hoogste lijn is met deze invoermethode J (toets 9). Verwijder de plug en druk op JA. De Bridgemate kan nu willekeurig op een tafel in de opgegeven lijn geplaatst worden. Scores kunnen vrijuit ingevoerd worden. U kunt de Bridgemate op elk willekeurig moment uitlezen in de computer. Zie Scores Invoeren en Bridgemate Uitlezen voor meer informatie.

Initialiseren van Bridgemate Classic

Als u de Bridgemate voor het eerst aanzet, is de tekst

```
INITIALISATIE
versie 1.6 NL
```

zichtbaar (het versienummer en landcode kunnen afwijkend zijn). De melding "Initialisatie" houdt in dat de Bridgemate klaar is om gegevens te ontvangen van de computer. Voordat u de Bridgemates in uw zitting kunt gebruiken, moeten ze eerst geïnitieerd worden. Dit doet u vanuit het zitting tabblad, u drukt op de naam Bridgemate-classic.



Bij het opstarten van dit scherm worden de uitgebreide functies niet getoond. Klik op "Geavanceerde opties tonen" om deze te laten zien. Klik hier nogmaals op om deze weer te verbergen.

Linksboven staan de lijnen die in uw zitting aanwezig zijn. Een lijn selecteren doet rechts de tafels verschijnen die in die lijn gebruikt worden. In geval van een wachttafel komt het soms voor dat een tafel in zijn geheel niet gebruikt wordt in de zitting (bv. wanneer paar 16 afwezig is in het multiplex schema van 16 paren vervalt tafel 8) en wordt daar melding van gemaakt. U kunt en hoeft daar dan ook geen Bridgemate voor te initialiseren. Wanneer de wachttafel telkens een andere tafel is, zal de tafel niet vervallen en kunt u hier een Bridgemate voor initialiseren. De Bridgemate houdt rekening met wachttafels en zal de stilzitrone overslaan.

Om een Bridgemate te initialiseren selecteert u eerst een tafel. Links verschijnt de melding "Sluit Bridgemate aan voor lijn ..., tafel ...". U verbindt dan de Bridgemate met de communicatieplug. Let er op dat de Bridgemate aan is en in de initialisatiemodus staat. Zodra de Bridgemate gedetecteerd wordt, zal deze

geïnitieerd worden. Na afloop verschijnt de tekst "Initialiseren gereed" en kunt u de Bridgemate loskoppelen en is hij klaar voor gebruik. U kunt nu de volgende Bridgemate initialiseren.

Tafel resetten

Een tafel waarvan de Bridgemate reeds geïnitieerd is, wordt voorzien van de tekst "GEREED". U kunt deze tafel dan niet nog een keer initialiseren, dit om mogelijke verwarring te voorkomen. Mocht u toch om één of andere reden de Bridgemate voor die tafel opnieuw willen initialiseren, dan selecteert u die tafel en drukt u op 'Tafel resetten'. Voor die tafel kan dan opnieuw een Bridgemate geïnitieerd worden. U kunt ook de gehele lijn in één keer resetten door op 'Alle tafels in deze lijn resetten' te drukken.

Let op: Het gebruik van bovenstaande optie zorgt er uiteraard niet voor dat de Bridgemate zelf terugkeert in de initialisatiemodus! Zie de paragraaf over het wedstrijdledermenu om de Bridgemate te resetten.

Tips voor snel initialiseren

het NBB-Rekenprogramma en de Bridgemate zijn zo ontwikkeld dat het gehele initialisatieproces zo kort mogelijk is. Om een snelle initialisatie te garanderen zijn de volgende voorwaarden vereist:

- de Bridgemate staat in initialisatiemodus zodra deze aangezet wordt.
- u begint bij lijn A, tafel 1 en werkt ze op volgorde af.

Ga als volgt te werk:

Het Bridgemate initialiseren scherm is actief en de eerste tafel in de lijn (A) staat geselecteerd. Het programma vraagt om de Bridgemate voor tafel 1. Pak een willekeurige Bridgemate, druk op JA om hem aan te zetten en verbind deze met de computer. In het statusgedeelte ziet u de voortgang van het initialisatieproces. Zodra de melding "Verwijder Bridgemate" zichtbaar is, verwijdert u de plug. Vanzelf zal de volgende tafel in de lijn geselecteerd worden welke nog niet gereed is. U pakt de volgende Bridgemate, drukt weer op JA en verbind deze met de computer. Binnen twee seconden is ook deze gereed waarop de Bridgemate verwijderd kan worden. Het automatisch naar de volgende tafel doorspringen garandeert een snelle initialisatie. Op deze manier kunt u ongeveer 12 tot 15 Bridgemates per minuut voorzien van de juiste gegevens!

Opnieuw initialiseren zonder de Bridgemate zelf te resetten

Het kan voorkomen dat u alle Bridgemates reeds geïnitieerd heeft (en eventueel al op tafel geplaatst) en er treedt een wijziging op in het aantal paren. Dit houdt in dat in sommige gevallen een ander schema gekozen moet worden en dat heeft uiteraard weer gevolgen voor de Bridgemate. Ook veranderingen in wachttafels kan voor de Bridgemate gevolgen hebben.

Indien een dergelijke verandering in de paarindeling zich voordoet, is het verstandig om eerst de zitting aan te passen. De betreffende verandering in de paarindeling voert u door, waarna de zitting weer wordt opgezet door een druk op Volttoeien. Controleer vervolgens in Bridgemates initialiseren welke Bridgemates andere gegevens moeten ontvangen. De tafels waar niet meer de melding "GEREED" staat, dienen overnieuw te gebeuren. De overigen kunnen blijven staan.

Dit opnieuw initialiseren van de Bridgemate kan echter zonder problemen gebeuren. Selecteer de eerste te initialiseren tafel. Pak de Bridgemate die gewijzigd moet worden, zet deze aan met de JA knop en verbind met de computer. Het NBB-Rekenprogramma zal nu een waarschuwing geven dat deze Bridgemate niet in initialisatiemodus staat, maar zal toch initialiseren na een bevestigd antwoord. U kunt de Bridgemate dus voorzien van nieuwe gegevens zonder de Bridgemate zelf te moeten resetten. Dit bespaart u een hoop tijd. Ook is het mogelijk om reeds ingevoerde gegevens te bewaren. Voorwaarde hiervoor is dat de Bridgemate voor dezelfde lijn en tafel wordt geherinitialiseerd en dat in de eerste ronde dezelfde paren n.z. en o.w. blijven zitten. Alleen de scores van de eerste ronde blijven bewaard. Het zal echter ook niet voorkomen dat u wilt herinitialiseren nadat de zitting al gevorderd is tot in ronde 2.

Nog eenvoudiger herinitialiseren!

Bij herinitialisatie zoals hierboven beschreven dient u de juiste Bridgemate aan te sluiten, nadat u op het scherm de tafel hebt geselecteerd. U kunt echter ook het NBB-Rekenprogramma automatisch laten onderzoeken welke Bridgemate u aangesloten heeft en het programma de juiste nieuwe gegevens erin laten plaatsen. Dit gaat als volgt:

1. Toon de geavanceerde opties door een vinkje voor deze optie te plaatsen.
-

2. Plaats een vinkje bij "Automatisch Bridgemates herkennen en initialiseren". In het statuskader komt te staan "Sluit een Bridgemate aan".
3. Laat de vinkjes bij "Bevestiging voor geïnitieerde Bridgemates niet weergeven en Scores ronde 1 behouden" staan.
4. Pak de Bridgemate die gewijzigd moet worden, zorg dat deze aan staat en sluit hem aan middels de communicatiekabel. Het NBB-Rekenprogramma zal nu nagaan van welke tafel deze Bridgemate is en initialiseert deze vervolgens opnieuw indien de Bridgemate behoort tot een van de gewijzigde tafels. Op het scherm wordt getoond welke Bridgemate aangesloten is. Verwijder de Bridgemate zodra het initialiseren voltooid is.
5. Herhaal stap 4 voor de andere Bridgemates die opnieuw van gegevens voorzien dienen te worden.

Op deze wijze kunt u snel en heel eenvoudig Bridgemates opnieuw initialiseren. Mocht u een Bridgemate aansluiten waarvoor niks gewijzigd is, dan zal deze ook niet geïnitieerd worden. Door de twee vinkjes bij "Bevestiging niet weergeven" en "Scores ronde 1 behouden" vraagt het NBB-Rekenprogramma niet langer om een bevestiging wanneer u de Bridgemate opnieuw aansluit en blijven de scores van de eerste ronde automatisch bewaard. U kunt daardoor gerust de Bridgemates herinitialiseren halverwege de eerste ronde of eventueel in de pauze tussen de eerste en tweede ronde.

Opmerking

Bij de geavanceerde opties is het mogelijk om de Bridgemate vanaf een andere ronde dan ronde 1 te initialiseren. Indien u een Bridgemate herinitialiseert en wijzigt ronde 1 in 2 of hoger, worden de scores van de rondes daarvoor niet bewaard. Alle ingevoerde scores gaan verloren. U gebruikt "vanaf ronde" eigenlijk alleen wanneer u een Bridgemate vervangt door een andere Bridgemate terwijl de zitting al enkele rondes is gevorderd.

Tip

Indien een verandering in de paarindeling plaatsvindt, is het verstandig om eerst het schema te bestuderen om te kijken met welke paren geschoven kan worden. In een Mitchell schema bijvoorbeeld is het beter om een NZ paar afwezig te laten zijn dan een OW paar. Het wegvallen van een NZ paar heeft voor slechts één tafel (en dus voor één Bridgemate) gevolgen. Het wegvallen van een OW paar heeft voor alle tafels gevolgen, dus ook voor alle Bridgemates.

Initialiseren van het Bridgemate Pro Basisstation

Na het voor het eerst aanzetten van de Bridgemate Pro wordt het volgende scherm getoond:

```
BRIDGEMATE PRO
V2.2.2 NL
```

Druk nogmaals op de JA toets om te zien voor welke lijn en tafel de Bridgemate is ingesteld. Standaard is dit lijn A, tafel 1. Indien deze instellingen juist zijn, zet u de Bridgemate op de bijbehorende speeltafel neer en is de Bridgemate klaar voor gebruik.

Instellen lijn en tafel

Voor elke Bridgemate stelt u in voor welke lijn en tafel deze bestemd is. Hiertoe plaatst u de wedstrijdleaderplug in de Bridgemate wanneer het scherm "Bridgemate Pro" zichtbaar is. U ziet het volgende scherm:

```
LIJN:  A 0    +/-
TAFEL:  1
```

U kunt met de + en - toets de lijn aanpassen. Met de cijfers 0 t/m 7 selecteert u het kanaal waarop de Bridgemate draadloos communiceert met het basisstation. Zie handleiding Bridgemate Pro scoresysteem voor meer informatie over de kanaalinstellingen.

```
LIJN:  A 0
TAFEL:  1_
```

Met de cijferknoppen geeft u het juiste tafelnummer op. Met de NEE knop verwijdert u eventueel het reeds aanwezige nummer.

Druk wederom op JA om het tafelnummer te bevestigen. De Bridgemate geeft een melding dat de instellingen zijn opgeslagen. Zolang u het lijn en tafelnummer niet wijzigt, behoudt de Bridgemate deze instellingen. Ook nadat de zitting is afgelopen, blijft dit behouden. Voor de volgende zitting hoeft u dus niet opnieuw deze instellingen te wijzigen, maar kunt u de Bridgemate meteen op de juiste tafel zetten.

U kunt het scherm altijd verlaten door de wedstrijdleaderplug te verwijderen. De Bridgemate keert terug naar het startscherm en er worden geen wijzigingen doorgevoerd aan het lijn en tafelnummer.

Opstarten van het Bridgemate Pro/II systeem

In tegenstelling tot de Bridgemate Classic wordt de Bridgemate Pro/II niet zelf geïnitieerd. De Bridgemate Pro/II werkt samen met een basisstation dat aan de computer is aangesloten. Dit basisstation wordt geïnitieerd met alle informatie over het speelschema, aantal lijnen etc, de Bridgemates zelf bevatten deze informatie dus niet. Telkens als op de Bridgemate een score wordt ingevoerd, maakt de Bridgemate contact met het basisstation en vraagt de relevante informatie op. Het voordeel hiervan is dat informatie over het speelschema maar op één plaats opgeslagen en beheerd wordt.

Het basisstation wordt aangestuurd door een apart programma: Bridgemate Control Software (BCS). Uitgebreide informatie over de werking van dit programma en het basisstation treft u aan in "Handleiding Bridgemate Pro" welke meegeleverd wordt met de Bridgemate Pro. De beschrijving hieronder geeft in het kort aan hoe het basisstation opgestart wordt en hoe de scores in het NBB-Rekenprogramma ingelezen kunnen worden.

Om het basisstation te initialiseren gaat u naar Zittingtabblad en kiest u voor Bridgemate Pro/II met dit icoon:



U krijgt dan volgend scherm te zien:

Score-invoer via Bridgemate II voor zitting: Open zitting (14-4-2020)

Starten Bridgemate instellingen Bridgemate app Geavanceerd

Bridgemates starten Start het Bridgemate systeem op voor deze zitting. U doet dit alleen aan het begin van de zitting. Eventueel aanwezige informatie in de Bridgemates zal worden verwijderd.

Bridgemates opnieuw opstarten

Bridgemate systeem: **Bridgemate II**

Bridgemate app actief: **Ja**

Bridgemates continueren Heractiveer het Bridgemate Control Programma. U doet dit wanneer dit programma is afgesloten terwijl de zitting nog niet voltooid is.

Scores inlezen starten Start of stop het inlezen van de Bridgemate scores en de verwerking ervan in deze zitting.

Voortgang: 0 / 96 Inlezen scores: **Uit**

Tafel	Spel	Paar	Beschrijving	Tijd

De Bridgemate Pro/II maakt gebruik van een extern bestand waarin alle gegevens worden opgeslagen. Dit heet een "scorebestand". In het scorebestand wordt informatie over de lijnen, tafels en het gehanteerde speelschema opgeslagen, alsmede de van de Bridgemates ontvangen scores. Dit scorebestand wordt aangemaakt vanuit het NBB-Rekenprogramma en verder beheerd door Bridgemate Control Software. Ingevoerde scores worden door het NBB-Rekenprogramma ingelezen en verwerkt.

De naam en locatie van het scorebestand wordt automatisch door het NBB-Rekenprogramma toegekend. Indien u een andere naam wilt toekennen, of u wilt een ander scorebestand inlezen, klikt u op "Geavanceerd" waarna u een ander bestand kunt kiezen.

Het Bridgemate Pro/II scoresysteem start u met één simpele handeling op door op de knop "Bridgemates starten" te drukken. Het scorebestand wordt aangemaakt met de juiste gegevens en Bridgemate Control Software wordt opgestart. Zorg ervoor dat het basisstation verbonden is met de computer en de batterijen of netspanningadapter geplaatst zijn. Eventuele gegevens aanwezig in het basisstation zullen worden verwijderd. Nadat u op deze knop heeft gedrukt, ziet u dat Bridgemate Control Software wordt opgestart, het basisstation wordt gedetecteerd en vervolgens worden de gegevens per tafel doorgestuurd naar het basisstation. Zodra dit proces klaar is, kunt u de Bridgemate gaan gebruiken.

De knop "Bridgemates opstarten" zal hierna inactief worden gemaakt en veranderen in Bridgemates continueren om te voorkomen dat u per ongeluk alle reeds ingevoerde scores kunt wissen. Mocht u toch helemaal opnieuw willen beginnen dan kunt u de keuze "Bridgemates opnieuw opstarten" aanvinken. De opstartknop zal dan weer actief worden indien ze momenteel niet uitgelezen worden. Mocht u de Bridgemates opnieuw willen opstarten zult u eerst op Bridgemates pauzeren moeten drukken.

Score-invoer via Bridgemate II voor zitting: Open zitting (14-4-2020)

Starten | Bridgemate instellingen | Bridgemate app | Geavanceerd

Bridgemates starten
 Bridgemates opnieuw opstarten
 Start het Bridgemate systeem op voor deze zitting. U doet dit alleen aan het begin van de zitting. Eventueel aanwezige informatie in de Bridgemates zal worden verwijderd.
 Bridgemate systeem: **Bridgemate II**
 Bridgemate app actief: **Ja**

Bridgemates continueren
 Heractiveer het Bridgemate Control Programma. U doet dit wanneer dit programma is afgesloten terwijl de zitting nog niet voltooid is.

Scores inlezen stoppen
 Start of stop het inlezen van de Bridgemate scores en de verwerking ervan in deze zitting.
 Voortgang: 0 / 96
 Inlezen scores: **Aan**

Tafel	Spel	Paar	Beschrijving	Tijd

Voortgang:

In bovenstaand voorbeeld ziet u onder de knop Scores inlezen stoppen de voortgang staan. Deze staat nu op 0 / 96, dit is bij aanvang van de zitting. Dit geeft aan dat er nu nul scores van de 96 ingevoerd zijn als alle scores ingevoerd zijn.

Het getal 96 zal in verschillende zittingen anders zijn afhankelijk van het aantal lijnen, paren en aantal spellen wat u speelt. Deze balk zal gedurende de zitting (als u scores aan het uitlezen bent) vollopen en de 0 zal veranderen. Als alle scores binnen zijn is de balk gevuld en staat er bijvoorbeeld 96/96.

Opmerking

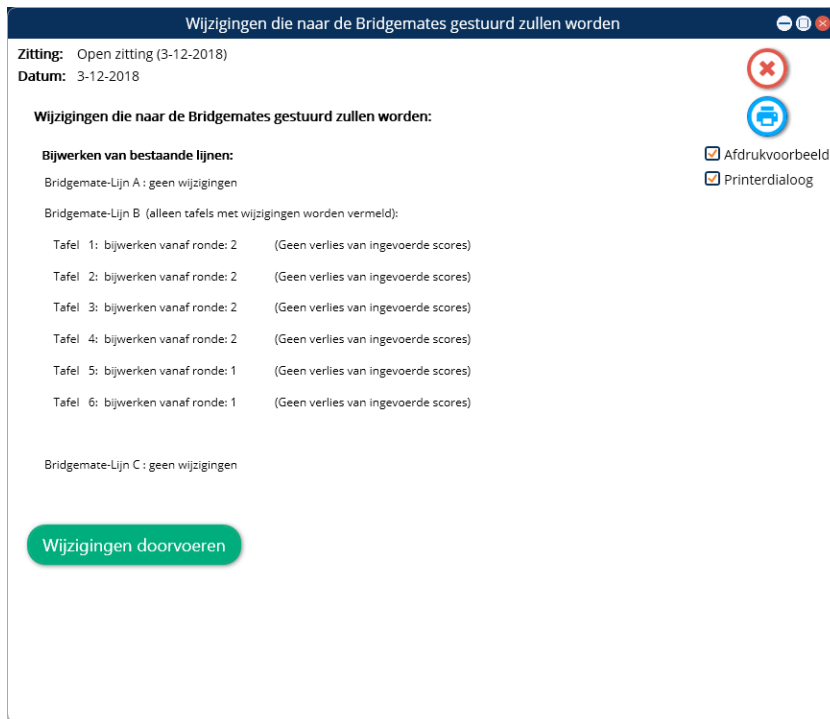
- Het NBB-Rekenprogramma begint direct met de scoreverwerking en blijft dit doen ook als u dit scherm afsluit. Indien u de scores niet direct wil verwerken drukt u op Bridgemates pauzeren.
- De voortgang telt alle scores die in de scorekaart staan, hier vallen arbitrale scores of Niet gespeeld ook onder.

Schemagegevens bijwerken in basisstation

Een verandering in het aantal paren, lijnen, speelschema en wachttafels die u in de zitting heeft doorgevoerd, dient u ook in het Bridgemate Pro/II systeem door te voeren. Nadat u de wijzigingen heeft voltooid, zal het NBB-Rekenprogramma automatisch het schema in de Bridgemate Pro/II aanpassen.

Dit gaat als volgt:

1. U krijgt nu een overzicht van de wijzigingen te zien.



2. Druk op "Wijzigingen doorvoeren" om de wijzigingen in de Bridgemate door te voeren.
3. Ziet u wijzigingen die anders uitpakken dan u bedoeld had dan kunt u het doorgeven van de wijzigingen annuleren door op het rode kruisje te drukken.

Als u het wijzigingen doorgeven annuleert gebruiken de Bridgemates niet meer dezelfde indeling voor de zitting als het NBB-Rekenprogramma. Als u nu de scores zou gaan verwerken leidt dit onherroepelijk tot foutmeldingen. U dient dus andere maatregelen te nemen om te zorgen dat de Bridgemates en het NBB-Rekenprogramma weer synchroon lopen. Bij voorbeeld door de zitting nog een keer opnieuw op te zetten, of door te accepteren dat reeds ingevoerde scores verloren gaan en het Bridgemate systeem volledig opnieuw op te starten.

Mocht u gekozen hebben voor het niet bijwerken van de schemagegevens in de Bridgemate (niet aanbevolen), dan kunt u dat later handmatig alsnog doorvoeren.

1. Ga hiervoor naar het Bridgemate Pro/II score-invoer scherm, en druk op de knop "BWS bijwerken".
2. U krijgt hetzelfde scherm te zien waarop u kunt controleren wat de gevolgen van de wijzigingen voor de Bridgemates zijn. Kies voor "Wijzigingen doorvoeren" en het schema wordt alsnog automatisch bijgewerkt.

Bridgemate Control Software herstarten

Het Bridgemate Pro Control is een separaat programma. Het zorgt er voor dat alle gegevens van het scorebestand naar het basisstation worden doorgestuurd en dat ingevoerde spelresultaten uit het basisstation worden opgehaald en in het scorebestand worden opgeslagen. Indien dit programma tijdens een zitting wordt

afgesloten zal dit proces worden gestopt. U kunt het programma eenvoudig weer herstarten middels de knop "Bridgemate Pro/II continueren". Het programma wordt nu weer opgestart met het juiste scorebestand en zal het uitlezen van spelresultaten uit het basisstation hervatten.

Opmerkingen

- De instelling "Toon scores top-integraal" wordt door het NBB-Rekenprogramma automatisch geregeld. Indien u top-integraal speelt, wordt aan het basisstation doorgegeven dat de lijnen gegroepeerd moeten worden. Speelt u niet top-integraal, dan wordt doorgegeven dat de lijnen apart moeten worden getoond. U ziet dan niet de scores behaald in een andere lijn op hetzelfde spelnummer. Indien u dit zelf wilt bepalen, kunt u deze instellingen wijzigen en de vooraf ingestelde waarde negeren.

Werking Bridgemate Pro Control

Meer informatie over Bridgemate Pro Control en de werking van het basisstation kunt u vinden in Handleiding Bridgemate Pro.

Scores invoeren met de Bridgemate

Wie hanteert de Bridgemate?

De Bridgemate wordt ter hand genomen zodra het bieden is afgelopen, u vult dan het contract in en indien gevraagd de start. Na het spelen vult u het resultaat in. Net zoals bij de traditionele scorekaart en scoreslip is noord de aangewezen persoon om de Bridgemate te bedienen. Noord is dan ook verantwoordelijk voor een juiste bediening ervan. Enkel bij de controle van de invoer geeft hij het apparaatje aan oost.

Aan/uit zetten

U zet de Bridgemate aan met de JA knop. De Bridgemate gaat vanzelf uit als er na verloop van tijd geen knop ingedrukt wordt (deze tijd kunt u instellen in het NBB-Rekenprogramma, zie verderop). Uw invoer gaat echter niet verloren. Wanneer u weer op JA drukt, gaat de Bridgemate verder waar hij geëindigd was.

Informatie voor aanvang ronde (alleen bij controle-invoermethode)

Direct na initialisatie wordt zichtbaar voor welke tafel en lijn de Bridgemate voorzien van schemagegevens is. Bijvoorbeeld:

LIJN: A
TAFEL: 1

Druk op JA om dit scherm te verlaten.

Bij aanvang van elke nieuwe ronde geeft de Bridgemate weer welke ronde nu begint en welke paren verwacht worden tezamen met de richting waarin zij spelen. Ook worden de spellen weergegeven. Zo kunt u aan het begin van de ronde controleren of u in de juiste richting zit en de juiste spellen op tafel heeft. Deze ronde-informatie kan er als volgt uitzien:

RONDE 1, 1-4
NZ: 1 OW: 2

Druk op JA om dit scherm te bevestigen en door te gaan naar de spelinvoer.

Invoer

Nadat u het spel gespeeld heeft, voert u het resultaat in de Bridgemate in. Als u op JA drukt om de Bridgemate aan te zetten, ziet u staan:

SPEL: _
PAAR:

Het knipperende streepje geeft aan waar de huidige invoer zich bevindt.

U begint met het intikken van het nummer van het spel dat u gespeeld heeft (bv 2). Daarna drukt u op JA om deze invoer te bevestigen. De Bridgemate zal het nummer controleren. Indien het spelnummer niet voorkomt in

die ronde, zal de Bridgemate dit weergeven:

```
SPELNUMMER  
ONJUIST! R1
```

R1 geeft aan dat de Bridgemate in ronde 1 staat. Deze melding verdwijnt na een aantal seconden waarop men het juiste spelnummer dient in te geven.

Indien men het spel voor de tweede keer invoert, verschijnt de volgende melding:

```
SPEL REEDS  
INGEVOERD! R1
```

U kunt een spel niet tweemaal invoeren. Indien een spelresultaat verkeerd is ingevoerd en gecorrigeerd dient te worden, verwijdert u eerst het spelresultaat vanuit het wedstrijdleadermenu (zie verderop) en voert u de score opnieuw in.

Nadat het juiste spelnummer is ingevoerd en bevestigd met JA, gaat het knipperende streepje naar de tweede regel. Bij paar geeft u het nummer op van het paar dat gespeeld heeft (de leider op het spel), dit gevolgd door de richting waarin dat paar het spel gespeeld heeft (nz of ow, bv 1 nz). De invoer van speelrichting is noodzakelijk om te controleren of de paren in de juiste richting hebben gezeten. Tevens kunt u in de latere overzichten eenvoudig zien of een spel in de nz of ow richting gespeeld is.

```
SPEL: 2  
PAAR: 1 NZ _
```

Wanneer een verkeerd paarnummer wordt ingevoerd, toont de Bridgemate:

```
PAARNUMMER  
ONJUIST! R1
```

Wanneer het paarnummer correct is, maar de bijbehorende richting klopt niet met het schema, dan verschijnt de volgende melding:

```
CONTRAZIT?
```

Er zijn twee mogelijke oorzaken voor deze melding:

1. Paren hebben in de juiste richting het spel gespeeld, u heeft echter een verkeerde richting ingevoerd (of een juiste richting maar het andere paarnummer). Er is sprake van een invoerfout waar de Bridgemate u op wijst. U kan de invoer corrigeren met de NEE knop (zie verderop).
2. Paren hebben het spel in de verkeerde richting gespeeld (niet conform het schema). Het spelresultaat dient nu ook in deze richting te worden vergeleken zodat de paren op dit spel met de juiste andere resultaten worden vergeleken. U bevestigt dit door op JA te drukken. Op dit spel wordt het resultaat automatisch door het NBB-Rekenprogramma in de andere richting vergeleken.

Na invoer van paarnummer en richting, drukt u op JA. Het volgende scherm verschijnt:

```
C+RES: _  
spel 2, 1 NZ
```

Op de tweede regel kunt u zien wat u eerder heeft ingevoerd. U kunt nu het contract en het resultaat opgeven. Dit doet u in de volgorde die u gewend bent. 4 schoppen redoublet -2 tikt u bijvoorbeeld als volgt in: 4 ♠ RD - 2.

Wanneer u het contract en resultaat heeft ingevoerd, drukt u op JA. De melding "Controle door oost" verschijnt, wat voor u een teken is om het apparaatje aan oost te geven die de ingevoerde gegevens zal controleren. Een controlescherm ziet er bijvoorbeeld als volgt uit:

```
SPEL 2, 4H : +1  
door 1 NZ +990
```

Bevestiging spelresultaat en overzicht eerdere resultaten

Na akkoord drukt oost op JA waarop de Bridgemate de melding "Invoer compleet" geeft. Vanaf dat moment zijn de gegevens vastgelegd en kunnen ze niet meer door de spelers gewijzigd worden.

INVOER COMPLEET
OVERZICHT?

De Bridgemate Classic biedt de mogelijkheid om een overzicht te zien van eerder gespeelde resultaten op dit spel indien het gespeelde spel al eerder op dezelfde tafel is gespeeld. De Bridgemate Pro kan het overzicht van het gehele spel weergeven, ook als het spel op andere tafels is gespeeld. Druk op JA om de eerdere resultaten te bekijken of druk op NEE om dit overzicht niet te bekijken. Het overzicht kan voortijdig onderbroken worden door op NEE te drukken. De Bridgemate zal vanzelf uitgaan ook als op de vraag van het overzicht geen knop wordt ingedrukt. Dit is om te zorgen dat de Bridgemate altijd door gaat naar het volgende spel of ronde.

Als er meerdere spelresultaten zijn, kunt u door op JA te drukken de volgende resultaten bekijken. De eigen ingevoerde score wordt ook getoond en met een * aangeduid (instelbaar vanuit het NBB-Rekenprogramma, zie verderop).

NZ 3SA +1 +430
N* 4SA C +430

Einde ronde

Bij het einde van de ronde geeft de Bridgemate de melding "Einde ronde". U hoeft nu niks meer te doen. De Bridgemate schakelt zichzelf na een aantal seconden uit. Als u weer op JA drukt, kunt u beginnen met invoeren van scores in de volgende ronde.

Einde zitting Bridgemate Classic

Wanneer de laatste ronde gespeeld is, komt de melding "Verbind met computer" op het scherm. De Bridgemate kan nu met de computer verbonden worden om de scores uit te lezen (zie Bridgemates uitlezen).

Einde zitting Bridgemate Pro

Na het beëindigen van de laatste ronde, geeft de Bridgemate de melding "Einde zitting" en zal na een aantal seconden teruggaan naar het Bridgemate Pro startscherm. De Bridgemate heeft zijn werk gedaan en kan weer opgeborgen worden.

Hoe een invoerfout te herstellen

Wanneer u een fout hebt gemaakt met invoeren, kunt u door middel van NEE deze fout herstellen. In principe kunt u door het steeds weer indrukken van deze knop helemaal terug naar invoer van spelnummer. Ook oost kan bij niet akkoord gaan van de ingevoerde gegevens op NEE drukken om de invoer niet te accepteren. De Bridgemate gaat dan weer terug naar de C+RES toestand en door eventueel verder op NEE te drukken kan de invoer gewist worden. Wanneer eenmaal de score door oost is bevestigd en de melding "Invoer compleet" is getoond, kunnen de spelers niet zelf meer de score wijzigen, maar is dit voorbehouden aan de wedstrijdleider.

Wat te doen als een spel niet gespeeld wordt

Als een spel in een ronde niet gespeeld wordt door bijvoorbeeld tijdgebrek, dient de Bridgemate hierover te worden geïnformeerd. Indien dat niet zou gebeuren, blijft de Bridgemate in de onafgesloten ronde staan en kunnen volgende paren geen invoer doen. Dit opgeven van een niet gespeeld spel gaat als volgt: voer het nummer van het niet gespeelde spel in en vervolgens één van de twee paarnummers met bijbehorende richting. Bij c+res drukt u op 0, er verschijnt NG (afkorting van 'niet gespeeld'). Bevestig dit vervolgens met JA en laat oost ook bevestigen. Er is nu opgegeven dat het spel niet gespeeld is en de Bridgemate kan verder met de volgende ronde.

Bij een NG zal de Bridgemate geen overzicht meer geven. Men kan immers het spel nog naspelen en in dat geval is het niet toegestaan om te zien wat eerder is gespeeld. Bij naspelen van het spel is de Bridgemate niet meer benodigd, de betreffende score wordt handmatig in het programma geplaatst.

Opmerkingen:

- In de Bridgemate hoeft men niet de numerieke score (+420, -50 etc.) in te voeren. De Bridgemate rekent dit uit aan de hand van het ingevoerde contract en resultaat. Hierbij houdt het rekening met de kwetsbaarheidstabel conform artikel 2 van de spelregels voor wedstrijdbridge.
- Als er viermaal gepast is op het spel en er geen contract geboden is, voert u bij paarnummer een van beide paren inclusief richting in, en bij c+res voert u PAS in. Op deze wijze geeft u een rondpas aan.
- Doublet en redoublet kunnen ook ingevoerd worden als er een (gedeelte van het) resultaat ingevoerd is. Het is niet verplicht om dit direct achter het contract in te voeren. Doublet en redoublet worden met : en :: weergegeven op het scherm.
- De Bridgemate houdt precies bij welke ronde actief is. In geval van een wachttafel zal de Bridgemate deze ronde dan ook overslaan (zie ook de demonstratiezitting in de appendix).
- Controleer bij een nieuwe ronde steeds voordat u het spel gaat spelen of u en het tegenspelende paar in de juiste richting zitten. Zo wordt de kans op spelen in de verkeerde richting verkleind. Bij aanvang van de ronde geeft de Bridgemate de richtingen aan wanneer u op JA drukt.

In de appendix is een demonstratiezitting opgenomen waarin alle mogelijkheden van de Bridgemate aan de hand van voorbeelden uitgelegd worden.

Ideaal gebruik van de Bridgemate

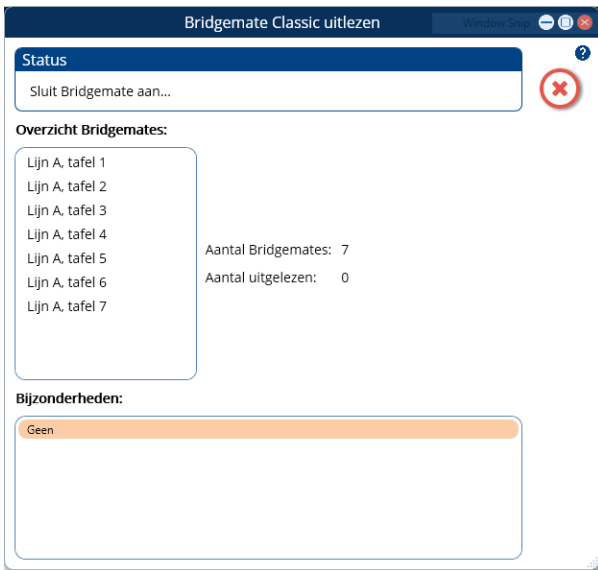
In vergelijking met de traditionele scorekaart biedt de Bridgemate u de mogelijkheid om de in te voeren waarden direct te registreren. U verkleint hiermee verder de kans op fouten. Het proces van invoeren gaat dan als volgt:

1. Het te spelen spel wordt in het midden van de tafel gelegd en de spelers pakken de kaarten. Op dat moment kan het spelnummer al ingevoerd worden en bevestigd met de JA knop. De Bridgemate controleert het nummer en geeft een melding wanneer het niet correct is. Zo voorkomt u dat bijvoorbeeld in plaats van nummer 2 het spelnummer 1 wordt ingevoerd.
2. De bieding begint. Zodra het contract tot stand is gekomen kan dit al ingevoerd worden. Zo wordt voorkomen dat achteraf discussie ontstaat over wat het precieze contract was.
3. Na het spelen kan meteen het resultaat ingevoerd worden.

Deze manier waarborgt een zeer nauwkeurige registratie van de spelresultaten en zal ook nog enige tijdsbesparing opleveren. Doordat de Bridgemate alle ingevoerde waarden bewaart in de periode dat hij uitstaat, hoeft u niet bang te zijn dat u wat kwijt raakt.

Bridgemate Classic uitlezen

Om de scores van de Bridgemate naar de computer te brengen gaat u de Bridgemates uitlezen. De Bridgemate kan op elk moment uitgelezen worden, maar doorgaans gebeurt dat na afloop van de zitting. U gebruikt het volgende scherm voor het uitlezen.



Wanneer er bij status staat "Sluit Bridgemate aan..." kunt u een Bridgemate aansluiten. Het programma zal automatisch detecteren of er een Bridgemate is aangesloten en zal dan de scores binnenhalen. Hiervoor is het niet noodzakelijk dat de Bridgemate de melding "Verbind met computer" weergeeft. De Bridgemate kan vanuit elke toestand worden uitgelezen, zolang hij maar aanstaat. Na de melding "Uitlezen gereed" kunt u de Bridgemate weer loskoppelen van de communicatieplug. In het overzicht zal dan komen te zijn van welke lijn en tafel u de scores heeft uitgelezen.

Bijzonderheden

Wanneer er een contrazit zich heeft voorgedaan of u heeft vanuit het wedstrijdleadermenu een arbitrale score opgegeven, komen deze bij "Bijzonderheden" te staan. Een contrazit wordt overgenomen op de scorekaart, de paren worden aldaar van richting verwisseld. Een arbitrale score wordt op de scorekaart neergezet door de vermelding "ARB" op de plaats van de score (zie scorekaart uitleg). U kunt direct naar dit spel toegaan door met de muis te dubbelklikken op het betreffende spel. De scorekaart verschijnt dan met het juiste spel. U heeft de mogelijkheid om de vermelding van de arbitrale score aan te passen. Ook het spel met de contrazit kunt u direct erbij halen om te kijken of het juist gecorrigeerd is.

Na het uitlezen

Een Bridgemate die in "Verbind met computer" toestand staat, zal na uitlezen automatisch teruggaan naar de initialisatiemodus. De volgende keer kunt u de Bridgemate dan meteen weer in gebruik nemen. Na het uitlezen blijven de spelresultaten bewaard in de Bridgemate. U kunt ze dus altijd nogmaals uitlezen. Zodra u de Bridgemate opnieuw initialiseert, worden de oude scores verwijderd.

Een Bridgemate die tussentijds is uitgelezen, blijft na uitlezen in dezelfde toestand staan. Dat geldt ook voor een Bridgemate die in de vrije invoermethode is gezet. Deze dient u handmatig vanuit het wedstrijdleadermenu te resetten (zie onder).

Scores verwerken met de Bridgemate Pro/II

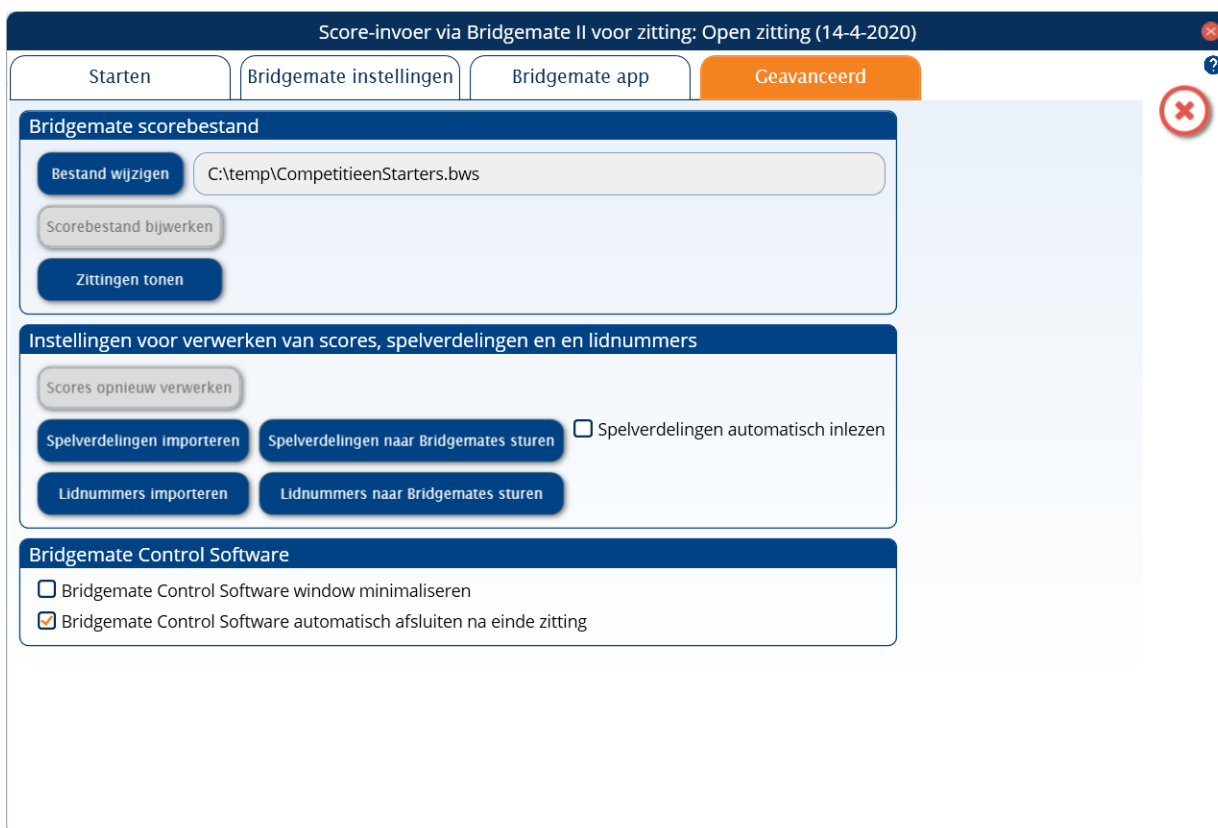
Een ingevoerde score op de Bridgemate pro wordt eerst in het basisstation opgeslagen. Het Bridgemate Pro Control programma leest continue de scores in en plaatst ze in het scorebestand. Hiervoor is het benodigd dat Bridgemate Pro Control actief is. Sluit daarom dit programma niet af tijdens de zitting.

Scores inlezen in het NBB-Rekenprogramma

Op het tabblad "Scoreverwerkingsinstellingen" heeft u de volgende mogelijkheden:

- Bridgemate scorebestand
- Lidnummers inlezen
- Spelverdeling inlezen
- Bridgemate Control instellingen

Na het opstarten van de Bridgemates zal de scoreverwerking automatisch beginnen. Indien het programma herstart zal de scoreverwerking verder gaan.



Bridgemate scorebestand

Hier kunt u met bestand wijzigen het scorebestand wijzigen of de naam ervan. U kunt met de knop zittingen tonen zien welke zittingen in het scorebestand aanwezig zijn. Zie zittingen samenvoegen voor meer informatie over meerdere zittingen in een scorebestand.

Lidnummers inlezen

Deze functie gebruikt u bij open zittingen waarbij u bij het opzetten de paarnamen nog niet heeft ingevoerd.

U kunt via het tabblad instellingen opgeven dat de spelers aan het begin van de zitting hun lidnummer kunnen invoeren op de Bridgemate. Door na aanvang van de zitting op de knop "Lidnummers importeren" te drukken zal het NBB-Rekenprogramma de spelernamen automatisch aan de zitting toevoegen. Voorwaarde hierbij is dat u een ledenlijst heeft waar de lidnummers instaan. Deelnemers die hun nummer niet kennen kunnen het invullen hiervan overslaan. U moet dan later via de functie Paarnamen wijzigen hun namen aan de zitting toevoegen, mochten deze wijzigingen niet goed worden getoond in de Bridgemates kunt u "Lidnummers naar Bridgemates sturen" gebruiken.

U kan het vinkje: Lidnummers automatisch inlezen aanzetten, dan worden alle lidnummers die worden ingevoerd direct ingelezen. Net als het geval is bij het inlezen van scores.

Spelverdeling inlezen

Indien u de spellen voor aanvang van de zitting laat schudden kunt u via het tabblad instellingen opgeven dat de spelers de spelverdeling kunnen invoeren op de Bridgemate II. Aan het eind van de zitting kunt u de spelverdeling dan in het NBB-Rekenprogramma importeren door op de knop "Spelverdeling importeren" te drukken.

Mocht u de spelverdelingen later in het Rekenprogramma hebben ingelezen en deze willen tonen op de Bridgemates (dat is een instelling) dan gebruikt u de knop "Spelverdelingen naar Bridgemates sturen"

U kan het vinkje: Spelverdelingen automatisch inlezen aanzetten, dan worden de ingevoerde spelverdelingen automatisch ingelezen in het programma.

Bridgemate Control Software instellingen

Er zijn 2 instellingen die u kunt selecteren vanuit het NBB-Rekenprogramma, de eerste optie; "minimaliseren" zorgt er voor dat het het NBB-Rekenprogramma op de voorgrond blijft staan als u de Bridgemates start. De 2e optie zorgt er voor dat Bridgemate Control Software wordt afgesloten als alle scores in de Bridgemates zijn ingevoerd.

Bridgemate Pro instellen vanuit het NBB-Rekenprogramma

In het Bridgemate scherm kunt u het tabblad Bridgemate Instellingen de instellingen van de Bridgemates aanpassen.

Het instellingenschermbord wordt aangepast naargelang u de Bridgemate Pro of de Bridgemate II in gebruik heeft. Onderstaand vindt u de beschrijving van de instellingen voor de Bridgemate Pro. Raadpleegt u voor de instellingen van de Bridgemate II de handleiding die geleverd is bij de aanschaf van de Bridgemate II.

Bridgemate Profielen



In het NBB-Rekenprogramma zijn er Bridgemate-profielen, deze profielen zijn een verzameling instellingen die u kan opslaan. Standaard is er het profiel "Default". U kunt zelf profielen toevoegen, wijzigen en verwijderen. Zo kunt u bijvoorbeeld een verschillend profiel aanmaken voor clubavonden en voor toernooien die uw club organiseert. U verandert de Bridgemate instellingen met één simpele klik.



Resultaten

- *Overzichten tonen*
Hier kunt u instellen of de Bridgemate na het invoeren de resultaten van andere paren op dit spel laat zien en zo ja of uw eigen score ook weer getoond moet worden (herkenbaar aan een " * "). Omdat in een groot toernooi het aantal scores flink kan oplopen kunt u een maximum aantal te tonen scores instellen.
- *Toon percentage voor eigen resultaat*
De Bridgemate toon het voorlopige percentage dat u of uw tegenstanders (zie onder) behaald hebben op dit spel. Bij de tafel waar een spel als eerst ingevoerd wordt is dit altijd 50%, hierna zal het percentage zich steeds wijzigen naar gelang het spel vaker gespeeld is.

Gebruik

- *Toon scorepunten vanuit*
Hier geeft u aan of het behaalde percentage op het spel moet worden weergegeven voor Noord-Zuid of voor het paar dat het spel gespeeld heeft.

Wachttijden

- *Autopower-off tijd*
Hier stelt u in hoe lang de Bridgemate de gegevens blijft tonen na de laatste toetsaanslag.
- *"Controle door oost melding"*
Hier stelt u in hoelang de melding dat oost het door noord ingevoerde resultaat in beeld moet blijven.

Contract

- *Contract weergegeven met*
Hier geeft u op of de Bridgemate het contract met letters (K(laver), R(uiten), H(arten), S(choppen) of SA (Sans Atout)), of met kaartsymbolen moet weergeven.

Zittingen samenvoegen in één Bridgemate Pro/II scorebestand

Het is mogelijk verschillende zittingen naast elkaar te spelen met één computer en met één basisstation. Hierdoor kunt u bij voorbeeld een zitting met matchpointtelling en een zitting met Butlertelling tegelijk laten spelen. Alle combinaties zijn in principe mogelijk, maar het is af te raden twee zittingen uit dezelfde competitie tegelijkertijd te spelen. Als u dit doet krijgt u onvermijdelijk problemen met de reglementen.

Voor het NBB-Rekenprogramma blijven de zittingen volledig gescheiden: wijzigingen die u uitvoert op de ene zitting hebben geen effect op de andere zitting. U zult dan ook regelmatig van zitting moeten wisselen. Let er dus goed op dat u wijzigingen aanbrengt in de juiste zitting! De lijnen in de zaal worden automatisch toegekend, op volgorde van de zittingen die u toevoegt. Stel dat de eerste zitting twee lijnen heeft en de tweede zitting één, dan krijgt de eerste zitting de A- en de B-lijn toegewezen en de tweede zitting de C-lijn in de Bridgemates.

De procedure werkt als volgt. Als voorbeeld nemen we het samenvoegen van een competitiezitting met drie lijnen met een starterslijntje. Omdat de competitiezitting top-integraal wordt uitgerekend willen we de starterslijn apart houden.

- Maak de competitiezitting aan zoals u gewend bent.
- Ga hierna naar het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm. U heeft hier de mogelijkheid om via hte tabblad Geavanceerd de knop Bestand wijzigen de naam van het te gebruiken scorebestand aan te passen. Dit is niet strikt noodzakelijk, maar het maakt het wel eenvoudiger het scorebestand terug te vinden zodra u de tweede zitting gaat toevoegen.
- Onderstaand ziet u een voorbeeld van hoe het scherm eruit ziet nadat u de naam van het scorebestand heeft gewijzigd.



- Ga naar het tabblad starten en druk op de knop Bridgemate Pro/II opstarten. De Bridgemate Control Software wordt opgestart en het inlezen van de scores wordt geactiveerd.

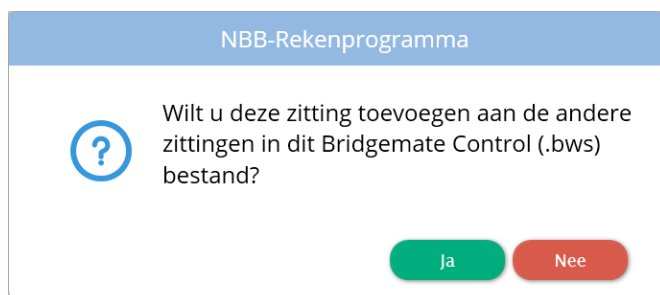
- Ga terug naar het tabblad Sessie starten en druk op de knop Koppelingen tonen. U krijgt nu een overzicht te zien van de zittingen die in het scorebestand aanwezig zijn. De huidige zitting is gemarkeerd in groen.

Bm-Lijn	Zit/Comp - Naam	Soort	Lijn	Datum	Plaats	Competitieronde	Zittingnummer
A	Zitting 1	Comp	A	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
B	Zitting 1	Comp	B	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1

Deze zitting

Van links naar rechts ziet u de Bridgemate (zaal-) lijn, de naam van de competitie en het soort competitie, de zittinglijn en vervolgens verdere informatie die u helpt de zitting te identificeren. Omdat dit de eerste zitting is die u aan het scorebestand toevoegt komen de Bridgemate lijnen overeen met de zittinglijnen.

- U kunt nu desgewenst gidsbriefjes afdrukken voor deze zitting.
- Sluit alle schermen en sluit ook de zitting af.
- Maak nu de zitting voor de starterslijn aan. Voor dit voorbeeld is hiervoor een open zitting gebruikt, maar het kan ieder type zitting zijn.
- Ga weer naar het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm.
- Ga naar het Geavanceerd tabblad druk op Bestand wijzigen en selecteer het scorebestand van de competitiezitting (CompetitieEnStarterslijn.bws). U krijgt de vraag of u deze zitting wilt toevoegen aan de reeds aanwezige zitting:



- U krijgt ter controle het volgende scherm te zien:

Bm-Lijn	Zit/Comp - Naam	Soort	Lijn	Datum	Plaats	Competitieronde	Zittingnummer
A	Zitting 1	Comp	A	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
B	Zitting 1	Comp	B	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
C	Starters 26-11	Open	A	maandag 26 november 2018		n.v.t.	n.v.t.

Deze zitting

U ziet dat de A-lijn van de starterszitting in de Bridgemates (zaal) de C-lijn is geworden.

- Sluit alle schermen.
- De rest van de avond verloopt zoals u gewend bent. U zult echter regelmatig tussen de zittingen moeten wisselen om de scores van de Bridgemates in te lezen, namen te wijzigen en de uitslag te verwerken.

Opmerkingen:

- In het overzicht van de zitting kunt u de koppeling tussen zittinglijn en de Bridgemateliijn bekijken.

- De zittingen houden intern hun eigen lijnen. Deze ziet u terug op alle overzichten. De Bridgematelijnen wordt uitsluitend op het gidsbriefje afgedrukt.
- Besef dat de knop Bridgemate Pro/II opstarten het scorebestand volledig nieuw aanmaakt voor één zitting. Alle samenvoegingen gaan verloren en de huidige zitting zal weer de A-lijn krijgen in de Bridgemates.
- Mocht u in eerste instantie ervoor kiezen om de tweede zitting niet toe te voegen aan het bestaande scorebestand dan kunt u dit in tweede instantie nog bewerkstelligen door te drukken op de knop Schema bijwerken.

Wedstrijdleadermenu

De Bridgemate biedt de wedstrijdleader vergaande mogelijkheden om controle uit te oefenen op de ingevoerde scores. Hiervoor is een speciaal wedstrijdleadermenu beschikbaar. Om dit menu te benaderen, maakt u gebruik van de in het pakket meegeleverde plug.

Hoe het menu op te roepen

Bridgemate Classic of Pro:

Het wedstrijdleadermenu roept u op door de plug in de communicatiepoort van de Bridgemate te plaatsen. Het is hiervoor nodig dat de Bridgemate aan staat en dat de Bridgemate een invoer verwacht (spel, paar of c+res). U kunt het menu dus bijvoorbeeld niet oproepen wanneer het apparaat in de initialisatiemodus staat of een overzicht geeft van eerdere resultaten. Ook is het menu niet op te roepen wanneer de Bridgemate klaar is met invoer en met de computer verbonden moet worden.

Bridgemate II:

Druk links boven op de knop WL-menu, de pincode heeft u zelf ingesteld.

Opmerkingen:

- Wanneer het wedstrijdleadermenu actief is, zal de Bridgemate niet uit gaan na verloop van de autopower-off tijd.
- Het menu is altijd te beëindigen door de plug er uit te halen. Het invoerscherm keert dan weer terug.

De inhoud van het menu

Zodra u de plug er in heeft gestopt, verschijnt het volgende scherm:

WL-MENU

U heeft nu keuze uit de volgende zeven mogelijkheden:

1. Om een arbitrale score op te geven druk op '1'.
2. Als u een overzicht wilt zien van de reeds ingevoerde scores, druk op '2'.
3. Om een invoer gedaan in de huidige ronde te wissen, druk op '3'.
4. Als u wilt zien op welke tafel en lijn de betreffende Bridgemate behoort en/of wilt zien in welke ronde en daarbij aanwezige paren het apparaat zich bevindt, druk op '4' (status opvragen).
5. Om een overzicht van de nog niet ingevoerde spelnummers op te vragen, druk op '5'.
6. Om de Bridgemate te resetten, druk op '0'.
7. Het contrast van het beeldscherm instellen met + en -.

Het opgeven van een arbitrale score

Af en toe zal het voorkomen dat er op een spel geen normaal contract kan worden genoteerd als gevolg van een onregelmatigheid. Dan wilt u een arbitrale score toekennen. Het toekennen van een arbitrale score verschilt in de Bridgemate Classic van de Bridgemate Pro. In de Bridgemate Classic kunt u opgeven dat er op

een bepaald spel een arbitrale score gegeven moet worden, maar het daadwerkelijke percentage dat u gaat geven, dient u achteraf in het programma op te geven. In de Bridgemate registreert u dus als het ware de onregelmatigheid. In de Bridgemate Pro echter kunt u direct een arbitraal percentage voor beide paren opgeven waarbij u kunt kiezen tussen 40%, 50% en 60%.

Bridgemate Classic

U heeft twee mogelijkheden om een arbitrale score op te geven:

1. U wilt de aan tafel zittende paren op het huidige spel een arbitrale score geven. Dit kan bijvoorbeeld voorkomen wanneer een van de paren iets gezien of gehoord heeft waardoor ze het spel niet meer kunnen spelen.

U gaat als volgt te werk: u voert het spelnummer in en het paarnummer en richting (NZ dan wel OW paarnummer). Vervolgens als u bij C+RES aankomt, stopt u de wedstrijdleaderplug er in zodat het wedstrijdleadermenu actief wordt. U drukt dan op '1' en op de vraag "Arbitrale Score?" geeft u JA in. Vervolgens haalt u de plug er weer uit.

U ziet dan het volgende scherm (met eventueel een ander spel en paarnummer):

```
C+RES: ARB
spel 12, 14 NZ
```

Dit scherm geeft aan dat u op spel 12 een arbitrale score gaat ingeven. Als laatste drukt u nu op JA en bij het overzicht drukt u weer op JA. De Bridgemate heeft nu op dit spel voor deze paren een arbitrale score opgenomen en zal dat bij het uitlezen doorgeven aan het programma. Daar kunt u dan de juiste percentages opgeven voor beide paren.

2. Indien een spel onklaar is gemaakt en ook in volgende ronden niet meer gespeeld kan worden, wilt u voor de huidige paren aan tafel en de daarop komende paren een arbitrale score toekennen. U kunt deze handeling in de Bridgemate in een keer doen, zodat u niet elke ronde terug hoeft te komen naar deze tafel om een arbitrale score in te voeren.

U gaat hiervoor als volgt te werk:

U vult het nummer van het spel in dat geannuleerd gaat worden en drukt op JA. U voert geen paarnummer in, maar u plaatst nu de wedstrijdleaderplug er in. Aangekomen in het menu drukt u op '1' en geeft JA op bij de vraag "Arbitrale Score?". Vervolgens haalt u de plug er weer uit. U ziet dan het volgende scherm (met eventueel een ander spelnummer):

```
SPEL: 12
PAAR: ARB
```

Dit scherm geeft aan dat u de huidige paren een arbitrale score wilt toekennen en dat tevens de paren die hierna dit spel gaan spelen ook een arbitrale score krijgen. U drukt nu op JA en de invoer is geaccepteerd. C+res invoer is dus niet meer nodig.

Bridgemate Pro

In Bridgemate Pro geeft u ook eerst het spelnummer, paarnummer en richting in. Vervolgens aangekomen bij het scherm C+RES plaatst u de wedstrijdleaderplug en kiest u voor optie 1, gevolgd door JA. U ziet nu het volgende scherm:

```
NZ: _
OW:
```

U kunt nu voor beide paren het percentage opgeven waarbij u de keuze heeft tussen 40% (druk op 4 of – toets), 50% (druk op 5 of C toets) of 60% (druk op 6 of + toets). U kunt voor beide paren het percentage onafhankelijk van elkaar invullen. In totaal heeft u dus negen mogelijke combinaties. Druk op JA nadat het percentage is ingevoerd. Nadat u dit gedaan heeft voor beide paren zal het scherm weer WL-MENU tonen. Verwijder de wedstrijdleaderplug en bevestig de gemaakte invoer in het invoerscherm. Het NBB-Rekenprogramma zal de ingevoerde percentages automatisch overnemen waarbij 40% als gemiddelde-min wordt verwerkt en 60% als gemiddelde-plus.

Opmerkingen

- Wanneer het NBB-Rekenprogramma een arbitrale melding van de Bridgemate binnenkrijgt zal op de scorekaart de betreffende spelknop rood gekleurd zijn. Zo kunt u heel eenvoudig zien waar u nog de nodige aanpassingen moet maken. Zodra u eenmaal een percentage hebt ingevuld, neemt de spelknop weer zijn normale kleur aan.
- Indien u een spel in zijn geheel wilt annuleren (methode 2, alleen Bridgemate Classic), dient u er rekening mee te houden dat op eventuele leentafels u alsnog de arbitrale score dient op te geven in die Bridgemates. Wanneer het geannuleerde spel daar op tafel komt, verwacht de Bridgemate namelijk een invoer op dit spel.
- Bij methode 2 zult u op de scorekaart meerdere ARB's zien staan. Indien u dit spel totaal wilt annuleren, doet u dit vanuit het menu Correcties → Spel annuleren.
- Wees voorzichtig met het gebruik van methode 2. Eenmaal gedaan kan dit niet meer ongedaan worden en is invoer later in de Bridgemate op dit spel niet meer mogelijk, tenzij de invoer gewist wordt vanuit het wedstrijdleadermenu (zie onder). Uiteraard kunt u scores nog wel invoeren in het NBB-Rekenprogramma.
- Bij methode 2 blijft eerdere invoer op dit spel onaangetast. Indien u bijvoorbeeld in ronde 3 het spel geheel gaat annuleren, zal de invoer gedaan in ronde 1 en 2 op dit spel niet gewijzigd worden.
- Methode 2 is niet mogelijk bij de vrije invoermethode.
- Indien u bij de Bridgemate Pro een andere arbitrale score wilt geven dan de negen mogelijke combinaties (bv 40% aan NZ en het behaalde spelresultaat voor OW blijft staan), geeft u een willekeurige percentage op en dient u achteraf in het NBB-Rekenprogramma de wijziging door te voeren.

Overzicht opvragen

Om te weten te komen wat er op een bepaald spel gespeeld is zonder de gegevens uit te lezen of eerst een spelinvoer te doen, is er een speciale overzichtsfunctie in het wedstrijdleadermenu. Om dit overzicht te bekijken stopt u de wedstrijdleaderplug er in en drukt u vervolgens op '2'. U wordt gevraagd een spelnummer op te geven waarvan u het overzicht wilt zien. Het overzicht toont het paarnummer, richting en contract+resultaat. Het aantal scorepunten wordt in dit overzicht niet vermeld. Indien na het invoeren van het spelnummer het scherm teruggaat naar het wedstrijdleadermenu zijn er geen scores geregistreerd op dit spel.

Invoer wissen(in de huidige ronde)

Als wedstrijdleader kunt u een reeds gedane invoer wissen. In de Bridgemate Classic kan dit alleen invoer zijn op spellen die in de huidige ronde gespeeld zijn. Invoer van eerdere ronden kunnen niet meer gewist worden. In de Bridgemate Pro kan dit een spelresultaat uit de huidige ronde zijn, maar ook uit de vorige ronde. Indien in de huidige ronde alle spelresultaten nog dienen te worden ingevoerd, zal het spelresultaat uit de vorige ronde gewist worden. Op deze wijze kunt u dus feitelijk alle resultaten uit de Bridgemate wissen.

Om een spelinvoer te wissen drukt u op '3' en vervolgens JA op de vraag "Invoer wissen?". Er wordt gevraagd om een spelnummer. Voer een spelnummer in en bevestig met JA. Indien het spel gewist kan worden, komt de melding "Spel gewist" te staan ten teken dat de invoer gewist is. Wanneer dat spel nog niet gespeeld is, of in deze ronde (of vorige ronde in geval van Bridgemate Pro) niet op deze tafel gespeeld wordt, zal na een druk op JA het wedstrijdleadermenu weer terugkomen.

Bij gebruik van de vrije invoermethode in de Bridgemate Classic dient zowel een spel- als paarnummer opgegeven te worden.

Huidige status opvragen

Als u niet meer weet op welke tafel en lijn een Bridgemate behoort, kunt u dat zien in het statusgedeelte van het wedstrijdleadermenu. U plaatst hiervoor de wedstrijdleaderplug in de Bridgemate en drukt op '4'. Op de vraag "Status?" drukt u op JA. Als eerste wordt getoond op welke tafel en welke lijn de Bridgemate behoort te staan. Druk nogmaals op JA om te zien in welke ronde de Bridgemate zich nu bevindt en welke paren er aan tafel behoren te zijn. Tevens wordt aangegeven welke spellen er gespeeld worden in deze ronde.

Een Bridgemate die in de vrije invoermethode staat zal alleen de letter van de lijn aangeven.

Overzicht van ontbrekende scores

Vanuit het wedstrijdleidermenu kan eenvoudig achterhaald worden welke spellen van de ronde nog niet ingevoerd zijn. Druk op '5' en vervolgens bij de vraag "Ontbrekende spellen?" op JA. De Bridgemate toont nu de nummers van de spellen die in deze ronde nog niet ingevoerd zijn.

In de vrije invoermethode is deze functie niet beschikbaar.

De Bridgemate resetten

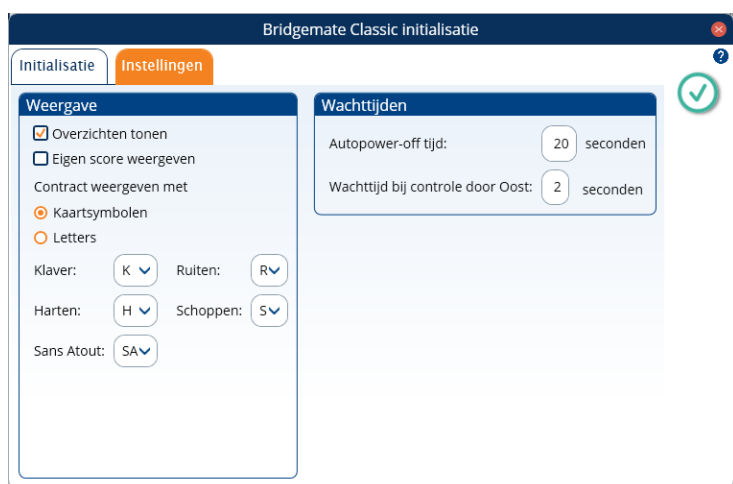
Vanuit het wedstrijdleidermenu kan de Bridgemate gereset worden zodat deze weer naar het initialisatiemodus gaat. Druk hiervoor op '0' en vervolgens op JA bij de vraag 'Reset?'. De Bridgemate bewaart echter de ingevoerde scores en kunnen desgewenst nog uitgelezen worden.

Het contrast instellen

Het is mogelijk om het contrast van het beeldscherm in te stellen vanuit het wedstrijdleidermenu. Door op de '+' te drukken wordt het scherm donkerder, op '-' drukken maakt het scherm lichter. Druk de knop meerdere malen achter elkaar in om het contrast bij te stellen. Het contrast kan overigens ook worden gewijzigd als de Bridgemate in initialisatiemodus staat.

Bridgemate Classic instellen vanuit het NBB-Rekenprogramma

Een aantal eigenschappen van de Bridgemate kunt u instellen vanuit het rekenprogramma. In het scherm Bridgemate Classic Initialisatie drukt u op tabblad "Instellingen". U krijgt nu de huidige instellingen te zien en deze kunt u eventueel wijzigen. Alle volgende Bridgemates worden nu met deze nieuwe instellingen geïnitieerd.



Autopower-off tijd

De Bridgemate schakelt zichzelf uit als er gedurende een bepaalde periode geen toetsen worden ingedrukt. Standaard is dit 20 seconden. U kunt deze wijzigen in een waarde tussen 5 en 60 seconden.

Wachttijd bij "Controle door oost"

Hier stelt u in hoelang de melding "Controle door oost" op het scherm blijft staan. Standaard is 3 seconden.

Overzichten tonen

Als de Bridgemate het overzicht van eerdere spelresultaten moet weergeven, plaatst u een vinkje voor 'Overzichten tonen'. Wanneer de eigen ingevoerde score ook getoond dient te worden, plaatst u een vinkje voor 'Eigen score weergeven'. De eigen score wordt aangeduid met een *.

Weergeven contracten

Hier stelt u in of de Bridgemate kaartsymbolen of letters weergeeft voor de contracten. Ook kunt u de letters die gebruikt worden voor de contracten wijzigen.



Hoofdstuk 12: Meesterpunten

Hoofdstuk 12: Meesterpunten

Dit hoofdstuk is een aanvulling op de Handleiding Meesterpunten zoals gepubliceerd door de Nederlandse Bridge Bond en beschikbaar op <https://www.bridge.nl/kennisbank/informatie-over-meesterpunten/> Voor uitgebreide informatie over meesterpunten wordt u verwezen naar deze handleiding.

Met het NBB-Rekenprogramma kunt u automatisch de meesterpunten doorsturen naar de Nederlandse Bridge Bond voor verwerking. Meesterpunten moeten worden toegekend voor wedstrijden van één zitting en voor toernooien bestaande uit meerdere zittingen, alsmede viertallencompetities. U kunt voor de volgende wedstrijden meesterpunten toekennen:

Meesterpunten voor wedstrijden van één zitting:

- Clubcompetitiezittingen en open parenzittingen
- Individuele zittingen
- Toernooien gespeeld in één zitting (paren of individueel)

Let op: Deze meesterpunten worden automatisch verstuurd op het moment dat u de uitslag verstuurd naar de uitslagenwebsite.

Meesterpunten voor viertallencompetities en toernooien bestaande uit meerdere zittingen:

- Viertallencompetities en viertallentoernooien
- Toernooien gespeeld in meerdere zittingen (paren)

Let op: Deze meesterpunten moet u met een klik in het NBB-Rekenprogramma versturen zodra de competitie

of het toernooi klaar is. Dit doet u op het competitietabblad met het volgende icoon:



Voor de interne parencompetitiewedstrijden kent u meesterpunten toe per zitting. Voor de interne viertallenwedstrijden worden meesterpunten per competitie toegekend.

Voor het versturen van de meesterpunten is een internetaansluiting vereist.

Instellingen

Voordat u de meesterpunten kunt versturen vanuit het NBB-Rekenprogramma zult u de instellingen onder NBB-Uitslagenservice moeten instellen. Het versturen van meesterpunten is verplicht, dus u zal dit moeten instellen.

Omdat meesterpunten verplicht zijn, staan het vinkje bij Verstuur de MP automatisch ten allen tijden aan. Vul de naam, lidnummer en het e-mailadres van de zender in. Deze gegevens worden bij de Nederlandse Bridge Bond geadmistreerd als zijnde de inzender van de meesterpunten. Bij vragen of problemen zal er met deze persoon contact worden opgenomen.

Het districtsnummer en clubnummer volgen uit uw licentiegegevens en kunnen niet aangepast worden.

Meesterpunten voor parencompetitiezittingen, interne drives en toernooien van één zitting

Meesterpunten voor alle wedstrijden die bestaan uit één zitting worden verstuurd tegelijk met het versturen van de uitslag naar de Uitslagensite. Dit geldt voor de volgende zittingen:

- Clubparencompetitiezittingen
- Interne clubdrives gespeeld als open zitting (kerstdrive, slotdrive, interne zomerdrives (alleen voor clubleden), etc)
- Individuele zittingen (individuele paasdrive, etc)
- Toernooien georganiseerd door de club bestaande uit één zitting en open voor leden en niet-leden (kroegendrive van één zitting, lentedrive, aspergedrive, open zomerdrives etc.)

Versturen meesterpunten

Op het zitting tabblad kiest u voor versturen naar NBB-clubwebsite om de meesterpunten en uitslag te versturen. U ziet het volgende scherm:

The screenshot shows a web interface for sending tournament results. It is divided into three main sections:

- Zitting (Round):** Contains details for an individual round on 13-12-2018, including the competition name, date, round number, and club website.
- Voortgang (Progress):** A list of steps to complete: 'Maak verbinding met NBB', 'Aanmaken uitslagbericht', 'Aanmaken meesterpuntenbericht', 'Verzenden', and 'Sluiten'. A red 'X' icon is next to this section.
- Opties (Options):** A checkbox labeled 'Meesterpuntenverklaring automatisch meesturen' is checked.

A green button labeled 'Uitslag verzenden' (Send Results) is located to the right of the options section.

Het vinkje Meesterpunten staat automatisch aan..

Codenummer voor interne clubwedstrijden

Voor alle interne competitiezittingen en drives wordt automatisch een codenummer per meesterpuntenverklaring toegekend door de Nederlandse Bridge Bond. Dit nummer kunt u terug zien op MijnNBB.

Codenummer voor toernooien en drives

Voor open toernooien en drives dient u vooraf bij de Nederlandse Bridge Bond een 10-cijferig codenummer en controlegetal aan te vragen. Zie de Handleiding Meesterpunten 2010 voor hoe deze codes aan te vragen.

U vult de verstrekte gegevens in op het algemeen tabblad van een toernooi of zitting.

The screenshot shows the 'Nieuwe parenzitting' (New Round) form. It has four tabs: 'ALGEMEEN', 'LIJNEN', 'DEELNEMERS', and 'SCHEMA'. The 'ALGEMEEN' tab is selected. The form contains the following fields and sections:

- Naam:** Open zitting (13-12-2018)
- Plaats:** (empty field)
- Datum:** 13-12-2018
- Zitting importeren...** (button)
- Toernooigegevens (Tournament Information):**
 - NBB-goedgekeurd toernooi
 - Evenementscode: 9876543210
 - Controlegetal: 1122334455
- Overzicht (Overview) sidebar:**
 - Open zitting (13-12-2018)
 - 13-12-2018
 - Toernooigegevens
 - Lijn A

Plaats een vinkje bij "NBB-goedgekeurd toernooi" en vul de toegekende evenementscode en controlegetal in. Bij het versturen van de meesterpuntenverklaring worden deze gegevens meegestuurd en zullen de meesterpunten toegekend worden aan de hand van deze nummers.

Meesterpunten voor viertallencompetities en toernooien bestaande uit meerdere zittingen

Voor viertallencompetities, viertallentoernooien en parentoernooien die bestaan uit meerdere zittingen worden de meesterpunten niet per zitting toegekend, maar voor de gehele competitie. Dit geldt voor de volgende wedstrijden:

- Interne viertallenwedstrijden van de club
- Viertallentoernooien open voor leden en niet-leden
- Parentoernooien bestaande uit meerdere zittingen en open voor leden en niet-leden (kroegentocht gespeeld over meerdere zittingen, andere toernooien gespeeld in meerdere zittingen, etc.)

Versturen meesterpunten

U stuurt de meesterpunten zodra alle zittinguitslagen van de competitie of toernooi in de competitie staat verwerkt zijn.



Dit doet u op het competitieblad met het volgende icoon:

Codenummer voor interne viertallencompetities

Voor de interne clubviertallencompetities wordt automatisch een codenummer per meesterpuntenverklaring toegekend door de Nederlandse Bridge Bond. Dit nummer kan u terug zien op MijnNBB.

Codenummer voor viertallentoernooien en parentoernooien

Voor alle open viertallentoernooien en parentoernooien bestaande uit meerdere zittingen dient u vooraf bij de Nederlandse Bridge Bond een 10-cijferig codenummer en controlegetal aan te vragen. Zie de Handleiding Meesterpunten 2010 voor hoe deze codes aan te vragen. Deze gegevens dient u in te vullen op het algemeen tabblad van de competitie.

Correcties

Het kan altijd voorkomen dat u per ongeluk vergeten bent de meesterpunten door te sturen, correcties wilt aanbrengen aan eerdere ingestuurde meesterpuntenverklaringen of de verkeerde codenummers hebt gehanteerd. De meest voorkomende correctiemogelijkheden worden hieronder uitgelegd.

Meesterpunten opnieuw insturen als gevolg van gewijzigde zittinguitslag of toernooiuitslag

Nadat u de meesterpunten heeft ingestuurd, wordt er nog een scorecorrectie aangebracht waardoor de zittinguitslag of de eindstand van een toernooi of viertallencompetitie verandert en de toekenning van de meesterpunten ook zal wijzigen. U kunt nu opnieuw de meesterpunten inzenden op gebruikelijke wijze. De oude meesterpuntenverklaring zal worden verwijderd en vervangen door de nieuw ingezonden verklaring.

Geen codenummer ingevuld voor open toernooien bestaande uit één zitting

Wanneer bij een drive open voor leden en niet-leden vergeten is om het door de NBB verstrekte codenummer en controlegetal in te vullen en de meesterpuntenverklaringen worden doorgestuurd zonder deze nummers, zal de wedstrijd beschouwd worden als een interne clubdrive en worden de meesterpunten als zodanig toegekend. Om dit aan te passen moet u contact opnemen met de helpdesk.

Verkeerd codenummer ingevuld voor toernooien

Indien een meesterpuntenverklaring met een verkeerd codenummer is ingevoerd, geldt hetzelfde als inzending zonder codenummer. Corrigeer het codenummer en verstuur de uitslag opnieuw.

Ingezonden meesterpuntenverklaring ongedaan maken

Het is niet mogelijk om vanuit het NBB-Rekenprogramma een eenmaal ingezonden meesterpuntenverklaring ongedaan te maken. Indien u ingezonden meesterpunten wilt verwijderen, stuurt u hiervoor een email naar de afdeling Meesterpunten van de Nederlandse Bridge Bond (mp@bridge.nl) met het verzoek om de meesterpunten te verwijderen. Vermeld hierbij uw clubgegevens, het codenummer van de meesterpuntenverklaring en de speeldatum. De Nederlandse Bridge Bond zal uw verzoek verder in behandeling nemen.



Bijlagen

Bijlagen

Onderwerpen

- **Appendix A**
 - **Tabel voor het indelen van paren op competitie­stand**, overzicht van de tabel waarmee u vervolgzittingen kunt indelen op basis van de competitie­stand
 - **De combitafel**, uitleg over het instellen van een combitafel en hoe deze uitgerekend wordt.
 - **Rekenwijze in het NBB-Rekenprogramma**, uitleg over hoe de zittingsuitslag en de competitie­stand tot stand komt.
 - **Instellingen voor de Butler datum­score**, uitleg over hoe de datum­score berekend wordt en hoe u dit kunt wijzigen

 - **Appendix B**
 - **Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware**
 - **Installeren van de software**
 - **Invoeren licentiegegevens**
 - **Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijd­leidersplug**
 - **Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates**
 - **Problemen bij het opstarten van het NBB-Rekenprogramma** , hulp bij veel voorkomende problemen

 - **Appendix C**
 - **Uitleg over het .ASC schema-export formaat**

 - **Appendix D**
 - **Extra functies in het NBB-Rekenprogramma**, uitleg over extra functies die slechts met sneltoetsen aangeroepen kunnen worden

 - **Appendix E**
 - **Terminologie**, overzicht van de gebruikte termen in dit document.
-

De Combitafel

Introductie

Regelmatig zal het voorkomen dat één van de lijnen op een oneven aantal paren uitkomt. Wanneer dat in meerdere lijnen gebeurt, zitten steeds twee of meer paren aan de kant toe te kijken. Een uiterst vervelende situatie want twee paren tezamen is precies datgene wat nodig is om de bridgetafel compleet te maken. U kunt er voor kiezen om een paar in de andere lijn te laten spelen zodat deze twee lijnen weer een even aantal paren hebben. Het probleem van de stilzittende paren is daarmee opgelost.

Een andere veelgebruikte oplossing is de zogenaamde combitafel (ook wel kruistafel of wisseltafel genoemd). Twee paren die een stilzitronde hebben, spelen in die ronde tegen elkaar op een aparte tafel. De behaalde score wordt meegenomen naar hun eigen lijn. U voorkomt hiermee dat een paar de gehele zitting in een hogere of lagere lijn moet spelen en het dus relatief moeilijk of makkelijk heeft. Met de combitafel speelt een paar slechts één ronde tegen een zwakkere of sterkere tegenstander, namelijk de ronde waarin het paar eigenlijk een stilzit zou hebben. De speciale opzet van de combitafel maakt het echter irrelevant of het tegenspelende paar sterker of zwakker is. Doordat stilzitparen van een lijn of alleen in de NZ of alleen in de OW kant uitkomen, worden zij dus met elkaar vergeleken. Het feit dat ze een sterkere of zwakkere tegenstander treffen doet niet ter zake daar de paren waar zij mee vergeleken worden ook dergelijke paren als tegenstander hebben. De uiteindelijke tegenstanders zijn namelijk de paren waar mee men vergeleken wordt.

Wanneer kan een combitafel toegepast worden?

Om in het NBB-Rekenprogramma een combitafel te kunnen gebruiken, dient aan het volgende voldaan te zijn:

- in meerdere lijnen wordt een oneven aantal paren ingesteld zodat voor deze lijnen een wachttafel wordt gecreëerd
- het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep zijn voor de betreffende lijnen gelijk
- de spellen die op de combitafel worden gespeeld, komen niet in de andere lijnen voor
- de spellen kunnen genummerd worden beginnende bij 1, 25, 29, of automatisch één volgend op het hoogst aanwezige spelnummer in de lijnen die gezamenlijk de combitafel vormen. U kunt de gewenste nummertoekening instellen.

Het aantal paren per lijn hoeft niet gelijk te zijn om een combitafel te kunnen hanteren.

Instellen van een combitafel

Het Tabblad voor het instellen van combitafels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combitafels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combitafel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combitafels te drukken.

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combitafel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combitafel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combitafel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combitafel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combitafel in Appendix A.

Hoe gaat het NBB-Rekenprogramma met een combitafel om?

Een combitafel is een aparte verschijning binnen een bridgewedstrijd. Het lijkt geenszins op een gewone lijn, maar kan ook niet beschouwd worden als een deel van de lijnen van waaruit de paren aantreden. Toch wordt in het NBB-Rekenprogramma de combitafel beschouwd als een aparte lijn en wordt ook als zodanig behandeld. Dit brengt het volgende met zich mee:

- Door het instellen van een combitafel wordt het maximum aantal lijnen verlaagd met het aantal combitafels. Indien u 4 combitafels zou instellen, kunt u maximaal 22 lijnen instellen. Dit zal echter in de meeste gevallen nog ruimschoots voldoende zijn.
- Bij de zittinggegevens zal de combitafel als een aparte lijn vermeld worden. Indien u een A en een B lijn heeft, wordt de combitafel C genoemd. Automatisch wordt ook een omschrijving meegegeven. Wanneer de A lijn NZ speelt, is de omschrijving "Combitafel A-B".
- Het aantal paren wordt bepaald door het aantal ronden dat gespeeld wordt. Het aantal paren is het aantal ronden maal twee. Het aantal tafels is altijd 1 alsook het aantal spelgroepen. Het aantal spellen in deze spelgroep is gelijk aan het aantal spellen per spelgroep van de deelnemende lijnen in deze combitafel.
- De combitafel heeft een eigen schema. Dit schema wordt gevormd door de paren die in beide lijnen een stilzitronde hebben. Het schema is dus afhankelijk van de instellingen van de andere lijnen.
- Paren die aan de combitafel deelnemen, behouden aan die tafel hun eigen paarnummer. Het kan dus voorkomen dat op gegeven moment twee paren met hetzelfde nummer tegen elkaar spelen. Indien in

beide lijnen het aantal paren, het afwezige paar en het schema volledig identiek zijn, zal het zelfs zo zijn dat gedurende de gehele zitting aan de combitafel paren zitten met hetzelfde nummer.

- In het overzicht van de zittinggegevens worden ook de paren weergegeven die aan de combitafel deelnemen. De eerste twee paren komen in de eerste ronde aan tafel, de volgende twee in de tweede ronde, enzovoorts. Het eerste paar is steeds het NZ paar, het tweede paar is het OW paar.

Zittingoverzicht x

Zittinggegevens

Naam: Open zitting (13-8-2018) Bridgemateprofiel: Default
Datum: maandag 13 augustus 2018

Lijnen:

Lijn	Bm-lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rnd	Tafels	Schema	WT	NZ-OW	Scoremethode	Top-integraal
A		Lijn A: Groen	14	6	6	4	7	mpx NBB '93	3, 14	Nee	Matchpoints	TI-groep -1
B		Lijn B: Rood	8	6	6	4	4	mpx NBB '93	4	Nee	Matchpoints	TI-groep -1
C		Lijn C: Combitafel A-B	12	6	1	4	1			Ja	Matchpoints	

In deze lijn spelen:

4: Obed Blokzijl & Lydie Ballast
3: Li Barth & Faiz Breeuwer
12: Julissa Duivenvoorden & Damion Elsing
1: Anke van Asselt & Gerald Walburg
2: Maria de Smidt & Gilles Balder
7: Bernhard Elemans & Dyan Elfring
8: Salsabil Buitenkamp & Graziella Bekker
5: Guus Berger & Lennaert Doldersum
10: Berkant Elings & Koert Vingerhoets

Ronde Tafel 1

1	4-	3:	A
2	12-	1:	A
3	2-	7:	A
4	8-	5:	A
5	10-	8:	A
6	13-	6:	A

- De scorekaart vermeldt de combitafel apart. Op de scorekaart worden de originele paarnummers aangehouden.
- Een contrazit (draaihand) kan niet toegepast worden. Immers, de karakteristieke eigenschap van de combitafel wordt dan teniet gedaan.
- In de telstaat en frequentiestaat worden de combitafels apart vermeld. Het is immers binnen het NBB-Rekenprogramma een aparte lijn.
- In de verzamelstaat wordt een extra kolom toegevoegd genaamd "CT". Hierin worden de op de combitafel behaalde punten geplaatst.

Hoe worden de scores behaald op de combitafel berekend?

Afhankelijk van de scoremethode worden de behaalde resultaten aangepast alvorens ze toegevoegd worden aan het eindresultaat van een paar.

Butler/cross-IMP

Het behaalde aantalimps wordt zonder verdere berekening toegevoegd aan het aantalimps dat het paar in haar eigen lijn heeft behaald. Het totaal daarvan is het eindresultaat van dat paar.

Matchpunten

Als eerste worden op de combitafel de behaalde scores omgerekend naar matchpunten. Hiervoor wordt uitgegaan van de top die op deze spellen van toepassing is. De behaalde matchpunten worden voor elk paar bij elkaar opgeteld.

Vervolgens worden de matchpunten voor alle paren meegenomen naar hun eigen lijn. Om de punten correct te registreren, dienen ze aangepast te worden voor de top binnen de eigen lijn van het paar. Deze factor is noodzakelijk omdat binnen een lijn elk spel evenveel waard moet zijn. Indien een spel meer of minder waard is (hogere of lagere top) en deze punten worden zonder herberekening overgenomen, vindt geen correcte registratie van de scores plaats. De combitafel matchpunten worden vermenigvuldigd met de factor

Top eigen lijn

Top van spel op combitafel

Voorbeeld: in de A lijn spelen 7 paren en in de B lijn 9 paren. Er worden 6 ronden gespeeld, het aantal paren op de combitafel is dus 12 (2 x 6). De top voor de A lijn is 4, voor de B lijn 6 en voor de combitafel 10. De behaalde matchpunten van de A paren worden vermenigvuldigd met $4/10 = 0,4$. Het resultaat daarvan telt mee voor de eindscore van de A paren. Voor de B paren worden de matchpunten vermenigvuldigd met $6/10 = 0,6$. Een top van 10 punten op de combitafel wordt omgerekend naar 4 en 6 matchpunten voor de A en B lijn respectievelijk. Een middenscore van 5 punten wordt omgerekend naar 2 en 3 punten. Dit zijn ook precies de top en middenscore voor de A en B lijn. Zodoende wordt een correcte omrekening van de punten gewaarborgd.

Hoe gaat de Bridgemate met de combitafel om?

Voor de Bridgemate is er feitelijk geen verschil tussen een gewone tafel en een combitafel. Het initialiseren van de Bridgemate gaat tegelijkertijd en op dezelfde manier als de andere Bridgemates. In het initialisatiescherm wordt de combitafel als extra lijn erbij geplaatst. Bij het opstarten van Bridgemate II is het van belang dat u de juiste lijn selecteert.

In BCS zullen extra tafels worden getoond met hele hoge nummers, dit is om de paarnummers en namen goed te tonen op de Bridgemate van de Combitafel.

Rekenwijze in het NBB-Rekenprogramma

Het NBB-Rekenprogramma hanteert voor de berekening van de scorepunten, matchpunten en uitslagen de Spelregels voor Wedstrijdbridge en de richtlijnen van de wedstrijdcommissie van de Nederlandse Bridge Bond (WeKo). In dit gedeelte worden een aantal aspecten van de rekenwijze toegelicht. Het standaardrekenwerk zoals omrekening contract naar scorepunten, matchpunten berekening, etc wordt verondersteld bij wedstrijdleiders bekend te zijn en zal hier niet worden uitgelegd. Daarvoor verwijzen we naar publicaties van de Nederlandse Bridge Bond, waaronder Cursus Clubleider B (CLB) en Cursus Wedstrijdleider (WL). Ook de WeKo-wijzer van de Nederlandse Bridge Bond is een uitstekende bron voor verdere informatie.

In deze appendix wordt regelmatig naar de bovengenoemde cursusboeken verwezen.

Zittinguitslag bij parenberekening (matchpunten/percentages)

Neuberg formule

Het NBB-Rekenprogramma maakt standaard gebruik van de formule van Neuberg voor berekening met arbitrale scores. Het principe van deze formule wordt uitgelegd in cursus CLB. U kunt het gebruik van Neuberg uitzetten in Systeem → Instellingen → tabblad Zittingen. U hanteert dan de traditionele methode waarbij er voor elke arbitrale score 1 mp wordt opgeteld bij de overige scores. Deze instelling wordt echter afgeraden.

Niet gespeeld (NG)

In de scorekaart heeft u de mogelijkheid om voor een paar op te geven dat ze een spel niet gespeeld hebben. Dit spel wordt dan niet meegenomen in de eindberekening van het paar. Dit paar wordt dan over één spel minder uitgerekend. Als u 24 spellen speelt met 12 paren, is de totale top $24 \times 10 = 240$. Voor dit paar is de totale top dus 230. Het totaal aantal behaalde matchpunten op de overige 23 spellen wordt gedeeld door 230 wat resulteert in de eindscore.

Een NG leidt er toe dat het aantal onderling vergelijkbare scores op dit spel met één verlaagd is. De top is op dit spel dan ook 2 mp lager. De scores van de andere paren worden met Neuberg gecorrigeerd. Voor de berekening van de andere spelresultaten wordt een NG dus gezien als een arbitrale score.

Gemiddelde-min en gemiddelde-plus (G- en G+)

In de Spelregels voor Wedstrijdbridge editie 2017 zijn regels voor het gebruik van gemiddelde-min en gemiddelde-plus opgenomen. Gemiddelde-min staat in principe voor een toekenning van 40% op het spel (als arbitrale score), echter indien het behaalde resultaat over de andere spellen lager is dan 40% wordt op dit spel ook dat lagere resultaat toegekend. De gedachte hierachter is dat men voor een straf niet beloond moet worden met een hoger spelresultaat dan het gemiddelde. Voor gemiddelde-plus geldt het zelfde: indien het resultaat hoger is dan 60% wordt op het betreffende spel ook dat resultaat toegekend.

Voor de berekening van het resultaat op de andere spellen neemt het NBB-Rekenprogramma alle spellen waarop een normale score is geregistreerd. Indien u bijvoorbeeld op 2 van de 24 spellen een arbitrale score krijgt, wordt het gemiddelde eerst uitgerekend over de 22 spellen met normale scores. Een niet gespeeld spel wordt daarbij niet meegenomen. Vervolgens wordt uitgerekend wat u op de andere twee spellen toegekend krijgt.

Voorbeeld: 12 paren en 24 spellen

U heeft 22 spellen normaal gespeeld, 1 spel krijgt u G-, de andere G+.

Gemiddelde over 22 spellen	G- wordt	G+ wordt	Eindresultaat
50%	40%	60%	50%
30%	30%	60%	31,25%
70%	40%	70%	68,75%

Indien de 'normale' 40% en 60% gehanteerd zou worden, zijn de eindresultaten respectievelijk 50%, 31,67% en 68,33%. Er zit dus een verschil in wanneer het eigen resultaat bij G- onder de 40% of bij G+ boven de 60% uitkomt.

U wordt aangeraden om altijd gemiddelde-min/plus te gebruiken in plaats van 'vaste' arbitrale percentages.

Matchpunten correctie op spel

In de scorekaart is het mogelijk om het aantal behaalde matchpunten voor een paar op een spel individueel aan te passen. Deze aanpassing wordt direct doorberekend op het resultaat van het spel en heeft dus onder andere invloed op de berekening van het gemiddelde bij G- en G+. U gebruikt deze functie alleen als u op het betreffende spel een wijziging in het spelresultaat zelf wilt doorvoeren. Voor het aanpassen van het eindresultaat maakt u een correctie op de einduitslag.

Correcties op de einduitslag

Correcties gemaakt op de einduitslag worden doorgevoerd na berekening van alle spellen en het eindresultaat. U gebruikt deze functie wanneer u bijvoorbeeld een 'kwart-top' straf wilt geven. Correcties kunnen gemaakt worden in matchpunten of procentpunten. Matchpuntwijzigingen worden opgeteld/afgetrokken van het totaal aantal behaalde matchpunten waarna dit nieuw verkregen aantal wordt gedeeld door de totale top. Vervolgens is het eindpercentage bekend. Wijzigingen in procentpunten worden eenvoudig van dit eindpercentage afgetrokken of opgeteld.

Wanneer u zowel een wijziging maakt op het aantal matchpunten en het behaalde percentage, wordt eerst het totaal aantal matchpunten aangepast en vervolgens gedeeld door de totale top. Vervolgens wordt dit percentage gecorrigeerd volgens de wijziging in procentpunten.

Combitafel

Zie "Combitafel" in deze appendix.

Spel opsplitsen in meerdere groepen

Wanneer u spellen in meerdere lijnen top-integraal speelt en er blijkt sprake van een dupliceerfout te zijn, kunnen de spelresultaten onderling niet meer vergeleken worden. Dit is ook het geval wanneer de kaarten na afloop van het spel in de verkeerde richting worden teruggeplaatst.

In deze situaties splitst u het spel in meerdere groepen waarvan de scores in elke groep wél onderling vergelijkbaar zijn. Zie "Bijzondere correcties" in het hoofdstuk over de zitting hoe deze splitsing uit te voeren.

Het NBB-Rekenprogramma berekent de spelresultaten in elke groep afzonderlijk waarbij de scores behaald in de andere groep gezien worden als arbitrale scores. U heeft bijvoorbeeld 3 groepen met elk 12 paren en in een lijn is één spel niet goed gedupliceerd. Dit spel dient u op te splitsen waarbij de twee lijnen met juiste spelverdeling de eerste groep vormen en de lijn met afwijkende spelverdeling de tweede groep vormt. De eerste groep heeft in totaal 12 spelresultaten. Het aantal arbitrale scores voor deze groep is 6. De tweede groep heeft 6 onderling vergelijkbare spelresultaten en 12 arbitrale scores. De berekening geschiedt verder met de Neuberg-formule.

Spel annuleren

Wanneer een spel in zijn geheel geannuleerd wordt met Zitting → Correcties → Spel annuleren, worden alle paren over één spel minder uitgerekend. Het spel telt dus in zijn geheel niet meer mee. Voor alle paren wordt de totale top ook verlaagd. Ook heeft dit voor de competitiestand gevolgen aangezien deze zitting iets minder zwaar meeweegt dan de andere zittingen (23/24 bij 24 spellen). Zie hiervoor ook de berekening van de competitiestand verderop. Verder brengt deze functie geen bijzonder rekenwerk met zich mee.

Paar heeft een stilzit

Bij een oneven aantal paren hebben een aantal paren een stilzit. Zij spelen één ronde minder. Bij 24 spellen zullen de stilzittenparen 20 spellen spelen. Hun eindresultaat wordt dan ook berekend over 20 spellen. In de competitiestand telt deze zittingscore iets minder zwaar mee dan de scores van zittingen waarin 24 spellen gespeeld zijn. Zie de uitleg over de berekening van de competitiestand.

Berekening competitiestand bij parenberekening (matchpunten/percentages)

Gewogen gemiddelde

Het NBB-Rekenprogramma maakt gebruik van het "gewogen gemiddelde" om gemiddelde waarden te berekenen. Het gewogen gemiddelde houdt in dat niet elke score even zwaar meetelt. De ene score legt meer gewicht in de schaal dan de andere. Dit is afhankelijk van het aantal spellen dat gespeeld is voor de betreffende zittingscore. Dit wordt verduidelijkt met een voorbeeld:

U heeft drie zittingen gespeeld met de volgende resultaten:

Zitting 1	45%	24 spellen gespeeld
Zitting 2	66%	20 spellen gespeeld
Zitting 3	50%	24 spellen gespeeld

Het gewone gemiddelde van deze drie zittingscores is $(45+66+50)/3 = 53,67\%$.

Het *gewogen gemiddelde* wordt als volgt berekend:

$$\frac{(45 \times 24) + (66 \times 20) + (50 \times 24)}{24 + 20 + 24} = 52,94\%$$

Dit percentage verschilt wezenlijk van het gewone gemiddelde. De oorzaak hiervan is het aantal spellen van de tweede zitting. In deze zitting zijn slechts 20 spellen gespeeld en daarom wordt deze zitting minder zwaar meegeteld. In deze zitting is een hoge score behaald, maar omdat de zitting maar voor 20/24 meetelt, leidt dat tot een iets lager gemiddelde.

In de competitiestand worden zittingscores waarbij een afwijkend aantal spellen is gespeeld aangeduid met de letter 'm'. Indien uw club geen gewogen gemiddelde hanteert, maar een gewoon gemiddelde, dient u het aantal spellen van alle scores waar een 'm' achterstaat, aan te passen. Zie hiervoor het hoofdstuk over de competitie hoe deze wijziging door te voeren.

Wij raden u echter altijd aan om het gewogen gemiddelde te gebruiken. Het is de enige juiste berekeningsmethode voor het optellen van competitiestanden met zittingen van verschillende lengtes. Meer informatie vindt u hierover in Cursus CLB.

Berekening van competitiestand bij verwerken clubreglementen

Wanneer u clubreglementen hanteert om bijzonderheden zoals het spelen in andere lijn, afwezigheid en invallers te verwerken, zal het NBB-Rekenprogramma deze berekening voor u uitvoeren conform de ingestelde clubreglementen voor de competitie. Deze berekening gaat in drie stappen:

- Eerst wordt het eigen gemiddelde uitgerekend. Voor deze berekening worden alleen die scores meegenomen waarvan bij de clubreglementen is ingesteld dat zij in aanmerking komen voor deze berekening. Zie ook Stap 5 clubreglementen in het hoofdstuk over het opzetten van een nieuwe competitie. Dit gemiddelde is een gewogen gemiddelde.
- Vervolgens worden de zittingscores waarbij zich bijzonderheden hebben voorgedaan uitgerekend waarbij eventueel het bij 1. uitgerekende eigen gemiddelde wordt toegepast.
- Alle scores zijn nu uitgerekend. Met deze scores wordt nu het eindgemiddelde over deze competitieronde uitgerekend. Dit is weer een gewogen gemiddelde. Voor zittingen waarin men afwezig was, wordt het standaard aantal spellen toegekend.

Voorbeeld

Ingestelde reglementen:

Afwezigheid

Afwezig 1e keer: eigen gemiddelde, max. 45%

Afwezig 2e keer: eigen gemiddelde, max. 40%

Invalliers

<i>Maximum:</i>		eigen gemiddelde
<i>Minimum:</i>	45%	
<i>Spelen in hogere lijn:</i>		5% bonus
<i>Ondergrens:</i>		eigen gemiddelde

Voor berekening van het eigen gemiddelde worden alleen de scores gehanteerd die door het paar behaald zijn in de eigen lijn in originele samenstelling. Eventueel kunnen scores behaald in een andere lijn of gespeeld als combipaar of met invallers ook meegenomen worden. Dit kan bij de clubreglementen van een competitie worden aangegeven op het tabblad Rekenmethodes. Voorwaarde is dat de ingestelde reglementen voor deze situaties niet afhankelijk zijn van het eigen gemiddelde.

Er zijn 4 zittingen gespeeld:

<i>Zitting 1:</i>	45%	24 spellen gespeeld
<i>Zitting 2:</i>	afwezig	
<i>Zitting 3:</i>	66%	20 spellen gespeeld
<i>Zitting 4:</i>	57%	24 spellen gespeeld, met invallers

Stap 1: bereken het (gewogen!) eigen gemiddelde over de gespeelde zittingen zonder bijzonderheden.

$$\frac{(45,00 \times 24) + (66,00 \times 20)}{(24 + 20)} = 54,545454 = 54,55\%$$

Stap 2: ken aan de andere zittingen de juiste resultaten toe:

Zitting 2: 1e keer afwezig is eigen gemiddelde (54,55%) maximaal 45% -> 45%

Zitting 4: 57% behaald, gespeeld met invallers, maximum is eigen gemiddelde -> 54,55%

Stap 3: reken het (gewogen!) eindgemiddelde uit.

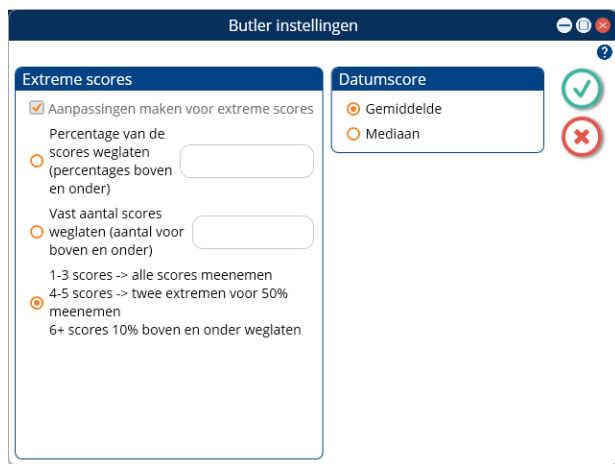
$$\frac{(45,00 \times 24) + (45,00 \times 24) + (66,00 \times 20) + (54,55 \times 24)}{(24 + 24 + 20 + 24)} = 52,06\%$$

Opmerkingen

- Het NBB-Rekenprogramma rekent intern met onafgeronde waarden (enkele precisie). De getallen die op het scherm getoond worden zijn afgerond.
- Een arbitrale wijziging in de zittingscore (herkenbaar aan de letter 'r') gaat altijd boven ingestelde clubreglementen. Deze worden niet meer toegepast. Een zittingscore waarop een arbitrale wijziging is gemaakt, wordt ook niet meegenomen in de berekening van het eigen gemiddelde bij stap 1.

Instellingen voor de Butler datumscore

De scoreberekening van Butlerwedstrijden werkt met de zogenaamde datumscore. Het verschil tussen de score behaald op een spel en deze datumscore wordt omgerekend naar IMP met behulp van de tabel in artikel 78 van de spelregels. De manier waarop de datumscore wordt berekend kunt u op onderstaand scherm instellen:



Dit scherm kunt u oproepen als u een competitie of zitting maakt of wijzigt. Dit doet u vanuit het Lijnen tabblad en zodra scoremethode butler kiest kunt u op het tandwiel drukken om het scherm te tonen.

Voor het berekenen van de datumscore kunt u kiezen om het gemiddelde van alle scores te nemen of de middelste score (de mediaan). In het laatste geval is de afronding en het weglaten van extreme scores niet van toepassing.

Wanneer u kiest voor het gemiddelde kunt u tevens opgeven hoe extreme scores behandeld moeten worden. Voor het weglaten van extreme scores heeft u de volgende mogelijkheden:

1. Een procentueel aantal van de scores weglaten, bijvoorbeeld 10%. In dat geval worden de hoogste 10% en de laagste 10% van de scores weggelaten. In totaal worden dus 20% van de scores niet meegenomen in de berekening. Het aantal weg te laten scores wordt naar boven afgerond. Bijvoorbeeld bij 12 scores worden vier scores weggelaten (1,2 wordt afgerond naar 2).
2. Een vast aantal scores weglaten. Indien u bijvoorbeeld 2 opgeeft, worden de twee slechtste en de twee beste scores weggelaten, ongeacht het aantal resultaten. De mediane score, of scores (bij een even aantal totale scores) tellen altijd mee.
3. Deze optie is een combinatie van 1 en 2. Het weglaten van de extremen wordt afhankelijk van het aantal scores. Bij 1 t/m 3 scores wordt er niets weggelaten, bij 4 of 5 scores worden de twee buitenste score voor de helft meegenomen in de weging, bij 6 of meer scores worden de hoogste en laagste 10% van de scores weggelaten.

Opmerkingen

- De Wedstrijdkommissie van de NBB (Weko) raadt optie 3 aan. Dit is de standaardinstelling in het NBB-Rekenprogramma.
- U kunt de berekening van de datumscore instellen bij het opzetten van een open zitting en bij het aanmaken van een parencompetitie. Bij de laatste optie heeft u de mogelijkheid de berekening van de datumscore voor de hele competitie of per competitieronde in te stellen.
- Zowel voor de berekening binnen de eigen lijn als top-integraal wordt dezelfde instelling gehanteerd. Het is daarom verstandig voor top-integrale wedstrijden optie 3 te hanteren

Appendix B

Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware

Besturingssysteem

Het NBB-Rekenprogramma werkt op PC's waar Windows 7 of later op geïnstalleerd is. Op de computer moet het Microsoft .Net Framework 4.7.1 geïnstalleerd zijn. Dit is te verkrijgen via Windows Update.

Hardware

Het NBB-Rekenprogramma heeft geen bijzondere hardware-eisen dan die door het Windows besturingssysteem gesteld worden. Voor een goede werking van het programma heeft u minimaal een dual core processor aan met een snelheid van 1800MHz en 4GB geheugen nodig.

Wij adviseren een 2100 MHz dual core processor met 8GB geheugen voor een vlotte werking.

Het is handig om meerdere USB poorten op uw computer/laptop te hebben, minimaal 3 voor, printer, muis en basisstation.

Let op: het NBB-Rekenprogramma vereist minimaal een schermresolutie van 1366*720 (100% vergroting)

Bij gebruikmaken van Bridgemates: seriële poort voor communicatiekabel of basisstation

Indien u gebruik gaat maken van Bridgemate Classic of Bridgemate Pro, is het noodzakelijk dat uw computer over een vrije seriële communicatiepoort beschikt. De communicatiekabel of basisstation kunt u in één van deze poorten plaatsen.

USB in plaats van seriële poort

Nieuwe computers beschikken niet altijd meer over een seriële poort. Wel zijn er één of meerdere USB poorten aanwezig. Uw Bridgemate leverancier beschikt over een handige converter waarmee u een USB poort omzet in een seriële poort. Vraag ernaar wanneer u een dergelijk oplossing nodig heeft.

Indien u zelf reeds over een dergelijke converter beschikt, dient u bij de instellingen er rekening mee te houden dat de toegevoegde COM-poort tussen 1 en 10 ligt wanneer u de communicatiekabel aansluit, en tussen 1 en 20 wanneer u het Bridgemate Pro basisstation aansluit. Indien de poort hoger is ingesteld, zal het NBB-Rekenprogramma de communicatiekabel niet detecteren. Zie de handleiding bij uw converter over hoe deze poort te wijzigen.

Installeren van de software

Vrije schijfruimte

Alvorens u gaat installeren, doet u er goed aan om te controleren of uw harde schijf nog over genoeg vrije ruimte beschikt. Het NBB-Rekenprogramma vereist ongeveer 600MB schijfruimte. Wij adviseren minimaal 2 GB ruimte vrij te hebben voordat u begint.

Installatie van het programma

U kan het gedownloadte bestand van de website uitvoeren en de stappen volgen vanzelf.

Installatie NBB-Rekenprogramma

De installatieprocedure zal nu gestart worden. Volg de aanwijzingen op het scherm.

Het NBB-Rekenprogramma is aan u in bruikleen gegeven overeenkomstig de door u ondertekende licentievoorwaarden. Gebruik is slechts toegestaan overeenkomstig deze voorwaarden. Indien u niet zeker bent of u handelt conform de licentievoorwaarden, neemt u dan contact op met het bondsbureau.

Tijdens de installatieprocedure wordt u gevraagd om een map te selecteren waarin het programma geïnstalleerd zal worden. Het wordt aanbevolen om de standaardmap hiervoor te hanteren. Indien meerdere clubs van dezelfde computer gebruik willen maken, of u wilt meerdere clubavonden gescheiden van elkaar laten werken, is het stukje "Meerdere clubs" en "Meerdere avonden" verderop van belang.

De gehele installatieprocedure kan enkele minuten in beslag nemen afhankelijk van de snelheid van uw computer. Op het einde van de installatieprocedure kan worden gevraagd de computer opnieuw op te starten om de wijzigingen te activeren.

Meerdere avonden van één vereniging

Wellicht speelt uw vereniging meerdere avonden in de week. Hierbij kunnen de volgende situaties onderscheiden worden:

1. de wedstrijdleider(s) van de verschillende avonden gebruiken het NBB-Rekenprogramma vanaf één en dezelfde computer. Er vinden geen handelingen plaats op een andere computer (computers thuis bijvoorbeeld).
2. De wedstrijdleiders gebruiken hun computer thuis en wensen thuis hun zittingen voor te bereiden en nemen de gegevens mee naar de vereniging.

1. Gebruik op één computer

U maakt één installatie van het NBB-Rekenprogramma waarmee u alles kunt afhandelen. U hanteert één ledenbestand waarin alle leden zijn geplaatst. U kunt ook voor elke avond een apart ledenbestand aanmaken, maar dit is niet noodzakelijk. Voor elke avond maakt U de competities apart aan. In deze competities worden ook de voor die competitie relevante clubreglementen gezet. Deze gelden dan alleen voor die competitie. Eventuele vrije zittingen kunnen los van elkaar aangemaakt worden.

De verschillende competities worden door het programma van elkaar gescheiden. Er worden dus geen scores of zittinguitslagen met elkaar verward.

2. Thuis voorbereiden vanaf verschillende computers

Als uw club meerdere speelavonden heeft kan dit problemen geven wanneer u de wedstrijden thuis voorbereidt. Omdat de datamap steeds gesynchroniseerd moet worden kan dat tot problemen leiden wanneer er sprake is van één installatie. Uw gegevens kunnen immers de gegevens van de andere avond overschrijven waardoor zij hun competities en zittingen kwijt zijn. Daarom is het raadzaam om voor elke avond die thuis voorbereid wordt een extra snelkoppeling op het Bureaublad te plaatsen die verwijst naar een alternatieve gegevenslocatie.

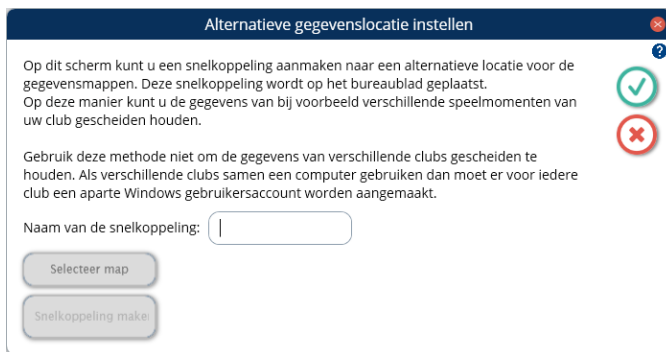
Ga hiervoor als volgt te werk:

1. Installeer het NBB-Rekenprogramma eenmalig op de computer van de vereniging. Zie de eerder beschreven installatie procedure. U kunt volstaan met één Windows gebruiker.
 2. Start het programma op en activeer de licentie (zie licentie beheren en activeren verderop in deze appendix).
-

1. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Alternatieve gegevenslocatie instellen, u ziet nu het volgende scherm:



3. Vul de gewenste naam van de snelkoppeling in, bij voorbeeld "Woensdag". Vul vervolgens het volledige pad in naar de map waar u de gegevens van de gescheiden speelavond wilt opslaan.
4. U kunt nu het NBB-Rekenprogramma middels deze aangepaste snelkoppeling opstarten. Bij de eerste keer opstarten via deze snelkoppeling wordt de map C:\Woensdag (of elke andere map die u opgegeven heeft) automatisch aangemaakt. In eerste instantie is deze map leeg. U kunt nu een backup terugzetten om met eerdere gegevens verder te werken.
5. Doe de stappen 3 t/m 5 voor elke extra avond die u wilt toevoegen.

Voor elke avond is er nu een aparte snelkoppeling. Elke avond heeft een eigen datamap die zij zelf kunnen synchroniseren met hun gegevens thuis (zie hoofdstuk 1 "Back-up maken en thuis voorbereiden van zittingen"). Omdat de datamappen van de avonden verschillend zijn, worden bij synchronisatie de gegevens van de andere avond niet aangetast.

Opmerking

Omdat bovenstaande avonden werken onder dezelfde Windows gebruiker, zullen ook de algemene instellingen in het programma gelijk zijn. Denk bijvoorbeeld aan de instellingen van het instellingen scherm, maar ook de Bridgemate instellingen (dit kunt u met profielen makkelijk verhelpen) de laatst gebruikte afdrukinstellingen en ook de locatie waarvan de laatste backup werd ingelezen. Indien het gewenst is dat de avonden ook hun instellingen apart van elkaar kunnen beheren, dient de procedure voor meerdere clubs te worden gevolgd.

Koppel de ledenbestanden los als u onder één Windows gebruiker meerdere avonden speelt om problemen op de uitslagensite te voorkomen.

Meerdere clubs

Bij meerdere clubs zijn er twee mogelijkheden:

1. Het NBB-Rekenprogramma wordt eenmaal geïnstalleerd en werkt dan voor alle gebruikers. Iedere club heeft zijn eigen gegevens zonder dat er een risico is dat zij elkaars gegevens overschrijven. De snelkoppeling in het Startmenu van Windows en op het bureaublad is wel gedeeld. Verwijder of verander deze dus niet!
2. Iedere club installeert zijn eigen versie van het NBB-Rekenprogramma in een andere map. Hierdoor is het mogelijk dat één club met een oudere versie kan blijven werken terwijl de andere club de nieuwste versie in gebruik neemt.

Voorwaarden voor gebruik

Voor het gebruik door meerdere clubs is voor elke club een licentie vereist. Elke club dient zelfstandig haar licentie aan te vragen bij de Nederlandse Bridge Bond. Alleen verenigingen die aangesloten zijn bij de NBB hebben het recht om een licentie aan te vragen. Het programma in bruikleen geven aan niet-aangesloten verenigingen is strafbaar. Raadpleeg bij twijfel het bondsbureau of u over de juiste licentie beschikt.

Windows gebruikers aanmaken

Voor elke club die op dezelfde computer haar installatie van het NBB-Rekenprogramma met bijbehorende licentiegegevens wil maken, dient een aparte gebruiker in Windows aangemaakt te worden. Hierdoor worden de licentiegegevens van de verenigingen van elkaar gescheiden. Zie uw handleiding van Windows voor hoe deze gebruikers aan te maken.

Installatie van het programma

Variant 1.

Deze heeft geen verdere toelichting. Spreek met de andere clubs af vanaf welke gebruikersaccount het NBB-Rekenprogramma geïnstalleerd wordt en wie het programma beheert. Bij het installeren verandert u de keuze onder Snelkoppelingen aanmaken van "Alleen voor mij" naar "Voor alle gebruikers".

Let op:

- NBB.lic licentiebestand is licentiegebonden. Elke licentiehouder dient bij het gebruik van de software het aan haar geleverde licentiebestand te gebruiken.
-

Invoeren licentiegegevens

Om het NBB-Rekenprogramma te activeren is het noodzakelijk dat de aan uw club verstrekte licentiegegevens worden ingevoerd. Deze licentiegegevens bevatten de naam van de club, het clubnummer en districtsnummer, en een drietal licentiecodes. Na het invoeren van deze gegevens kan het programma voor een bepaalde tijd gebruikt worden. Elk jaar ontvangt uw club nieuwe gegevens waarmee u het gebruik van het programma voor een jaar kunt verlengen.

Bij de eerste keer opstarten van het NBB-Rekenprogramma komt het scherm voor het invullen van de licentiegegevens automatisch naar voren. Het is ook mogelijk om dit scherm op te roepen vanuit het applicatie menu en dan te kiezen voor Licentie.

Vul de gegevens in zoals deze aan u verstrekt zijn. De gegevens zijn hoofdletter gevoelig, u dient ze letterlijk over te nemen. Indien er een fout gemaakt wordt bij het invoeren van de gegevens zal het programma aangeven dat deze fout zijn opgegeven.

Tip: De e-mail die u ontvangt van de Bridgebond kunt u kopiëren, als u dan het licentiegegeven scherm opent worden de gegevens automatisch ingevuld.

Druk op Licentie bijwerken om de licentiegegevens bij te werken. De clubnaam, clubnummer en districtsnummer worden verwerkt in het programma en worden gebruikt op de afdrukken en meesterpuntenverklaringen. Het programma kan nu gebruikt worden tot en met de opgegeven expiratedatum.

Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijdleadersplug

Communicatiekabel

De Bridgemate communicatiekabel is een essentieel onderdeel voor de Bridgemates Classic en Bridgemate Pro. Het wordt gebruikt om een directe koppeling tussen de Bridgemate en uw computer te maken. Bij Bridgemate Classic is dit nodig voor het initialiseren van de Bridgemates en het uitlezen van de scores. Bij Bridgemate Pro is dit alleen nodig om handmatig de scores uit te lezen wanneer de draadloos verzonden scores verloren zijn gegaan.

De communicatiekabel wordt geplaatst in de seriële poort van de computer waarop het NBB-Rekenprogramma draait. Indien uw computer niet over een seriële poort beschikt, kunt u gebruik maken van een USB converter. Zie "Minimum en aanbevolen configuratie" eerder in deze appendix voor meer informatie hierover.

U sluit de communicatiekabel aan op de 9-pins aansluiting van uw computer of de USB-serieel converter. De communicatiekabel is voorzien van een viertal schroefjes. Het is niet noodzakelijk dat u deze vastschroeft en wordt zeker ook afgeraden in situaties waarin u de communicatiekabel regelmatig aan- en afsluit.

Als u de communicatiekabel verwijdert, houdt u de behuizing stevig vast aan de platte kant van de boven- en onderzijde en trekt u rustig het geheel uit de computerpoort. Trek in geen geval aan de zwarte kabel! Dit is incorrect gebruik en kan leiden tot het loslaten van de bedrading in de kabelbehuizing.

Om de communicatiekabel te verbinden met de Bridgemate houdt u het uiteinde van de kabel vast bij het zwarte verdikte gedeelte en plaatst u de connector rustig in de zwarte aansluiting van de Bridgemate. Bij het verwijderen pakt u de connector op dezelfde plaats vast en verwijdert u rustig de connector uit de Bridgemate. Pak nimmer de bedrading vast om de connector te verwijderen. Mogelijk beschadigt u dan de kabel wat kan leiden tot defecten.

Wedstrijdleaderplug

Bij aanschaf van Bridgemate Classics of Pro worden één of meerdere plugjes meegeleverd. Dit zijn zogenaamde wedstrijdleaderpluggen. Ze zijn volledig identiek. De naam geeft al aan dat deze plug alleen door de wedstrijdleader gebruikt wordt. Door middel van deze plug kan de wedstrijdleader tijdens de zitting in een speciaal menu komen. Dit menu heeft verschillende functies die voor de wedstrijdleader van belang zijn waaronder opvragen van overzichten, (voortijdig) uitlezen van de scores, arbitrale scores opgeven et cetera. Wees dus voorzichtig op deze pluggen. Indien u extra pluggen nodig heeft, kunt u hiervoor contact opnemen met uw leverancier.

Waarschuwing:

Gebruik de communicatiekabel en de wedstrijdleaderplug alleen in combinatie met de Bridgemate Classic of Pro. Verbinden met andere apparaten, of andersoortig gebruik, kan leiden tot het niet meer correct functioneren van communicatiekabel of plug. Verbind beide met de Bridgemate alleen wanneer dat nodig is. Overbodig gebruik kan leiden tot snellere slijtage van apparatuur.

Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates

Ingebruikname

Elke Bridgemate Classic en Pro wordt geleverd met vier AAA batterijen welke separaat in de verpakking aanwezig zijn. Deze batterijen plaatst u onderin de Bridgemate. Verwijder het klepje en plaats de vier batterijen in de aangegeven richting. Het verkeerd plaatsen van de batterijen kan mogelijk de Bridgemate beschadigen. Sluit vervolgens het klepje en druk op JA om de Bridgemate te activeren. Controleer of de tekst "initialisatie" (Bridgemate Classic) of "Bridgemate Pro" (Bridgemate Pro) op het beeldscherm verschijnt. De Bridgemate is nu gereed voor gebruik.

Gebruik

De Bridgemate is een robuust apparaatje dat tegen een stootje kan, maar dat wil uiteraard niet zeggen dat het zodanig gebruikt moet worden. Incorrect gebruik verkort de levensduur van de Bridgemate aanzienlijk. Onder incorrect gebruik wordt onder andere verstaan:

- De Bridgemate voor andere doeleinden dan bridgezittingen te gebruiken.
- Hard op de toetsen drukken. Een rustige toetsindruk is voldoende om de handeling uit te voeren.
- Het scherm aanraken. Het beeldscherm is vrij kwetsbaar en dient dus ook ontzien te worden van elke vorm van contact.
- Laten vallen van de Bridgemate.
- Contact met vloeistoffen of het plaatsen in vochtige omgevingen.
- Voorwerpen op de Bridgemate plaatsen.
- De Bridgemate bewerken met materialen of openmaken voor andere doeleinden dan het vervangen van de batterijen.
- Andere voorwerpen dan de communicatiekabel gebruiken voor communicatie met de computer, of andere voorwerpen dan de communicatiekabel of wedstrijdleaderplug in de communicatie-uitgang van de Bridgemate plaatsen.

Correct gebruik houdt in dat de Bridgemate tijdens de zitting op de tafel blijft staan en op veilige afstand van vloeistoffen en andere voor de Bridgemate schadelijke stoffen geplaatst wordt. De Bridgemate wordt ter hand genomen enkel wanneer het spel gespeeld is en het resultaat van het spel ingevoerd gaat worden. Indien dat gebeurd is, plaatst men de Bridgemate weer terug naar zijn positie op de tafel.

Bewaring

De Bridgemates worden geleverd individueel verpakt in een stevige doos. U doet er goed aan om na afloop van de zitting de Bridgemates weer in deze doosjes te plaatsen om maximale bescherming te waarborgen. Het is niet nodig dat u de batterijen na gebruik eruit haalt. Ook kunt u gebruik maken van speciale opbergkoffers welke beschikbaar zijn bij uw Bridgemate leverancier.

Onderhoud

Schoonmaken van de Bridgemate kan het beste gebeuren met een droog doekje waarmee vuile plekken verwijderd kunnen worden. Voor de behuizing en het toetsenbord kunt u eventueel gebruik maken van een doekje dat met water een beetje vochtig gemaakt is. Gebruik nimmer chemische reinigingsmiddelen of alcohol houdende vloeistoffen. Voor het beeldscherm maakt u uitsluitend gebruik van een droog doekje. Elke aanraking met vocht kan het beeldscherm negatief beïnvloeden.

Optimaal gebruik van de batterijen en contrast bijstellen

De Bridgemate maakt gebruik van vier AAA ("triple A") batterijen. De standaard meegeleverde batterijen gaan ongeveer 500 uur (Bridgemate Classic) of 200 uur (Bridgemate Pro) mee. Naarmate het gebruik toeneemt zullen de batterijen in sterkte afnemen. Afhankelijk van de batterijen kan dit eerder of later gebeuren. U herkent dit verschijnsel doordat het beeldscherm minder duidelijk wordt. De letters zijn minder goed leesbaar en het lijkt alsof de toetsaanslagen langzamer gaan. Veelal is het dan nog niet nodig om de batterijen te vervangen. U kunt het contrast van het beeldscherm bijstellen waardoor u weer optimaal gebruik van de Bridgemate maakt. Het contrast stelt u op de volgende manier bij:

- Voor aanvang van de zitting: in het initialisatiescherm drukt u op + om het contrast te vergroten, of op – om het contrast te verlagen.
- Gedurende de zitting: plaats de wedstrijdleaderplug en roep het wedstrijdleadermenu op. Bij de tekst "wl-menu" drukt u op + of – om het contrast bij te stellen.

Het bijstellen van het contrast kunt u een aantal keren doen. Pas als dit ook geen effect meer sorteert, vervangt u de batterijen. Zie onder voor informatie over het vervangen van de batterijen.

Tip

Bij initialiseren van de Bridgemate zet u hem altijd eerst aan en krijgt u het initialisatiescherm te zien. Controleer op dat moment of de letters op het beeldscherm duidelijk worden weergegeven. Zo niet, druk dan één of meerdere keren op plus om dit bij te stellen en initialiseer vervolgens de Bridgemate. Zo bent u ervan verzekerd dat de Bridgemate tijdens de zitting goed leesbare teksten laat zien.

Vervangen van de batterijen

Vervang de batterijen wanneer het bijstellen van het contrast niet meer resulteert in een duidelijk leesbaar beeldscherm. Ook wanneer de communicatie van een bepaalde Bridgemate met de computer veel foutmeldingen oplevert, vervangt u de batterijen.

Het is raadzaam om de batterijen te vervangen wanneer de Bridgemate in initialisatiemode staat. Na vervanging heeft de Bridgemate weer batterijen van volle sterkte en kan het beeldscherm zwart uitslaan. Het contrast staan dan te hoog ingesteld (gevolg van het bijstellen door het in sterkte afnemen van de vorige set batterijen). Verlaag het contrast met de – toets. Het is mogelijk dat u dit een behoorlijk aantal keer achter elkaar moet indrukken.

Let op:

- Gebruik altijd vier nieuwe en gelijke batterijen. Het gebruik van verschillende batterijen kan leiden tot het niet goed functioneren van de Bridgemate.
 - Controleer of de batterijen nog niet hun voorgeschreven gebruiksdatum hebben overschreden.
 - Volg altijd de aangegeven plaatsingsrichting in de batterijhouder. Verkeerde plaatsing leidt tot het niet juist functioneren van de Bridgemate en kan defecten veroorzaken.
 - Bij het verwijderen van de batterijen houdt de Bridgemate de ingevoerde spelgegevens vast. Na het plaatsen van nieuwe batterijen gaat de Bridgemate verder met deze gegevens. Vervangen van batterijen tijdens een zitting is dus mogelijk.
-

Problemen bij het opstarten van het NBB-Rekenprogramma

Bij het opstarten van het NBB-Rekenprogramma worden er een aantal controles uitgevoerd. Indien deze controles niet succesvol verlopen, zal er een foutmelding gegeven worden. De mogelijke foutmeldingen en hoe deze te verhelpen zijn hieronder opgesomd.

Foutmelding	Wat te doen
<i>Het NBB-Rekenprogramma is al opgestart. U kunt het programma niet twee keer tegelijk opstarten.</i>	U heeft het programma reeds opgestart. Klik op NBB-Rekenprogramma in de Windows taakbalk om naar het programma terug te keren.
<i>Het programma start niet op</i>	Herstart uw computer, helpt dat niet, installeer het programma opnieuw. Mocht dat niet helpen neem contact op met de Helpdesk.

Appendix C

Schema's exporteren en importeren in het .ASC formaat

Het .ASC formaat is een door Peter Smulders en Hans van Staveren ontwikkelde standaard om parenschema's en individuele schema's op te slaan. De exporteren en importeren functies van het NBB-Rekenprogramma ondersteunt versie 1.0 van deze standaard.

De meest recente versie van onderstaand bestand is te vinden op de website van Peter Smulders.

Schemafiles in het formaat .ASC

versie 1.0

Een schemafile is een tekstfile met extensie '.ASC' of '.asc' en bestaat uit een header gevolgd door verdere gegevens.

De header is de eerste regel van het schema en bevat 5 getallen, namelijk: aantal deelnemers (paren of spelers), aantal tafels, aantal ronden, aantal spelgroepen, Individueel. Het getal Individueel is 0 voor een parenschema, 1 voor een individueel schema.

In een parenschema wordt de header gevolgd door een aantal sets { NZ-paar, OW-paar, spelgroep }, die elk een tafel specificeren.

In een individueel schema wordt de header gevolgd door een aantal sets { N, Z, O, W, spelgroep }, die elk een tafel specificeren.

De boven beschreven sets zijn gegroepeerd in ronden, die elk even veel tafels bevatten als gespecificeerd in de header, in volgorde tafel 1, tafel 2, enzovoorts. Iedere ronde beslaat één regel.

De deelnemers worden aangeduid door opeenvolgende getallen, te beginnen met 1.

Spelgroepen kunnen worden aangegeven door opeenvolgende hoofdletters, te beginnen met A, of door getallen beginnend met 1. In een en hetzelfde schema worden de spelgroepen consequent aangegeven ofwel door hoofdletters, ofwel door getallen.

scheidingstekens.

Als scheidingstekens mogen gebruikt worden een willekeurig aantal:

- spaties of tabs (white space).
- de ASCII tekens - , : ;

Leegstaande tafels

Het aantal tafels kan groter zijn dan strikt nodig, met name om te bereiken dat spellen tafelvast zijn. Er zijn dan in iedere ronde een of meer ongebruikte tafels. Deze worden in het schema aangegeven door het getal 0 voor de deelnemers en de spelgroepen. Dus 3 nullen voor een parenschema, 5 nullen voor een individueel schema.

Commentaar

Na een # is de rest van een regel commentaar. Dit vormt geen onderdeel van het schema. Het lezende programma kan commentaar volledig negeren, of bij het schema opslaan als extra informatie. Ook lege regels zijn commentaar. Vóór de header mag geen commentaar geplaatst worden.

Opmerkingen

- Dit document beschrijft de minimum specificaties van het .ASC formaat. Er komt waarschijnlijk ook een uitgebreide specificatie voor .ASC files, met ruimere mogelijkheden. Ieder programma dat .ASC files verwerkt, of het nu al dan niet van deze ruimere mogelijkheden gebruik maakt, moet in ieder geval in staat zijn om minimum specificatie .ASC files te lezen en ook te schrijven, eventueel als optie.
- Enkele programma's die het .ASC formaat verwerken:
 - Het programma manipule van Hans van Staveren
 - Picolo, Balans en andere programma's van Peter Smulders
 - Het NBB-Rekenprogramma en Bridge-It gebruiken deze standaard.

Voorbeeld

```
14 7 6 6 0
1- 2 A 3- 4 B 5- 6 C 7- 8 D 9-10 E 11-12 F 13-14 A
6- 3 A 7- 2 B 11-13 C 9- 4 D 5- 8 E 1-10 F 14-12 B
12- 9 A 5-13 B 7- 4 C 11- 2 D 1- 6 E 8- 3 F 14-10 C
7-10 A 1- 8 B 3- 2 C 5-12 D 4-11 E 9-13 F 14- 6 D
4- 5 A 11-10 B 9- 8 C 1-13 D 3-12 E 6- 7 F 2-14 E
11- 8 A 9- 6 B 1-12 C 3-10 D 13- 7 E 2- 5 F 14- 4 F
```

Appendix D

Extra functies in het NBB-Rekenprogramma

Het NBB-Rekenprogramma bevat een aantal verborgen functies die soms handig kunnen zijn om te gebruiken. Deze zijn alleen met een toetscombinatie op te roepen.

Alle paren deselecteren bij het opzetten van een nieuwe competitiezitting

Soms wilt u met inschrijven aan de zaal werken voor een competitiezitting. U heeft de paren die potentieel kunnen deelnemen wel al aan de competitie toegevoegd, maar u weet niet wie er van deze paren zullen komen opdagen. In dat geval is het handig als er standaard geen enkel paar geselecteerd staat voor deelname (standaard staan juist alle paren wel geselecteerd en haalt u het vinkje weg bij paren die niet komen). Handel als volgt:

- U heeft reeds een competitie aangemaakt met daarin alle paren die zouden kunnen komen.
 - Wanneer u op het Deelnemers tabblad bent kunt u door middel van het vinkje bij de beschikbare paren snel alle paren deselecteren.
 - Geen enkel paar heeft nu nog een vinkje, u kunt de paren een vinkje geven die binnen komen lopen om mee te doen.
-

Pas op:

- Als u reeds paren van een vinkje heeft voorzien en deze procedure herhaalt zullen de vinkjes geschakeld worden tussen “meedoen” en “niet meedoen”. Bij alle paren het vinkje weghalen gaat dan niet meer.
-

Speciale functies voor toernooien

Een open zitting converteren naar een competitie

Een toernooi van meerdere zittingen wordt opgezet als een competitie. Het inschrijven van paren voor de eerste zitting is echter lastig, omdat het bewerkelijk is om aan de inschrijftafel nieuwe deelnemers aan de competitie toe te voegen. De inschrijving van een open zitting daarentegen is uitstekend geschikt voor het inschrijven van een mix van bekende en onbekende deelnemers. U kunt het beste van de twee werelden krijgen door de eerste zitting van het toernooi als open zitting op te zetten en nadat de inschrijving voltooid is en de zitting gestart deze om te zetten naar de een competitie.

Wanneer u een open zitting omzet naar een competitie gebeurt het volgende:

- Er wordt een competitie aangemaakt met één competitieronde en twee zittingen. U kunt deze aantallen na de conversie op de normale manier wijzigen.
- De paren van de open zitting worden geconverteerd naar competitieparen. De zittinglijn wordt de competitie lijn. Door de competitie top-integraal te maken kunt u deze verdeling in lijnen onzichtbaar maken in de uitslag.
- De open zitting wordt gekopieerd naar een competitiezitting met behoud van de scores.
- De ontmoetingen voor de eerste zitting worden geregistreerd.
- Er worden geen reglementen ingesteld.

Om een open zitting te converteren volgt u de onderstaande procedure:

- Maak de open zitting aan. Het mag geen individuele zitting zijn.
- Markeer deze zitting in algemeen tabblad als toernooi.. Het invoeren van een toernooicode en controlegetal is niet nodig. Indien u deze stap vergeet kunt u hem later alsnog uitvoeren via Zitting wijzigen.
- Schrijf de paren vast in waarvan u weet dat deze zullen deelnemen.
- Voeg nieuwe deelnemers toe aan de inschrijftafel zoals u gewend bent bij de open zitting.
- Zodra de indeling gereed is kunt u de zitting opstarten via het Bridgemate Pro/II score-invoer scherm.
- Zorg dat er geen naamloze spelers meer in de zitting voorkomen.
- Selecteer de open zitting die u wilt converteren in de zittingverkenner en druk op naar competitie omzetten.
- De competitie wordt aangemaakt en de eerste zitting hiervan wordt geopend.
- Controleer of de indeling overeenstemt met wat u verwacht.
- Als alles in orde is kunt u direct verder gaan met het starten van de scoreverwerking via het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm.
- Maak een backup.

Opmerking:

- Verstuur nooit de uitslag van de oorspronkelijke open zitting naar de NBB-club website. De portal zal daarna de uitslag van de eerste competitiezitting niet meer accepteren.

Appendix E

Terminologie

Elk programma hanteert haar eigen terminologie. In het onderstaande lijstje vindt u een aantal veelgebruikte woorden in het NBB-Rekenprogramma waarvan de betekenis uitgelegd wordt.

Combitafel	Een tafel waarop door paren van twee afzonderlijke lijnen die in hun eigen lijn een stilzit hebben, tegen elkaar wordt gespeeld. De behaalde score wordt meegenomen naar hun eigen lijn.
Competitie (parencompetitie)	Het geheel van competitieronden en competitiezittingen. Ook wel een seizoen genaamd. Een competitie bestaat uit één of meerdere competitieronden, waarna promotie/degradatie mogelijk is. De competitiestand wordt per paar opgesteld.
Competitieronde	Het geheel van een aantal competitiezittingen. Dit kan één zitting zijn, maar ook meerdere. De uitslagen van deze zittingen worden bij elkaar opgeteld en vormen totaal de stand in de competitie. Als alle competitiezittingen van een competitieronde worden gespeeld, wordt de competitieronde afgesloten. Eventueel vinden er promoties en degradaties plaats. Bij aanvang van een nieuwe competitieronde beginnen alle paren weer vanaf nul.
Competitezitting	Een zitting waarvan de uitslag bij andere zittingen wordt opgeteld. De zitting vormt onderdeel van een competitieronde.
Individuele competitie	Een competitie waarbij de competitiestand per speler wordt bijgehouden. De scores worden verkregen door het samenvoegen van open zittingen.
Eigen gemiddelde	Het gewogen gemiddelde van een paar van meerdere competitiezittingen in één competitieronde waarbij alleen die zittingscores worden meegenomen die ingesteld staan in de clubreglementen.
Open zitting	Ook wel vrije zitting genoemd. Een zitting waarvan de uitslag volledig losstaat van andere zittingen.
Ronde	Een zitting bestaat uit een aantal ronden. In elke ronde wordt 1 spelgroep gespeeld.
Schema	Een overzicht dat aangeeft aan welke tafel de paren in elke ronde spelen, in welke richting zij zitten en welke spelgroep zij spelen.
zittingverkenner	Het vierkante vlak in het midden van het hoofdscherm waarin de open zittingen, competities, competitieronden en competitiezittingen vermeld staan. Vanuit dit overzicht kunnen zittingen teruggehaald, gecontinueerd of verwijderd worden.
Spelgroep	Een aantal bij elkaar horende spellen dat in een ronde door een paar wordt gespeeld. Het aantal spellen per spelgroep is willekeurig door de wedstrijdleider in te stellen, maar is doorgaans 3, 4 of 5 spellen. In het schema wordt dit weergegeven met een letter. A staat voor de eerste spelgroep, B voor de tweede spelgroep, etc. Bij 4 spellen per ronde is A spel 1-4, B 5-8, etc. Het aantal spelgroepen in een zitting hoeft niet gelijk te zijn aan het aantal ronden.
Spel	Een set van 4 x 13 kaarten
Zitting	Het geheel van een aantal spellen dat gespeeld wordt en waarvan de scores bij elkaar opgeteld worden. Dit kan een open zitting of een competitiezitting zijn.

Index

- A -

- afwezigheid
 - combipaar instellen 80
 - paren niet indelen 83
 - parencompetitie, reglementen 66
- Algemene zittinggegevens wijzigen 89
- arbitrale wijzigingen scorekaart
 - artikel 12C1b 104
 - corrigeer IMP 104
 - corrigeer MP 104
 - ernstige fout 104
 - gemiddelde 101
 - gemiddelde-min 101
 - gemiddelde-plus 101
 - gewogen score 102
 - score verhogen 104
 - score verlagen 104

- B -

- backup
 - maken 34
 - terugzetten 36
- Back-up
 - maken 34
 - terugzetten 34
- bestanden
 - overzicht 34
- blokkeren 104
- bridgemate classic
 - controle-invoer 193
 - initialiseren 193
 - vrije invoer 193
- Bridgemate Pro/II
 - lidnummers invoeren 204
 - opstarten vanuit het NBB-Rekenprogramma 196
 - schema bijwerken 198
 - spelverdeling invoeren 205
 - wijzigingen zitting doorgeven 198
 - zittingen samenvoegen 206
- bridgemates 188
 - systeem selecteren 188
 - systemen combineren 41, 189
- bye 149

- C -

- club
 - ledenbestand loskoppelen 24
 - speelmomenten 23
- combipaar instellen 80
- combitafel 85
 - instellen 54, 85, 224
 - uitleg 224
- Competitie
 - maken 46, 56, 74
 - meerdere scoremethoden 60
 - meerdere top-integrale groepen 60
 - scoremethode 58
 - uitleg 19
 - wijzigen 46, 56, 74
- competitie individueel
 - stand wijzigen 134
- competitie paren
 - berekening competitiestand 230
 - ontmoetingen bekijken 129
 - rekenvoorbeeld competitiestand met reglementen 230
 - zittinguitslag toevoegen 116
- competitie viertallen
 - schema's 160
- competitie viertallen
 - competitiestand 159
 - correcties competitiestand 159
- competities 19
- competitiestand paren
 - berekening 230
 - berekening van de stand 124
 - letters achter de zittingscore 123
 - rang sortering 123
 - weergave 71
 - zittingscore aanpassen 124
- competitiezitting
 - combipaar instellen 80
 - competitie kiezen 75
 - datum score 232
 - gastpaar 81
 - in andere lijn laten spelen 80
 - invallers 82
 - lijnen instellen 76
 - lijnen invullen 78
 - meerdere scoremethoden 49, 78, 91
 - meerdere top-integrale groepen 49, 78, 91
 - nieuw 74
 - paren afwezig laten zijn 83
 - paren indelen 79

competitiezitting
 schema selectie 84
 stap 1 75
 stap 2 76
 stap 3 78
 stap 4 84
 stilzit 83
 top-integrale opties 49, 77, 90
 uitleg 19
 uitslag aanpassen in de competitie­stand 124
 wachttafel 83
consistentie­controle 34

- D -

datum score 232
driehoek 151
 schema 154
driemanschap 120

- E -

e-mail
 competitie­stand verzenden 127
 naar leden 29
 viertallen­competitie­stand verzenden 160
 viertallen­zitting­uitslag verzenden 160
 zitting­uitslag verzenden 113
exporteren
 scores 106
extra speler 152
extra speler toevoegen
 aan open zitting 51

- F -

frequentie­staat 111

- G -

gastpaar 81
gegevens
 alternatieve locatie instellen 234
 backup maken 34
 backup terugzetten 36
 consistentie­controle 34
gewogen score 102
gids­briefje
 afdrukken vanuit de zitting 92
 uit schema 176
 vanuit zitting 92

gids­briefjes
 afdrukken voor meerdere zittingen 93
 tafel­beschrijving 93

- H -

help
 online ondersteuning 36
het NBB-Rekenprogramma
 eerste kennismaking 16
 nieuw in versie 4.6 13
 welkom 12

- I -

importeren
 leden 32
 paren 32
 scores 106
 teams 32
Indeling viertallen 156
installeren
 meerdere avonden van één vereniging 234
 meerdere clubs 235
 overzicht 234
Instellingen
 Bridgemates 37
 E-mail 37
 NBB-Uitslagenservice 37
 opzettingen zittingen/competitie 37
 weergave 37
 zitting 37
invallers
 in competitiezitting 82
 in viertallen­zitting 152
 paren­competitie, reglementen 68
invallersteam 150
invoer per paar 96
invoer per ronde 97
invoer per tafel 97
invoermethoden 96

- K -

kwetsbaarheid veranderen 99

- L -

ladder­competitie
 competitie opzetten 135
 zitting opzetten 135

leden
 importeren/exporteren 32
 leden 25
 ledenbestanden 25
 paren 25
 teams 138
 toevoegen 28

ledenbeheer
 afdrukken 29
 algemene beschrijving 26
 e-mail versturen 29
 ledenbestand loskoppelen 24
 speelmoment wijzigen 29
 wijzigingen ongedaan maken 27
 zoekfunctie 26

licentiebeheer
 invoeren licentiegegevens 237

Lint
 minimaliseren 16

- M -

menubalk 17
 Menustructuur 16

- N -

naamloze spelers 51
 NG 103
 niet gespeeld 103

- O -

ondersteuning
 via internet 36

ontmoetingen
 in parencompetitie 129

Onwaarschijnlijk contract accepteren 105
 Onwaarschijnlijk contract 105
 Onwaarschijnlijk contract weer tonen 105

open zitting
 algemene gegevens 47
 converteren naar een competitie 245
 datum score 232
 extra speler toevoegen 51
 lijnen en rondegegevens 48
 naamloze paren indelen 51
 nieuw 46
 paren inschrijven 50
 schema selecteren 53
 stap 1 47

stap 2 48
 stap 3 50
 stap 4 53
 uitleg 20

optimaliseren ontmoetingen 80
 overzicht 95
 competitie 46, 56, 74
 zitting 46, 56, 74

- P -

Paarnamen wijzigen 89

paren
 afwezig laten zijn 83
 alle paren deselecteren 243
 buiten mededinging plaatsen 119
 combipaar instellen 80
 driemanschap 120
 gastpaar 81
 importeren 32
 in andere lijn laten spelen 80
 indelen in competitiezitting 79
 invallers 82
 naamloze paren in open zitting 51
 persoonlijk overzicht 111
 samenstelling competitiepaar wijzigen 120

parencompetitie
 algemene gegevens 57
 lijnen en rondegegevens 59
 lijninvulling 60
 nieuw 56
 Reglementen 63
 schemasysteem selectie 62
 stand bekijken/wijzen 122
 stap 1 57
 stap 2 59
 stap 3 60
 stap 4 62
 stap 5 63

persoonlijk overzicht 111

portal
 zittinguitslag 115

- R -

rapporten
 afdrukken 33
 exporteren 33

Reglementen
 Afwezige paren 63
 Combipaar 63
 Invaller 63

- Reglementen
- Invallens 63
 - Paar afwezig 63
 - Paar in andere lijn 63
 - parencompetitie 63
 - Reglementen per scoremethode 63
 - Rekenmethodes 63
 - Slemcompetitie 63
 - Speler in andere lijn 63
 - Weergave competitiestand 63
- reglementen parencompetitie
- afwezigheid 66
 - Bridgemate Profiel 71
 - invallers 68
 - paar in andere lijn 64
 - rekenmethodes 69
 - Speelmoment 71
 - Speelmomenten 71
 - speler andere lijn 69
 - weergave competitiestand 71
- rekenmethodes
- parencompetitie 69
- S -**
- schema
- afdrukken 177
 - bekijken 177
 - bijwerken in Bridgemate Pro/II 198
 - driehoeksschema 154
 - een bestand schema wijzigen 183
 - een nieuw schema maken 181
 - naam wijzigen 177
 - nieuw schema maken 180
 - NZ en OW omdraaien 185
 - opslaan 181
 - overzicht 176
 - parenschema in viertallen 154
 - schemabeheer 176
 - systeem en onderverdeling wijzigen 177
 - systeembeheer 180
 - toevoegen 180
 - verwijderen 177
 - voor viertallenzitting 160
- schemabeheer
- gidsbriefje vanuit schema 176
- score op een spel
- blokkeren 104
 - ernstige fout 104
 - MP/IMP corrigeren 104
 - verhogen 104
 - verlagen 104
- verwijderen 104
- score-invoer
- controle-invoer op Bridgemate Classic 193
 - scorekaart 94
 - uitslag viertallenzitting 157
 - vrije invoer op Bridgemate Classic 193
- scorekaart
- arbitrale wijzigingen 100
 - bijzondere invoer 97
 - contrazit 103
 - draaihand 103
 - gemiddelde 101
 - gemiddelde-min 101
 - gemiddelde-plus 101
 - gewogen score 102
 - leider invoeren 97
 - NG 103
 - niet gespeeld 103
 - ongedaan maken 97
 - score blokkeren 104
 - score verwijderen 104
 - scores invoeren 97
 - speciale acties 100
 - splitscore 102
 - tegenstander aanpassen 105
 - uitkomst invoeren 97
 - uitleg 94
 - wedstrijdleidersmenu 100
- scorekaart aanpassen
- breedte van kolommen aanpassen 100
 - kolommen verbergen of tonen 100
 - sorteren 100
 - volgorde van kolommen wijzigen 100
- scorekaart bijzondere aanpassingen
- kwetsbaarheid veranderen 99
 - spel annuleren 99
 - spel splitsen 99
- scores
- exporteren 106
 - importeren 106
 - importeren/exporteren 106
 - verwijderen 104
- scoreslips
- afdrukken 91
- sitzit: zie wachttafel 83
- slems
- in de competitie 127
 - in de zitting 110
 - punten toekennen voor 70
 - reglement 70
- sorteren
- op de scorekaart 100

speelmomenten 23
 wijzigen 29
 speeloverzicht 21
 spel annuleren 99
 spel splitsen 99
 spelgroep
 in parenzittingen 48
 in viertallenzittingen 141
 Starpositie 156
 Startposities 156

- T -

Tabbladen 16
 team
 in andere lijn laten spelen 150
 invallers 150
 teams
 driehoek 151
 toernooien
 open zitting converteren naar een competitie 245
 Top-integraal instellingen wijzigen 89
 Top-integrale groepen
 competities 59
 Top-integrale opties
 competitities 59

- V -

verzamelstaat 108
 viertallenzitting
 butlerstand bijhouden 155
 bye 149
 competitiekeuze 147
 driehoek 151
 driehoekschema 154
 extra speler 152
 invaller 152
 invallersteam 150
 lijnen 147
 opnieuw opzetten 156
 overzicht 156
 parenschema 154
 spelers inschrijven 152
 stap 1 147
 stap 2 147
 stap 3 149
 stap 4 152
 teams in andere lijn 150
 teams indelen 149
 uitslag 158

uitslag zitting corrigeren 157
 uitslag zitting invoeren 157

- W -

wachttafel
 aantal wachttafels in een competitieronde 129
 in competitiezitting 83
 weergave per ontmoeting 97
 Wijzigen
 competitiezitting 89
 open zitting 89
 wip2000
 afhandeling afwezig paar 80
 één paar vaste tafel geven 80

- Z -

zitting
 datum score 232
 frequentiestaat 111
 maken 46, 56, 74
 persoonlijk overzicht 111
 uitleg 19
 uitslag 108
 uitslag publiceren 115
 uitslag verwerken in competitie 116
 verzamelstaat 108
 wijzigen 46, 56, 74
 zittinggegevens 89
 zittingmenu 88
 zittinggegevens
 opnieuw opzetten 90
 overzicht 89
 top-integraal instelling wijzigen 90